

**Erledigt**

## **Intel HD4600: Probleme mit 4K Auflösung (UHD) ... die zweite Runde.**

**Beitrag von „S.Metti“ vom 19. Juni 2016, 09:48**

Hallo in die Runde.

Nachdem ich in den letzten Wochen (eigentlich Monaten) immer mal wieder versucht habe, meine Probleme mit der UHD-Auflösung zu beheben, habe ich jetzt den Rechner komplett neu aufgesetzt. Dazu habe ich mich an meinen Informationen aus diesem Thread orientiert:

[Intel HD4600: Probleme mit 4K Auflösung \(UHD\)](#)

Leider komme ich jetzt (mit den aktuellen Treibern/Programmen) nicht mal so weit, dass mir eine UHD-Auflösung angeboten wird. 😞

Heute habe ich (hoffentlich) genügend Zeit, mich damit etwas mehr zu befassen.

Was ich gemacht habe:

Ich habe mit USB-Stick Mac OS (10.11.3) komplett neu installiert und mittels Festplattendienstprogramm die Platte zuvor gelöscht. Die Installation lief glatt durch und Mac OS startete problemlos. Allerdings in der falschen Auflösung (1920x2160).

Nach meinen Aufzeichnungen aus obigem Link habe ich dann FakePCIID.kext installiert (erst nur einzelne Kext, inzwischen alle). Auch nach Neustart keine Besserung.

Also Clover Configurator (CC) gestartet und festgestellt, dass ich Multibeast nicht genutzt hatte. Also das auch nachgeholt und dann mittels CC die passenden Werte nachgetragen. Auch das brachte mir nicht die gewünschte UHD-Auflösung (3840x2160).

Ich weiß nicht, warum das beim ersten Mal funktioniert hat und nun nicht mehr.

Hat hier jemand einen Monitor in UHD Auflösung an einem Hackintosh mit Intel HD4600 Grafik in Betrieb?

Was muss ich noch anstellen, damit Mac OS meinen Monitor korrekt erkennt?

Derzeit wird korrekt ein 39,5-Zoll Monitor erkannt, jedoch mit halber Auflösung in der Breite. Zudem wird angegeben:  
Intel HD Graphics 4600 1536 MB. Kann man noch mehr Speicher zuweisen? Wenn ja, wie und hilft mir das?

Über Lösungsvorschläge würde ich mich sehr freuen, ich möchte den Rechner doch mal langsam als Hauptrechner nutzen.

Gruß, Stefan Mettenbrink.

---

### **Beitrag von „Patrickworld“ vom 19. Juni 2016, 13:40**

Hast du mal den 4600 kext von rehabman getestet? Ich habe leider kein 4k monitor. Aber bei meinem laptop hatte ich auch grafikprobleme mit HD4600 und damit lief es. Ein versuch wäre es ja mal wert den mit clover zu laden.

Und lade doch einmal deine config.plist hoch. Vielleicht ist da auch noch ein fehler?

MFG Patrick

---

### **Beitrag von „S.Metti“ vom 19. Juni 2016, 17:11**

#### [Zitat von Patrickworld](#)

Hast du mal den 4600 kext von rehabman getestet? Ich habe leider kein 4k monitor. Aber bei meinem laptop hatte ich auch grafikprobleme mit HD4600 und damit lief es. Ein versuch wäre es ja mal wert den mit clover zu laden.

Ich habe FakePCIID.kext installiert. Zuerst einzelne Kext, schlußendlich alle. Ist die Installationsreihenfolge wichtig?

#### [Zitat von Patricksworld](#)

Und lade doch einmal deine config.plist hoch. Vielleicht ist da auch noch ein fehler?

Ich habe nicht herausgefunden, wie ich eine Datei anhängen kann, darum der Inhalte der config.plist am Ende der Nachricht.

Wäre schön, wenn sich da noch etwas findet.

Gruß, Stefan Mettenbrink.

PS: warum gib es so blöde zensierte Worte? Nicht wundern über TommyMac86 >:-(

PPS: Die config.plist befindet sich im Spoiler.

