

Erledigt

Hilfe, meine Tasten sind vertauscht!

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 25. Mai 2016, 23:46

Hallo zusammen!

ich verwende auf meinem Elitebook 8460P die VoodooPS2.kext, um das MousePad und die Tastatur verwenden zu können. Das funktioniert soweit ganz gut, aber leider werden zwei Tasten nicht korrekt verwendet: Die Tasten für Grad/Zirkumflex und Vergleichzeichen/Pipe sind scheinbar in der Keymap der VoodooPS2.kext vertauscht. Da ich das Notebook in der Uni auch immer wieder zum Programmieren brauche, stört mich das ständige Umdenken für die zwei Tasten. Nun habe ich gelesen, dass sich in der Kext die Keymap anpassen lässt - kennt sich jemand aus und kann mir sagen, wie ich die Key Codes auslesen und in der Kext gegeneinander tauschen kann?

Beitrag von „YogiBear“ vom 26. Mai 2016, 00:57

Kannst du mal deine VoodooPS2.kext anhängen, dann versuche ich nachher etwas...

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Mai 2016, 01:02

Viel Erfolg dabei!

Beitrag von „YogiBear“ vom 26. Mai 2016, 09:16

[@Thogg Niatiz](#) Also ich habe mich durch diverse PS2 Scan Code Tabellen gewühlt, verschiedene historische Tabellen ausprobiert - bis ich herausgefunden habe, dass für den VoodooPS2Keyboard.kext die älteste und eigentlich für das 88-Tasten AT-Keyboard gedachte

Tabelle verwendet wird. Ich konnte allerdings innerhalb des Kextes keine Zuordnung deines Elitebook für ein bestimmtes HP-Profil finden, daher wurde erst das Default-Profil bearbeitet. Sollte es nicht laufen, muss da noch ein wenig probiert werden...

Den Kext mittels KetUtility (oder vergleichbarem Tool) nach S/L/E installieren. Neustarten und bitte Feedback geben 😊

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Mai 2016, 09:23

[@YogiBear](#) Danke, das hat sofort funktioniert. Verrätst du mir, wie du vorgegangen bist?

Beitrag von „YogiBear“ vom 26. Mai 2016, 09:37

Willst du die komplette Geschichte dieser Nacht (okay, der ersten Hälfte) oder die Kurzfassung hören?

Letztlich braucht man eine Darstellung des Standard-Keyboard-Layouts in der PS2 Scan Code Set 1-Kodierung - und das ganze nicht für übliche 104-Tasten (US-)Modell sondern für die 105-Tasten (internationale) Version. Damit findet man, dass Circumflex (also die Taste links von der 1) den Scan Code 0x29 sowie die AngleBrackets den Scan Code 0x56 hat. Dann geht man in den `VoodooPS2Controller.kext` (Paketinhalt anzeigen) und navigiert zur `VoodooPS2Controller.kext/Contents/PlugIns/VoodooPS2Keyboard.kext/Contents/Info.plist`. Diese wird mittels `PlistEditor` oder `TextEdit` geöffnet und nach einem Profil für das benötigte Notebook gesucht. Ist keines vorhanden, macht man sich über das Default-Profil her. Innerhalb des "Custom PS2 Map"-Arrays muss dann per String gesagt werden, welche Tasten zu tauschen sind (per obigen Scan Codes). Dh. die ersten beiden Zeilen innerhalb des Array bewirken den Tausch:

Code

1. `<key>Custom PS2 Map</key>`
2. `<array>`

3. `<string>29=56</string>`
4. `<string>56=29</string>`
5. `<string>;Items must be strings in the form of scanfrom=scanto (in hex)</string>`
6. `<string>e027=0;disable discrete fnkeys toggle</string>`
7. `<string>e028=0;disable discrete trackpad toggle</string>`
8. `</array>`

Edit: Sollen noch mehr Tasten getauscht werden? Werde langsam fit darin 😊

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Mai 2016, 09:57

Danke, das kann ich soweit nachvollziehen und jetzt funktionieren auch alle Tasten, wie sie sollen.

