

Erledigt macOS Sierra 10.12.x Beta

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. November 2016, 13:38

macOS Sierra 10.12.2 Beta 1 jetzt auch schon als Public Version

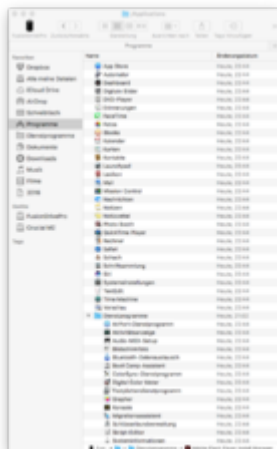
Gestern gab es die bezahlte Entwickler-Version, seit heute auch die Public Beta 10.12.2 Beta (16C32f).



Für eine erste Beta-Version erstaunlich lief die Installation bisher problemlos und die Stabilität scheint auch nicht beeinträchtigt zu sein.



Wie fast immer sind faktisch sämtliche Apple-Board-Programme erneuert, aber wirkliche Veränderungen konnte ich bisher noch nicht feststellen.



<https://www.hackintoshforum.de/threads/29002-Sinacos-Sierra-10.112x-beta>

sieht das sich der eine oder andere IT-Experte ja noch genauer an.



Die Grafik-Probleme der Intel HD 530 sind immer noch vorhanden, wenn man nicht PikerAlpha's DSDT- oder [Clover-PList-Eintrag](#) verwendet. Oder die Leisten einfach auf DUNKEL stellt..(Systemeinstellungen/Allgemein/ x Dunkle Menüleiste und Dock verwenden). Ohne wenigstens eines von beiden nervt Sierra echt..



P.S.: bei mir lässt sich heute Photoshop nicht mehr öffnen, aber das darf ich noch genauer verifizieren..



Beitrag von „ebs“ vom 4. November 2016, 17:46

Das Problem mit den öffnen von Photoshop hatte ich schon bei der letzten Beta, bin deshalb wieder zurück zu 10.11. Unter der normalen 10.12 Public-Version ging es. Ist schon komisch das Ganze.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 4. November 2016, 19:12



Photoshop ist wirklich raus jetzt! Bei den ersten Yosemite-Betas gab es das schon einmal, da musste man dann Java auf Umwegen installieren, bevor es eine neue Version gab. Aber selbst ein nagelneu installiertes Java hilft jetzt nicht mehr!

Der Gatekeeper ist aus, [SIP](#) auch, hilft aber nicht!



Beitrag von „Brumbaer“ vom 4. November 2016, 19:21

Ich benutze ein altes PS ich glaube CS6, das läuft unter 10.12.1

Beitrag von „ebs“ vom 4. November 2016, 19:34

ich benutze auch CS6 und in der 3. Betaversion zu 10.12.1 ging das mit einem mal nicht mehr.

Vorher lief es einwandfrei. An irgendetwas schrauben die rum und wenn dann Rückmeldungen kommen nehmen sie es manchmal wieder zurück. Das ist zumindest mein Eindruck davon. Deshalb setze ich zur Zeit weiter auf 10.11 und teste mit einer externen Festplatte 10.12.

Mit dem Programmfehler bei Photoshop kann manchmal helfen sämtliche Voreinstellungen von PS zurückzusetzen, da gab es schon mal.

Dazu unter ~/Library/Preferences/Adobe Photoshop CSx Settings/ die Dateien löschen, vorher aber sichern.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 4. November 2016, 19:46

Unter 10.12.1 läuft bei mir Photoshop auch, nur eben unter der neusten Beta nicht mehr. Aber zurücksetzen ist da schlecht, wenn es kein geöffnetes Programm mehr gibt..

Und Photoshop CS 6 ist zwar nicht nagelneu, aber die letzte Version ohne Abo-Modell und den Ich-verschenk-meine Arbeit-an fremde-Leute-Cloud-Blödsinn.

Beitrag von „jboeren“ vom 4. November 2016, 19:48

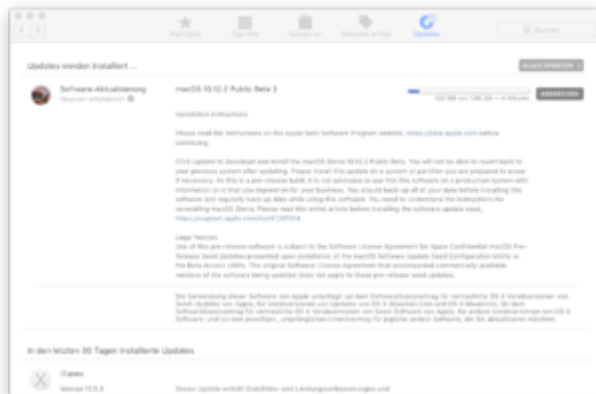
Photoshop Elements 14 funktioniert ohne probleme

Beitrag von „ebs“ vom 5. November 2016, 00:24

[@MacGrummel](#)

Deswegen halte ich ja auch an CS6 fest. Das mit dem Nichtstarten hatte ich schon einmal am Anfang unter Mavericks, da hat das löschen der Dateien für die Voreinstellungen geholfen. War bloß nervig wieder alles einzurichten.