Spoiler anzeigen

---

### **Beitrag von „Patricksworld“ vom 19. Juni 2016, 18:10**

Teste einmal diese config.plist

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Juni 2016, 18:20**

So ihr zwei Spezialisten falsche ig-platform-id angegeben, 0x0D220003 ist die richtige, 0x0A260006 HD 4600/5200 Mobile CPU

---

### Beitrag von „Patricksworld“ vom 19. Juni 2016, 18:25

sorry. Stimmt. Mein fehler 🙄 Habs korrigiert

---

### Beitrag von „S.Metti“ vom 19. Juni 2016, 19:35

Danke für die Hilfe.

Ich war zu schnell, habe Deine korrigierte config.plist selbst noch mal "korrigiert" und 0x0a260006 eingetragen. Damit fährt der Rechner nicht hoch.

Wie kann ich die config.plist austauschen, wenn ich nicht bis zum Mac OS komme?

Ich komme noch bis zur Auswahl des Bootmediums und kann dort Einstellungen vornehmen. Da sollte es doch auch ein Terminal geben (kann ich dafür die UEFI Shel nutzen?)

Schlauer Weise habe ich die alte config.plist im alten Verzeichnis liegen lasse und nur in config.plist\_ umbenannt. Es sollte also ein Löschen der falschen config.plist und umbenennen der config.plist\_ reichen.

Aber wie komme ich an die Partition?

Wie lauten die Befehle?

Gibt es einen einfachen Weg?

Gruß, Stefan Mettenbrink.

---

### Beitrag von „Patricksworld“ vom 19. Juni 2016, 19:37

du kannst bei den clover optionen die ig rausnehmen

Und ich hatte die bereits geändert. Da muss 0x0D220003 rein, wie rubenszy gesagt hat.

So wie sie ist kannst du sie testen

---

### **Beitrag von „S.Metti“ vom 19. Juni 2016, 20:07**

Sieht gut aus.

Der Rechner fährt wieder hoch und zeigt die richtige Auflösung. Danke.

Allerdings gibt es diverse Grafikartefakte. Z. B. wenn ich die Mouse in Firefox gewege. In Safari ist das nicht.

Ein kurzer Blick auf ein 4K Video zigt, dass es stark ruckelt.

Ich werde später noch mal testen.

Gruß, Stefan Mettenbrink.

---

### **Beitrag von „Patricksworld“ vom 19. Juni 2016, 20:18**

dann fehlt wahrscheinlich die QE/CI Grafikbeschleunigung.

---

### **Beitrag von „S.Metti“ vom 19. Juni 2016, 22:05**

Zitat

dann fehlt wahrscheinlich die QE/CI Grafikbeschleunigung.

Wie schalte ich die ein?

Gruß, Stefan Mettenbrink.

---

### **Beitrag von „Patrickworld“ vom 19. Juni 2016, 22:34**

[Zitat von S.Metti](#)

Wie schalte ich die ein?

Die kann man nicht einfach "Einschalten". Wenn deine Grafikkarte richtig funktioniert, dann läuft die automatisch. Wird denn jetzt überhaupt noch der volle Speicher 1536 MB angezeigt?

Du kannst quasi wieder zurück zum Start und deine alte config.plist verwenden. Da sich ja offensichtlich nicht wirklich was verbessert hat. Vielleicht hilft dir ja auch noch ein Profi aus der Forum weiter. Bei mir in den Einstellungen läuft die auch ohne die ig-platform-id

Sorry

---

### **Beitrag von „S.Metti“ vom 20. Juni 2016, 06:49**

Zitat

Du kannst quasi wieder zurück zum Start und deine alter config.plist verwenden. Da sich ja offensichtlich nicht wirklich was verbessert hat.

Es hat sich ja durchaus etwas verbessert!

Ich habe jetzt die passende Auflösung 3840x2160. Allerdings scheint Deine Vermutung mit fehlendem Speicher schon richtig zu sein. Hatte ich zuvor noch etwa 1,5GB so werden mir jetzt nur noch 31MB angegeben 😞

Wo kann ich das einstellen?

Zitat

Vielleicht hilft dir ja auch noch ein Profi aus der Forum weiter. Bei mir in den Einstellungen läuft die auch ohne die ig-platform-id

Das wäre schön.

Bis hierher schon mal recht herzlichen Dank.

Ich werde als nächstes noch mal nachschauen, wieso ich noch keinen Sound habe und warum Bluetooth nicht funktioniert. Zumindest letzteres funktionierte schon mal.

Gruß, Stefan Mettenbrink.

---

## Beitrag von „Patrickworld“ vom 20. Juni 2016, 09:56

[Zitat von S.Metti](#)

Es hat sich ja durchaus etwas verbessert!

