

Erledigt

Clover mit 4K-Monitor

Beitrag von „PandaX“ vom 17. Oktober 2016, 19:07

Hab mir vor kurzem einen 4K-Monitor gekauft und musste feststellen, dass das Apple-Logo beim Boot ziemlich hässlich und verpixelt aussieht, weil Clover allen Anschein nach nur QHD unterstützt.

Gibt es vielleicht eine Möglichkeit, das Apple-Logo beim Boot etwas angenehmer ansehbar zu machen? 😊

Beitrag von „QSchneider“ vom 17. Oktober 2016, 20:00

Ja die gibt es.

Dafür müssen zwei Sachen schon einmal stimmen.

Clover muss erkennen, welche Auflösungen dein Monitor unterstützt (dies siehst du im bootlog, welches du dir - wie in meinem Screenshot gezeigt - ausgeben lassen kannst), dem verwendeten Theme (zB im Clover Configurator auszusuchen) und den Einstellungen in der config.plist im Bereich Gui, siehe Screenshot2.

Wichtiger als die 4K (wir wollen ja nur den Apfel sehen 😊) ist das korrekte Seitenverhältnis. Für dich tun es also auch 2560x1440.

Ich hoffe das hilft dir weiter bei der Suche.

Beitrag von „PandaX“ vom 18. Oktober 2016, 14:21

Bei mir wird die Auflösung nicht richtig erkannt:

Code

1. 0:205 0:000 Check for VBE
2. 0:307 0:101 0 640x480 attr=3BF - ok, 640x480, working, highest, pref=0
3. 0:309 0:001 1 800x600 attr=3BF - ok, 800x600, working, highest, pref=1
4. 0:311 0:001 2 1024x768 attr=3BF - ok, 1024x768, working, highest, pref=2
5. 0:313 0:001 3 1280x1024 attr=3BF - ok
6. 0:325 0:011 4 1600x1200 attr=3BF - ok
7. 0:329 0:004 5 1280x800 attr=3BF - ok
8. 0:329 0:000 CsmVideo: New mode: 2 1024x768 - set

Beitrag von „al6042“ vom 18. Oktober 2016, 14:45

Hilft da unter Umständen nicht das Boot-Arg "nv_spanmodepolicy=1" unter Clover?

Beitrag von „QSchneider“ vom 18. Oktober 2016, 15:33

Was genau für eine Nvidia und Monitor hast du ?
Und via HDMI oder DP angeschlossen ?

Ich habe [hier](#) mal reingelesen, dort berichtet slice davon, welche Auflösungen Clover bei NVIDIA erkennen kann (Stand 07.2015)

Die diskutierten Lösungen um mehr 1280x800 zu erreichen (weiter oben im Beitrag) wären PatchVBios (#268) und das Einbinden der CsmVideoDxe-64.efi in /EFI/CLOVER/drivers64UEFI (#266).

Quote aus #266

'Are you booting legacy or UEFI? if using UEFI are you using CsmVideoDxe-64.efi in /EFI/CLOVER/drivers64UEFI on the ESP?'

Für deinen Zweck würde also eine Auflösung von 1920x1080 ausreichen, da dies dem gleichen Seitenverhältnis von 1,78 entspricht.

Teste doch mal aus, die CsmVideoDxe-64.ef kannst du über den CloverConfigurator hinzufügen oder entfernen. Gut wäre für den Fall des Scheiterns (kein boot mehr möglich) einen Clover Bootstick zur Hand zu haben, da du in diesem Fall nur so die CsmVideoDxe-64.ef wieder entfernen kannst.

Edit - zu Letzterem ein Screenshot...

Beitrag von „PandaX“ vom 19. Oktober 2016, 13:06

Ich habe die Nvidia GTX 980 Ti und den Dell P2415Q als Monitor, welcher mit DP angeschlossen.

CsmVideo ist auch vorhanden. Bei meinem HD-Monitor wurde auch alles in Full-HD angezeigt, nur jetzt wird das Apple-Logo zu groß und lang gestreckt angezeigt.