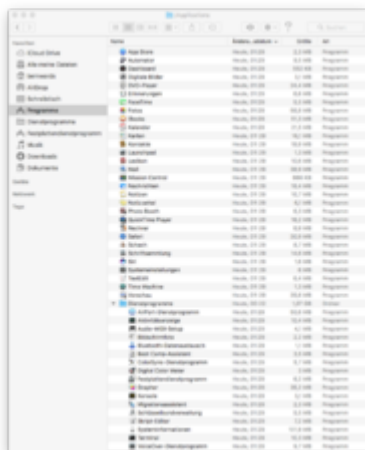
Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. November 2016, 02:32



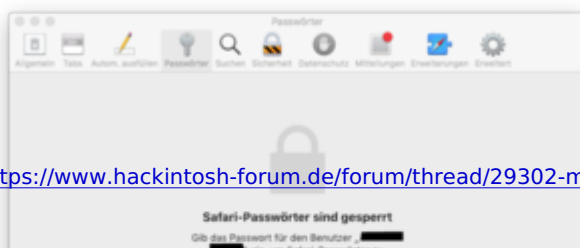
Die neue Public Beta gibt es seit dem 9.11.



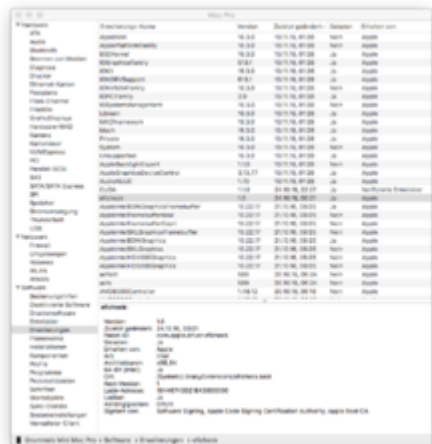
Photoshop geht wieder. Nachdem alle bekannten Methoden bei der Beta 1 incl. Neu-Installation nichts gefruchtet hatten, läuft Photoshop in der neuesten Beta-Version 16C41B des Betriebssystems wieder, sofort und ohne Probleme.



Wie so oft sind die meisten Apple-Programme erneuert worden, diesmal besonders, um die neuen MacBooks zu unterstützen.



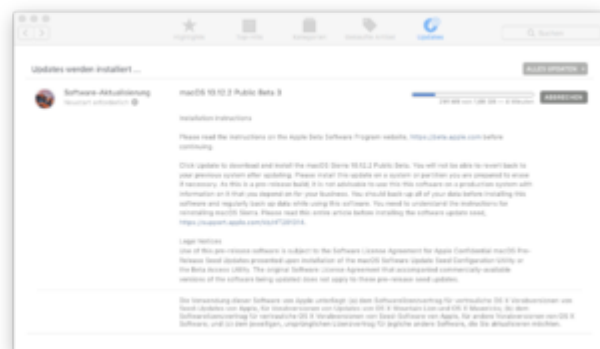
Aber auch in Safari fallen ein paar Veränderungen der Sicherheitseinstellungen auf.



Eine Fahrtrichtung bei den neuen Extentions ist noch nicht zu erkennen, aber an der Grafik wird weiter gearbeitet.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. November 2016, 03:28

Diesmal gab es die Public-Version nur wenige Stunden nach der bezahlten für Entwickler. Wieder nur kleine Schritte, diesmal anscheinend (=bisher) keine Unverträglichkeiten..

