

Erledigt

CUDA Treiber 8.0

Beitrag von „devo“ vom 12. Oktober 2016, 18:58

Hey,

hat das schon jemand probiert? Hab mein OS leider grad etwas zerschossen 😄 und muss es bei Zeiten neu aufspielen.

Bin gerade mit Windows unterwegs um die GTX1060 zu testen.

<http://www.nvidia.com/object/macosx-cuda-8.0.46-driver.html>

Könnte es sein, dass diese Karte nun unterstützt wird? 😊

Grüße

Beitrag von „gonzo4“ vom 12. Oktober 2016, 22:15

Hab den Treiber auf Sierra mit GTX 980 Ti im Einsatz. 367.15.10.05f01 und cudadriver-8.0.46-macos. Problemlos. Adobe premiere akzeptiert.

Beitrag von „devo“ vom 12. Oktober 2016, 22:15

Hey,

interessant wären die 1060/1070/1080 Pascal-Karten.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Oktober 2016, 22:26

Cuda ist kein Treiber für 3D beschleunigung. Das macht der Webdriver! Also nichts für die 10er Serie 😊

Beitrag von „devo“ vom 12. Oktober 2016, 22:27

Uuups... sorry. Aber da gibt es noch keine "news" oder?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Oktober 2016, 22:28

Nein.. aktuell einfach warten...

Beitrag von „devo“ vom 12. Oktober 2016, 22:28

Okay. Wollen wir mal hoffen, dass sich überhaupt was tut. Unter Windows läuft sie ausgezeichnet. 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Oktober 2016, 22:31

Ich glaube eher nicht da Apple sich eher auf AMD Konzentriert. Bin aber selber gespannt ob NVIDIA da was macht

Beitrag von „schmalen“ vom 12. Oktober 2016, 22:49

Hallo zusammen,
es gibt schon die cuda_8.0.47_mac Version hatte ich soeben auf der HP von Nvidia gesehen.

Hab leider Pech, hab die Gigabyte GTX 750 TI installiert, ob Cuda 8 oder Nvidia Webdriver bis Dato kein Erfolg es werden immer nur 8 mb in der Info angezeigt!

Gruss
Andreas

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Oktober 2016, 23:02

Hast du auch die Treiber aktiviert ?
nvda_drv=1 als bootarg ? (Webdriver)

Beitrag von „schmalen“ vom 12. Oktober 2016, 23:06

Hallo,

meinst du nvda_drv=1 ?? diesen habe ich aktiviert in Clover, auch hatte ich NvidiaWeb versucht.

Gruss
Andreas

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. Oktober 2016, 23:50

Ja, die beiden sind notwendig! Auf der Graphics-Seite des Configurators muss dagegen der Schalter Inject NVidia de-aktiviert sein. Der bei Load VBios sollte dagegen angehakt werden.

Beitrag von „schmalen“ vom 13. Oktober 2016, 21:18

Habe nun in Clover Load VBios aktiviert und Inject NVidia de-aktiviert.
Gleiches Problem irgendwie wird die GraKa Gigabyte GTX 750 TI nicht erkannt!

Soll bei Nvidia Web in Clover auch ein Häkchen gesetzt werden?

Gruss
Andreas

Systembericht:
Display:
Typ: GPU
Bus: PCIe
Steckplatz: PCI Slot 0
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 8 MB
Hersteller: NVIDIA (0x10de)
Geräte-ID: 0x1380
Versions-ID: 0x00a2
Information zur Kernel-Erweiterung: Keine Kext geladen

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Oktober 2016, 21:27

Wenn der WebDriver installiert wurde muss der Haken bei nvda_drv=1 in der config.plist gesetzt werden.

Beitrag von „schmalen“ vom 13. Oktober 2016, 21:28

Danke! das hatte ich gemacht Load VBios aktiviert und nvda_drv=1

Gruss
Andreas

Beitrag von „onlyWork“ vom 13. Oktober 2016, 22:21

Dieser Cuda 8 Treiber scheint noch beta zu sein - die meisten Programme streiken danach bzw. die CUDA Systemeinstellung stellt seinen Dienst ein mit der Meldung - falsche GPU.