

Erledigt

# Ist mein Computer kompatibel für Hackintosh/W7 Dualboot

Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 19:03

Hallo Hackintosh-Forum bin ein totaler Newbie im Bereich Hackintosh und frage mich ob meine PC Teile Kompatibel sind für Sierra/El Capitan/Yosemite und wenn ja was brauche ich um dies zu installieren?

Aktueller PC-Build:

Motherboard: ASRock H97 Board (UEFI)

CPU: Intel Core i7 4790(non-k)

RAM: 16GB G.Skill Ares DDR3-2400 DIMM CL11-13-13-31 Dual Kit

SSD: 120GB SanDisk Ultra II

HDD: 1000GB WD Blue WD10EZRZ

PSU: 500 Watt be quiet! Straight Power 10-CM Modular 80+ Gold

GraKa: NVIDIA GeForce GTS 250 (wird noch Anfang nächsten Jahres gegen eine GTX 1080 oder dann eventuell neuer ausgetauscht)

Ich weiß ist nicht das beste aber ich hoffe da lässt sich was machen.

Gruß Jens 😊

---

Beitrag von „Fredde2209“ vom 12. September 2016, 19:20

Erstmal herzlich Willkommen hier im Forum! 😊

Nun zu deiner Frage:

Das Board müsstest du genauer definieren, aber so ganz spontan würde ich sagen, klar warum

nicht? Von der Grafikkarte habe ich noch nix gehört/gelesen, aber mit ein bisschen Recherche bekommt man dort bestimmt noch was raus. Ich kann nur leider gerade nicht 🙄 Wenn dir bis morgen noch keiner was dazu sagen kann, erkundige ich mich morgen mal 😊 Die 1080 ist noch nicht OS X fähig, deshalb würde ich da auf jeden Fall warten.

LG 😊

---

### **Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 19:27**

Ist eine extreme Low-End Karte die eigentlich nur als Übergang gedacht war. Ich kenne das Mainboard nur als ASRock H97 Anniversary habe aber wohl das "Anniversary" vergessen. Und ich kenne die ganzen Optionen nicht hab vorhin im Chat was von custom bios Dingern gelesen. Währe aber aber für mich keine Option. Danke schonmal für deine Antwort [@Fredde2209](#)

Gesendet von meinem LT26w mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2016, 19:40**

Wahrscheinlich folgendes:

[http://www.asrock.com/mb/Intel/H97 Anniversary/index.de.asp](http://www.asrock.com/mb/Intel/H97%20Anniversary/index.de.asp)

Könnte funktionieren... Der ALC662 und die RTL8111GR sollten unterstützt werden. Bei der GTS 250 würde ich meine Hand nicht ins Feuer legen wollen...

Und Übrigens...

Herzlich Willkommen im Forum... 😊

---

## Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 19:47

[Zitat von al6042](#)

.  
Bei der GTS 250 würde ich meine Hand nicht ins Feuer legen wollen...

Und Übrigens...

Herzlich Willkommen im Forum... 😊

Danke! Und wo gibts denn Ansprechstellen/wonach müsste ich googeln um die Kompatibilität von der GraKa herauszufinden? Wird das LAN Modul unterstützt? Wird von dem i7 Multithreading und eventuell der intel graphics 4600 chipsatz unterstützt?

Gesendet von meinem LT26w mit Tapatalk

---

## Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2016, 20:00

Wegen dem Multithreading musst du dir keine Gedanken machen...

Sobald die Apps das können, stellt sich OSX nicht mehr in den Weg... 😊

Die HD4600 hat eine größere Chance unter OSX zu laufen als die GTS 250 und wäre eine gute, vorübergehende Lösung...

Was die grundsätzliche Kompatibilität von Grafikkarten betrifft, funktionieren die Geforce ab GT640 bis GTX980.

Alles vorher kratzt am unteren Ende und macht nur Kopfschmerzen, während, wie bereits erwähnt, die neuen GTX10er Serien noch nicht unterstützt werden.

Was die AMD-Schiene angeht, muss jemand anderes erklären... da habe ich keinen Überblick...



---

## Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 20:10

OKay, und dann zu meiner letzten Frage (will dafür jetzt nicht unbedingt ein neuen Topic aufmachen) Was brauche ich für die Installation/woher kriege ich alles für die Installation und woher kriege ich die Treiber? Wie sieht es eigentlich mit Unterstützung von externen Audio-Interfaces aus? (Behringer Xenyx QX1002USB) Oder externer Peripherie (Microsoft XBox 360 Wireless Receiver (nicht unbedingt nötig), Cyborg R.A.T 3, steelseries APEX RAW) und wenn ich nur den internen Grafik Chip verwende kann ich die GTS 250 für den Windows Dual-Boot trotzdem drin lassen?