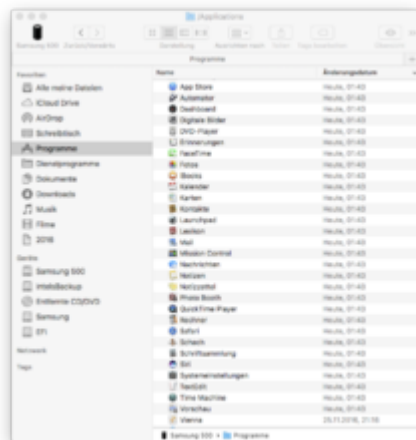
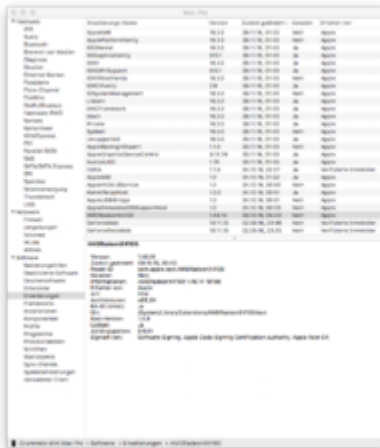


Erstmal gibt es wieder das bereits übliche Spielchen mit den Update-Zeiten: aus angekündigten 30 Minuten Update-Zeit werden erst im Drei-Sekunden-Takt Minuten weniger, dann dauert die Minute vielleicht 5 Sekunden, bis es bei 8 Minuten für eine Minute stockt und der Rechner neu startet. Dieser Restart ist etwas langsamer als üblich, dann stehen wieder 12 Minuten veranschlagt. Diese Minuten vergehen dann anfangs auch ganz real, bis dann bei 9 wieder die 3-Sekunden-Minuten anfangen..



[illegible]

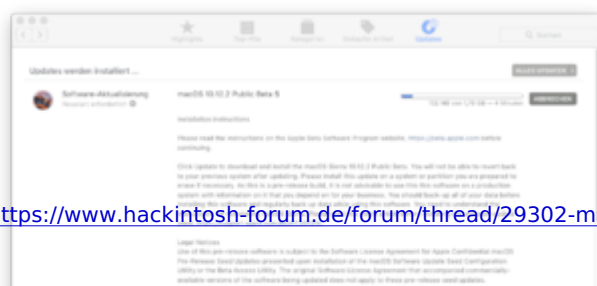
Die Veränderungen sind im gleichen Bereich wie bei den vorangegangenen Betas, funktionelle Veränderungen hab ich bisher nicht festgestellt.



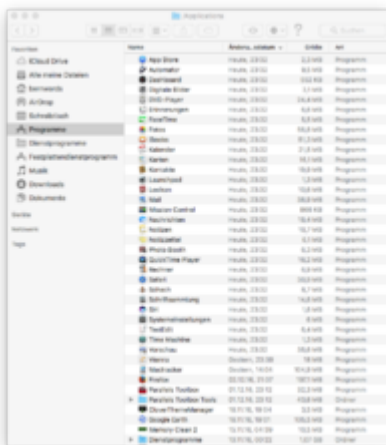
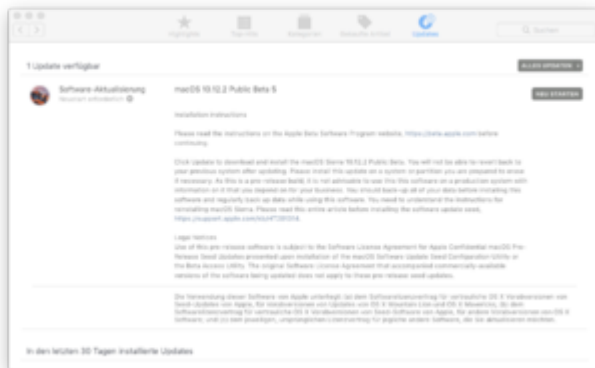
Und wieder läuft die Uhr beim Update mit merkwürdigen Sprüngen und komischen Geschwindigkeiten herunter: der Start der Update-Zeit ist diesmal bei "etwa 30 Minuten". Die Minuten vergehen im 5-10-Sekunden-Takt, in dem Moment, wo die Uhr auf 7 springt, erfolgt ein Neustart. Nach dem Neustart stehen jetzt 12 Minuten auf der Uhr. Die nächsten Minuten vergehen dann tatsächlich als solche, bis dann bei etwa 6 wieder auf Sekunden-Rhythmus umgestellt wird.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 6. Dezember 2016, 01:48

Keine Woche seit der letzten Version, wieder alles mögliche neu: reale Veränderungen hab ich bisher nicht festgestellt. Es wurde wieder an den gleichen Stellen weiter geschraubt, jetzt ist die Version 10.12.2 wohl langsam fertig.



Das Update hat wieder etwa 1,7 GB Größe



Wie so oft ist auch wieder eine neue Cuda-Version fällig (und natürlich auch wieder angepasste Nvidia WebDriver).



