

Erledigt

Sierra installation auf GA-Z170 (Skylake)

Beitrag von „Ollihh“ vom 20. August 2016, 19:44

Hallo,

"Geschaffffft!" war mein erster Gedanke als ich das Apple Logo sah.
Doch nochmal zu Anfang:

Ich habe folgende Zusammenstellung:

Mainboard: Gigabyte GA-Z170MX-Gaming 5
CPU: Intel I7 (6700K) Skylake

Stick etc alles entsprechend der Sierra-Anleitung erstellt, auch eine angepasste FakeSMC ist eingefügt.

Nun habe ich das Problem, dass ich beim booten von Clover das Apple-Logo sehe - er für einen kurzen Augenblick den Ladebalken bewegt und dann gibt es einen Neustart!

Als drivers64UEFI sind folgende vorhanden:

FSInject-64
HFSPlus
OsxAptioFix2Drv-64
OsxFatBinaryDrv-64

Im Anhang ist die config.plist und das was unter kexts/10.12 bei mir liegt

Hat evtl jemand eine Idee was ich noch ausprobieren könnte?

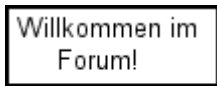
EDIT:

Eigentlich habe ich noch eine Gigabyte GTX960 OC die ich hier auch benutzen wollte,

allerdings ist die noch garnicht eingebaut um überhaupt eine Grundinstallation schonmal hinbekommen zu können.

Viele Grüße
Olli

Beitrag von „Fredde2209“ vom 20. August 2016, 19:48



Hi und



Als erstes würde ich dich bitten deine Hardware vollständig in dein Profil oder deine Signatur einzutragen. So muss man nicht immer in diesen einen Post gucken wenn man dir helfen will



Und anschließend wäre es hilfreich wenn du mal im Verbose Mode booten könntest. Dann schickst du uns ein Bild von dem Bild wo er stehen bleibt



Liebe Grüße Freddie

Beitrag von „Ollihh“ vom 20. August 2016, 20:03



Hi und vielen Dank

Check, ist im Profil eingefügt : 😊

Nach dem klick im Clover kommt direkt das hier:

Beitrag von „ralf.“ vom 20. August 2016, 20:16

Die FakeSMC ist zu alt für Sierra

Beitrag von „Ollihh“ vom 20. August 2016, 20:28

ohh ich Trottel!

Ich bin da schon ganze Zeit mit am rumprobieren, dass ich mir jetzt aus einem Thread die config.plist einfach kopiert habe und dachte ich wäre nun einen Schritt weiter - aber das Verbose war dort aus!

Shit!

Ich habe eben fix eine andere FakeSMC gefunden, die ist aus einem Sierra-Thread

und bleibe nun hier hängen:

Beitrag von „ralf.“ vom 20. August 2016, 20:36

Wechsel mal den USB-post

USB3 bevorzugen

und den USBInjectall.kext benutzen

Beitrag von „Ollihh“ vom 20. August 2016, 20:45

ohhh jetzt geht der schon ein paar Schritte weiter....näher wir uns dem Ziel?

EDIT:

hab jetzt zum X-ten mal die Bios-Einstellungen überprüft und nochmal was abgeändert so das es nun so ist:

- Windows Features: Other OS
- Storage Boot: UEFI Only
- Secure Boot: Disabled
- Intel PPT: Disabled
- XHCI Hand-off: Enabled
- Super IO Configuration > Serial and Parallel Port - beide Disabled
- VT-D: Disabled
- High Precision Timer: Disabled
- IOAPIC 24-119 Entries: Disabled

Und somit siehts jetzt wie bei dem 2ten Bild aus mit der verschwommenen Schrift. Jetzt hängt er nicht mehr sondern wiederholt immer die AppleUSBHostResources.

Ne Idee was ich noch prüfen/ändern kann?

Beitrag von „ralf.“ vom 20. August 2016, 21:28

Ich empfehle [diese Anleitung](#) und die dazugehörigen Dateien

Ich benutze da etwas andere Bios-Einstellungen.

Wichtig dabei ist das der erste Schritt immer ist: Load Optimized Defaults

Das letzte Bild kommt zustande wenn der Kontakt zum USB-Stick verloren geht.

