Erledigt Kann keine Installerapp mehr bei Apple laden

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. Juli 2016, 15:27

Wollte mir den Kapitän in aktuellster Version für meinen Stick bei Apple ziehen. Er fängt immer an und bleibt dann einfach stehen. Das selbe Schauspiel auf meinem T430. Das gleiche gilt für die Sierra App. Habe schon alles probiert.

Debugmenu einblenden und den Downloadordner anzeigen lassen und Files löschen
Das Icon aus dem Launcher rauswerfen
Die App selber aus Applications entfernen

.... nüscht. Hat jemand eine Idee? Ich habe es auch schon zu verschiedenen Tageszeiten probiert.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2016, 15:34

Auf dem T530 läuft es gerade... dauert aber ewig...
Mit meinem Ozmosis Rechner habe ich ein ähnliches Phänomen...
Download lässt sich anklicken, tut aber nix, ausser die Spindel im AppStore (links oben) zu drehen...
juckt mich aber nicht, da es in der VM auf dem Gerät und den Laptops trotzdem noch funktioniert.

Beitrag von „biggasnake“ vom 22. Juli 2016, 15:36

Hab gerade noch das Update auf 10.11.6 durchgeführt, Geschwindigkeit war normal und lief alles komplett ohne Probleme durch.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. Juli 2016, 15:37

Ja mit dem Update habe ich auch keine Probleme. Aber die Installer-Apps zu kriegen funktioniert nicht mehr. Der hat gerade auf dem großen bei 340 MB aufgehört. Vorher mit 13 mb/sec geladen.

Beitrag von „thokis“ vom 22. Juli 2016, 15:41

Ändere deine DNS in die von Google um 8.8.8.8 und 8.8.4.4. Bei mir hat das meistens geholfen.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. Juli 2016, 15:51

Bringt leider auch nichts.

Edit:
Der Menupunkt "Nach nicht abgeschlossenen Donwloads suchen..." scheint es gebracht zu haben. Ziehe gerade mit 13,4MB/sec und er ist schon bei 1,4 GB. Ist bei Apple wohl irgendwie was leicht "buggy".

Edit2: Zu früh gefreut. Er hat mir eine alte Version aus 2015 geladen.

Beitrag von „Delta9“ vom 22. Juli 2016, 16:30

Auf dem T61 hatte ich gestern Abend genau das gleiche Problem, entweder startete der Download erst gar nicht, oder blieb nach wenigen MB einfach stehen. Hier auf dem Desktop lade ich gerade El Capitan bis 500MB problemlos runter, und dann kommen nur noch wenige KB/s an... maximal 500 KB/s.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. Juli 2016, 16:37

Ja genau.

Wort wort wort

Beitrag von „Delta9“ vom 22. Juli 2016, 16:54

Juhu, ich habe gerade die 700 MB Grenze geknackt

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2016, 16:55

Bei mir sind es gerade mal 450 MB...
Mann... wer sitzt denn da schon wieder auf der Leitung... Kim Dotcom???

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. Juli 2016, 16:55

Du bist privilegiert. Streber.

@ al
Das ist nicht erst seit heute. Habs vor ein paar Tagen schonmal versucht. Die haben irgendwas umgestellt. So nach dem motto: Der Hatte das Update schon also braucht er die Installer-App ja eigtl. nicht und kann somit warten.

Achja ... die SystemVersion.plist ändern bringt auch nichts. Der Appstore bleibt unbeirrt stehen.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2016, 16:59

Hä? Priviliegiert...?
Bei einer 100er Leitung gerade mal 472 MB in zwei Stunden?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. Juli 2016, 16:59

Ich rede von Delta.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2016, 17:00

Ach so... Ach dann...

Beitrag von „Delta9“ vom 22. Juli 2016, 18:52

1,37 GB sind es jetzt, das ist doch echt ein Scherz....

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2016, 18:58

Hier gerade mal 1,15 GB... ich bin dir auf der Spur...

Beitrag von „jboeren“ vom 22. Juli 2016, 19:25

Ich werde meine alte version gut aufbewahren! Mann weiss ja nie...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. Juli 2016, 19:38

Ich wollte eigentlich mal den Quo endlich auf PubBeta 2 bringen, da behauptet das Ding doch tatsächlich, es gäbe keine Updates.. Hm! Sierra und die Browser, ein Kapitel für sich! Nur: ohne Updates wird das auch nicht besser!!

