

**Erledigt**

## **HP Elitebook 8460p mit Sierra - Grafikkarten Problem ATI Radeon HD6470M 1,0 GB**

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 10. November 2016, 12:50**

Hallo Zusammen,

ich bin gerade am Einrichten eines Hackintosh für eine Freundin die Blind ist. Sie hat bereits einen iMac mit welchem Sie gut zurecht kommt, daher dachte ich machen wir noch ein MacBook dazu.

Habe soweit auch alles hinbekommen. W-Lan Karte tausche ich noch.

Einzig was mir nicht gelingt ist die Grafikkarte. Entweder die Auflösung ist zu hoch > mit "Load VBios" oder ohne zu niedrig. Hat jemand von euch eine Idee wie man unter Sierra die ATI Radeon HD6470M zum laufen bringt mit der richtigen Auflösung, bzw wie man diese in Clover einstellt?

Clover Config habe ich mal angehängt.

Gruß und Danke wl\_michael

---

**Beitrag von „al6042“ vom 10. November 2016, 19:42**

Vielleicht funktioniert ja der Framebuffer "Hydrilla"...

Der jedenfalls steht bei [https://github.com/Clover-EFI...rEFIt\\_UEFI/Platform/ati.c](https://github.com/Clover-EFI...rEFIt_UEFI/Platform/ati.c) für die AMD Radeon HD 6470M Series...

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 12. November 2016, 00:42**

Hallo al6042,

Das mit dem eintragen von FB Name "Hydrilla" in Clover habe ich probiert. Das brachte leider keine Änderung.

Ich habe leider keine Idee mehr was ich noch ändern kann. Sobald ich Load VBios in Clover aktiviere bekomme ich Bild im Anhang.

Das Verückte: Ich habe mich dann an diesem Laptop über Remote angemeldet. Verbindung hat sofort geklappt und ich konnte das komplette Menü sehen. In den Monitoreinstellungen stehen dann auch die richtigen Einstellungen 1600x900 60 Herz und die Grafikkarte wird voll erkannt. Alles wie es sein sollte, nur das Bild am Laptop ändert sich kein Stück.

Hat jemand noch eine Idee wie man die ATI Radeon HD6470M am HP Elitebook 8460p zum laufen bringt?

Gruß wl\_michael

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 12. November 2016, 00:55**

Die HD6470M läuft leider nicht gut. Wenn man sie per DSDT deaktiviert lässt sich stattdessen die IGPU verwenden. Die funktioniert deutlich besser. Lade mal bitte deine DSDT hoch

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 12. November 2016, 01:08**

Hallo Thogg Niatiz,

das mit dem deaktivieren der HD6470M habe ich bereits probiert aber leider nicht hinbekommen. Beim erstellen einer DSDT bin ich leider nicht so gut. Hier die welche ich verwende. Wäre super wenn du mir da helfen kannst wie bei der WLAN Karte.

Gruß wl\_michael

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 12. November 2016, 01:16**

Probiere es mal damit

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 12. November 2016, 07:35**

Hallo Thogg Niatiz,

hat leider nichts gebracht. Die HD6470M ist immer noch aktiv. Habe die Grafik in Clover so eingestellt wie im Bild.

Gruß wl\_michael

---

**Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 12. November 2016, 11:17**

Sicher, dass es die HD 6470M ist und nicht schon die ganze Zeit die HD 3000? Hast du zum Installieren den ProBook Installer verwendet oder woher hast du die DSDT?

Edit: Gib mir mal bitte die Datei preboot.log. Die kannst du im Clover Bootmenü mittels F2 in den Ordner EFI/Clover/misc speichern.

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 12. November 2016, 12:01**

Ist sicher die HD 6470M, weil wenn ich Load VBios und Inject ATI einschalte wird diese richtig erkannt. Über Remote kann ich dann auch zugreifen und die Karte wird richtig angezeigt. Verwendet habe ich den ProBook Installer.

Ergänzend noch das zweite Bild. Hier ohne Load VBios hochgefahren. Dann wird die Karte nur

mit 3MB erkannt. Gibt es da vielleicht eine Möglichkeit über Clover das zu ändern?

Gruß wl\_michael

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 12. November 2016, 12:10**

Dann drücke dieses mal in Clover F4, um die originalen ACPI Tabellen nach EFI/Clover/ACPI/origin zu speichern. Von dort gibst du mir mal bitte die DSDT.aml.

