

Erledigt

El Capitan Installation hängt/stürzt ab.

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 29. Juli 2016, 15:25

Hallo.

Ich habe schon vor einem guten halben Jahr versucht auf meinem PC, auf welchem momentan Ubuntu 15.04 läuft OSX zu installieren. Das Ergebnis soll ein Dualboot zwischen Ubuntu und El Capitan sein.

Hier die Hardware:

Mainboard: msi B85 G41 Pc Mate

Prozessor: intel core i7-4790K

Grafikkarte: EVGA Nvidia GEFORCE GTX 950

Arbeitsspeicher: 16GB

Betriebssystem(e): Ubuntu 15.04

Nach meinen Recherchen sollte das passen. Angeschlossen werden zwei Monitore über DVI und HDMI.

Also habe ich mich ans Werk gemacht. An den MacMini meines Vaters (End2012), UniBeast auf, Usb-Stick formatiert, in UniBeast UEFI ausgewählt, keine GraKa Optionen dazu. Stick erstellt.

Meine zwei SSDs abgestöpselt, unformatierte HDD ran. BIOS zurückgesetzt, UEFI USB Stick als Bootmedium ausgewählt. Clover erschien, Stick ausgewählt. Applelogo und Balken erschienen. Balken wanderte bis zur Mitte, Rechner stürzt ab.

Am Mac einen neuen Stick erstellt, SSDs ran, Ubuntu gebotet, dem fertigen Stick 777 Rechte

gegeben.

SSDs ab. Stick ran, normale Prozedur. Der Balken lädt bis zum Schluss (ca, 30 min), nix passiert. Ne Stunde stehen gelassen, nix passiert. 😡

Ich habe keine Erfahrungen bzgl. Einstellungen in Clover. Hardwaretechnisch sollte es ja gehen. 😞

Danke im Voraus für jeden Kommentar
Marc-Sebastian.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. Juli 2016, 16:10

[Zitat von MarcSebastian](#)

BIOS zurückgesetzt ...

Ist vielleicht nicht so ganz optimal, hast du es damit schon versucht ... [Was muss im BIOS eingestellt sein?](#)

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 29. Juli 2016, 16:21

Diese Optionen habe ich nicht gefunden.

- HPET ggf. auf 64Bit einstellen
- Powermanagement ggf. auf S3 only stellen

Edit by derHackfan: Bitte keine Vollzitate verwenden.

EDIT: Habe ClickBIOS 4, da gibts diese Einstellungen nicht.

Kann es wieder ein Problem mit der config.plist sein?

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. Juli 2016, 16:38

Zitat von MarcSebastian

Kann es wieder ein Problem mit der config.plist sein?

Dann wäre die nächste Frage ob die [SIP](#) deaktiviert ist, sind die entsprechenden Werte in der config.plist eingetragen?

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 29. Juli 2016, 17:13

Zitat

sind die entsprechenden Werte in der config.plist eingetragen?

Ich kenne mich bzgl config.plist nicht aus. Habe sie gezippt und angehängt, wäre nett, wenn du mal schauen könntest.

Sorry, bin mit der Zitatfunktion überfordert...

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. Juli 2016, 17:33

Hier mal deine config.plist zurück ...

- Es war kein SMBIOS ausgewählt, jetzt ist iMac14,2 eingestellt.

- Der Boot Flag -v (Verbose Mode) ist jetzt angehakt.
- Die [SIP](#) Werte 0x28 und 0x67 sind eingetragen.

Mach mal einen ersten Versuch ...

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 29. Juli 2016, 18:05

Also, config ausgetauscht, neu gebootet, abgestürzt.

Hier die letzten 8 Zeilen vor dem Absturz:

Code

1. IOGraphics flags 0x43
2. NVDAStartup: Official
3. ACPI_SMC_PlatformPlugin::start
 waitForService(resourceMatching(AppleIntelCPUPowerManagement) timed out
4. -- power management may be incomplete or unsupported
5. Sound assertion in AppleHDADriver at line 1552
6. Sound assertion in AppleHDADriver at line 2212
7. Sound assertion in AppleHDADriver at line 206
8. **** [IOBluetoothFamily][SearchForTransportEventTimeOutHandler] -- Missing Bluetooth
 Controler Transport!