Beitrag von „Brumbaer“ vom 6. Dezember 2016, 19:55

Es gibt für die Version einen neuen NVidia Web Treiber und mit dem sind die 12.2 Probleme (Schwarz/Weiß etc.) behoben.

Der OpenCL test in Geekbench 4 geht aber immer noch nicht.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. Dezember 2016, 08:53

Und schon wieder neu! Jetzt schon zwei Versionen in einer Woche, dann gibt es wohl noch vor Weihnachten die offizielle Fassung.

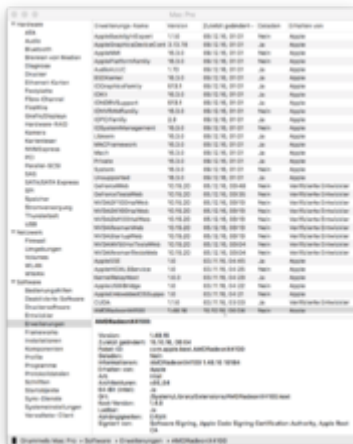


Apple hat(te) ja leider ein paar Probleme mit dem neuen MacBook Pro und der Grafik. Die sollen seit der Beta 5 behoben sein. Da die Veränderungen im bisherigen Bereich weiter verfeinert wurden, nehme ich an, dass die vor Kurzem bekannt gewordenen USB-Festplatten-

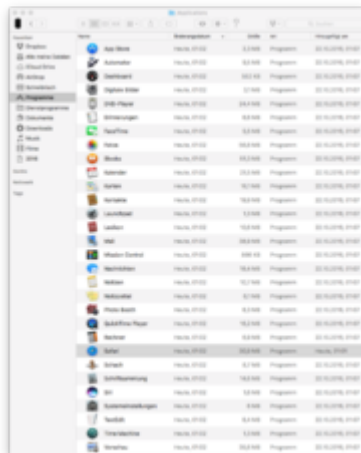
Probleme dann erst nach Weihnachten angegangen werden..



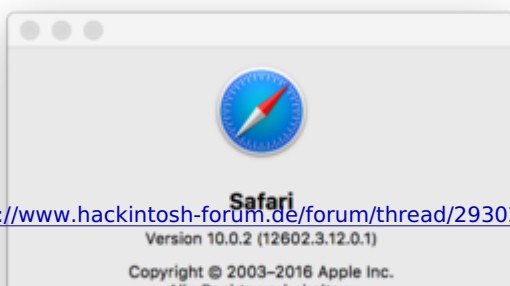
Das Update läuft weiter mit den merkwürdigen Apple-Typischen Zeitsprüngen der anderen Betas, der veränderte Bereich bleibt der gleiche.



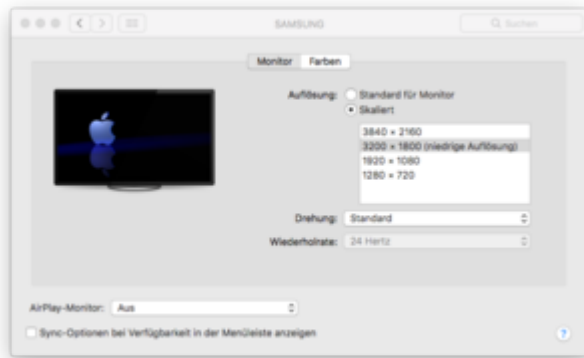
Die Größe ist auch wieder ähnlich bei 1,7 GB.



Die Apple-Programme sind wieder alle neu aufgespielt, aber obwohl Safari hier so tut, als wäre es komplett neu, ist es noch die gleiche Version wie in der Beta 5.



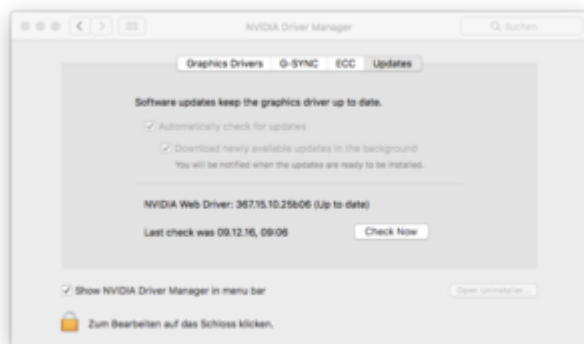
Was mich ein wenig ärgert: bei der geringeren 4k-Auflösung meines Schirms stehen mir nur noch ruckelnde 24Hz zur Verfügung. Da wackelt jede Maus-Bewegung, geht garnicht!