Ich fände es jetzt noch interessant, ob sich die Scan Codes auch irgendwie direkt auslesen lassen, falls ich später mal einige Zuordnungen der fKeys ändern will. RehabMan schrieb [in seinem Git](#), dass sich mit der Debug Version der VoodooPS2Controller.kext durch einen Bug genau das machen lässt.

Zitat

Scan codes are written in hex, and correspond exactly to scan codes you see if you run the debug version of the voodoo kext.

Leider habe ich es nicht geschafft, weil ich nicht genau verstehe an welcher Stelle man dann an die Scan Codes kommt.

Beitrag von „YogiBear“ vom 26. Mai 2016, 09:59

An der Stelle bin ich auch gescheitert und habe mich dann an den Tabellen entlang gehandelt.

Leider sagt Rehabman nirgendwo wie genau es mittels der Debug-Version ausgelesen werden kann...

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Mai 2016, 10:02

Schade, dann versuche ich mal eine Antwort von ihm zu bekommen. Wenn ich mehr weiß, aktualisiere ich den Thread.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juli 2016, 19:22

[Zitat von YogiBear](#)

Sollen noch mehr Tasten getauscht werden? Werde langsam fit darin

Bei mir sind auch die beiden Tasten vertauscht und es wäre ja zu einfach, wenn deine bearbeitete Version der VoodooPS2Controller.kext auch bei mir zum Erfolg geführt hätte. Die Kodierungstabellen für 105-key habe ich leider auch nicht gefunden, nur die 104-key Tabellen, aber wahrscheinlich wäre ich sowieso mit der Änderung gescheitert. Deshalb komme ich mit Bitte um Hilfe daher.

Ich habe aber noch ein weiteres kleines Problem. Die Helligkeit kann ich mit fn + pause erhöhen (das funzt) und wahrscheinlich mit fn + rollen minimieren. Ich habe aber keine rollen-Taste. Kann man da was stricken?

Beitrag von „YogiBear“ vom 30. Juli 2016, 19:27

Es geht um das Envy 13-d071ng?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juli 2016, 19:39

Ja. Benötigst du irgendwelche Infos von mir?

Beitrag von „YogiBear“ vom 30. Juli 2016, 19:49

Ein Bild der Tastatur wäre nett, dann muss ich nicht die Tastenbelegung erraten 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juli 2016, 20:05

Ich hoffe, dass man alles gut erkennen kann.



Beitrag von „YogiBear“ vom 30. Juli 2016, 23:01

Mit Verlaub, aber das Layout paßt weder zum 104-Key ANSI-Standard noch zum 105er ISO. Dh. man bräuchte die Scancodes für alle Tasten, die nicht zur Gruppe der Buchstaben/Ziffern gehören. Evtl. könnte man das SkyLake-Envy auch als Haswell-Envy maskieren, dann müsste

man nur noch Zirkumflex und Größerzeichen vertauschen. Aber da muss ich mal etwas suchen...

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 31. Juli 2016, 08:06



Trotzdem vielen Dank für deine Bemühungen bis hierhin.

Ich bin davon ausgegangen, dass es nur etwas Fleißarbeit ist.

Ich hoffe, ich habe dir nicht den ganzen Samstag abend versaut. Stecke bitte nicht noch mehr Arbeit in dieses Tastatur-Layout rein. Das ist es nicht wert, denn das Envy ist durchaus bedienbar. Es gibt eben manche Kleinigkeiten, die etwas stören, aber damit kann man bzw. muss man leben.

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2016, 11:11

Man sollte mal einen Blick auf den HP Probook Installer werfen.

Da gibt es DSDT-Patches der Table-IDs für EliteBooks

Spoiler anzeigen

und für ProBooks

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 31. Juli 2016, 11:34

Hi [@al6042](#)

Du bedienst ja schon wieder viele Baustellen. Meine hast du also auch gefunden. Danke für deine Hinweise, aber ich verstehe nicht.

Da ich weder ein EliteBook noch ein ProBook habe, werde ich wohl die DSDT-Patches so nicht einfach übernehmen können... oder doch?

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2016, 11:45

Es geht auch nur darum, dass diese Laptops ein ähnliche oder gleiche Anzahl von Keyboard-Tasten haben, wie dein Envy... Somit können diese als Grundlage zur Anpassung im VoodooPS2Controller / VoodooPS2Keyboard genutzt werden.

