

**Erledigt**

## **MSI GE70 2PC Apache - DSDT/SSDT - Hilfe**

**Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 02:28**

Hallo Leute,

ich habe mir Mac OS X 10.11 "El Capitan" installiert und Clover UEFI eingerichtet. Soweit funktioniert auch alles. Nun habe ich mittels Clover UEFI mit "F4" mein Notebook gedumpt. Kann mir hier jemand eine DSDT / SSDT's fixen ? Die NVIDIA Grafikkarte möchte ich auch gerne raushaben.

Vielleicht kann mir das jemand bitte machen. Ich kenne mich damit garnicht aus.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 10:32**

Moin...

An der Stelle wäre es lohnenswert, wenn du noch folgendes bereitstellen könntest:

- ein Screenshot vom "Status"-Fenster des Programms [DPCI-Manager](#)
- ein Screenshot vom "PCI List"-Fenster des Programms [DPCI-Manager](#)
- eine "IOReg"-Datei deines Systems per [IORegistryExplorer](#)

Letzteres erhältst du durch Öffnen des IORegistryExplorers und dem darauf folgenden "Save as" der dort geladenen Daten.

Die Bilder kannst du direkt einbinden, aber das IOReg-File muss als ZIP verpackt werden.

---

**Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 14:11**

Schonmal vielen Dank im voraus für deine Arbeit !!!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 15:27**

So...

die DSDT ist schon mal fertig.

Ich kenn nun deine Config.plist unter Clover nicht, aber ich denke du kannst dort einige Sachen deaktivieren, wie z.b.:

FixDisplay, AddDTGP, FixHDA, AddMCHC, FixLAN, FixAirport, FixShutdown, FixUSB, FixSATA, FixSBUS und FixDarwin.

Falls noch "NewWay" Patches aktiv sind, kannst du diese auch entfernen.

HDMI-Audio über die HD4400 (erkannt als HD4600) sollte funktionieren.

Unter "Devices" -> "Audio" sollte der "inject" auf Detect und "ResetHDA" aktiviert werden.

Das Deaktivieren der Nvidia über DSDT und SSDT ist nicht erfolgt, da mir hier zu viele Fehler entgegen kamen.

Eventuell solltest du hier mal nach dem [NoNvidia.kext](#) schauen.

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 16:44**

#### **Vielen vielen Dank für deine Mühe bzw. Hilfe!**

Ich habe natürlich noch in Clover Fixes aktiv. Diese werde ich einfach rausnehmen. Ich habe noch ein paar Fragen:

- Ich verwende derzeit die "on the fly" Methode über Clover, um meine Realtek ALC 892 zu nutzen. Soll ich das erst rückgängig machen oder gibt es da keine Probleme ?

- Die NoNvidia.kext muss ich doch bestimmt in EFI/Clover/Kexts/Other reinkopieren, damit diese funktioniert ?

- Wofür benötige ich die SSDT's, die im origin-Ordner liegen ? Kann ich die einfach in den patched-Ordner legen ?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 16:52**

Ich empfehle die Nutzung des AppleALC.kext in Verbindung mit der Original AppleHDA. Dafür brauchst du keine KextToPatch-Einträge für die AppleHDA... Das einzige was du brauchst, ist der Inject der richtigen Layout-ID des AudioCodecs... dies geht entweder über den Clover-Devices-Audio-Inject oder der DSDT... du hast aktuelle eine DSDT, die das machen würde.

Die NoNvidia.kext macht nur unter /EFI/Clover/kexts/... Sinn, wenn deine Config.plist den Inject dieser Kexte grundsätzlich Beim Starten ausführt.

Die SSDTs aus dem "Origin"-Ordner sind die aktuellen Auszüge aus dem BIOS deines Geräts... solange daran nichts geändert wird, musst du diese nicht in den Ordner "Patched" kopieren. Man kann eine für die CPU passende SSDT kreieren und dann mit einbinden, aber dies ist in verschiedenen Threads hier nachvollziehbar.