Beitrag von „Ollihh“ vom 20. August 2016, 21:30

Die hatte ich mir auch schonmal angeguckt....aber ich glaube ich verstehe gerade ein wenig mehr. Ich geh die nochmal durch! Danke Dir!

Beitrag von „ralf.“ vom 20. August 2016, 23:10

Und, weiter gekommen?

Beitrag von „Ollihh“ vom 21. August 2016, 01:03

Jaaaaaaaa.....Schreibe gerade vom Hacki 😊

Habe mir nochmal eine andere FakeSMC reingeladen und nun funktionierte es soweit. Was schon sehr cool ist!

Wobei ich jetzt hänge, ist die Grafikkarte. Habe die aktuellen Webdriver installiert (367.10.10.05b01), nur "nvda_drv=1", das nv_disable=1 ist aus - aber er lädt immer nur den OSX Default Treiber. Im Bios habe ich die Interne auch ausgestellt

Im CloverConfigurator ist unter dem Punkt "Graphics" allerdings Inject Intel an. Ist das evtl falsch?

EDIT:

Hab nochmal alles überprüft, Bootargumente sollten passen. Aber er will beim besten Willen nicht die Nvidia-Treiber laden. Egal was ich auch schon im Bootmenü in Clover temporär

versucht habe.

Im Anhang nochmal die aktuellste config.plist.

Vielleicht ist es einfach auch schon zu spät und zu lang das ich dran sitz :-))
Hab ich sonst noch was vergessen oder übersehen?

Beitrag von „ralf.“ vom 21. August 2016, 09:06



Fehler OSX Default Treiber: Der Fehler liegt meistens darin, dass man in der Systemsteuerung zwar der OSX Default Treiber angezeigt wird, der NVIDIA-Webdriver aber trotzdem geladen wird. Im Apfelmenü schauen ob der Speicher der Grafikkarte richtig angezeigt wird.

Beitrag von „Ollihh“ vom 21. August 2016, 11:18

Moin Ralf 😊

nein wird er nicht. Beim Anmelden merkt man schon das keine Beschleunigung aktiviert ist. Das Bild baut sich von unten paar mal sichtbar auf. Im Apfelmenü steht nur "Display 7MB". Wenn ich im Clover Boomenü welche Nvidia Injections anklicke, zeigt er dann zwar mal GTX 960 an aber hier dahinter dann mit 0MB und auch ohne Beschleunigung. Beim Monitor kann ich auch nicht die Auflösung ändern.

Irgendwo ist noch ein Wurm drin 😭 Noch eine Idee? 🤖 SOS!!!

EDIT:

Um es mal genauer zu formulieren, klicke ich in Clover beim booten die ersten drei Punkte einfach nur an:

InjectEDID, InjectNvidia, Generic Nvidia name

Wird im Apfelmenü die GTX angezeigt, hier mit OMB und wirklich auch 0 Grafikunterstützung.

Kann es sein das ich evtl irgendeinen falschen/fehlenden Kext/aml habe?

Denn ich kann zum einen die Auflösung nicht umstellen und bekomme auch nur ein Bild über HDMI. Die Displayports funktionieren garnicht. 😞

Beitrag von „baumi05“ vom 2. Januar 2017, 00:20

und hast du es geschafft ??? ich wollte mir auch holen ??

Beitrag von „griven“ vom 3. Januar 2017, 22:48

Ist alles eine Frage der Einstellungen 😄

Die Webtreiber akzeptieren in der Sierra Version den Flag nvda_drv=1 nicht mehr sondern erwarten die Übergabe per NVRAM. Ist der NVRAM des Boards nicht beschreibbar und kommt keine NVRAM Emulation in Clover zum Einsatz klappt es schlicht auf dem Weg nicht mehr. Dafür gibt es unter Clover aber ja Abhilfe hierzu einfach die config.plist im Clover Configurator öffnen und in den Bereich System Parameters navigieren und dort den Haken bei NvidiaWeb setzen natürlich bei der Gelegenheit auch gleich sicherstellen das im Bereich Boot kein Haken bei nv_disable=1 mehr gesetzt ist.

Beitrag von „ralf.“ vom 4. Januar 2017, 00:24

[Zitat von baumi05](#)

und hast du es geschafft ??? ich wollte mir auch holen ??

[Es ging hier weiter.](#)