

**Erledigt**

## **Ozmosis für Gigabyte GA-Z97-HD3 (rev 1.0) F8 BIOS?**

**Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 01:03**

Hallo,

Ich habe folgendes Problem: Ich habe auf meinem Mainboard Gigabyte GA-Z97-HD3 (rev 1.0) die BIOS Version F8 Installiert,  
Ich möchte aber für meinen Hackintosh Ozmosis nutzen aber das Problem ist, das die Ozmosis ROM's alle auf die BIOS Version F7 basieren, gibt es eine Möglichkeit um das BIOS zu downgraden.

Ich danke schon im voraus für eine Antwort 😊

---

**Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 01:10**

Bist du sicher, dass du F8 haben möchtest?  
Es gibt bereits F9 (18.09.2015) und sogar ein Beta-BIOS F10c (03.03.2016)...

---

**Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 09:31**

Danke für die schnelle Antwort 😊

Ja dann lieber das neuere BIOS, aber gibt es für das schon ein Ozmosis ?

Die Ozmosis ROM's die ich in der Datenbank gefunden habe kann ich Leider nicht flashen, es kommt die Meldung: "your BIOS version is Outdated".

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 10:19**

Dann versuche es doch bitte mal damit:

[Ozmosis Mod für das GA-Z97-HD3](#)

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 10:33**

Ich danke dir 😊

Ich habe Versucht das BIOS zu flashen und es kommt immer noch die gleiche Meldung. Soll ich zuerst die Originale Version vom 10c flashen?

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 10:40**

Unbedingt...

Damit wird das Backup-BIOS deines Boards ebenfalls aktualisiert, so dass im Ernstfall immer

auf diese Version zurück gegriffen werden kann.

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 10:56**

Ich habe jetzt die Version F10c geflasht.

Aber wenn ich das Ozmosis flashen will, kommt immer noch die gleiche Meldung.

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 11:21**

Dann lass mich das nochmal überprüfen...

EDIT:

Fehler gefunden und hoffentlich sauber bereinigt...

Testen kannst das leider nur du... 😊

Habe die Datei im obigen Link ersetzt.

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 11:40**

Danke dir hat alles Super geklappt, konnte das [BIOS flashen](#) und muss jetzt nur noch OSX installieren.

Wird meine GTX 980 von Ozmosis unterstützt oder muss ich diese noch ausbauen ?

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 11:53**

In Bezug auf die aktuelle Situation im OZM würde ich diese eher ausbauen, mit der HD4600 der CPU installieren und dann im Nachgang eine spezielle Defaults.plist für dein Gerät erstellen, in welcher der Boot-Arg "nvda\_drv=1" für die Nutzung des benötigten Nvidia WebDrivers aktiviert ist.

Die 9er-Serie von Nvidia läuft nicht mit den nativen OSX-Treibern.

Melde dich, wenn die Installation per HD4600 erledigt ist und dann schauen wir gemeinsam nach dem Rest.

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 12:41**

So Ich habe nun die GTX 980 Ausgebaut und Sierra erfolgreich installiert.

Nun habe ich das Problem, dass ich noch kein Internet und auch kein Audio habe.

Wie funktioniert das mit den Bootflags für die GTX 980, wo muss ich die eingeben?

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 12:59**

LAN und Audio sollten mit den entsprechenden Kext [Realtek RTL8111 von Mieke](#) und [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) eigentlich gut laufen.

Beide Kexte kannst du auf der versteckten EFI-Partition unter /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common ablegen und sollten direkt nutzbar sein.

Danach machst du einen Neustart und testest, ob es geht.

Wenn LAN funktioniert, lädst du dir hiervon --> [NVidia Web-Driver für macOS X 10.12.x \(Sierra\)](#) den aktuellsten NVidia WebDriver und installierst ihn.

Dann geht es hier weiter:

Für die vorhin erwähnte Geschichte mit der Defaults.plist habe ich dir bereits etwas vorbereitet (siehe Anhang).

Diese Datei muss auch auf die versteckte EFI-Partition, aber in den Ordner /EFI/Oz.

Zusätzlich muss, damit diese auch eingelesen wird, ein sogenannter NVRAM-Reset durchgeführt werden.

Dafür gehst du nach dem Booten am Besten einfach ins BIOS oder mit der F12-Taste in die Boot-Auswahl des Mainboards und nutzt folgende Tastenkombi:

Alt+WinLogo+P+R (Tasten nacheinander drücken und dabei auch gedrückt halten).

