

Erledigt

El Capitan und die GTX Serie - Hinweis und Empfehlung für macOS Sierra

Beitrag von „Schorse“ vom 17. Juni 2016, 15:31

Moin,

da ich mit El Captain und meiner Asus GTX660 Ti , Idle und OpenCL Stress habe und diese leider auch mit den Nvidia Webtreibern nicht behoben werden können suche ich eine Alternative. Zu lange beschäftigt mich dieses Problem nun schon, es reicht!

!! Nützlicher Hinweis für alle die Grafikkarten aus der Serie GTX / GK110B Serie nutzen schaut auf die Temperaturen und Taklungen der Grafikkarte mit HWMonitor. Nicht selten befinden die sich in einem fast glühenden Zustand!!

Jetzt kommt das Mistding endlich weg..

Ich suche eine Grafikkarte die so gut wie OBB läuft und mit dem künftigen macOS Sierra funktioniert, also etwas zukunftssicher.

Würde mich sehr freuen wenn ihr eure Grafikkartenerfahrungen mit den beiden System mit mir/uns teilt. 😊

Gesucht wird also ein ATI oder Nvidia bis 300€, leise und kein hoher Stromfresser! Die Leistung sollte im mittleren bis oberen Leistungsband liegen.

Danke

Beitrag von „rubenszy“ vom 17. Juni 2016, 15:41

zu empfehlen ist immer noch die GTX 770 / 780 läuft OOB, hast auch keine Probleme mit Sensoren Erkennung usw. genau so stark wie eine GTX 970 und durch die Treiber auch directx 12 fähig.

Das gute ist so lange der iMac 14.2 unterstützt wird ist die Karte immer OOB da der Chip in Form der GTX 775M dort verbaut worden ist.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. Juni 2016, 18:29

Nimm nur nicht wieder ASUS! Die frickeln ständig am Karten-BIOS rum, auf Win-DOS optimiert, aber für jedes andere Betriebssystem völlig untauglich. Ich hab sowohl eine 770er als auch eine 660er seit Jahren problemlos laufen..

Beitrag von „Schorse“ vom 17. Juni 2016, 18:47

wenn ich ASUS auslasse, welche sind empfehlenswert? Palit, Inno3D, EVGA??

Beitrag von „StevePeter“ vom 17. Juni 2016, 19:47

Habe mir für meinen ersten Hack eine EVGA GTX770 TI gekauft.

Hat sich super einbinden lassen, läuft super und langt auch für Adobe Photoshop und Lightroom.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. Juni 2016, 20:54

Die haben alle das Original-BIOS, laufen also sofort und oob mit OS X ab 10.10.3. Such Dir raus, was mit Lüftern und Gehäuse am Besten in Deinen Rechner passt. Zotac liefert ein schönes Metall-Gehäuse mit 2 leisen Lüftern, Palit ist mit seinem Radiator nahe an der Nvidia-Original-Version mit eben nicht Wärme leitendem Kunststoff, das darfst Du selbst austesten.

Leider ist der bei Apple übliche Mini-DP-Anschluß bei NVIDIA-Karten ja recht selten..

Beitrag von „Schorse“ vom 17. Juni 2016, 21:53

GTX 780 gekauft, ozmosis runter und Clover drauf, schon klappt es auch mit den Temp's und dem idle.

Beitrag von „griven“ vom 23. Juni 2016, 22:24

Hätte auch mit OZ geklappt...

Das Zauberwort nennt sich NVIDIAInjection und genau die muss im Fall der GTX780 abgeschaltet werden unter OZ1479m erreicht man das mit dem Befehl

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01`

in den nachfolgenden Versionen mit

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidialInjection=%01`

oder eben mit einem entsprechenden Eintrag in der Defaults.plist.

Beitrag von „Schorse“ vom 23. Juni 2016, 22:45

also so? Das ist alles?

```
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>  
<dict>  
<key>DisableNvidiaInjection</key>  
<string>%01</string>
```

Beitrag von „YogiBear“ vom 23. Juni 2016, 22:47

Sofern du noch ein Ozmosis der 1479er Generation einsetzt: ja.

Falls nein, fehlt da ein "i" - dh. du müsstest einen Vokal kaufen oder Lösen, wenn ich die alte Show richtig verstanden habe...