Beitrag von „crusadegt“ vom 9. Dezember 2016, 08:56

Kann schon jemand was zu der Kompatibilität der Webdriver sagen?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. Dezember 2016, 09:09



Die gerade erneuerte Version läuft auch weiterhin, wenn ich das richtig sehe..



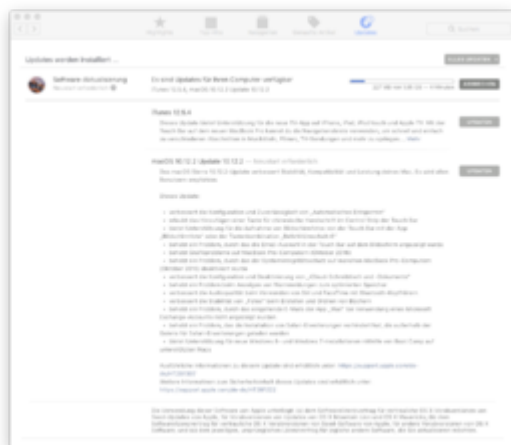
Beitrag von „Brumbaer“ vom 9. Dezember 2016, 11:50

Der WebDriver startet bei Builds, deren Build Number mit 16c beginnt also auch der Beta 6.

Funktioniert so gut wie bei der Beta 5.
D.h. mit den selben OpenCL Inkompatibilitäten.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. Dezember 2016, 01:49

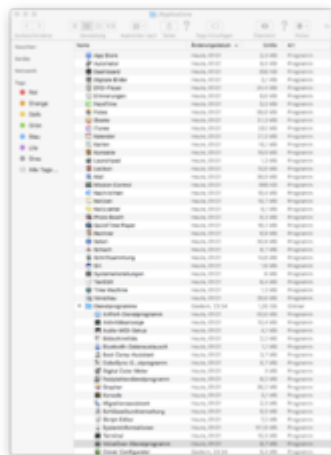
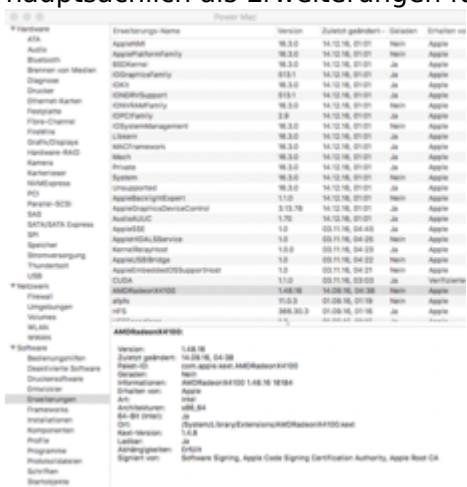
Also noch deutlich vor Weihnachten! Jetzt ist erstmal wieder Schluß mit Beta, nach der Veröffentlichung der neuen iOS-Version war heute Abend auch macOS 10.12.2 (16C67) dran. Besondere Auffälligkeiten gibt es erstmal nicht, das Paket umfasst wieder die gesammelte Palette der Original-System-Programme als Update. iTunes wird noch zusätzlich in einer neuen Version 12.5.4 gleich mit geladen. Die Beschreibung der Änderungen ist ungewohnt umfangreich, viele davon gibt es extra für das MacBook Pro mit Touch Bar.



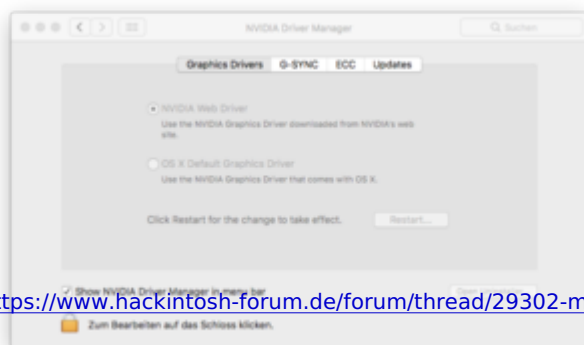
Wie immer steht die Build-Nr. bei der Release-Version nicht gleich auf der allersersten Seite..