Damit macht der Rechner einen Neustart und lädt sowohl Ozmosis, als auch die besagte Defaults.plist erneut ein.

---

## Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 13:18

Danke für deine Bemühung 😊

kann ich die LAN Treiber auch per Kext Wizard Installieren, weil ich kann die EFI Partition nicht finden?

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 13:25**

Theoretisch ja, da du aber sowieso an die EFI-Partition ran musst, solltest du den Weg dahin dringend kennenlernen:

<https://www.hackintosh-forum.d...mit-dem-Terminal-mounten/>

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 13:42**

ich habe beide Kext Dateien in den Ordner Kopiert, danach neu gestartet und weder LAN noch Audio

ok ich glaube das ist mein fehler, habe es auf die falsche EFI Partition gelegt 😄

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 13:50**

Das heisst du hast mehrere Festplatten im System?

Dann achte darauf, dass die OSX-Platte am internen SATA-0 Port hängt und dass die anderen Platten, falls sie eine EFI-Partition haben, dass sich kein EFI-Ordner darin befindet.

Der darf nur auf der Platte mit der OSX-Installation sein.

Ansonsten kommt das System durcheinander und macht plötzlich komische Dinge... 😊

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 14:04**

Also Ich habe nun alles genau nach deiner Anleitung gemacht,  
hat auch alles geklappt.

Jetzt ist es so, dass ich wenn ich den Rechner Starte ein Bootloader kommt, wo ich zwischen  
Recovery HD und Macintosh HD auswählen kann und ich kann auch normal ins System Booten.

Kann ich jetzt meine GTX 980 wieder einbauen?

Grüsse

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 14:13**

Dieses Bootmenü ist Bestandteil der Einstellungen der Defaults.plist.  
Ist immer gut dies zu haben, falls man mal ein Problem hat.

Wenn der Nvidia Webdriver erfolgreich installiert wurde, kannst du die GTX980 jetzt wieder  
einbauen.

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 14:20**

muss ich noch im BIOS die Intel HD deaktivieren ?

UPDATE:

Ich habe es nun geschafft die GTX 980 läuft einwandfrei!  
Jetzt habe ich nur noch ein Problem, aus Irgendeinem Grund funktioniert USB 3.0 nicht, gibt es  
für das auch noch eine Lösung?

Grüsse

---

**Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 14:45**

Erstmal herzlichen Glückwunsch zum Erfolg... 😊



Für USB-Angelegenheiten empfiehlt sich das schmökern folgenden Threads:

[Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

---

**Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 15:54**

Ich danke dir! 😊😊😊

Ich habe den Thread genau durchgelesen und bin bis zum Aufschreiben ins Textdokument gekommen, aber ich verstehe nicht ganz, wie ich das in die config.plist einfügen soll.

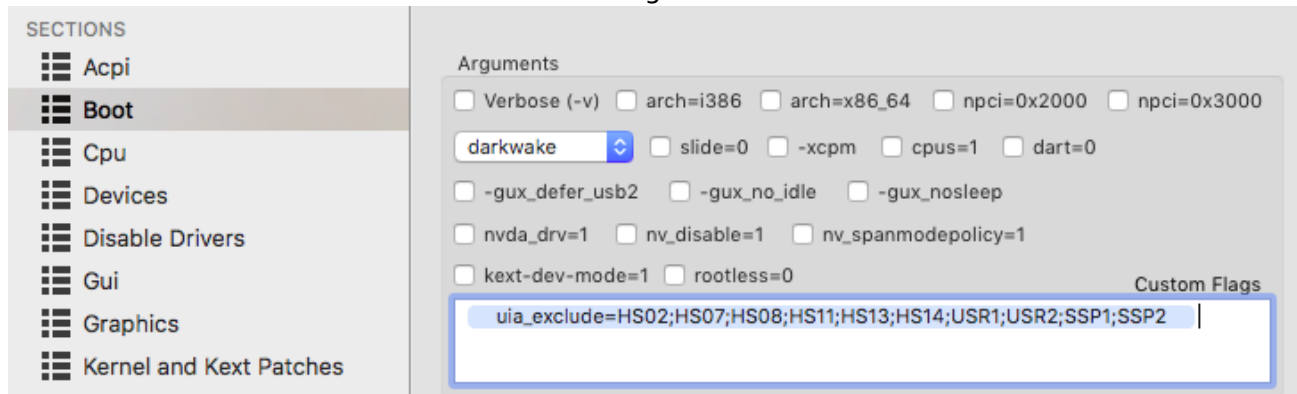
Grüsse

---

**Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 16:03**



Unter Clover sollte es mit Hilfe des Clover Configurators so aussehen:



Also die Zeile als "uia\_exclude=" unter "Custom Flags" eintragen...