Beitrag von „Schorse“ vom 23. Juni 2016, 22:52

Nein, dieses Rom vom Board
Z77DS3H.11a-rev-1-1-ozm167x-mass-el-capitan-ready.rom

Beitrag von „YogiBear“ vom 23. Juni 2016, 22:55

Also eher so:

```
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>  
<dict>  
<key>DisableNvidiaInjection</key>  
<string>true</string>
```

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juni 2016, 22:55

Wenn man die Defaults.plist mit einem TextEditor bearbeitet, muss der Eintrag wie folgt aussehen:

Code

1. `<key>DisableIntelInjection</key>`
2. `<true/>`

Beitrag von „Schorse“ vom 23. Juni 2016, 23:24

Habe den Eintrag so umgesetzt und auch schon vorher so probiert. Der Fehler bleibt!!

```
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>
<dict>
<key>DisableNvidiaInjection</key>
<string>true</string>
<key>BootEntryTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinDiskTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinRecoveryDiskTemplate</key>
<string>$label ($platform.$major.$minor)</string>
<key>DarwinCoreStorageTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>LinuxDiskTemplate</key>
<string>Linux $build</string>
<key>LinuxDiskOptionTemplate</key>
<string>initrd=$initramfs root=$root ro quiet</string>
<key>LinuxRescueDiskTemplate</key>
<string>Linux Rescue</string>
<key>LinuxRescueOptionTemplate</key>
<string>initrd=$initramfs root=$root ro quiet</string>
</dict>
<key>Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82</key>
```

```
<dict>
<key>boot-args</key>
<string>kext-dev-mode=1 nvda_drv=1 darkwake=0</string>
<key>csr-active-config</key>
<integer size=32>0x7F</integer>
</dict>
</dict>
</plist>
```

Hatte angenommen es liegt an
<key>DisableNvidiaInjection</key>
<string>%01</string>

Beitrag von „YogiBear“ vom 23. Juni 2016, 23:49

Versuche es doch mal - wie [@al6042](#) geraten hat - mit "<true/>" anstelle von
<string>true</string>...

Beitrag von „Schorse“ vom 25. Juni 2016, 10:07

Sieht komisch aus aber auch dieser Weg funktioniert nicht 😞

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 10:11

Hast du nach der Änderung auch einen NVRAM-Reset durchgeführt, so dass die geänderte Defaults.plist auch neu eingelesen und genutzt wird?

Beitrag von „Schorse“ vom 25. Juni 2016, 14:13

Ja, habe ich.

Was mir gerade auffällt, du beschreibst die Intel und nicht die Nvidia, ist das so gewollt?

[Zitat von al6042](#)

Wenn man die Defaults.plist mit einem TextEditor bearbeitet, muss der Eintrag wie folgt aussehen:

Code

1. `<key>DisableIntelInjection</key>`
2. `<true/>`

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 14:44

Uiiiih...

Gut das dir das aufgefallen ist...
mach da mal

Code

1. `<key>DisableNvidialInjection</key>`
2. `<true/>`

draus

Beitrag von „Schorse“ vom 25. Juni 2016, 15:04

Gut, dachte ich mir.

Ich arbeite mit TextWrangler und dann muss das so aussehen??

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 15:10

Jupp...

das ist korrekt.

Beitrag von „Schorse“ vom 25. Juni 2016, 15:40

das war es! So funktioniert es.

DANKESCHÖN

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 15:45

Hervorragend... Vielen Dank für die Rückmeldung und noch viel Spass mit der Möhre... 😊

Beitrag von „andydragon“ vom 25. Juni 2016, 19:31

Ich hatte mir für meinen ersten Hackintosh eine MSI GTX 770 mit 2GB GDDR5 gekauft. Da AMD jetzt Polaris rausbringt habe ich diese "schwache Nvidia Grafikkarte" wieder verkauft. Mal gucken ob die neuen AMD Grafikkarten einen OSX Treiber rausbringen, dann kaufe ich mir lieber eine AMD Grafikkarte.
Derzeit für bisschen Office reicht auch die Intel HD Grafik OOB.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 19:35

Ich gebe meine GTX770 erst ab, wenn sie das zeitliche segnet...
Die Performance ist aus meiner Sicht sehr gut, im Vergleich zum geringen Aufwand zur Bereitstellung... 😊

Beitrag von „andydragon“ vom 25. Juni 2016, 20:07

[Zitat von al6042](#)

Ich gebe meine GTX770 erst ab, wenn sie das zeitliche segnet...
Die Performance ist aus meiner Sicht sehr gut, im Vergleich zum geringen Aufwand zur Bereitstellung... 😊

Da gebe ich dir recht, anstecken Treiber installieren fertig. 😄
Bei Intel gings gleich, außer das der bei mir nicht sauber runterfährt... ist aber bestimmt ein anderes Problem(ka was..).
Bei AMD werde ichs mal sehen...