Der ProBook Installer deaktiviert von sich aus schon die AMD Grafik, aber das scheint nicht mehr zu funktionieren. Daher schlage ich vor, dass wir sie in Betrieb lassen und dazu die DSDT selbst patchen. Wahrscheinlich müssen wir dann auch noch die AMD6000Controller.kext patchen, da die HD 6470M nicht enthalten ist.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 12. November 2016, 12:14**

Hallo Thogg Niatiz,

hier das Original.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 12. November 2016, 12:34**

Teste mal bitte die DSDT im Anhang. Dadurch wird die AMD Grafik noch nichts am integrierten Screen anzeigen, aber schau mal bitte remote, ob sie noch immer verwendet wird. Wenn die AMD Grafik verwendet wird installierst du mit Kext Utility die Kext nach /S\*/L\*/E\*/, lässt Rechte und Cache reparieren und startest neu.

In der Clover config.plist muss natürlich Inject ATI statt Inject Intel verwendet werden...

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 12. November 2016, 13:29**

Mit dieser DSDT wird immer noch die AMD Grafik verwendet. Installiere ich dann den AMD6000Controller bleibt der Laptop beim Booten mit der angehängten Fehlermeldung hängen.

Habe einen Teilerfolg. Mit folgenden Einstellungen gibt es ein Bild. Allerdings flimmert das Bild immer wieder und bleibt periodisch hängen. 🤪

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 12. November 2016, 18:45**

Ok, dann geht es schonmal in die richtige Richtung. Setze Dual Link mal auf 0.

Wenn es dadurch nicht schlimmer wird, probiere mal den Framebuffer "Hydrilla".

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 13. November 2016, 01:06**

Hallo Thogg Niatiz,  
hat leider alles nichts geholfen. Wenn ich es richtig sehe hast du auch das 8460p mit der ATI.  
Kannst du mir dazu mal deine EFI senden. Das müsste doch dann bei mir gehen.  
Das mit der ATI aktivieren probiere ich weiterhin, aber ein Erfolgserlebnis ohne die ATI wäre  
auch schon mal was

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 13. November 2016, 01:08**

Ich habe ein Modell ohne ATI... ich denke wir sollten bei dir an der ATI dran bleiben. Ist es  
besser oder schlechter geworden?

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 13. November 2016, 11:07**

Dual Link mal auf 0 hat keine Änderung gebracht.  
Framebuffer "Hydrilla" bring leider nur Streifen ist aber im Remote stabil und Bild passt.  
Habe dann mal die Framepuffer durchgetestet. Kudzu Läuft stabil und man hat Bild aber die  
Farben passen nicht. Siehe Bild. Remote stabil und Bild passt.  
Habe dann versucht unter Linux mit get-edid die parameter auszulesen. Linux läuft im  
richtigen Bildmodus. 🤔  
Dabei habe ich die angehängten Dateien herausgeschrieben. Linux\_get-edid\_Ergebnis\_2.hex  
sollte eigentlich dir richtigen EDID werte anzeigen. Da hänge ich gerade. Weis noch nicht  
genau wie ich die Werte auslese und was ich damit mache.

Gruß wl\_michael

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 13. November 2016, 15:18**

Wo ist das Problem mit der EDID? Was passiert, wenn du nur Inject EDID gewählt hast? Die Custom EDID wäre laut deinem Dump

1. 00FFFFFFFFFFFFFF0006AF3E220000000022140103801F11780A61959C59528F262150540000000101010

**Beitrag von „anonymous writer“ vom 13. November 2016, 17:40**

Die Einstellungen im Bild bringen das beste Ergebnis, aber wie oben im Bild mit falschen Farben.

Der Schalter Inject EDID bringt erst mal nichts, da ohne diesen auch diese Werte gesetzt werden.

Was hast du für Werte bei VendorID und ProduktID? Man kann diese mit dem folgenden Befehl auslesen: "ioreg -lw0 > ~/Desktop/ioregSaved.txt"

Kannst du diese Datei mir mal zusenden? Müsste ja bei deinem 8460p die gleichen VektorID und ProduktID Werte sein.

Denke es hat mit der Apple AMD6000Controller.kext zu tun. Der welcher bei dir oben im Tread steht ist denke ich nicht für Sierra geeignet. Bei El-Capitan hätte das sicher funktioniert. Wie man die von Sierra patched weis ich nicht genau. Müste aber eigentlich auch über Clover KextToPatch gehen. Nur, was müssen dann für Werte bei Find und Replace eingetragen werden.

