

# 9800GT mit EFISudio zum laufen bekommen

Beitrag von „beninst“ vom 2. April 2012, 19:00

Also ich versuche gerade meine 9800GT auf meinem Hackintosh (Snow Leopard 10.6.8) zum laufen zu bekommen. Jetzt habe ich mit EFISudio die Text Datei generiert, nur wo muss ich was einfügen ? Hier mal meine beiden Dateien:

Die Datei aus dem EFI Studio:

```
-----
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>PciRoot(0x1)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>
<dict>
<key>@0,compatible</key>
<string>NVDA,NVMac</string>
<key>@0,device_type</key>
<string>display</string>
<key>@0,name</key>
<string>NVDA,Display-A</string>
<key>@1,compatible</key>
<string>NVDA,NVMac</string>
<key>@1,device_type</key>
<string>display</string>
<key>@1,name</key>
<string>NVDA,Display-B</string>
<key>@2,#adress-cells</key>
<string>0x01000000</string>
<key>@2,#size-cells</key>
<string>0x00000000</string>
<key>@2,compatible</key>
<string>NVDA,sensor-parent</string>
```

```

<key>@2,device_type</key>
<string>NVDA,gpu-diode</string>
<key>@2,hwctrl-params-version</key>
<string>0x02000000</string>
<key>@2,hwsensor-params-version</key>
<string>0x02000000</string>
<key>@2,name</key>
<string>sensor-parent</string>
<key>@2,reg</key>
<string>0x02000000</string>
<key>NVCAP</key>
<data>BAAAAAAAwAMAAAAAAABwAAAAA=</data>
<key>NVPM</key>
<data>AQAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA==</data>
<key>VRAM,totalsize</key>
<data>AAAAQA==</data>
<key>device_type</key>
<string>NVDA,GeForce</string>
<key>model</key>
<string>NVIDIA GeForce 9800 GT EFI</string>
<key>name</key>
<string>NVDA,Parent</string>
<key>rom-revision</key>
<string>3172a</string>
</dict>
</dict>
</plist>

```

-----  
Und meine Boot.plist aus /Extra:

-----  
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

```

<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>Graphics Mode</key>

```

```
<string>1920x1200x32</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Theme</key>
<string>Blackosx_Product_Box</string>
</dict>
</plist>
```

-----  
Ich hoffe jemand kann mir erklären wo ich was einfügen muss 😞

MfG beninst 😊

---

### Beitrag von „Doe2John“ vom 2. April 2012, 20:55

Hallo, bitte trage erst einmal deine Hardware in die Signatur ein.

---

### Beitrag von „al6042“ vom 2. April 2012, 22:39

Zur Information über EFI-Strings empfehle ich diese Kurz-Lektüre:

[EFI-String](#)

Ausserdem haben wir einen interessanten [Wiki](#) Beitrag dazu...

---

### Beitrag von „beninst“ vom 3. April 2012, 09:23

Ok, aber dann ist diese Methode ja eigentlich hinfällig. Wenn ich aber mit "GraphicsEnabler=Yes" boote dann kommt ( wenn ich -v boote) "SNB Framebuffer did not show

up, unload" dann kommt die gleiche Meldung noch einmal und 2 Sekunden später wird das Bild schwarz, der Monitor meldet "HDMI no Signal". Der Monitor hängt am DVI-Anschluss der GraKa das Kabel ist aber ein DVI zu HDMI.

Wie kann ich den Fehler beheben ? Laut Wiki ist die Grafikkarte auf der Liste der Unterstützten Produkte, und müsste mit "GraphicsEnabler=Yes" funktionieren.

Nach ein bisschen googeln hab ich herausgefunden man soll die integrierte GPU vom Prozessor (Sandy-Bridge) deaktivieren. Aber wie geht das ? 😞

---

### **Beitrag von „“ vom 3. April 2012, 09:47**

Erst mal die Karte sollte ohne Probleme so laufen, ohne Efi Studio usw.

Abstellen kannst du das in deinem Bios, die Sache mit der GPU .

---

### **Beitrag von „beninst“ vom 3. April 2012, 10:15**

Wie geht das ? Es gibt bei "Onboard VGA" nur "Auto" "Always Enabled" und "Enable if no ext EPG". Wenn ich "Enable if no ext EPG" einstelle kommt der gleiche Fehler und "Auto" "Always Enabled" bedeutet ja kaum das die iGPU deaktiviert ist. Gibts noch andere Einstellungsmöglichkeiten im BIOS ?

---

### **Beitrag von „“ vom 3. April 2012, 10:25**

Das kann ich dir nicht sagen, versuche es mal mit dem Handbuch.

## Beitrag von „beninst“ vom 3. April 2012, 19:59

Ich hab zur Zeit noch keine Lösung, aber kann es ein Problem sein das OS X ich habe einen iMac 12.1 ? Im iMac wurden/werden meines Wissens doch nur Laptop-Grafikkarten verbaut, richtig? Gibt es einen Mac (von Apple) der die 9800GT verbaut hatte ?

-----

Ich hab bei EFI Studio irgendwas gedrückt was "Add (oder write, keine Ahnung) to com.Apple.boot.plist" hieß. Diese Datei hab ich jetzt gefunden und folgendes steht darin:

XML

1. `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd"><plist version="1.0"><dict>  
<key>Kernel Flags</key> <string></string> <key>device-properties</key> <string>  
d10300000100000001000000c50300001500000002010c00d041030a01000000010106000001010106  
</string></dict></plist>`

Die endlose Kombination aus Buchstaben und Zahlen dürfte doch die sache aus EFISudio sein. Kann ich die einfach löschen ? Muss/kann/darf ich dafür dann GraphicsEnabler=Yes einfügen? (also nicht so sondern halt mit Key und string)

---

## Beitrag von „Schneelöwe“ vom 3. April 2012, 20:09

Denn string aus der plist kannst du löschen.

Aber denn GraphicsEnabler eintrag machst du botte in der chameleon.boot.plist unter /Extra,

---

## Beitrag von „beninst“ vom 3. April 2012, 21:46

Hat leider nix gebracht, immer noch der gleiche Fehler, was kann ich noch versuchen ?

## Beitrag von „Frankylan“ vom 25. April 2012, 00:58

### "HDMI no Signal" fix

1. download macpro8800gt.rom (Google ist dein Freund)
2. macpro8800gt.rom ->z.B. in 10de\_0611.rom umbenennen (oder welche dev-id Du auch hast) und in den /Extra Ordner kopieren

2. Diese Einträge in der boot.plist hinzufügen (/Extra)

```
<key>GraphicsEnabler</key>  
<string>Yes</string>  
<key>UseNvidiaROM</key>  
<string>yes</string>  
<key>VBIOs</key>  
<string>yes</string>
```

Reboot incl. DVI/HDMI!

rom name = 10de\_xxxx (für xxxx muss deine geräte-id eingetragen werden, sonst funktioniert es nicht)

device-id  
über diesen mac  
weitere informationen  
systembericht  
links grafik/ monitore anklicken

rechts bei Geräte-id die letzten 4 Zahlen ist die id die du anstatt der xxxx einsetzt. beim Hersteller steht meist 0x10de. Es kann dort auch was anderes stehen. Dementsprechend musst du es anpassen.

Dein rom sollte dann z.B. 10de\_00a2.rom heißen, vorausgesetzt 10de stimmt mit deiner id überein.

---

**Beitrag von „beninst“ vom 25. April 2012, 16:52**

Vielen vielen Dank ! Es funktioniert! Danke!