#### [Zitat von al6042](#)

Was die AMD-Schiene angeht, muss jemand anderes erklären... da habe ich keinen Überblick...

Bin sowieso kein Fan von AMD, wegen den Fans (zu laut zu schlecht (okay der "neue" soll wohl auch besser sein))

Zu Radeon als Grafikkarte würde ich dann vielleicht auch tendieren (Geh mal davon aus dass das nicht gemeint war mit AMD) aber da weißt du wahrscheinlich auch nicht wie es mit der Kompatibilität aussieht oder?

Welche Alternativen habe ich dazu den BIOS/UEFI zu überschreiben? Kann ich damit trotzdem noch Dual-Boot verwenden?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2016, 20:17**

Für deine erste Frage würde ich dir unsere FAQ vorschlagen:

<https://www.hackintosh-forum.de/Installationsvorbereitung>

Für dein Board empfehle ich den Clover Bootloader, der wird auf der Festplatte eingerichtet und nicht direkt ins BIOS integriert.

Treiber als solches, die sogenannten Kexte, brauchst du voraussichtlich nur für Netzwerk, Onboard-Audio und USB-Unterstützung.

Wenn deine Komponenten per USB verbunden werden müssen, sollte das schon die halbe Miete sein.

Ansonsten mal bei den Hersteller-Seiten nach OSX-Unterstützung suchen.

## Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 20:23

[Zitat von al6042](#)

Für deine erste Frage würde ich dir unsere FAQ vorschlagen:  
[hackintosh-forum.de/wffaq/inde...Installationsvorbereitung](http://hackintosh-forum.de/wffaq/inde...)

Vor 2 Sekunden selber gefunden vielen Dank trotzdem! 👍

Gut lese ich mir mal durch, und wie erfahre ich was ich am besten verwende? Anscheinend gibt es ja alleine schon 8 Optionen für den Installationsstick alleine 😞  
Bei dem Rest bin ich noch nicht einmal angelangt, melde mich dann aber wieder!

---

## Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2016, 20:34

Ich würde dir empfehlen noch etwas schmökern und dabei die verschiedenen Varianten in den Texten besser kennen zu lernen, als wenn wir dir hier alles vorkauen, was nicht schon eh als Text verfügbar ist... 😊

---

## Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 20:40

[Zitat von al6042](#)

Ich würde dir empfehlen noch etwas schmökern und dabei die verschiedenen Varianten in den Texten besser kennen zu lernen, als wenn wir dir hier alles vorkauen, was nicht schon eh als Text verfügbar ist... 😊

ayay, Captain! Ich brauch eigentlich nur einen USB Stick, Clover, FakeSMC und ein OS X + Kexte, hatte ich so richtig verstanden oder?

EDIT: Warum brauch ich eigentlich für sovieles bereits eine Vorhande Mac OS X Version? Wie soll man denn da einsteigen? Naja find ich wohl noch raus.



---

### Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2016, 20:55

Da alle anderen Varianten der Beschaffung, wie [Distro](#) (z.b. N\*resh, Hachintosh-Z\*ne, iAtk\*s oder ähnliches, wie Torrent-Quellen, hier nicht unterstützt werden.

---

### Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 20:58

#### [Zitat von al6042](#)

Da alle anderen Varianten der Beschaffung, wie [Distro](#) (z.b. N\*resh, Hachintosh-Z\*ne, iAtk\*s oder ähnliches, wie Torrent-Quellen, hier nicht unterstützt werden.

Ah okay, darf ein Hinweis auf eine Seite mit Informationen erfolgen (nicht auf Nir\*esh, Hackint\*osh-\*one, i\*tkos) oder ist dies ebenfalls Verboten?

Ich kann aber wie in den FAQ beschrieben Clover unter Windows installieren und meine \*.img aus "legalen" Quellen verwenden right? Oder Vertausche ich da gerade 2 völlig verschiedene Dinge?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2016, 21:06

\*.img aus "legalen" Quellen?

All diese Image Dateien, in denen du als Newbie nicht weisst was alles mit eingebaut ist, sind als fahrlässig und ggf. als gefährlich zu bezeichnen.

