

Erledigt

Intel HD 530 (Skylake) kein Displayport

Beitrag von „dindresto“ vom 3. August 2016, 11:12

Hi,

dank [diesem Thread](#) und der [Hilfe von al6042](#) bin ich nun schonmal soweit, dass die integrierte GPU ohne Ruckler oder Artefakte läuft.

Problem: das ganze geht nur über den HDMI Anschluss, und selbst da wird nur bis zu 1080p erkannt (getestet an einem 4k Monitor mit HDMI 1.4 und an einem 1440p Monitor mit HDMI). Beim Displayport bleibt das ganze komplett schwarz, egal ob am 4k Display oder am 1440p Monitor.

Jedoch bräuchte ich den Displayport Ausgang, da nur über diesen an meinem Monitor 4k60Hz unterstützt werden (Displayport 1.2).

Was bis jetzt gemacht wurde:

- getestet mit deaktiviert Injection
- getestet mit aktivierter Injection und der ig-platform-id
- iGPU als primäres Display aktiviert und VRAM wurde im BIOS auf mindestens 64mb gesetzt

Über Hilfe würde ich mich freuen. 😄

Edit:

Einen Schritt weiter bin ich jetzt schonmal! Wenn ich das SMBIOS auf iMac 17,1 setze und [diesen Vorschlag](#) anwende, funktioniert der Displayport, sogar in 4k mit 60Hz. Das einzige, was jetzt noch nicht geht, ist Dual Monitor, also Displayport + HDMI ([gleiches Problem wie hier](#)).

Beitrag von „ralf.“ vom 3. August 2016, 15:33

DualMonitor-Betrieb habe ich nur mit einer zusätzlichen Grafikkarte hinbekommen.

BTW. Ich war so frei, und habe deine erfolgreichen Einstellungen/Tipps von [@al6042](#) [hier](#) eingetragen

Beitrag von „dindresto“ vom 3. August 2016, 18:02

Ok, schade. Sollte ich doch noch zu einem Ergebnis kommen, melde ich mich natürlich nochmals.

Das einzige "Problem" was abgesehen davon noch besteht, ist, dass ich nur vier Skalierungsstufen auf meinem 4k Monitor zur Verfügung habe. Wenn ich diesen an meinen Heim-Hackintosh anschließe, stehen mir jedoch fünf zur Verfügung, wobei die fehlende die Größe von 2560x1440 darstellt, also wie beim 27" Cinema Display, was meiner Meinung nach um einiges angenehmer ist als 1920x1080 auf einem 27" Bildschirm. Kann man die Skalierung irgendwie anderweitig erzwingen?

Beitrag von „al6042“ vom 3. August 2016, 18:46

Versuche es mal mit dem Programm [SwitchResX...](#)