Ich würde deine DSDT in zwei weitere kopieren und dann jeweils einmal den Patch einbauen und damit booten...

Schnell mal testen kostet fast nix... 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 31. Juli 2016, 11:50

OK. Danke, das werde ich dann mal machen und anschließend über Erfolg bzw. Mißerfolg berichten.

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2016, 11:51

Nicht vergessen, die Patches sind nicht die letztendliche Lösung, sonder nur ein Hilfsmittel auf dem Weg dahin.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 31. Juli 2016, 12:37

Der Patch für das EliteBook war schon teilweise erfolgreich. Mit fn + f10 (play-taste) konnte ich die Helligkeit erhöhen und mit fn + f9 (rückspulen-taste) verringern.

Der Patch für das ProBook brachte dann den vollen Erfolg. Jetzt funktioniert fn + f2 bzw. f3 und beide Tasten sind auch mit den Helligkeitssymbolen versehen.



Also gilt hier: Nicht verzagen, sondern den al6042 fragen.

Oh, habe gerade festgestellt, dass das at-Zeichen mit alt + L jetzt nicht mehr geht.

YogiBear, Auch dir nochmal ein Dankeschön. So musst du nicht die ScanCodes suchen. Allerdings sind die 2 Tasten Cirkumflex und Vergleichszeichen/Pipe immer noch vertauscht.

EDIT: Das @ funktioniert jetzt mit Windows-Taste + L

EDIT2: Logisch, auf einer Apple-Tastatur ist ja auch die 2. Taste links neben SPACE die alt-Taste, während auf der Windows-Tastatur des Lapi die erste Taste links neben SPACE die alt-Taste ist. Die Windows-Taste ist die 2. Taste links von SPACE und somit die alt-Taste für die simulierte Apple-Tastatur. Habt ihr das verstanden? Ich auch nicht. 😊

Beitrag von „dedalus69“ vom 23. August 2016, 13:03

hallo ich auch die selber probleme, aber es geht um eine Dell E6430 [@al6042](#) hat schon mir geholfen und endlich funktioniert fast alles. hier ist layout von meine tastatur

danke

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 24. August 2016, 09:19

[Zitat von dedalus69](#)

hallo ich auch die selber probleme

Könntest du bitte dein Problem etwas genauer beschreiben?

Geht es um die Helligkeitssteuerung per fn oder um vertauschte Tasten oder um das @ ?
Mir hat [@al6042](#) mit einem DSDT-Patch geholfen. Der ist aber für ein HP-Notebook und dein Tastatur-Layout unterscheidet sich geringfügig von meinem. Du kannst ihn ja trotzdem mal testen, falls du eine DSDT hast. [Hier](#)
Mach dann aber bitte vorher eine Sicherung der alten DSDT.
Die Tasten Grad/Zirkumflex und Vergleichszeichen/Pipe sind aber weiterhin vertauscht, damit muss man leben. So oft werde ich die nicht benötigen. 😊

Beitrag von „dedalus69“ vom 24. August 2016, 10:59

das problem mit @ ich habe gelöst in Tastatur/Sondertasten/und hier kannst alt mit cmd wechsel, ich habe auch [karabiner](#) app probiert aber audio taste lässt sich nicht aktivieren, hellikeit taste auch nicht keine anhung, bei el capitan audio taste geht aber mit sierra nicht, [@al6042](#) hat mir schon geholfen weil unter Sierra hat Bcm94352HMB nicht funktioniert und mit dsdt von ihn erstellt geht

Beitrag von „Evolutio“ vom 13. Januar 2017, 10:01

Ich habe das selbe Problem, wie [@dedalus69](#) und mein Zirkumflex und die <> sind auf der Tastatur an der selben stelle, allerdings sind die beim benutzen vertauscht. Ich benutze allerdings diesen Kext: [Multitouch Driver für Touchpads](#) oder kann ich dazu gleichzeitig den "VoodooPS2Controller.kext" benutzen? Ich meine gelesen zu haben, dass man nur einen benutzen sollte.

Beitrag von „griven“ vom 14. Januar 2017, 01:03

Ist korrekt da beide die selben Funktionalitäten bedienen würden sie sich ins Gehege kommen wenn sie parallel installiert werden...