Ich habe jetzt die passende Auflösung 3840x2160. Allerdings scheint Deine Vermutung mit fehlendem Speicher schon richtig zu sein. Hatte ich zuvor noch etwa 1,5GB so werden mir jetzt nur noch 31MB angegeben

Wo kann ich das einstellen?

Ob das jetzt eine Verbesserung ist sei mal dahingestellt.

Und man kann wieder nicht einfach von 31MB auf 1,5GB umstellen. Denn wie gesagt. Deine Grafikkarte funktioniert nicht korrekt und deshalb hast du den niedrigen Grafikspeicher. Wenn du deine alte config.plist nimmst, mit der falschen auflösung. Hast du dann alles ruckelfrei? Denn dann bist du ja wohl eher am gewollten Ergebnis.

Da ich leider, selber wie man unschwer erkennen kann, absoluter Anfänger bin, kann ich dir nur noch das mitgeben, was ich bisher an Tipps bekommen habe oder an eigenen Erfahrungen gesammelt habe.

[Zitat von S.Metti](#)

Intel HD Graphics 4600 1536 MB. Kann man noch mehr Speicher zuweisen? Wenn ja, wie und hilft mir das?

Nein. Glaube ich nicht. Und das würde dir auch nichts bringen. Das ist gut, wenn du die 1536MB angezeigt bekommst.

Manchmal kann man im BIOS / EFI den Grafikspeicher begrenzen. Das könnte durchaus helfen.

[Zitat von S.Metti](#)

Nach meinen Aufzeichnungen aus obigem Link habe ich dann FakePCIID.kext installiert (erst nur einzelne Kext, inzwischen alle). Auch nach Neustart keine Besserung.

Bei mir läuft die HD ohne jegliche Kexte auf dem PC fehlerfrei. Die Frage ist auch, wie du sie installiert hast. Wenn ich beginne den Hacki aufzusetzen, dann packe ich zum Anfang die Kext datein einfach in clover rein um sie zu testen und installier sie nicht immer direkt nach S/L/E So kannst du immer testen ob sich was verbessert hat oder ob es keinen Unterschied macht.

Denn irgendwann weißt du nicht mehr was du gemacht hast.

Du kannst auch mit den SMBIOS rumspielen. Du hast aktuell MacPro6,1 eingestellt. Z.B. könntest du auch einmal iMac 14,1 testen. Das liegt vielleicht näher an deinem System.

#### Zitat von S.Metti

Also Clover Configurator (CC) gestartet und festgestellt, dass ich Multibeast nicht genutzt hatte. Also das auch nachgeholt und dann mittels CC die passenden Werte nachgetragen.

Auch da hast du wieder das Problem das du nicht weißt, was genau alles verändert wird. An deiner Stelle würde ich nochmal sauber zurück zum Start. Das geht ja relativ flott. Dann hast du aber kein verbautes System und kannst Schritt für Schritt anfangen die Grafik einzurichten und zu dokumentieren, was du gemacht hast. Ist ja auch für später für dich gut.

Außerdem kann es tatsächlich auch einmal an einem Kabel oder ähnlichem liegen. Das sollte man nicht vergessen. Also ggf. Ports bzw Ausgänge und Kabel switchen (Auch wenn in deinem Fall eigentlich ja nur der Displayport in Frage kommt).

(zugegeben war das nur meine Riesendummheit was ghostbuster und mich einige unnötige Stunden des Lebens gekostet hatten 🤦🏻 )

MFG Patrick

---

**Beitrag von „S.Metti“ vom 20. Juni 2016, 14:54**

### [Zitat von Patricksworld](#)

Wenn du deine alte config.plist nimmst, mit der falschen auflösung. Hast du dann alles ruckelfrei? Denn dann bist du ja wohl eher am gewollten Ergebnis.

Das weiß ich noch nicht. Ich schaue halt sehr wenig Videos am Rechner und noch weniger im Vollbildmodus. Ich brauch den Platz, den mir 3840x2160 Pixel liefern. Sonst könnte ich ja bei meinem iMac 27 bleiben.

### Zitat

Manchmal kann man im BIOS / EFI den Grafikspeicher begrenzen. Das könnte durchaus helfen.

Speicher einschränken? Was soll das helfen?