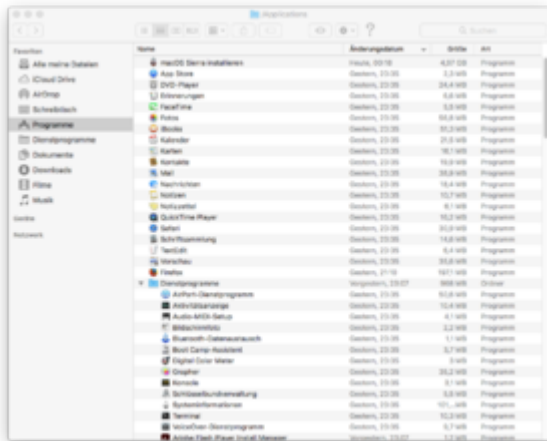
Die kexte wurden seit der ersten Beta-Version immer im gleichen Bereich verändert, auch hauptsächlich als Erweiterungen für das MacBook Pro



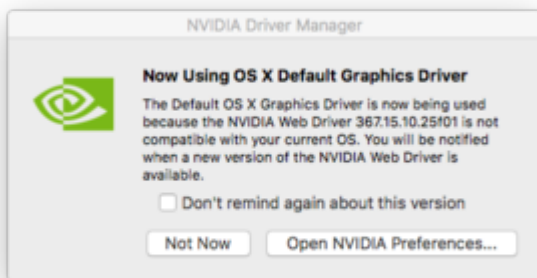
Und die Webdriver sind die gleichen, die auch schon in den letzten Beta-Versionen funktioniert haben. Mal sehen, wann Nvidia deren (kleine) Fehler behebt..



Das Update ist mit 1,04GB erstmal überraschend klein. Mir persönlich fällt noch kein besonderer Bereich auf, an dem gearbeitet wurde, aber die Grafik gehört auf jeden Fall auch dazu.



Da die Versions-Nummer 16D12b jetzt ein "D" trägt, passen auch die nagelneuen Webdriver schon wieder nicht, die sind für "16C"..



Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. Dezember 2016, 03:01



10.12.3 Public Beta 2



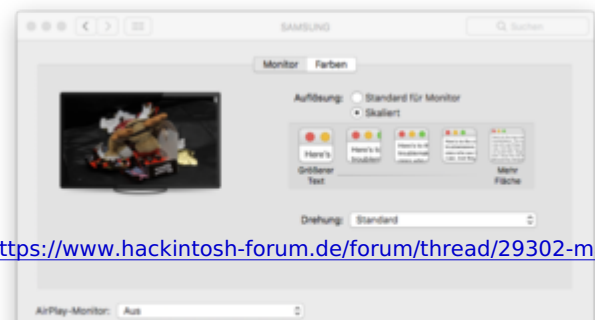
Fast verdrängt - und unterdessen auch schon wieder fast ne Woche im Gerät

[illegible]

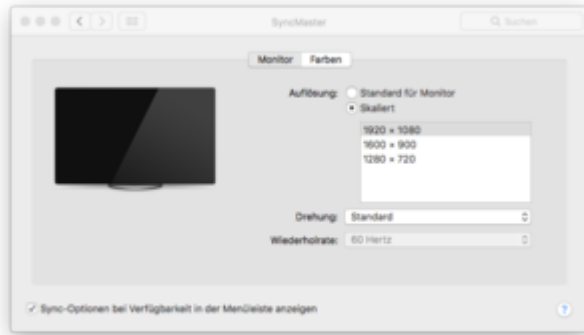
kleine Nachbesserungen

[illegible]

wie (fast) immer: alle Apple-Programme neu aufgespielt
Und was ich bisher wohl übersehen hatte:



bei Retina-Bildschirmen gibt es eine neue relative Auflösungs-Anzeige



Bei FullHD bleibt alles beim alten



auch wenn's leicht höher geht

Beitrag von „crazycreator“ vom 27. Dezember 2016, 05:24

[Zitat von MacGrummel](#)



Die Anzeige mit der Schrifteinstellung kommt also erst bei 4K?

Was mich aber noch mehr interessiert, wieso bekommst du AirPlay Monitor angezeigt?

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2016, 10:34

<p>Den Airplay Monitor bekomme ich auch auf beiden PCs angezeigt, aber in der Auswahl steht nur "Aus"... :)</p>

Beitrag von „crazycreator“ vom 27. Dezember 2016, 15:40

[@MacGrummel](#) kannst du dort was auswählen, oder ist es bei dir wie bei [@al6042](#)?

Beitrag von „theo55“ vom 27. Dezember 2016, 17:23

Es muss BETA 2 heissen NICHT Beta 3 !!!

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2016, 18:03

Wie gesagt, auswählen kann ich nix, habe aber auch kein Gerät im Haus, das AirPlay unterstützen würde.