Beitrag von „QSchneider“ vom 19. Oktober 2016, 14:28

ok, die Frage bei der GPU war eher Richtung Hersteller (Asus, Gigabyte, EVGA) gemeint, aber DP und Dell sind schon mal gut.

Solange du Clover nicht dazu bekommst dir andere Auflösungen anzuzeigen, wird sich dein Problem auch nicht lösen. Da ich im Dunkeln tappe, was du jetzt seit Anfang des Threads geändert hast und was sich dadurch ggf. bei dir geändert hat, bleibt es auch ein Rumstochern.

Vielleicht magst du mal deine config.plist (ohne serial und mlb Werte) sowie nen Screenshot deiner EFI Partition (wichtig wären hier die Ordner ACPI/patched, drivers64UEFI und den/die Ordner unter kexts [10.11 oder other]) posten und noch aufführen, welche Clover Version du zZ nutzt.

Wenn nicht, so hoffe ich, das du aufgrund der tipps hier jetzt klarer siehst, welches die limitierenden Punkte bei der korrekten Darstellung sind.

Beitrag von „dindresto“ vom 22. November 2016, 18:29

Guck mal in deinem BIOS / EFI Einstellungen vom Motherboard, ob das Compatibility Support Module (CSM) aktiviert ist. Wenn ja, ausschalten. Bei mir hat Clover bei aktiviertem CSM auch nur sehr kleine Auflösungen erkannt.

Beitrag von „griven“ vom 25. November 2016, 21:37

Was allerdings nur funktioniert wenn die Grafikkarte einen UEFI GOP Rom hat (bringen nicht alle mit...).

Beitrag von „markquark“ vom 8. Dezember 2016, 15:28

[Zitat von PandaX](#)

Ich habe die Nvidia GTX 980 Ti und den Dell P2415Q als Monitor, welcher mit DP angeschlossen.

CsmVideo ist auch vorhanden. Bei meinem HD-Monitor wurde auch alles in Full-HD angezeigt, nur jetzt wird das Apple-Logo zu groß und lang gestreckt angezeigt.

Das gleiche problem mit LG 27UD68. Keine Lösung bis jetzt.

Beitrag von „griven“ vom 10. Dezember 2016, 00:00

Bei meinem T420s hat sich Clover auch standhaft geweigert die richtige Auflösung auf das Display zu bringen Abhilfe hat erst ein [Bios Update](#) geschafft welches eine aktualisierte Version des IntelGOP Treibers an Bord hatte seitdem habe ich die volle Auflösung auch in Clover und im 1st Boot Stage zur Verfügung. Leider sind die meisten PC Mainboards und auch Grafikkarten für Windows optimiert und da spielt es keine Rolle ob das schon auf Bios Level funktioniert oder nicht. Windows lädt die Grafik Treiber (auch die generischen) recht früh im Bootprozess so fällt es da nicht auf bei MacOS aber schon das sich das OS bis zum laden der Grafiktreiber (Enter 2nd Stage Boot) auf die von der HW gelieferten Angaben verlässt...

Beitrag von „markquark“ vom 10. Dezember 2016, 16:58

[Zitat von griven](#)

Bei meinem T420s...

Hallo,

das komische ist nur, dass es mit einem 1920x1080 Monitor ganz normal funktioniert.

Problematisch wird es wenn man einen monitor einschliesst, der eine exotische Auflösung hat.

Ich frage mich, wo findet Clover diese 5 mods?:

0:415 0:000 Console modes reported: 5, available modes:

0:415 0:000 - [01]: 80x25 (current mode)

0:415 0:000 - [02]: 80x50

0:415 0:000 - [03]: 100x31

0:415 0:000 - [04]: 128x30 -

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/29049-clover-mit-4k-monitor/>

1600x1200 das ist meine aktuelle
0:415 0:000 - [05]: 100x60

Ob man das nicht erweitern kann. Oder ändern, die 1600x1200 auf 1920x1080?

Gruß!