---

## Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 18:25

Ich habe es Probiert, und dann habe ich die Datei gespeichert und dann wieder den PC neugestartet und dann wieder Alt+WIn+P+R Gedrückt und danach war der Bootloader Weg.

Ich konnte aber immer noch über das BIOS in OSX Booten, dann habe ich wieder die alte config Datei auf die EFI Partition kopiert und danach ging es wieder wie vorher.

Dann habe ich festgestellt, das ein einziger USB 3.0 Port funktioniert. 😄

Dann ist mir aufgefallen dass Der Hackintosh nach dem Ruhezustand nicht mehr hochkommt.

Ausserdem will er nicht booten, wenn ich meine Maus verbunden habe genauso wie auch beim Bluetooth USB Dongle.

Grüsse

## Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 18:34

Ach Mist, mein Fehler, du arbeitest ja mit OZM...

Da muss die Zeile, die du vorbereitet hast in die Defaults.plist.  
Und zwar an die Stelle an der du folgende Einträge findest:

Code

1. `<key>boot-args</key>`
2. `<string>darkwake nvda_drv=1</string>`

Daraus muss dann folgendes werden:

Code

1. `<key>boot-args</key>`
2. `<string>darkwake nvda_drv=1 uia_exclude=xxxx,xxxx,xxxx,...</string>`

Wenn das dann drinnen steht musst du erneut den NVRAM-Reset machen, sodass die Daten auch eingelesen werden.

---

## Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 20:20

Jetzt hat alles geklappt Vielen Dank!

Jetzt haben wir nur noch die Anderen 2 Probleme und dann läuft mein Hackintosh Perfekt.

Hast du irgendwelche Lösungsvorschläge für die anderen Probleme?

Gruss

---

**Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 20:22**

Ich bin mir jetzt nicht sicher von welchen Problemen du redest...  
Kannst du die nochmal wiederholen?

---

**Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 20:34**

Ja natürlich,

Ich habe noch das Problem, dass ich nicht Booten kann, wenn ich mein Bluetooth USB Dongle sowie der Dongle meiner Wireless Maus eingesteckt habe.

Und noch das 2. Problem: wenn der Hackintosh in den Ruhezustand geht kann er nie wieder aufwachen.

Gruss

---

**Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 20:38**

Für den ersten Part würde ich dich bitten die beiden Dongle an anderen USB-Ports zu testen.  
Für den zweiten Part wäre es wichtig zu sehen, was der Befehl

Code

1. pmset -g

ausgibt.

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 20:40**

muss ich den befehl in der Config eingeben?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 20:41**

Nope...

im laufenden OSX in einem Terminal Fenster...

dann gerade das Ergebnis hier posten.

---

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 20:45**

Hier das Ergebnis:

Currently in use:

hibernatemode 0

womp 1

networkoversleep 0

sleep 10 (sleep prevented by coreaudiod, coreaudiod, coreaudiod)

Sleep On Power Button 1

ttyskeepawake 1

hibernatefile /var/vm/sleepimage

autorestart 0

disksleep 10

displaysleep 10

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 20:49**

Das sieht doch eigentlich ganz gut aus...

Prüfe mal die Datei "sleepimage" im Verzeichnis "/var/vm" und sage mir, wie groß sie ist.

### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 20:57**

Habe ich gemacht es hat gar keine Datei drin.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 20:58**

Hm...

Dann sollte man mal schauen ob ein anderer Z97er-User dazu was sagen kann...



### **Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 21:09**

Ok ich habe es nochmals getestet, Jetzt funktioniert es Kurioserweise.



Ich habe den Bluetooth Dongle an fast jeden USB Port ein mal angeschlossen und bei keinem funktioniert es,  
was könnte das sein?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 21:12**

Ein Thema für die USB-Spezialisten...



### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 20. November 2016, 21:13**

Wo ist denn der [@kuckkuck](#) wenn man ihn mal braucht? 😏

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. November 2016, 22:43

[Zitat von 10199](#)

und dann wieder Alt+Wln+P+R Gedrückt und danach war der Bootloader Weg

Bester Satz des Tages 😏 Der ganze Bootloader einfach futsch haha

[@Fredde2209](#) Wie zum kuckkuck hab ich denn den Thread übersehen? 👍

[@10199](#) Also Ruhezustand funktioniert jetzt zuverlässig?