Und weg war er. Ich habe übrigens kein Bluetooth Modul im PC. Der Code ist händisch
abgeschrieben, ich garantiere für nichts.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 18:51

Das liegt vermutlich an der Grafikkarte, da die GTX960 ohne zusätzliche Nvidia WebDriver
nicht funktionieren wird.

Zu deinem Board habe ich mal folgende Frage:

Wurde die interne Grafik deines i7 4790k im BIOS deaktiviert?

Ansonsten habe ich mal [@derHackfans](#) Datei um die Option "nv_disable=1" erweitert, so dass du wenigstens mal in die Installation rein kommen solltest.

Nach der Erst-Installation von OSX geht es wie folgt weiter:

Installation von Clover als Bootloader auf der Festplatte...


Dann musst die aktuellen [Nvidia WebDriver](#) für deine OSX-Version herunterladen und installieren.

Damit diese aber dann im Nachgang auch genutzt werden, muss die Comnfig.plist später noch einmal geändert werden.

Das machen wir dann aber, wenn es soweit ist, mit dem [Clover Configurator](#)...

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 29. Juli 2016, 19:02

Ja, das habe ich eben gemerkt. GraKa raus, läuft ohne Probleme. Melde mich gleich zurück, wenn die Installation fertig ist. (Hoffentlich nicht über's Handy sondern über den Hackintosh :D)

Edit: Hackintosh funktioniert, nur muss ich immer über den USB-Stick booten, ich hoffe mal, dass das normal ist. Was gibt es sonst noch zu sagen... Ach ja, für einen SSD-Nutzer ist eine 80GB HD aus einem 2009er MacMini schon ziemlich  . Bis auf die GraKa ist alles aufgesetzt und ich freue mich schon auf viele schöne Stunden mit dem "Mac".

Bezüglich der Grafikkarte wäre Hilfe von [@al6042](#) noch Mal ganz nett, da ich mich, wie am

Anfang schon gesagt, damit Null auskenne.



Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 20:19

Was genau brauchst du noch?

Hast du die Tasks vom vorherigen Post erledigt?

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 29. Juli 2016, 20:42

[@al6042](#) Welchen Clover muss ich nehmen? Classic oder Vibrant? Blicke da nicht durch. 😞

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 20:56

Der Clover Configurator ist nur ein Programm zum Editieren der config.plist, welche die Konfiguration deines Clovers darstellt.

Die Version ist für deine Installation egal, ich selbst bevorzuge die Vibrant Version.

Wenn du das Programm gestartet hast, musst du aber zuerst den Punkt "Mount EFI" anwählen und damit die versteckte [EFI-Partition mounten](#).

Dann musst du über "Datei->Öffnen" die config.plist im Ordner /EFI/Clover auf der EFI-Partition laden.

Erst dann kannst du Änderungen darin durchführen.

Wenn du den Nvidia WebDriver installiert und die config.plist Datei geöffnet hast, gehst du in den Bereich "Boot" und entfernst den Haken bei "nv_disable=1" und setzt den Haken bei "nvda_drv=1".

Dann sicherst du die Datei, fährst den Rechner runter, baust die Grafikkarte wieder ein und startest den Rechner neu...

Damit sollte der Vorgang abgeschlossen sein.

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 30. Juli 2016, 15:14

So, habe alles soweit am Laufen. Ich hatte bei der internen Grafik Ausgabe über HDMI und DVI. Jetzt gibt er nur noch über DVI aus. Wenn ich vorm Start den DVI Monitor abstöpsle, kommt der Bootscreen auf dem HDMI Monitor raus, dann ist er schwarz. Der Loginscreen wird nur auf dem DVI angezeigt. Habe Version 10.11.6 und der Grafiktreiber ist auch auf dem neusten Stand.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2016, 15:23

Deine Erklärung verwirrt mich...

Arbeitest du nun mit der Nvidia oder der internen Karte?