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 17:03

Den folgenden Vorgang hattest du schon durchgespielt, oder?
https://www.youtube.com/watch?v=y6AvlWZ9y2o&ab_channel=Casanova746

Beitrag von „markquark“ vom 10. Dezember 2016, 18:23

Edit by derHackfan: Das Vollzitat war ja wohl übertrieben.

Hahaha, glaube mir, ich hab diese Musik schon eingebrannt im Hirn. 😊
Die aus einem bekannten forum schlagen for:

[windows 8 whql](#)
[disable csm](#)
[no clover driver CmsVideoDxe-64](#)

Hat jemand so was ausprobiert?

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 19:43

Ich sammle hier leider keine 4K-Monitore um das mal durchzuspielen... 😊

Beitrag von „markquark“ vom 10. Dezember 2016, 23:01

[Zitat von al6042](#)

Ich sammle hier leider keine 4K-Monitore um das mal durchzuspielen... 😊

Worauf wartest du denn, willst du immer noch in der Steinzeit leben? Die sind mittlerweile nicht mehr so teuer. Das Bild ist angenehmer und ermüdet die Augen nicht so stark. Vor allem. wenn man viel liest. Die Buchstaben, das Typo ist viel besser. Also. Go to MM und kaufen, oder auf den St. Nikolaus warten. Heheh

PS.: Sammeln musst du nicht, es reicht einer.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 23:24

Darf ich dich so nebenbei mal um den freundlichen Hinweis bereichern, deine Schriftart der üblichen Schriftgröße anzupassen?
Das sieht immer so aus als würdest du schreien... und das passt hier nicht rein.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 11. Dezember 2016, 00:04

DAS liegt halt am 4k-Monitor. Da sind normale Schriften ganz schön klein..



Beitrag von „griven“ vom 11. Dezember 2016, 00:19

Bevor wir jetzt weiter hin und her spekulieren lösen wir doch einfach mal auf warum das funktioniert bzw. eben auch nicht...

Also Clover liest die möglichen Auflösungen aus dem vBIOS der Grafikkarte und hier je nachdem ob UEFI oder nicht eben aus dem UEFI oder dem CSM Teil des vBIOS. Je nachdem wie das vBIOS der Karte gestrickt ist ist dieses dumm oder auch nicht will meinen auf BIOS Level und nichts anderes ist das ja an der Stelle weiß die Karte vermutlich nicht wirklich welche Auflösungen der Monitor wirklich unterstützt (hier kommt im übrigen der UEFI GOP Treiber ins Spiel). Jeder digital (DVI, HDMI oder DisplayPort) an die Grafikkarte angebundene Monitor kommuniziert mit der Grafikkarte und übermittelt Ihr Informationen bzgl. der möglichen Auflösungen und der nötigen Timings (EDID) allerdings können die wenigsten Grafikkarten auf BIOS Ebene etwas mit diesen Informationen anfangen denn der Rechner initialisiert die Grafikkarte nun mal nur mit den im vBIOS vorhandenen Informationen (im Normalfall die im VESA Standard definierten Auflösungen) erst wenn auf der Betriebssystemseite der Grafiktreiber geladen wird können diese Informationen verarbeitet und die Standardauflösung des angeschlossenen Monitors gesetzt werden. Es gibt nun verschiedene Möglichkeiten eine bestimmte Auflösung quasi zu erzwingen eine wäre es den CSMVideo.dxe Treiber so zu patchen das eine der VESA Auflösungen (typischerweise die höchste verfügbare) gegen die gewünschte ausgetauscht wird eine andere wäre ein GOP Bios Treiber der die EDID Informationen des angeschlossenen Monitors bereits im Bios Level lesen kann und dann die entsprechenden Auflösung setzt. So oder so ist es eigentlich eine müßige Diskussion denn PC Grafikkarten deren Biose und auch die Mehrzahl der UEFI Implementationen auf PC Motherboards kümmern sich schlicht nicht darum und müssen es auch nicht denn der Kram ist nun mal für Windows gedacht und hier fällt die fehlende hohe Auflösung im Bootvorgang nicht so ins Auge wie bei OS-X

Beitrag von „markquark“ vom 11. Dezember 2016, 12:40

[Zitat von al6042](#)

Darf ich dich so nebenbei mal um den freundlichen Hinweis bereichern, deinen Schriftart der üblichen Schriftgröße anzupassen?