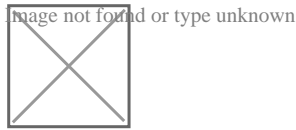
Zu dem Bluetooth Dongle: Welchen benutzt du denn da? Du hast geschrieben: "dass ich nicht Booten kann, wenn ich mein Bluetooth USB Dongle sowie der Dongle meiner Wireless Maus eingesteckt habe". Heißt das jetzt, der Apfel hängt sich auf oder wie genau meinst du das? Falls der Rechner im Bootprozess von OSX hängen bleibt, dann schick doch mal ein Bild von den letzten Zeilen eines Verbose Boots. Das heißt am einfachsten: Trag temporär -v unter bootargs in deine defaults.plist ein und mach danach einen NVRam reset. Danach solltest du im Verbose Mode booten, bis du das bootarg "-v" entfernst 😏 Von den Zeilen wo der Hacky dann stehen bleibt, brauchen wir dann ein Bild 👍

Was passiert denn wenn du im laufenden System den USB Dongle an einen USB 2.0 Anschluss steckst

Übrigens wenn du das Bootmenü nicht haben willst (auch Ozmosis GUI genannt) kannst du dies auch deaktivieren oder ein Time Out einstellen, sodass nach einer bestimmten Zeit, der Hacky automatisch auf eine bestimmte Partition bootet... In die RecoveryHD kommst du im Ernstfall auch mittels F12 😏

---

## Beitrag von „10199“ vom 20. November 2016, 23:11



Ok das mit dem Ruhezustand funktioniert bis jetzt einwandfrei 😊

Und zum USB Dongle das ist so ein no name BT 4.0 Dongle funktioniert aber in OSX selber einwandfrei.

Ich habe jetzt 5 mal Verboose gebootet und das beim ersten mal geklappt und beim 2. mal kam diese Meldung (siehe Bild)und dann habe ich es 3. weitere Male getan und da ging es wieder einwandfrei...

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2016, 07:11

Komisch... Leider ist das Bild sehr schwer zu lesen. Könntest du es nochmal in besserer Qualität hier direkt im Forum anhängen unter erweiterte Antwort --> [Dateianhänge](#)? Das würde helfen 🙌

---

## Beitrag von „10199“ vom 21. November 2016, 19:39

Ok jetzt habe ich das Bild erneut aufgenommen:

Nach etwa 5min erscheint dann die Maus auf dem Bildschirm und der Hintergrund bleibt weiterhin schwarz.



Das was ihr auf dem 2. Bild sieht kommt auch meistens (fast öfters als das Erste).

Ich habe mir noch überlegt ob ich eine PCIe Karte für WLAN und Bluetooth holen soll:

<https://www.amazon.de/Bluetooth...-2&keywords=hackintosh+pc>

Taugt die was?

UPDATE:

[@kuckkuck](#)

Der Ruhezustand funktioniert jetzt ohne Probleme! 😊

und ausser dem USB Dongle Problem Läuft der Hacky jetzt dank eurer Hilfe Tadellos! 😊

Noch eine Frage:

Ich arbeite mit Final Cut Pro X, kann ich durch die Installation von den CUDA Treibern noch mehr Render-Power bekommen?

Grüsse 😊

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2016, 14:36**

Also wirklich ein paar kryptische Zeilen für mich... Mir fällt nur folgendes ein:

1. Ersetz mal den IOBluetoothFamily.kext mit einem originalen, unveränderten kext, falls du einen hast...
2. Lösch mal /Library/Preferences/SystemConfiguration/NetworkInterfaces.plist und achte darauf, dass Ethernet Built In, EN0 ist...
3. Probier auch mal die Intere GPU zu aktivieren oder zu deaktivieren vor dem Boot mit dem Stick...

#### Zitat von 10199

Ich arbeite mit Final Cut Pro X, kann ich durch die Installation von den CUDA Treibern noch mehr Render-Power bekommen?