Wenn Nvidia:

- Ist die interne Karte im BIOS deaktiviert?
- Ist der Nvidia WebDriver installiert?
- Ist in Clover der Boot-Arg "nvda_drv=1" aktiviert?
- Ist in Clover der Boot-Arg "nv_disable=1" deaktiviert?
- Ist in Clover der "Inject NVidia" deaktiviert?

Wenn mit der internen Karte:

- sind folgende Einstellungen für die interne Karte im BIOS gesetzt?
 - Intel Processor Graphics : Enabled
 - Intel Prozessor Graphics Memory: 32M
 - [DVT](#) Total Memory Size : MAX
- Ist in Clover der "Inject Intel" aktiviert?
- Ist in Clover unter "ig-platform-id" der Wert "0x0d220003" eingetragen?

Wenn beide Karten gemeinsam:

Sind alle obigen Einträge, abgesehen vom deaktivieren der internen Grafik im BIOS, gesetzt?

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 30. Juli 2016, 23:34

Mit dem Grafiktreiber muss ich noch mal schauen.

Ist eben abgestürzt, vielleicht kannst du aus dem Bericht etwas entnehmen. Ich denke, die Funktion "An Apple senden" ist nicht das, was ich brauche 😄

Hier der Code

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2016, 23:37

Da steht leider nur, dass der Thread 4 abgeschmiert ist...
Nicht wirklich aussagekräftig...
Ausser das du auf deine CPU achten solltest, ob das öfter vorkommt.

Beitrag von „MarcSebastian“ vom 31. Juli 2016, 13:51

Ja, das ist schon 3x vorgekommen. Aber nur bei OS X.

Beitrag von „griven“ vom 27. August 2016, 22:55

Könnte auf ein Problem mit dem CPU Powermanagement hindeuten...

Beitrag von „ralf.“ vom 28. August 2016, 09:11

Zitat von MarcSebastian

Mit dem Grafiktreiber muss ich noch mal schauen.
Ist eben abgestürzt, vielleicht kannst du aus dem Bericht etwas entnehmen. Ich denke,

die Funktion "An Apple senden" ist nicht das, was ich brauche 😄

Normalerweise ist doch so ein Panic Report etwas umfangreicher...

Beitrag von „filou77“ vom 17. März 2017, 23:11

[Zitat von al6042](#)

Ansonsten habe ich mal @derHackfans Datei um die Option "nv_disable=1" erweitert, so dass du wenigstens mal in die Installation rein kommen solltest.

kann man auch ATI grafikarten deaktivieren? ich habe dasselbe problem, dass ich beim installer hänge, er gar nicht erst weiterkommt und "missing bluetooth controller transport" anzeigt. habe eine ATI Radeon HD 5870 in einem mac pro 4,1. 😞

Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2017, 23:16

Da würde ich eher die config.plist mal prüfen?

Ist darin der Haken bei "Inject ATI" gesetzt und vielleicht zusätzlich ein Framebuffer bei "FB Name" eingetragen?

Beitrag von „filou77“ vom 17. März 2017, 23:36

cool, danke für die rückmeldung.. du hast wirklich ahnung. ich leider noch so gar nicht. 😄 der haken bei "inject ATI" ist gesetzt.. und wenn ich frame buffer aufklappe, poppt eine unglaublich ewig lange liste auf.. was müsste ich da nehmen? vermutlich was aus der ATI5000er serie.. hm. muss ich dazu vielleicht den IO registry explorer anschauen? vielen dank schonmal.

Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2017, 23:44

Erstmal sollte der Haken bei "Inject ATI" reichen.

Wenn nicht, wähle aus AMD5000Controller den "Uakari" aus und versuche es erneut.

Lies mal unter folgenden Link den Part für ATI/AMD-Karten durch -> <https://www.hackintosh-forum.de...allation-Troubleshooting/>

Deine FakeID könnte der 0x68981002 sein... 😊

Beitrag von „filou77“ vom 18. März 2017, 00:34

[Zitat von al6042](#)

Deine FakeID könnte der 0x68981002 sein

puh!! einen sauberen usb-stick zu erstellen scheint für anfänger nicht ganz ohne zu sein. habe dein "Uakari" und deine ID probiert.. ging nicht. dann mal versucht es selbst ausfindig zu machen mit "Langur" und 0x68980000... ging auch nicht. muss auch stets diesen kernel cache oder wie der heißt löschen über "apfel + alt + P + R, damit er überhaupt Änderungen annimmt. 😞 ggrrr.

edit: finde gerade in der github liste folgenden eintrag..