Beitrag von „Ka209“ vom 23. Juli 2016, 03:51

also nach löschen von 10.11.5 aus Programmen und Papierkorb saugt es gerade angezeigt werden 35 min ..

Beitrag von „crusadegt“ vom 23. Juli 2016, 10:14

Lade gerade die PB von Sierra aus m AppStore... macht was es soll und lädt fast mit 5mb

---

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2016, 11:10

Nach dem der Vorgang von gestern Nachmittag die ganze Nacht gedauert hat, wollte ich den gerade mal wiederholen und siehe da...
Der saugt hier wie ich es eigentlich gewohnt bin...

Da stand bestimmt gestern einer auf der Leitung...

Beitrag von „jboeren“ vom 23. Juli 2016, 11:27

Habe die datei soeben in wenige minuten problemlos runtergeladen. 🙂

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 23. Juli 2016, 11:40

> Zitat von al6042
>
> Download lässt sich anklicken, tut aber nix, ausser die Spindel im AppStore (links oben) zu drehen...

Bei mir ist das auch so. Ich muss dann auf mein MacBookPro zurück greifen. Meine gekaufte Software kann ich aber ganz normal downloaden, also installieren. Seltsam!!!

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2016, 11:44

Vielleicht liegt es daran, dass auf irgendeiner meiner vielen Platten immer noch ein Installer rumliegt und sich der AppStore dann denkt: "Heb' mich hinten rum... Du hast doch noch den Installer... " 😉

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 23. Juli 2016, 11:49

Das ist aber definitiv auf dem MacBook auch der Fall und da funktioniert ja der Download.

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2016, 11:53

Na ja.. vielleicht muss ich die Möhre dann doch irgendwann mal wieder komplett neu aufsetzen...

Beitrag von „jboeren“ vom 23. Juli 2016, 12:17

Ich habs übrigens aufm T420 über wlan runtergeladen

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. Juli 2016, 13:30

Gerade bis 4 GB geladen und dann wieder Stillstand. Echt ätzend. Ich frage mich was die da derzeit fabrizieren.

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2016, 13:31

Es ist wie auf Deutschlands Straßen...
Die Daten-Autobahn wird im Frühjahr/Sommer ausgebaut... mit Vorliebe in den heissen Ferienmonaten...

Beitrag von „Delta9“ vom 23. Juli 2016, 14:18

Gerade noch einmal versucht, bei 156 MB ist wieder Schicht im Schacht....

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2016, 14:31

Vielleicht ist das Übersee-Kabel gerade Leichplatz für irgendwelche übergroße Meeresbewohner, die nicht zur Gattung der Säugetiere gehören...

Beitrag von „Delta9“ vom 23. Juli 2016, 14:37

Irgendwas ist da merkwürdig, ich lade mir gerade Xcode, das kommt zumindest mit ca 8 MB/s angerauscht, El Capitan hängt aber weiter in den Seilen....

Beitrag von „Fantomas“ vom 23. Juli 2016, 14:53

Ist bei mir seit Tagen schon so. Auf einem Mac Pro 3,1 ebenso auf einem Hackintosh. Nichts zu machen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 23. Juli 2016, 15:02

Wahrscheinlich werden einfach zu viele Pokémon-Äbbs geladen, da ist für richtige Daten auf den Äppl-Zervern kein Blatz

---

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. Juli 2016, 15:44

Und das wo Chuck Norris doch schon bewiesen hat, dass er Pokémons auch ohne Handyfangen kann.

Hey immerhin schon 5,87 von 6,21 GB. Leistung.

Beitrag von „Delta9“ vom 23. Juli 2016, 15:55

Xcode ist schon lange durch, El Cpitan ist bei 1 GB.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. Juli 2016, 19:14

Oh Wunder bei mir ist es durch.

Beitrag von „Delta9“ vom 23. Juli 2016, 19:23

Ich bin jetzt bei 2,67 GB.... 😟

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. Juli 2016, 19:28

Habe gerade auch die Public Beta geladen (war natürlich nur wieder die 1 und nicht die 2) da gings mit Fullspeed bis zum Ende.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 23. Juli 2016, 23:53

Die Beta Nr.2 gibt es ja auch nur als Update der Nr.1. Und dieses kennt mein Quo einfach nicht, schlimmer: der behauptet mit einer weißen Seite, zur Zeit überhaupt keine Updates zu finden!!