Leider nein... FCPX arbeitet komplett mit OpenCL und QuickSync. OpenCL ist die Stärke von AMD Karten, weshalb wir für die Nutzung von FCPX IMMER AMD GPUs empfehlen. Mit einer Nvidia Karte hat man hier häufig miserable Performance 😞  
Da hättest du bei der Wahl der Komponenten vielleicht bisschen besser aufpassen sollen. Aber nichts ist für die Ewigkeit, du kannst dir ja immer noch eine neu GPU kaufen 😊  
Wichtig für QuickSync bei dir könnte aber sein, dass deine iGPU aktiviert ist und mit läuft. Das könnte einen performance boost geben 👍

---

#### **Beitrag von „10199“ vom 22. November 2016, 14:43**

Danke für die Antwort, ich werde die Punkte überprüfen. 😊

Welche AMD Karte kannst du mir Empfehlen? Gibt es Karten, die OOB Laufen?

Gruss

---

#### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2016, 14:51**

ZB meine Karte 😊

Die R9 280x läuft (von den meisten Herstellern) OOB in OSX. Sie ist in OpenCL deutlich leistungsfähiger als eine GTX 980. Um das mal zu überprüfen wie viel, lad dir doch mal das Programm "LuxMark" unter OSX runter. Klick dort dann auf Mode und wähl "OpenCL GPUs" aus. Und dann vergleichen wir mal die Ergebnisse bei dir und bei mir 👍

---

### Beitrag von „10199“ vom 22. November 2016, 15:06

Hier ist mein Ergebnis: 😊

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2016, 15:21

OK so wollte ich das ja nicht 😂

Meine R9 280x schafft 13720... Also kein großer Unterschied. Na dann lass uns doch lieber einfach die FCPX performance messen denn direkt kann man die Benchmarkzahlen nicht auf Final Cut übertragen... Deswegen gibt es den BruceX Benchmark, extra für FCPX. Wenn du willst, kannst du den mal laufen lassen und schauen was du für Zeiten bekommst 😊

Hier der link: <https://blog.alex4d.com/2013/1...cex-a-new-fcpx-benchmark/>

---

### Beitrag von „10199“ vom 22. November 2016, 15:42

das Problem ist dass bei mir immer fcp abschmiert, wenn ich die Datei öffnen will 😂

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2016, 15:48

Oh... Passiert das öfter bei dir? Gibts einen Fehlerbericht? 🤔

---

## Beitrag von „10199“ vom 22. November 2016, 18:05

Das ist ja lustig, Ich habe jetzt die alte Version 10.2 ausprobiert und da ging's 😄👍👍

Ich habe beim Finalen Export der Originaldatei eine Renderzeit von **15.68 sek** gemessen.

Und wegen dem USB Problem.... Ich habe die Datei gelöscht und dann ging es 2 Mal und dann wieder nicht Ich Probiere es mit dem iGPU Aktivieren im BIOS.

Er hat mir auch einen neuen Code angezeigt und . **"DSMOS has arrived"** Vielleicht kann dir das weiterhelfen.

Gibt es eventuell eine Möglichkeit, um die USB Ports erst mit Strom zu versorgen, wenn der Hacky Hochgefahren hat?

Gruss

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2016, 18:49

Das verändert so einiges!

Update mal dein FakeSMC.kext auf die neueste Version, da könnte es ein Problem geben 🤔

"Ich habe beim Finalen Export der Originaldatei eine Renderzeit von 15.68 sek gemessen"

Und du meinst, FCPX läuft bei dir langsam? 😞  
Also ich bin da auch nur 2s schneller... Wo ist denn das Programm deiner Meinung nach langsam? 😄 Die Renderzeit ist eigentlich ziemlich ordentlich und schneller als jeder original Apple Mac da draußen 😄

---

### Beitrag von „10199“ vom 22. November 2016, 19:00

ok gibt es bei OZMOSIS auch FakeSMC?

Gruss

UPDATE:

Ich habe nun FakeSMC Installiert und bis jetzt funktioniert's. 🙌😄🙌

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2016, 20:00

Dann bin ich mal gespannt wie es weitergeht! 👍

Na klar hat auch Ozmosis ein FakeSMC, denn wie besonders [@Sascha 77](#) genauestens weiß:  
Nur Chuck Norris kann einen Hackintosh ohne FakeSMC booten 😄

---

### Beitrag von „10199“ vom 22. November 2016, 20:03

Achso 😄

Wenn ich windows installieren will soll ich das wie gewohnt über das BIOS machen oder über Bootcamp?

Und

Kann man einen RAID 0 machen?