Ansonsten bin ich gerade eher ratlos was ich noch testen kann 🤔

Gruß wl\_michael

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 13. November 2016, 17:57

Vendor und ProductID von meiner HD 3000 werden dir sicher nichts bringen. Bleiben wir bei der ATI.

Die AMD6000Controller.kext ist definitiv für Sierra geeignet, stammt nämlich aus macOS 10.12.1... Gepatcht ist sie entsprechend, daher hatte ich sie dir geschickt.

Ich denke wir sollten nochmal an den Framebuffer ran. Probiere mal "Lotus" mit 3 Ports, Inject ATI, Inject EDID und der Custom EDID (ist sehr gerätespezifisch, daher bitte keinen anderen von irgendwo nehmen). Drüben bei insanely hat youngwake seinen 8460P damit am laufen. Hast du auch einen 1366x768px Bildschirm oder die 1600x900px Variante wie meiner?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 18:26

[@wl\\_michael](#)

Wie kommst du auf Vendor-ID 1711 und welcher Hersteller soll das sein?

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 13. November 2016, 20:17

Hallo [Thogg Niatiz](#),

hier das Ergebnis bei diesen Einstellungen. Was meinst du mit Custom EDID? Das habe ich



nicht gefunden.

Ich habe die 1600x900px Variante.

Sollte ich es nochmals mit deinem AMD6000Controller.kext probieren? Der müsste ja dann eigentlich funktionieren.

Hallo @al6042,

Die Vendor-ID 1711 habe ich mit dem Befehl "ioreg -lw0 > ~/Desktop/ioregSaved.txt" extrahiert bei laufender Grafikkarte. Das war dann genau der Wert DisplayVendorID" = 1711.

Gruß wl\_michael

---

### Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 20:26

Dann schau dir mal die Vendor ID unter <http://pcidatabase.com/vendors.php?sort=id> an: "MyName Technologies, Inc."... sehr vielversprechend... 😊

Oder suche hier mal nach der Vendor ID 1711: <https://pci-ids.ucw.cz/read/PC?restrict=1>

Die beste Variante die Vendor- und Device-ID deiner Karte herauszufinden, ist der DPCIManager (Fenster "PCI List") oder der Befehl

Code

1. lspci -nn

unter Linux

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 13. November 2016, 20:40

Hallo [@al6042](#),

mit lspci -nn bekomme ich folgende Ausgabe. Bedeutet das dann der richtige Vendor ID ist 0300?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 20:52

Nope...

Vendor- und Device-ID stehen in den eckigen Klammern am Ende der Zeile.

Bei

Code

1. 01:00.0 VGA compatible controller [0300]: Advanced Micro Devices, Inc. [AMD/ATI] Seymour [Radeon HD 6400M/7400M Series] [1002:6760]

wäre das:

Code

1. Vendor 1002 (AMD/ATI)
2. Device 6760 (Radeon HD 6400M/7400M Series)

Und, schwupp, findet man auch die passenden Daten online:

<https://pci-ids.ucw.cz/read/PC/1002/6760>

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 13. November 2016, 22:38

[@wl\\_michael](#)

Custom EDID ist das Feld oben, wo der lange HEX String von Linux drin steht.

Probiere es einfach nochmal mit der gepatchten Kext. Bevor du sie nach /S\*/L\*/E\*/ installierst solltest du die Originaldatei sichern. Dann Berechtigungen und Cache reparieren lassen.

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 13. November 2016, 22:38

Hallo [Thogg Niatiz](#) und [@al6042](#),

Tage später und ich habe es geschafft 👍 . So lange habe ich noch nie gebraucht.  
Vielen Dank euch beiden für die Hilfe. Nur dadurch konnte ich es am Ende lösen.

Gruß wl\_michael

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 13. November 2016, 22:42

Geschafft? 😞  
Aber so sieht dein "Ergebnis" Foto nicht aus.. sicher?

Btw, ich würde auf jeden Fall noch Video Ports auf 3 stellen (passend zu "Lotus" und den 3 physischen Ausgängen Monitor, DP und VGA)

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 13. November 2016, 22:48

Hallo [Thogg Niatiz](#),  
ich war etwas zu schnell vor Aufregung 😄 mit dem einstellen des Bilds und habe das alte eingestellt. Ist jetzt das richtig. Funktioniert alles tadellos. Keine Abstürze, kein ruckeln, richtige Farbe und richtiger Grafikbeschleuniger. Einfach wie es sein soll. Vielen Dank dir Nochmals.



### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 13. November 2016, 22:51**

Wir machen hier zwar prinzipiell nicht zu für den Fall, dass noch jemand anders Fragen hat, aber super dass du es geschafft hast 👍

Ich spendiere dem Thread mal einen grünen "Erledigt" Haken

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 23:28**

Cooler Sache und Glückwunsch zum Erfolg... 😊

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 14. November 2016, 18:12**

Hallo Nochmal,

Zur Ergänzung, damit wenn einer auch diesen Laptop hat am Ende alles so funktioniert wie es soll.

Beim Booten am nächsten Tag hatte ich zwar die richtigen Farben aber die Grafikkarte blieb immer wieder hängen und flimmerte immer wieder mal. Daher habe ich den FB Name auf Fanwort und die Video Ports auf 3 geändert wie von Thogg Niatiz vorgeschlagen. Jetzt läuft es auch nach öfteren Neustart stabil und das Flimmern ist auch komplett weg.

Gruß wl\_michael

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 14. November 2016, 18:14**

Lade mal bitte der Vollständigkeit halber für die Nachwelt deinen EFI Ordner hier hoch 👍

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 14. November 2016, 18:24**

Hier der komplette EFI Ordner.

---

### **Beitrag von „netmingus“ vom 27. November 2016, 10:44**

Hello,

Sorry for my bad English I'm from Spain and I wanted to be grateful for all the information and support from the people of the forum to get my hp8460 with ATI hd6470m run macosierra, now it works everything except the sleep and the fn brightness keys...

Any suggestions to fix this?

[EFI.zip](#)

Thanks in advance  
regards

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. November 2016, 10:59**

Hello netmingus,

for the sleep attached DSDT.aml should help. For the fn brightness, can you explain more whats the problem?

greetings wl\_michael

---

### **Beitrag von „netmingus“ vom 27. November 2016, 11:27**

Thanks wl\_michael...

when i pressing the f9 and f10 keys ,I cannot change the intensity brightness of the screen...While the keys f6 and f7 it working raise or lower the sound...

With your dsdt is working the sleep, but now pressing the keys f6 and f7 I can not view the control of the sound and f9 and f10 the brightness...

[preboot.log](#)

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. November 2016, 18:15**

With this DSDT the volume keys should work again. Unfortunately the brightness keys don't work as they should in macOS Sierra since Apple changed something in their HID Kernel Extension. The developer knows about this issue, but currently there is no way to fix it.

You can try Brightness Slider from the App Store. It is basically a more convenient way to change brightness.

<https://itunes.apple.com/at/ap...-slider/id456624497?mt=12>

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. November 2016, 21:24**

Hallo Thogg Niatiz,

ein Problem habe ich leider noch nicht wirklich gelöst mit der ATI Radeon HD6470M.

bei meiner fertig gepatchten DSDT.aml und auch bei der im Beitrag zuvor geht alles wunderbar, ausser wenn der Bildschirm in den Ruhezustand geht, kann er nur wieder aufgeweckt werden wenn man kurz das Stromkabel ansteckt oder absteckt.

Mir der ungepatchten DSDT.aml funktioniert der Ruhezustand des Bildschirms wunderbar, aber dafür sonstiges nicht wie zum Beispiel die Batterie.

Kann man mit dem MaciAsl irgendwie aus der Original den Bereich herauskopieren der für das Bildschirmerwachen zuständig ist und in die gepatchte wieder einfügen?

Hier mal meine beiden DSDT.aml Original und gepatcht.

Gruß wl\_michael

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. November 2016, 15:32**

Funktioniert mit der original DSDT der Bildschirm normal? Dann sollte diese DSDT helfen. Habe dort die Methode GFX0 und das Device GFX0 aus der original DSDT statt der gepatchten Varianten eingefügt und nur die \_DSM Methode mit der Platform ID usw. eingefügt. Wenn das nicht hilft musst du mal sagen, welche Patches für die gepatchte DSDT verwendet wurden. Dann muss das nochmal neu gemacht werden.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. November 2016, 16:02**

Welche DSDT meinst du mit "Dann sollte diese DSDT helfen"? Die 3 Beiträge weiter oben? Mit der original DSDT funktioniert der Bildschirm ganz normal, eben auch das aufwachen nach dem Ruhezustand.