### Zitat

Du kannst auch mit den SMBIOS rumspielen. Du hast aktuell MacPro6,1 eingestellt. Z.B. könntest du auch einmal iMac 14,1 testen. Das liegt vielleicht näher an deinem System.

Ich hatte auch schon iMacs ausprobiert. Vielleicht sollte ich mal Mobilrecher testen. Die nutzen ja auch eher die Intel-Grafik.

### Zitat

Du kannst auch mit den SMBIOS rumspielen. Du hast aktuell MacPro6,1 eingestellt. Z.B. könntest du auch einmal iMac 14,1 testen. Das liegt vielleicht näher an deinem System.

Der Rechner hat Displayport und HDMI. Beides ist geeignet für UHD bis 60Hz.

Gruß, Stefan Mettenbrink.

---

## Beitrag von „Patricksworld“ vom 21. Juni 2016, 09:10

### Zitat von S.Metti

Das weiß ich noch nicht. Ich schaue halt sehr wenig Videos am Rechner und noch weniger im Vollbildmodus. Ich brauch den Platz, den mir 3840x2160 Pixel liefern. Sonst könnte ich ja bei meinem iMac 27 bleiben.

Das ist schon klar. Es geht ja nur um die Fehlersuche. Und wenn du da die volle Grafikkbeschleunigung hast, dann ist es vielleicht einfacher an dem Punkt weiter zu machen.

### Zitat von S.Metti

Speicher einschränken? Was soll das helfen?

Ich hatte nur einmal den tipp bekommen das es teilweise dann besser funktioniert hat. Wie gesagt. Geht nur um Trial and Error. Wenn du mit weniger MB Speicher keine Probleme hast, dann kannst du ihn ja Stück für Stück anheben.

### Zitat von S.Metti

Der Rechner hat Displayport und HDMI. Beides ist geeignet für UHD bis 60Hz.

Hast du da auch mal die Ports geändert? Displayport getestet und HDMI?

Und wie auch schon vorher erwähnt, ist es manchmal besser, wenn du einfach von vorn beginnst ohne Multibeast und so tools und alles ordentlich notierst, was du genau installiert hast. Ein Weiterer Versuch wäre zu schauen, ob du noch eine ältere Version von Multibeast hast, also die du beim letzten mal benutzt hast. Genauso bei den Kexten. Vielleicht funktionierten die alten und die aktuellen nicht mehr.

Vielleicht hast du ja noch eine zweite Festplatte um dein System, wie du es jetzt hast, behalten zu können und trotzdem noch einmal von vorn anfangen kannst.

MFG Patrick

---

### **Beitrag von „S.Metti“ vom 21. Juni 2016, 18:42**

Zitat

Und wie auch schon vorher erwähnt, ist es manchmal besser, wenn du einfach von vorn beginnst ohne Multibeast und so tools und alles ordentlich notierst, was du genau installiert hast. Ein Weiterer Versuch wäre zu schauen, ob du noch eine ältere Version von Multibeast hast, also die du beim letzten mal benutzt hast. Genauso bei den Kexten. Vielleicht funktionierten die alten und die aktuellen nicht mehr.

Die Idee ist nicht schlecht. Allerdings waren die Grafikprobleme mit der alten Version dieselben.

Zitat

Vielleicht hast du ja noch eine zweite Festplatte um dein System, wie du es jetzt hast, behalten zu können und trotzdem noch einmal von vorn anfangen kannst.

Ich habe gerade noch eine 256GB SSD bestellt. Das wäre eine gute Idee, damit zu

experimentieren. Die könnte ich schön als externe Platte an den USB3 Port hängen.  
Muss ich dann die interne Platte abklemmen oder kann ich dann einfach das Startvolume auswählen?

Inzwischen habe ich mein System mal übernommen und erfreue mich an der großen Auflösung



Allerdings sind die Grafikartefakte (schwarzer Hintergrund blitzt hinter dem Mauszeiger auf) doch etwas störend.

Komischerweise aber nicht in allen Programmen.

Vielleicht kümmer ich mich erst mal um Sound und Bluetooth und mache mich noch mal intensiver auf die Suche, wenn die Platte angekommen ist (kommt aus China, dauert vermutlich noch).

Gruß, Stefan Mettenbrink.

---

### **Beitrag von „Hacmac99“ vom 9. Oktober 2017, 12:39**

Nachdem Wechsel von FullHD auf 4K Bildschirm habe ich das selbe Problem, bei mir wird Clover schon falsch angezeigt und das booten in Mac OS liefert nur ein schwarzes Bild.  
Wo und wie hast du die Auflösung geändert?