Gruss

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 22. November 2016, 20:07**

Ozmosis war dazu gedacht dazu fähig zu sein alle Betriebssysteme booten zu können. Dazu zählt also auch Windows 😊

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2016, 20:13**

Hier bisschen was zu Dualboot:

<https://www.hackintosh-forum.de...FAQ/?category=21-Dualboot>

Bootcamp brauchst du nicht, wichtig ist nur (beim install auf 2 Festplatten), die OSX Platte beim Windoof installieren, heraus zu nehmen, damit der nichts passiert 😊

---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. November 2016, 23:45

Bootcamp ist genau genommen nur Apples Treiber-Sammlung für die Windows-Installation. Und auch wenn wir oft so tun als ob - wir haben andere Hardware..

Und einen kleinen Kniff für Windows unter Ozmosis braucht es doch, denn die Entwickler haben es dort abgeschaltet:

Code

```
1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableBootEntriesFilter=%01
```

muss man in Terminal eingeben..

---

## Beitrag von „griven“ vom 23. November 2016, 00:17

Wobei man mit ein wenig Kreativität auch BootCamp so zum laufen bekommt wie Apple sich das vorstellt 😊

Zugegeben es ist ein etwas tieferer Eingriff in die Eingeweide des Bios aber das Zauberwort heißt DMITables. Mit dem Tool DMIEdit kann man die DMI Tabellen bearbeiten und so die SMBIOS Werte in die DMI Tabellen übernehmen.



DMI	
DMI BIOS Vendor	American Megatrends Inc.
DMI BIOS Version	IM142.88Z.0118.B00.1309031249
DMI System Manufacturer	Apple Inc.
DMI System Product	iMac14,2
DMI System Version	1.0
DMI System Serial Number	[REDACTED]
DMI System UUID	9402DE03-8004A205-8D06C507-00080009
DMI Motherboard Manufacturer	Apple Inc.
DMI Motherboard Product	Mac-27ADBB7B4CEE8E61
DMI Motherboard Version	1.0
DMI Motherboard Serial Number	[REDACTED]
DMI Chassis Manufacturer	Apple Inc.
DMI Chassis Version	Mac-27ADBB7B4CEE8E61
DMI Chassis Serial Number	[REDACTED]
DMI Chassis Asset Tag	Apple
DMI Chassis Type	Desktop Case

Bildquelle: <http://www.insanelymac.com/forum/4-bootcamp-on-hackintosh/>

Das Ergebnis ist ein PC der sich als MAC ausgibt und unter anderem auf der Windows Seite die Installation der [Bootcamp Treiber](#) erlaubt.

### Beitrag von „10199“ vom 23. November 2016, 13:23

[@griven](#) Das ist so nen Wochenend-Projekt 😄

Ich denke ich werde Windows ganz normal übers BIOS installieren.

Grüsse

---

### Beitrag von „griven“ vom 23. November 2016, 21:44

Ist in dem Fall auch die bei weitem einfachste Methode 😄

---

### Beitrag von „10199“ vom 18. März 2018, 22:07

Hi

Ich bin mir langsam am überlegen, ob ich auf High Sierra upgraden soll.

Die Frage ist nur, kann ich da einfach das Update aus dem Appstore laden und dann upgraden oder muss ich da noch etwas vorbereiten bzw. verändern?

---

### Beitrag von „griven“ vom 18. März 2018, 22:20



Wenn Du es nicht eh schon nutzt dann ist vor dem Wechseln auf HighSierra unbedingt der Flash einer HighSierra kompatiblen OZ Variante fällig denn ansonsten wird Dein Rechner nach dem Update nicht mehr booten. Zudem solltest Du Dir überlegen ob Du auf APFS setzen möchtest (funktioniert mit OZ nur leidlich) oder aber ob Du bei HFS+ bleiben möchtest in letzterem Fall musst Du entweder den UnSolid.kext in die EFI legen oder aber Dir einen OZ Rom mit UnSolid bauen (lassen) 😊

---

### **Beitrag von „10199“ vom 18. März 2018, 23:08**

Wo finde ich diese UnSolid.kext?

Und wenn ich das gemacht habe kann ich bedenkenlos upgraden?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. März 2018, 19:05**

Hier findest du den: [UnSolid oder ich kann kein APFS nie nicht leiden](#)

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 20. März 2018, 19:25**

[@10199](#) das kommt darauf an, ob du ein modifiziertes Ozmosis Bios nutzt, welches einige Treiber bereits integriert hat. Falls dies der Fall ist, müsstest du entweder diese zunächst updaten oder die neuen auf der EFI ablegen. In einem neuen Bios sind diese nämlich nicht mehr enthalten, wodurch dir einige Treiber fehlen würden.