Mit der original DSDT habe ich dann folgendes Problem.

Ich habe dieses Patch verwendet:

[https://github.com/RehabMan/La...ry\\_HP-ProBook-Generic.txt](https://github.com/RehabMan/La...ry_HP-ProBook-Generic.txt)

Zuerst dachte ich, geht ja jetzt endlich, doch dann habe ich festgestellt das beim abstöpseln des Ladegerätes sofort 0% angezeigt wird.

Bei deiner DSDT ist das nicht der Fall. Da stimmt die Batterieladeanzeige. Jedoch geht mit deiner DSDT das Erwachen des Bildschirms verloren.

Daher denke ich, der von mir benutzte Patch ist falsch oder muss noch durch einen zweiten ergänzt werden.

Gruß wl\_michael

---

## Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. November 2016, 16:06

Sorry, Anhang vergessen 😊 Habs korrigiert.

Der Patch ist halt "generisch", also sehr allgemein gehalten. Ist also nicht sehr verwunderlich, dass ein spezifischer Patch besser funktioniert. Es handelt sich genauer um diesen: [https://raw.githubusercontent.com/RehabMan/HP-ProBook-Generic-Patches/06\\_Battery.txt](https://raw.githubusercontent.com/RehabMan/HP-ProBook-Generic-Patches/06_Battery.txt)

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. November 2016, 18:11

Hallo Thogg Niatiz,  
ich habe jetzt beides versucht.

DSDT.aml von dir gepatcht - Batteriestatus funktioniert wunderbar, jedoch der Bildschirm wacht nicht auf.

Original DSDT.aml gepatcht nur mit 06\_Battery.txt bringt jede menge Errors wegen fehlender Objekte.

Original DSDT.aml gepatcht mit zuerst HP-ProBook-Generic.txt und dann mit 06\_Battery.txt funktioniert - Bildschirm erwachen funktioniert problemlos - Batteriestatus ist bei null.

Ergänzung: Habe es hinbekommen. Jetzt geht Batterie und Bildschirm.

Vorgehensweise:

Original DSDT.aml gepatcht mit

[https://github.com/RehabMan/HP-ProBook-Generic-Patches/01\\_Compilation.txt](https://github.com/RehabMan/HP-ProBook-Generic-Patches/01_Compilation.txt)

dann mit

[https://raw.githubusercontent.com/RehabMan/HP-ProBook-Generic-Patches/06\\_Battery.txt](https://raw.githubusercontent.com/RehabMan/HP-ProBook-Generic-Patches/06_Battery.txt)

und alles geht wie es sein soll.

Thogg Niatiz, viellen Dank dir. Ohne deinen Hinweis hätte ich es nicht geschafft.





Gruß wl\_michael

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. November 2016, 19:07**

Das ist gut. Anbei die Patches, die ich bei meiner DSDT verwende. Alles, was nicht grafikspezifisch ist, kannst du auch bei dir verwenden. Damit wird die DSDT noch etwas "schöner"

---

### **Beitrag von „netmingus“ vom 28. November 2016, 21:17**

oooooh yeahhhjj



---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. November 2016, 22:00**

Hallo Thogg Niatiz,

ich habe deine HP8460P.txt analysiert und herausgefunden was den Fehler bei der ATI Variante vom HP8460P erzeugt.

Patch HP8460P\_Ati.txt funktioniert jetzt einwandfrei.

Patch\_Fehler\_ATI.txt zeigt welche ich entfernt habe damit es geht.

Danke nochmal für deine Hilfe

Gruß wl\_michael



---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. November 2016, 22:05

Super, danke fürs Testen! Verwendest du jetzt nur noch HP8460P\_Ati.txt mit der original DSDT oder auch die Compilation und Battery Patches vom Rehabman?

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. November 2016, 22:49

Nur noch die HP8460P\_Ati.txt mit der original DSDT. Die beiden anderen sind nicht mehr nötig und wenn ich es richtig gesehen habe auch bereits in deiner enthalten.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. November 2016, 22:55

Ok, also dann lässt sich endlich sagen, dass die ATI Version des 8460P soweit identisch arbeitet, aber statt der GFX0 Patches der DSDT nur die Framebuffer Patches durch Clover benötigt.