---

### **Beitrag von „bernod“ vom 9. Oktober 2017, 13:24**

ich hatte ein ähnliches Problem mit UHD auf meinem Lenovo Laptop (Intel HD 4400).  
Output ging über HDMI in FULL HD --> aber der interne UHD und HDMI auf UHD ging nicht, bis ich einen Patch installiert habe:

<https://github.com/Floris497/mac-pixel-clock-patch-V2>

Der muss aber nach jedem Update neu installiert werden und ACHTUNG, noch kein Support für High Sierra!

---

### **Beitrag von „Hacmac99“ vom 9. Oktober 2017, 13:27**

Ist das auch für die Intel HD4600 geeignet, lese dort nur was von Nvidia?

---

### **Beitrag von „bernod“ vom 9. Oktober 2017, 13:28**

weiter runter scrollen 😊  
--> "what patch do i need"

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 9. Oktober 2017, 20:53**

wenn dann den <https://github.com/PMheart/CoreDisplayFixup> in den Other Ordner von Clover zusammen mit <https://github.com/vit9696/Lilu>

---

### **Beitrag von „Hacmac99“ vom 9. Oktober 2017, 21:13**

[Zitat von bernod](#)

weiter runter scrollen 😊  
--> "what patch do i need"

Code

1. Do you want to continue? [Y/n] Y
- 2.
- 3.
4. (otool) Detected unpatched IOKit on OS X 10.11.6.
5. SIP might or might not be disabled
6. the script might or might not be working
7. check "\$ csrutil status"
8. more info about SIP on <https://apple.com/support>
- 9.
- 10.
11. Do you want to continue? [Y/n]
- 12.
- 13.
14. Closing..

Alles anzeigen

hat nicht funktioniert, wenn ich am FullHD Bildschirm in MacOS gebootet habe und dann an den 4K umschalte, wird dort das Bild in FullHD angezeigt.

SwitchRes4X hat auch nix gebracht.

Allerdings hat sich das Booten am 4K nicht verändert 🤔

---

### Beitrag von „bernod“ vom 11. Oktober 2017, 08:51

Also die Frage die sich mir stellt ist:

Über welche Ausgänge geht ihr aus der graka auf den uhd ?

und habt ihr die Rechner mit

multibeast erstellt?

wo liegen die kexte ? Clover oder in S/L?/E ?

ist [sip](#) nun deaktiviert oder nicht?

---

### Beitrag von „Hacmac99“ vom 11. Oktober 2017, 12:48

Bei mir ist die GK per HDMI-Ausgang vom Mainboard mit einem HDMI Kabel an den UHD

verbunden. Der Mac bootet in Clover und wurde auch damit erstellt, alle Kexte liegen im Other Ordner.

Code

1. System Integrity Protection status: enabled (Custom Configuration).
- 2.
- 3.
4. Configuration:
5. Apple Internal: disabled
6. Kext Signing: disabled
7. Filesystem Protections: disabled
8. Debugging Restrictions: disabled
9. DTrace Restrictions: disabled
10. NVRAM Protections: disabled
- 11.
- 12.
13. This is an unsupported configuration, likely to break in the future and leave your machine in an unknown state.

Alles anzeigen

---

## **Beitrag von „Bernd.H“ vom 1. Februar 2018, 18:21**

Gibts hier was neues zu der Intel HD4600 an einem UHD TV mit HDMI ?

bei mir auch solche Probleme, das nur max 1080p anstatt der gewünschten 2160p kommen.

Am LG UHD TV liegt's nicht, denn mit Win10 keine Probleme alles Top... also kann es nur an High Sierra 10.13.4 Beta1 oder frühere High Sierra liegen.

Also das mit den kexten FakePCIID\_Intel\_HD\_Graphics.kext und IntelGraphicsFixup.kext von ReHabMan alles durch getestet, ohne Erfolg.

Eines scheint mir noch nicht richtig klar zu sein, was die .plist von den kexten bewirkt und wie sie in die config.plist in Clover eingegliedert wird.

ich benutze KEINE DSDT.

In dem Dateipaket gibts einen Ordner "Injector", darin sind besagte .plist zu den kexten, wie werden die verwendet ?

Danke für Tipps.. vielleicht lässt sich somit das Problem lösen ???