Wenn du keinen Bekannten mit einem OSX-System (Hackintosh oder Original Mac) hast, bei dem du die OSX Install.app aus dem AppStore herunterladen und daraus einen Bootstick erstellen kannst, solltest du den etwas aufwendigeren Weg über eine Original [OSX Snow Leopard Retail DVD](#) gehen.

Diese kannst du in einer VMWare oder VirtualBox unter Windows nutzen und dein erstes System virtuell installieren, updaten bis der AppStore auftaucht und darin dann die aktuellste OSX oder macOS Version herunterladen und nutzen.

---

### **Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 21:13**

Thanks! Ich geh dann jetzt über den Weg von der VMWare alle meine Freunde sind eher von Linux angetan aber ich wollte mal OS X ausprobieren 😊

Und kann ich den alte Versionen aus dem AppStore runterladen oder nur das neueste?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 12. September 2016, 21:54**

Du kannst zur Zeit nur El Capitan laden, damit solltest du dich aber (ein wenig) beeilen ... macOS Sierra steht schon vor der Tür.

---

### **Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 22:19**

#### Zitat von derHackfan

Du kannst zur Zeit nur El Capitan laden, damit solltest du dich aber (ein wenig) beeilen ... macOS Sierra steht schon vor der Tür.

Danke, bin gerade zu meinem Vater gekommen da er noch von einem alten System welches er

besaß eine Retail Disk da war und bin gerade mit der Installation in VMWare fertig geworden.

El Capitan läd jetzt runter und ich habe mich vorerst für UniBeast entschlossen! 😊

Danke an alle die geholfen haben!

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 12. September 2016, 22:24**

#### [Zitat von Vosarey](#)

El Capitan läd jetzt runter und ich habe mich vorerst für UniBeast entschlossen!

Kann man machen, aber ich würde die Finger davon lassen und den Weg über den "Extra USB Boot Stick" mit Clover gehen. 😊

Mach wie du denkst und berichte hier ...

---

### **Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 22:32**

#### [Zitat von derHackfan](#)

Kann man machen, aber ich würde die Finger davon lassen und den Weg über den "Extra USB Boot Stick" mit Clover gehen.

Wo ist den der Unterschied? In der Step-To-Step Anleitung von UniBeast für El Capitan ist auch die Rede von Clover, packe ich dann Clover einfach nur auf einen sekundären Stick starte darüber dann und launche von da aus den mit UniBeast erstellten Stick oder läuft es da nochmals anders?

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 12. September 2016, 22:42

Nun ja, ich benutze diese Uni und Multi Beast Tools nicht, also kann ich dazu auch nichts sagen. Meiner Meinung nach ist es besser die El Capitan.app über ein Tool/Script oder den Terminalbefehl auf den USB Installer Stick zu schreiben.

Dann mache ich mir einen extra "USB Bootstick" mit Clover und installiere mein OS X, also die Trennung zwischen den beiden Medium (Installer + Booter).

Btw: Genau das wollte ich eigentlich vermeiden (Eigentor), Verwirrung, darum ja ... mach wie du denkst und berichte hier. 😊

---

## Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 22:47

### [Zitat von derHackfan](#)

Btw: Genau das wollte ich eigentlich vermeiden (Eigentor), Verwirrung, darum ja ... mach wie du denkst und berichte hier. 😊

Okay ich hab mir dann auch mal ein paar Infos über "tomaten tony" geholt und muss sagen das ganze CopyCat und dann noch Rechte einbehalten Ding würde ich am liebsten boykotieren (So richtig geschrieben?) Ich probier morgen deine Variante mal aus. Ist das nur der Standart Befehl zum kopieren wie in Linux(mv) oder muss da auch noch was spezielles passieren?

---

## Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2016, 22:51

Für faule Säcke wie mich gibt es script-basierende Unterstützung:

[USB Disk Maker Script](#)

Per Doppelklick öffnen und der Anleitung folgen... 😊

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 12. September 2016, 22:52

Hier ist eine Möglichkeit ... [Startfähiges OS X-Installationsprogramm erstellen](#).

---

## Beitrag von „Vosarey“ vom 12. September 2016, 22:53

[Zitat von al6042](#)

Für faule Säcke wie mich gibt es script-basierende Unterstützung

Uns\*

Und wird morgen direkt mal angeguckt und ausprobiert liegt jetzt aber bereits in den Puppen

Gesendet von meinem LT26w mit Tapatalk