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 20:10

Treiber? Für die GTX770?
Die läuft bei mir mit den nativen OSX-Treibern und das sogar besser als mit den Nvidia

WebTreibern... 😊

Beitrag von „andydragon“ vom 25. Juni 2016, 22:14

[Zitat von al6042](#)

Treiber? Für die GTX770?

Die läuft bei mir mit den nativen OSX-Treibern und das sogar besser als mit den Nvidia WebTreibern... 😊

Okay, ich den aus Gewohnheit von Windows immer mit installiert. Einen großen Unterschied hat es aber nicht gemacht...

Mal eine Frage: Ist es sinnvoll bereits jetzt Sierra zu updaten? Bin froh das El Capitan mit der Auflösung von 2560x1080 läuft und keine größeren Probleme macht, bis aufs Herunterfahren...

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 22:16

Bei mir lief Alien Isolation mit den Webdrivern nicht.... das geht ja gar nicht... 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 26. Juni 2016, 11:41

[Zitat von al6042](#)

Ich gebe meine GTX770 erst ab, wenn sie das zeitliche segnet...

Die Performance ist aus meiner Sicht sehr gut, im Vergleich zum geringen Aufwand zur Bereitstellung... 😊

Dem schliesse ich mich an, bei mir läuft eine R9 280X 3GB und eine GTX 760 2GB und das soll

auch so bleiben ... 👍

Allerdings nehme ich gerne jeden neuen Erfahrungsbericht bezüglich "deiner/euer" Grafikkarten (Pascal/Polaris) in OS X dankend an.

Beitrag von „andydragon“ vom 30. Juni 2016, 21:38

Zitat von derHackfan

Dem schliesse ich mich an, bei mir läuft eine R9 280X 3GB und eine GTX 760 2GB und das soll auch so bleiben ... 👍

Allerdings nehme ich gerne jeden neuen Erfahrungsbericht bezüglich "deiner/euer" Grafikkarten (Pascal/Polaris) in OS X dankend an.

Zwar sind jetzt die Referenzkarten draußen von der AMD RX 480, aber ich warte doch lieber auf ein Modell von Asus mit eigenem Lüfterdesign.
Hatte schon überlegt sofort eine zu Kaufen, doch die Preise sind bisschen zu hoch...noch und die AMD Lüfter sind auch nicht so toll...
Derweile tut die Intel HD 4600 auch noch seine Gamingdienste...

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juni 2016, 21:41

Achtung, Asus Grafikkarten sind bekannt für ihre eigentümliche BIOS-Varianten, die sie unter OSX unter Umständen nicht lauffähig machen.

Beitrag von „andydragon“ vom 16. Juli 2016, 16:23

[Zitat von al6042](#)

Achtung, Asus Grafikkarten sind bekannt für ihre eigentümliche BIOS-Varianten, die sie unter OSX unter Umständen nicht lauffähig machen.

Da die AMD Karten einfach nicht als Custom Variante kommen habe ich mir jetzt die Palit GTX 1060 gekauft. Diese hat zwar nur 6GB GDDR5 Ram, das reicht mir aber für eine Auflösung von 2560x1080 zu.

Bin gespannt ob diese unter OSX auch läuft 😄

Beitrag von „griven“ vom 21. August 2016, 23:35

Solange NVIDIA nicht mit passenden Webtreibern für die Pascal Serie um die Ecke kommt macht die unter OS-X genau nichts, leider...

Beitrag von „andydragon“ vom 22. August 2016, 18:35

Gut dann werde ich halt meine IGPU nutzen müssen und als DualBoot Windows, wo ich die hoffentlich umschalten kann via Nvidia Systemsteuerung....