Du kannst gern bei Gelegenheit eine zusammenfassende Anleitung im entsprechenden Forum schreiben, mit deinem EFI Ordner, den DSDT Patchfiles und deinem Vorgehen bei den Installation.

[@netmingus](#)

I attached another patch file. Just apply these patches to your original DSDT again with MaciASL. There were a few issues with the old one - they should be fixed with this version.

---

### **Beitrag von „netmingus“ vom 3. Dezember 2016, 17:22**

[I was trying fix HP8460p ATI.txt in my DSDT, but I get 1 error in MaciASL v1.31](#)

[DSDT.aml](#)

( this is a original dsdt.aml without errors that you passed me [Thogg Niatiz](#) )  
The problem is after When I fix HP8460p ATI.txt in this dsdt on maciASL I can´t save it...

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. Dezember 2016, 17:27**

There are no errors, not even warnings in that DSDT. Just use the correct Version of MaciASL from our download area (v1.31)

---

### **Beitrag von „Famouz“ vom 25. Februar 2018, 04:28**

Habe mein Elitebook Nach dieser Anleitung aufgesetzt nun gibt es aber ein Paar Sachen funktionieren nicht wie sie sollte.

1. Der Akku wird mit DSDT nicht erkannt und ohne hört er ständig auf zu laden ich muss das Kabel ab und ran machen damit es wieder geht.
2. Die Performance ist mega schlecht, Der Laptop hängt ab und zu selbst bei normalen 1080P Videos.
3. Beim Booten Kriege ich nie den Normalen Ladebalken sondern einfach einen Kreis der sich bis zum Passwort hin dreht.

Ansonsten danke an den Verfasser des Threads.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 25. Februar 2018, 09:40**

Hallo [@Famouz](#),

Versuche es mal mit dieser Anleitung.

<https://www.hackintosh-forum.de/k-8460p-und-ATI-HD-6470M/>

Das hier war ein damaliger Problem Thread beim Einrichten.

---

### **Beitrag von „Famouz“ vom 25. Februar 2018, 11:12**

Jo Habe nach dieser Anleitung gearbeitet.

Habe den Thread nur nicht gefunden.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 25. Februar 2018, 11:16**

Was genau ist denn für eine Hardware Verbaut in deinem Elitebook?

Die EFI ist optimiert für einen Intel Core i7-2620M und der AMD Radeon HD 6470M,

---

### **Beitrag von „Famouz“ vom 25. Februar 2018, 11:58**

Bei mir ist ein I5 2540M Verbaut.

Der Akku wurde zumindest angezeigt bis ich die DSDT in der Config angegeben habe.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 25. Februar 2018, 11:59**

Welche Grafikkarte ist verbaut?

---

### **Beitrag von „Famouz“ vom 25. Februar 2018, 12:05**

Die selbe wie hier im Thread. (6470M)  
Läuft auch top

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 25. Februar 2018, 12:16**

Hast du die ergänzende config.plist am Ende der Anleitung gesehen vom 20.11.2017?

---

### **Beitrag von „Famouz“ vom 25. Februar 2018, 15:52**

Habe ich die Letzten 30 min versuch irgendwie zum laufen zu bekommen aber funzt nicht.  
Irgendeine Kleinigkeit übersehe ich wohl.  
Er bootet zwar aber kriege dann nur Bild auf nem Externen Monitor über dp.  
Habe jetzt wieder mit der Alten EFI gebootet und alles ist super bis eben auf die paar Sachen die oben beschrieben worden sind.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 25. Februar 2018, 16:02**

Das mit "Normalen Ladebalken sondern einfach einen Kreis" habe ich auch nie hinbekommen.  
Denke das liegt an der ATI Radeon HD6470M. Wie du in der EFI sehen kannst habe ich da einiges basteln müssen das die überhaupt läuft und das war nicht ohne.

Das mit dem AKKU hat bei mir immer bestens funktioniert. Keine Ahnung warum das nicht geht bei dir.

Die Performance war eigentlich auch immer ganz gut mit dem Intel Core i7-2620M. Jedoch denke ich nicht das die beim I5 so viel schlechter ist.

Einziges was mir noch einfällt. Hast du die ssdt.aml neu erstellt für deinen Prozessor? die in der EFI-Vorlage ist nämlich für den i7-2620M.

[https://www.hackintosh-forum.d...p/FAQ/189-SSDT-Speedstep/](https://www.hackintosh-forum.de...p/FAQ/189-SSDT-Speedstep/)