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. Februar 2018, 18:29**

FakePCIID.kext liegt ebenfalls in kexts/other? FakePCIID\_Intel\_HD\_Graphics.kext bringt die id's für diverse GPUs schon mit, benötigt aber FakePCIID.kext.

Nachtrag: [Diesen Vorschlag](#) hast du auch bereits getestet?

---

### **Beitrag von „Bernd.H“ vom 1. Februar 2018, 18:35**

ja richtig die liegt da wie du schreibst. wenn ich in Systeminformationen auf Erweiterungen gehe und sehe ich ja das diese FakePCIID.kext geladen wird und diese FakePCIID\_Intel\_HD\_Graphics.kext eben NICHT... da muss doch was faul sein, warum wird die denn nichtgeladen ? ist doch die neueste Version 1.3.11 war es wohl.

Nachtag: ja richtig die ist drin und wird auch geladen CoreDisplayFixup Version 1.3.4 und auch diesen kext hier IntelGraphicsFixup.kext Version 1.2.3 wird auch geladen und ist ok.

Mit all diesen Option ist aber kein 2160p möglich am LG UHD TV. Also nun Ratlos.....  
**Also warum wird dieser kext FakePCIID\_Intel\_HD\_Graphics.kext nicht geladen ?**

## Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. Februar 2018, 18:39

Da ich nur in meinem Laptop ausschließlich die iGPU nutze, kann ich leider nicht wirklich helfen. Hast du denn CoreDisplayFixup.kext mal ausprobiert?

---

## Beitrag von „Bernd.H“ vom 2. Februar 2018, 14:36

Da nun alle erdenklich möglichen Optionen ohne Erfolg verliefen, stellt sich die Frage, ob ich meinen Hackintosh welcher als Macmini7,1 SMBIOS deklariert ist als SMBIOS iMac 14,1 oder ähnlich laufen lassen kann um damit das Problem mit 2160p am LG UHD TV zu lösen. Ich habe meine Hardwarekennung aktualisiert, war noch ein alter Hackintosh dort eingetragen.

---

## Beitrag von „jemue“ vom 2. Februar 2018, 15:17

Ich habe ein halbwegs ähnliches System und meiner läuft als iMac 14,2 (ich benutze die Clover Standard Einstellungen, ohne irgendwelche Modifikationen) Aber keine Ahnung ob damit HDMI 4K geht.

---

## Beitrag von „Bernd.H“ vom 2. Februar 2018, 15:58

[jemue](#)... ich habe ja diese Bios Configuration nicht aus Zufall gewählt, sondern meinen Prozessor und alles andere mit Macracker verglichen was echte Mac's anbetrifft und da als das Ergebnis das es einem **Macmini 7,1** am ähnlichsten ist.

Ich habe ja auch 0 Probleme mit allen Funktionen was WiFi, Sound, BT usw. betrifft.. nur eben ob dieses HDMI 2160p Problem

dann mit macOS 10.13.4 gelöst wird, ist mehr als fraglich. Zumal unter Win10 alles ohne jegliche Probleme mit 2160p am LG UHD TV funktioniert.

Und ich bin ja nicht der einzige, der mit der Intel HD4600 an einem UHD TV (und auch an UHD Monitoren) Probleme hat.

In Insanelymac und Tomaten-Forum gibts zig solche Problemanfragen, welche noch nicht gelöst wurden.

Und alles nun deswegen auf eine fast nicht kompatible SMBIOS zu einem iMac XXX oder so umstellen, möchte ich auch nicht, dann

lieber verzichte auf diese Option, am LG UHD TV 2160p zu sehen. Es ist bei mir ja auch nur eine Frage der Perfektion, es sollte gehen, auch wenn ich es nur 1 mal im Jahr benutze.

---

### **Beitrag von „jemue“ vom 2. Februar 2018, 16:17**

Was hat du da groß abgestimmt? Außer der CPU wird's da nicht viele Gemeinsamkeiten geben. Und der i5 4570 findet sich auch im iMac 14,2 wieder.

Mein 4770K System läuft auch einwandfrei mit allen Features: Audio, Wifi, Bluetooth.

Soweit ich bisher bemerkt habe, ist das SMBIOS beim HackMac fast ausschließlich für die CPU und Grafikkarte relevant.

Probier es doch einfach aus. Ist ja nur eine Sache von 5-10 Minuten. Einfach mal eine komplett unbearbeitete Clover config nehmen.