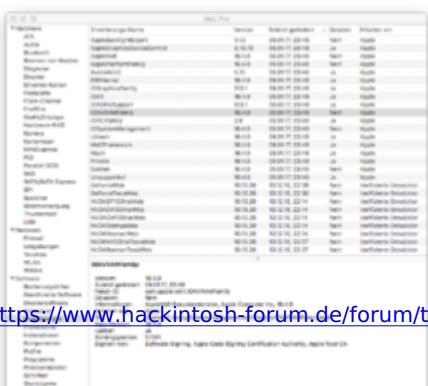
Beitrag von „MacGrummel“ vom 11. Januar 2017, 00:30



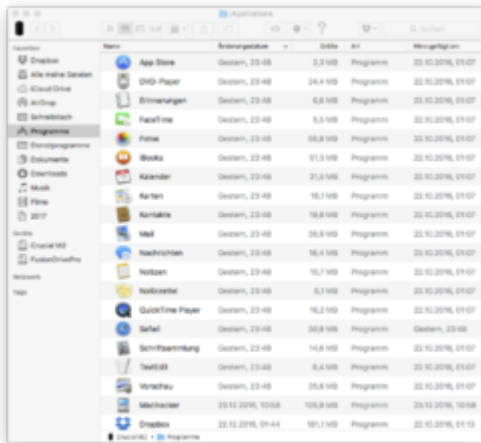
Wieder ein normaler Dienstag, wieder eine neue Beta, am Nachmittag die Developer- und am späten Abend die Public Beta - Version. (Und wieder hab ich etwas länger hierfür gebraucht..)



Bearbeitet wurde der gleiche Bereich wie in den vorhergehenden Betas von 10.12.3 von der AppleGraphicsDevice über IoNVRamFamily bis zu AudioAUUC, ich persönlich kann keine wirklichen neuen Veränderungen feststellen..



Nach dem Download läuft das Update wie immer mit Apples merkwürdigem Zeitverlauf: Start des Updates mit der Angabe "ungefähr 24 Minuten", die dann im zwei-drei-Sekunden-Takt vergehen, bei acht Minuten gibt es einen Restart, dann stehen wieder 12 auf dem Programm, aber nach weiteren ca. acht Minuten laufen Finder und Programme..

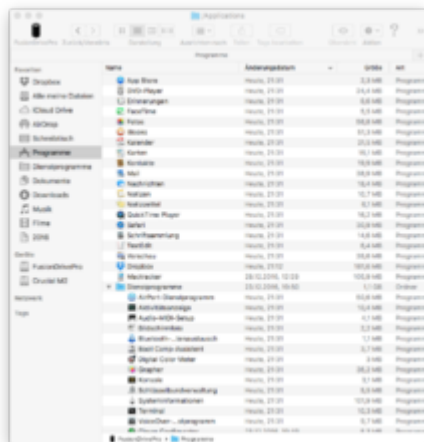
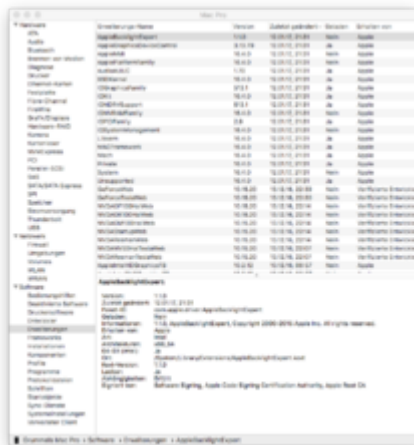


Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. Januar 2017, 22:11



Nach 3 folgt 4, diesmal schon ganz fix am Donnerstag, und auch gleich für Entwickler und als Public Beta.





Am System sind die Änderungen wieder äußerst gering, aber es gibt im Download wieder mal fast alle Apple-Programme neu,



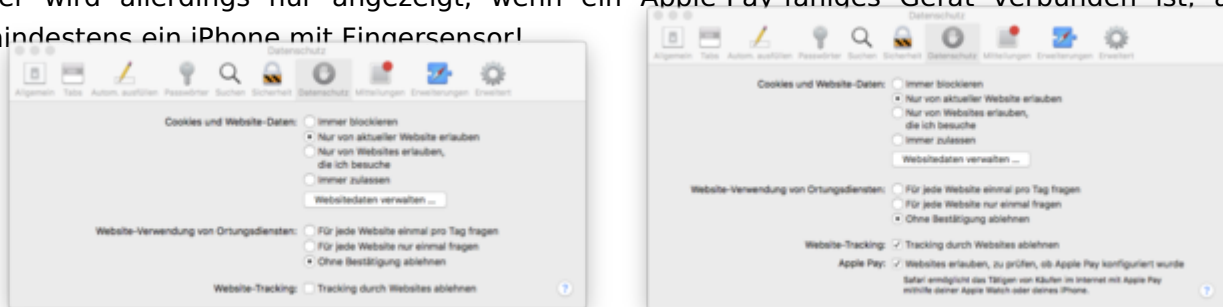
und besonders eine veränderte Safari-Version, die die Schlappe des neuen MacBook Pro beim Batterie-Test beheben soll (Safari sollte ohne Cache-Speicher Seiten laden. Und das ging eben bei verschiedenen Rechnern unterschiedlich schlecht, weil Safari diesen Test-Modus nicht vorgesehen hat(te)..).