0x6898, 0x00000000, CHIP_FAMILY_CYPRESS, "ATI Radeon HD 5870 Series", kUakari

also trage ich 0x00000000 und Uakari ein und versuch es nochmal? tausend dank nochmal!!



Beitrag von „al6042“ vom 18. März 2017, 11:06

Nope,

unter Umständen brauchst du den Eintrag unter FakeID gar nicht und wenn doch, dann besteht der aus der DeviceID (0x6898) und der VendorID (0x1002) und müsste als 0x68981002 eingetragen werden.

Beitrag von „filou77“ vom 18. März 2017, 22:04

[Zitat von al6042](#)

unter Umständen brauchst du den Eintrag unter FakeID gar nicht

das glaube ich mittlerweile auch.. dass nur "Inject ATI" reicht. ich hatte auch noch eine rohe original DSDT.aml im clover ordner (auf dem boot-stick), die mal im bootloader menü durch drücken von F4 entstanden ist, weil ich die mal für einen anderen versuch brauchte.. ist jetzt raus. und im SMBIOS hatte ich einen viel zu guten Mac eingestellt (iMac 11,1), weil er mir den mal zugewiesen hatte. da soll der mac pro 3,1 ja weniger probleme bereiten. 👍

kann es sein, dass im EFI des sticks so viel information wie nur möglich über meinen tatsächlichen computer vorgegaukelt / vorenthalten werden muss, und später dann im EFI auf der Festplatte dagegen genau umgekehrt?? falls ja, hätt ich zumindest das prozedere so langsam verstanden. 😄

und kann es sein, dass El Capitan sehr empfindlich auf die änderungen im ACPI bereich reagiert? ich glaube, da liegt der hund begraben, bei den ganzen fixes.. sorry für so viel text. versuche nur zu verstehen.

und recht herzlichen dank!! 😊

Beitrag von „griven“ vom 28. März 2017, 17:20

Naja nicht wirklich im Grunde macht es keinen Unterschied wie komplett oder weniger komplett die Informationen im EFI Ordner sind (hier insbesondere bezogen auf das SMBIOS) ein sauber installiertes und konfiguriertes Clover darf auf Stick und Platte durchaus identisch sein und wird in beiden Fällen auch sowohl das Installierte System als auch den Installer vom USB Stick starten. Was ACPI angeht reagiert OS-X insgesamt sehr viel empfindlicher auf Dinge die nicht passen/plausibel sind als es zum Beispiel bei Windows oder Linux der Fall ist. OS-X orientiert sich an vielen Stellen ziemlich genau an dem was im ACPI steht und richtet sich danach und demnach werden unbedacht angewandte Patches schnell auch mal mit einer saftigen Kernelpanik beantwortet. Gerade was den ACPI Bereich angeht ist weniger mehr hier bitte niemals nach dem Gieskannenprinzip arbeiten und einfach mal alle Haken setzen die der CloverConfigurator so anbietet 😁

Beitrag von „filou77“ vom 19. April 2017, 02:43

vielleicht hilft es jemandem..

black screen: lag bei mir daran, dass ich alle platten, zwecks direct-install auf NVMe, abgestöpselt habe. mac os braucht aber mindestens eine normale platte, um überhaupt starten zu können.

install hängt immer wieder (nano seconds etc.): unterschiedliche gründe.. falscher USB-port, zu viele EFI ordner auf diversen platten, die sich gegenseitig stören! (oder kexte und einträge im eigenen EFI)

missing bluetooth meldung: dies ist nicht der eigentliche fehler. er bleibt nur dort hängen und das siehst du zuletzt. oft liegt es an der grafik., bei mir aber nicht. es war lediglich der USB-port, der für den install nicht geeignet war. nimm lieber nicht die ports an der front deines gehäuses.. nimm die eigentlichen ports des mainboards hinten.