---

### **Beitrag von „Bernd.H“ vom 2. Februar 2018, 16:35**

[jemue](#).. hast schon recht, da gibts eigentlich nicht viel, ausser eben Proz.+ Grafik zu vergleichen.

Und stimmt es ist eigentlich kein Problem den mal als iMac 14 oder 15 usw. zu konfigurieren und dann, falls es fehlschlägt oder eben auch nicht mit dem 2160p am LG UHD TV geht, wieder zurück als Macmini 7,1 laufen zu lassen. Kaputt gehen kann ja nichts und ausserdem habe ich immer Image gemacht, die ich jederzeit zurück spielen kann.

Als iMac 15,1 müsste laut Mastracker auch passen. muss mal sehen bei <https://everymac.com/> wegen einer komplette SMBIOS.plist dafür oder hast du eine andere Idee wo man für dien iMac 15,1 (mit Haswell Proz.) eine SMBIOS.plist herbekommt ?

Werde mich mal am WE damit befassen.. aus reiner Neugierde daran.

UPDATE: was du heute kannst besorgen verschiebe nicht auf morgen....

Aber die Mühe war umsonst, hatte ich mir schon fast aus Jahre langer Erfahrung gedacht, das es nicht am ändern der SMBIOS.plist liegen kann mit dem nicht funkt. HDMI 2160p an separaten TV oder UHD Monitor, aber ein Versuch war es ja wert.

Alles funktioniert auch wie vorher, wenn der Hacki als iMac 15,1 läuft ABER.. eine Besonderheit ist das dann, nicht mehr funktioniert wenn ich z.B. meinen 27 Zoll Monitor am DVI Port angeschlossen habe und dann per HDMI Ausgang den TV anschliesse, das dann der TV als 2. Display zu verwenden ist. Der TV wird dann gar nicht erkannt.

Das war und ist jetzt, da ich wieder zurück auf SMBIOS.pls MacMini 7,1 bin, nun nicht mehr der Fall. Jetzt geht der normale 27 Zoll Monitor als Haupt-Display und wenn ich den am HDMI Port angeschlossen LG TV ankabele, kann der sofort als 2. Display (eben nur mit 1080p) genutzt werden. Ja wie ist das wieder zu erklären, warum geht diese Option, wenn der Hacki als iMac 15,1 läuft nicht ?

---

**Beitrag von „system47“ vom 2. Februar 2018, 19:11**

Hallo Bernd,  
was wird denn für ein Display erkannt unter über diesen Mac?  
Bei mir hat auch alles nichts geholfen, dann habe ich noch folgendes gemacht:  
Patch change GFX0 to IGPU und der Aktivierung von disablegfxfirmware  
Vielleicht hilft es.

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 2. Februar 2018, 20:01

Seit wann wurde im Mac mini 7.1 einen 4570er verbaut, noch nie.  
Wenn ihr euer SMBios einstellt dann richtig, dieses macht schon Sinn, da einige Einstellungen  
getätigt werden die ein anderes nicht hat.

Mein System ist ein iMac14.3 von der CPU Komponente her und das passt auch, da ich keine  
SSDT sondern CPUFriend.kext+CPUFriendDataProvider.kext benutze.

▼ iMac "Core i7" 3.1 21.5-inch (Late 2013) 3.1 GHz Core i7 (i7-4770S)

	Intro. September 24, 2013	Disc. October 13, 2015
Order BTO/CTO	Model A1418 (EMC 2742)	
Family Late 2013	ID iMac14,3	
RAM 8 GB	VRAM 1 GB	
Storage 1 TB HDD	Optical None*	

[Complete iMac "Core i7" 3.1 21.5-inch \(Late 2013\) Specs](#)

```
0:100 0:000 == [ GetCPUProperties ] =====
0:100 0:000 CPU Vendor = 756E5647 Model=306C3
0:100 0:000 The CPU supported SSE4.1
0:100 0:000 BrandString = Intel(R) Core(TM) i7-4770S CPU @ 3.10GHz
0:100 0:000 The CPU supported turbo
0:100 0:000 MSR 0x35 40008
0:100 0:000 MSR 0xE2 before patch 1E000402
0:100 0:000 MSR 0xC1 00080308_F3011F00
0:100 0:000 connected FLEX_RATIO = 0
0:100 0:000 FSBFrequency = 113 MHz, DMI FSBFrequency = 100 MHz, Corrected FSBFrequency = 100 MHz
0:100 0:000 MaxDiv/MnDiv: 31.0/8
0:100 0:000 Turbo: 39/39/39/39
0:100 0:000 Features: 0xBFEBFBFF
0:100 0:000 Threads: 8
0:100 0:000 Cores: 4
```