Beitrag von „ebs“ vom 13. Januar 2017, 15:07

Apple hat bei Safari unter Einstellungen/Datenschutz den Punkt Apple Pay hinzu gefügt und auch gleich aktiviert. Damit soll man per Browser mit Apple Pay mit Hilfe von iPhone oder Apple Watch bezahlen können.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Januar 2017, 22:43

Ist mir noch garnicht aufgefallen! Wieder ein Haken, den man besser raus machen sollte..
Der wird allerdings nur angezeigt, wenn ein Apple-Pay-fähiges Gerät verbunden ist, also mindestens ein iPhone mit Fingersensor!



Beitrag von „griven“ vom 14. Januar 2017, 01:27

Da ApplePay in Deutschland auf Grund mangelnden Interesses bei den Geldhäusern eh (noch) nicht unterstützt ist schadet der Haken genau so viel wie er nutzt...

Beitrag von „markquark“ vom 14. Januar 2017, 11:49

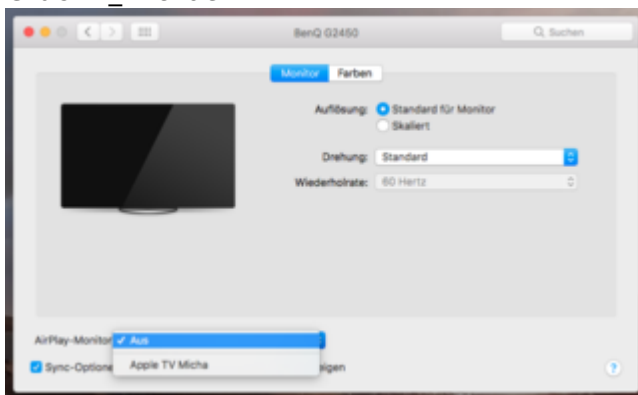
Hallo, ist Euch schon aufgefallen das merkwürdige Verhalten beim Doppelklick in Sierra 2? Bei mir, wenn ich etwas schlampig und schnell doppelklicke passiert gar nix. Das heisst, wenn das zweite Klick etwas verschoben wurde, also das ganze in Bewegung passierte, reagiert das

System nicht. El Capitan ist da etwas toleranter, und Mavericks noch viel besser. Das Problem ist nicht nur auf dem Hackintosh vorhanden. Mein MBP 2012 hat das auch. Hmmm.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Januar 2017, 12:09

Der AirPlay Monitor hat nichts mit der Beta zu tun. Denn gibts bei mir auch, jedoch nur wenn ich primär über die HD 4000 boote. Ist die HD 4000 deaktiviert fehlt der AirPlay Monitor.

Gruß wl_michael



(nur das Bild anders angehängt..)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. Januar 2017, 09:43

Klar könnten die unterschiedlich aufgelöst werden. Das kann man in den Apple-System-Einstellungen ja festlegen, ob man die Schirme nebeneinander oder aufeinander benutzen möchte. Da gibt es dann nur ein Problem: wenn die Flächen nicht identisch sind, kann es durchaus sein, dass der Maus-Zeiger auf der (nicht existenten, weil abgeschalteten) falschen Fläche rum fährt..

TOPIC



P.S.: wie war noch gleich das Thema? Beta?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Januar 2017, 10:12

Es gibt bereits einen separaten Thread. 😊

<https://www.hackintosh-forum.de/-Airplay-Monitor-AppleTV/>

ich liege gerade im Bett mit 39Grad Fieber, aber sobald ich aufstehen kann probiere ich das mit der Auflösung und schreibe das in den anderen Thread.

Gruss wl_michael

Beitrag von „al6042“ vom 21. Januar 2017, 11:56

Erstmal Gute Besserung und werde bald wieder fit...

Ich habe die AirPlay-Themen in den Thread von [@wl_michael](#) umgesiedelt... 😊