Das sieht immer so aus als würdest du schreien... und das passt hier nicht rein.

Na gut, da hast du es kleiner!

Aber jetzt frage ich mich, wo zu sind die buttons oben, wo man komische Sachen einstellen kann, wie fette Schrift, und Gösse ebenfalls. wenn man es nicht verwenden kann.

Das war für für Leute, die Brille tragen. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 11. Dezember 2016, 13:05

Die Buttons helfen in der besseren Darstellung von wichtigen Text-Elementen, Begriffen oder Hinweisen in einem Post.

Am besten bei der Erstellung von Dokumentationen...

Sie sind eher ungeeignet, ein kompletten Post oder sogar Thread so aufzublähen, das diese dann für den geneigten User unangenehm zu lesen sind.

Ganz zu schweigen von der Darstellung auf mobilen Endgeräten.

Da ist man ja mehr mit wischen beschäftigt, als dass man was zusammenhängendes lesen könnte... 😊

Beitrag von „mhaeuser“ vom 11. Dezember 2016, 13:48

[Zitat von markquark](#)

Worauf wartest du denn, willst du immer noch in der Steinzeit leben? Die sind mittlerweile nicht mehr so teuer.

Ja hammer, endlich zurück zu 60Hz, beste Leben!

(Wenn man mehr als 60Hz will, sind's dann schon fast dreistellige Summen, z.B. der ASUS PG348Q, oder proprietäres Zeug, das nur mit bestimmten Karten funktioniert).

Beitrag von „markquark“ vom 11. Dezember 2016, 14:41

[Zitat von Download-Fritz](#)

Ja hammer, endlich zurück zu 60Hz, beste Leben!
(Wenn man mehr als 60Hz will, sind's dann schon fast dreistellige Summen, z.B. der ASUS PG348Q, oder proprietäres Zeug, das nur mit bestimmten Karten funktioniert).

Die 60Hz sind für die meisten Anwendungen ausreichend. Mir ging es um Darstellung von Schriftbild, um Arbeit mit Adobe CC, solche Sachen. Nicht direkt um Spiele.
Für Spiele geht es aber auch. Hab den LG 27UD68 am Black Freeday für umgerechnet 394 Euro gekauft, daher kann ich gewisse Nachteile in Kauf nehmen.
Und 1200 Euro für einen IPS Monitor auszugeben ist nicht normal.
Auf jeden Fall, wer umgestiegen ist, wird keine FHD Auflösung mehr haben wollen, egal ob "nur" 60 Hz vorhanden ist.

Beitrag von „mhaeuser“ vom 11. Dezember 2016, 15:30

[Zitat von markquark](#)

Mir ging es um Darstellung von Schriftbild, um Arbeit mit Adobe CC, solche Sachen.
Nicht direkt um Spiele.

Was hat das denn mit Spielen zu tun? Ich seh' den Unterschied zwischen 60Hz und ≥ 100 Hz schon alleine beim Bewegen von Cursor und Fenstern. Eine hohe Bildwiederholungsrate wird bei Grafikarbeiten vielleicht nicht gebraucht/fällt nicht auf, aber 4K braucht man bei nahezu allen anderen Arbeiten auch nicht und 1080p ist "ausreichend" 😊

Beitrag von „markquark“ vom 11. Dezember 2016, 16:05

Zitat von Download-Fritz

Was hat das denn mit Spielen zu tun? Ich seh' den Unterschied zwischen 60Hz und \geq 100Hz schon alleine beim Bewegen von Cursor und Fenstern. Eine hohe Bildwiederholungsrate wird bei Grafikarbeiten vielleicht nicht gebraucht/fällt nicht auf, aber 4K braucht man bei nahezu allen anderen Arbeiten auch nicht und 1080p ist "ausreichend" 😊

Na eben hats. Fast alle Bildschirme mit über 60 Hz, sind für Spieler. Und bin mir ziemlich sicher, für die, die schon umgestiegen sind, ist kein zurück mehr.