Dein i5-4570 taucht bei Mac Mini nicht mal auf eher bei iMac14.2



hier mein BenQ Monitor max. Auflösung 1080p

Zitat

Patch change GFX0 to IGPU und der Aktivierung von disablegfxfirmware

wie geht das ?

ich benutze keine SSDT oder DSDT !

[@rubenszy](#) ja hast schon recht, könnte ihn als iMac 14,2 laufen lassen aber ob damit das Problem gelöst wird bezweifle ich.

und wie kann ich denn am Hacki nur 24 Hz einstellen und das auch am LG UHD TV ?

und was würden diese beiden von dir benutzten kexte **CPUFriend.kext** + **CPUFriendDataProvider.kext** bei meiner CPU bewirken ?

Danke für nähere detaillierte Infos dazu.

Hat Jemand eine komplette SMBIOS.plist für den iMac 14,2 wo auch diese neuen Daten wie z.B.

Code

1. `<key>LocationInChassis</key>`
2. `<string>Part Component</string>`
3. `<key>BoardType</key>`
4. `<integer>10</integer>`
5. `<key>FirmwareFeatures</key>`
6. `<string>0xe907f537</string>`
7. `<key>ChassisType</key>`
8. `<string>0x16</string>`

drin sind (das ist ein Auszug aus meiner SMBIOS.plist für Macmini 7,1)

---

**Beitrag von „al6042“ vom 3. Februar 2018, 00:31**

Hi,  
wie kommt es, dass du zwei HD4600 Grafikkarten im Systembericht stehen hast... nutzt du zwei CPUs?

---

### **Beitrag von „Bernd.H“ vom 3. Februar 2018, 00:41**

@alc6042... das frage ich mich seit der 10.13.4 beta 1 auch... war vorher bei der 10.13.3 Final noch nicht da.

nein nur 1 CPU wie in der hardware-Info links zu sehen ist. Beide Einträge sind aber identisch an Daten !

---

### **Beitrag von „Bernd.H“ vom 9. Februar 2018, 16:54**

[@al6042](#) du fragtest am 3.2.18 nach:

Zitat

Hi, wie kommt es, dass du zwei HD4600 Grafikkarten im Systembericht stehen hast... nutzt du zwei CPUs?

ich habe heute bei den Kollegen insanelymac das hier dazu gefunden <http://www.insanelymac.com/forum/0134/page-11#entry2587868> und hier <http://www.insanelymac.com/forum/0134/page-11#entry2587889>... kannst du weitere Hinweise geben wie das mit Clover und der eventuellen doppelten Injection zusammen hängt und wie man einen Eintrag im Systemprofiler dann entfernen kann ? Danke

---

### **Beitrag von „jemue“ vom 9. Februar 2018, 19:04**

Die nächste Clover Version sollte das Problem mit den 2 Intel Karten beheben:

<https://sourceforge.net/p/cloverefiboot/code/4414/>

---

### **Beitrag von „Bernd.H“ vom 10. Februar 2018, 01:47**

soeben installiert den Clover 4411 aber da ist die Änderung noch nicht drin und den 4414 gibst noch nicht.

Kan man die Änderung in den 4411 irgendwie integrieren ? ich bin aber kein Experte mit Clover. Wie ich das so gelesen und verstanden habe

bezieht sich die Korrektur aber nur, wenn der EFI Ordner in einer ESP liegt. Ich habe keine ESP, bei mir liegt der EFI Ordner im Hauptverzeichnis

der entsprechenden macOS 10.13.4 Beta2 Partition. Wird das dann auch da funktionieren ?

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Februar 2018, 07:39**

jetzt schon zum testen

[Clover v2.4k r4414.zip](#)

---

### **Beitrag von „Bernd.H“ vom 10. Februar 2018, 14:32**

[@rubenszy](#) vielen Dank dafür, werde ich mal testen und schreibe hier darüber.

Läuft 1a bisher keine Fehler festgestellt und doppelte HD4600 Einträge im Systemprofiler sind weg.