

Erledigt

Probleme mit GTX750 TI

Beitrag von „Matteo“ vom 1. Juni 2016, 13:51

Hallo liebe Forumsmitglieder,

ich bin gerade von Ozmosis 167X auf Clover als Bootloader umgestiegen und bekomme meine Zotac GTX750 TI nichts ins Laufen. Die Graphikkarte wird zwar erkannt aber nur mit 0 MB und Graphikbeschleunigung gibt es auch keine.

Die NVIDIA Webdriver für OS X 10.11.5 sind installiert.

Ich verwende im Menue Boot folgende Bootargumente:

```
-v  
nvda_drv=1  
kext-dev-mode=1  
rootless=0  
dart=0
```

Bei Graphics habe ich ein Häkchen auf Inject NVIDIA gesetzt.

Bitte um Hilfe

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 1. Juni 2016, 13:57

Mach mal bitte den Haken bei Inject NVidia raus.

Beitrag von „Matteo“ vom 1. Juni 2016, 16:24

Danke das hat geholfen. Nun werden 2 GB Speicher erkannt und die Graphikperformance liegt im Bereich des Erwartbaren.

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Juni 2016, 22:58

Dann machen wir doch einen grünen Haken bei "Thread erledigt", ausser du möchtest uns deine Benchmark-Ergebnise noch als Screenshot zeigen. 😄

Beitrag von „riffi“ vom 2. Juni 2016, 08:35

Gibts so einen Schw...vergleichs-Thread hier schon?
Wollte nur wissen, ob meine nun funktionierende 750 nun auch alles gibt. 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. Juni 2016, 09:46

Klar haben wir den, der nennt sich "[Benchmark Test Thread](#)". 👍