Aber lassen wir das Thema, da es zu nichts führt. Jeder kann doch haben was er will. Wenn du einen 1080p willst, ist das kein Problem.

Ich hab das über den Monitor nur am Rande geschrieben, für Leute die unsicher sind. Meine Meinung ist, 4K als Monitor ist besser, und an einem nicht allzu altem Rechner funktioniert genauso flott, wie 1080p. OK?

Beitrag von „Plonker“ vom 11. Dezember 2016, 16:09

Zitat

...aber 4K braucht man bei nahezu allen anderen Arbeiten auch nicht und 1080p ist "ausreichend"

Nachdem ich seit paar Tagen einen 27" 4K-Monitor (163 PPI) benutze (keine Spiele - nur PS, LR, Webkram), muss ich sagen:

- ich bin von der 4K-Qualität ÜBERWÄLTIGT! Scharfe Schrift überall, keine einzelne Pixel mehr wahrnehmbar
- dank HiDPI unter macOS alles gut skalierbar
- schon nach paar Stunden konnte ich nicht verstehen, wie ich so lange mit 1920x1080 auf 24" arbeiten konnte
- die Augen gewöhnen sich daran sehr schnell - die Darstellung meiner HD-Monitore (etwa 94 PPI) erscheint mit jetzt steinzeitlich
- Leute - der Unterschied ist RIESIG!

Beitrag von „mhaeuser“ vom 11. Dezember 2016, 16:12

Und genauso ist es auch mit hoher Bildwiederholungsrate. 😊 Wenn ich den Cursor über den Schirm ruckeln sehe, fliegen Tische.

Bin nur kein Fan von der Attitüde "Ich find das geil, wie KANNST du nur was anderes nutzen?!" - so kam's halt rüber (überspitzt, natürlich...).

Beitrag von „markquark“ vom 11. Dezember 2016, 17:10

Hi Leute, bin etwas weiter gekommen. Da die ga-z97m-d3h ausschalten von CSM nur mit gleichzeitigem einschalten von Windows 8 zulässt, hab ich folgende Änderungen im BIOS gemacht:

Windows 8 Features - Windows 8,
CSM Support - Never (erscheint nach Änderung auf Windows 8),
und weiter unten Secure Boot - disable.

Effekt ist gleich sichtbar, Clover bootet in nativer 4K Auflösung. Mac OSX startet wie gewöhnlich. Windows 10 in UEFI ebenfalls.

In Clover GUI sind die icons sehr klein. Die Auflösungen 1920x1080 und 2560x1440 wurden



nicht gefunden. Aber zumindest ist das Bild nicht mehr verzerrt.

Beitrag von „griven“ vom 15. Dezember 2016, 00:25

quod erat demonstrandum 😊

Kaum rennt der Spaß mit dem (u)EFI und nicht mehr im CSM Mode klappt es auch mit den Auflösungen 😊

Beitrag von „Hacmac99“ vom 14. Oktober 2017, 20:49

[Zitat von markquark](#)

Da die ga-z97m-d3h ausschalten von CSM nur mit gleichzeitigem einschalten von Windows 8 zulässt, hab ich folgende Änderungen im BIOS gemacht:
Windows 8 Features - Windows 8,
CSM Support - Never (erscheint nach Änderung auf Windows 8),
und weiter unten Secure Boot - disable.

Würde das vllt mein Problem auch lösen?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. Oktober 2017, 21:31

Und was für Problem hast du?

Beitrag von „Hacmac99“ vom 14. Oktober 2017, 21:36

[Zitat von Altemirabelle](#)

Und was für Problem hast du?

Durch den Bildschirmwechsel von FullHD auf 4K wird mein Clover merkwürdig angezeigt und MacOs bootet nicht, es kommt nur ein schwarzes Bild wobei die obere Seite flackert. 😞