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 17:01**

Meine derzeit gepatchte AppleHDA muss ich also wieder mit der originalen AppleHDA ersetzen, wenn ich das richtig verstanden habe ? Die KexttoPatch-Einträge lösche ich und die RealtekALC.kext in EFI/Clover/Kexts/ bleibt dort und funktioniert ?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 17:05**

Um die AppleALC mit der Original AppleHDA nutzen zu können, dürfen keine andere Audio-

Kexte im Einsatz sein...

Das gilt für alle gepatchte AppleHDAs, realtecALCs, VoodooHDAs, HDAEn- und Disabler...

Die müssen raus... 😊

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 17:17**

Also den "on the fly" Patch komplett rückgängig machen und fertig! Ich melde mich, wenn ich das alles fertig habe und ob alles läuft!

**EDIT:** Es kommt zu einem KernelPanic! Ich poste mal ein Bild und die config.plist.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 17:56**

Hattest du einen speziellen Kext für dein WLAN-Karte installieren müssen?

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 17:57**

Nein. Die WLAN-Karte läuft ohne zusätzlichen Bedarf.

**PS:** Ich kann Dir auch meinen kompletten EFI-Ordner geben!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 18:01**

Hab mal Geduld... Meinst du ich sitze hier den Nachmittag nur rum und warte dass du mit deinem Rechner ein Problem hast?  
Drängel mich nicht...

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 18:02**

Ich drängel doch nicht. Alles ganz in Ruhe! 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 18:46**

So...

Ich musste in der ersten DSDT den Airport-Inject deaktivieren, da dort der Fehler verursacht wurde.  
Nutze bitte mal beiliegende Variante.

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 19:26**

So. **Mein Notebook fährt nun komplett hoch.** Das einzige was noch nicht läuft ist Bluetooth und der Realtek Card Reader. Audio bekomme ich erst wieder in Gange, wenn ich mein Mac OS X neu installiert habe. Habe die originale AppleHDA nicht mehr.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 19:32**

Welche OSX Version hast du denn im Einsatz...  
Ich kann dir die AppleHDA von 10.11.4 und 10.11.5 rüber schubsen

BT habe und Cardreader habe ich in deinen Screenshots und der IOREG nicht gesehen...

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 19:59**

Hat sich mit der AppleHDA schon erledigt.

Unter Windows 10 kann ich BT und Kartenlesegerät nutzen. Gibt es eine Möglichkeit die beiden Dinge zu nutzen ?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Mai 2016, 20:06**

Dein BT war nicht in den Bildern zu sehen...  
Ist das ein USB-Stick?

CardReader könnte unter Umständen mit folgenden Kexten funktionieren...

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 22. Mai 2016, 20:19**

BT ist wohl im Notebook enthalten. Ich schau mal nach wie das Ding genau heißt!

**EDIT1:** Ich hatte mal eine Bluetooth fähige WLAN-Karte von Intel. Also habe ich doch kein Bluetooth. 😊

**EDIT2:** Die beiden Kexte funktionieren mit meinem Realtek CardReader nicht!

---

### **Beitrag von „griven“ vom 30. Mai 2016, 23:27**

Naja Cardreader und OS-X sind so eine Sache da funktionieren die meisten einfach nicht und/oder nicht mehr. Im T61 steckt ein Ricoh der hat bis Mavericks prima mit dem VoodooSDHC funktioniert und tut seit Yosemite gar nichts mehr...

---

### **Beitrag von „JeromeM90“ vom 31. Mai 2016, 17:14**

**Ich nutze einfach einen USB Adapter für Karten bzw. ein USB CardReader!**

---

### **Beitrag von „griven“ vom 2. Juni 2016, 23:34**

Ist in dem Fall auch die beste Lösung 😄  
Ich mache es bei meinem T61 inzwischen genau so.

---

### **Beitrag von „jamice4u“ vom 27. Juli 2016, 21:41**

Hello I have the same model of Laptop so if I remove my AppleHDA patches my sound will work with your dsdt.aml file?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2016, 21:52**

Hi and welcome to our forum... 😊

If you have the complete same machine, the DSDT should work for you too.

For using the [AppleALC.kext](#) you have to make sure that all Clover KextToPatch entries for AppleHDA are either disabled or deleted.

Any other Audio related kext, which is not the original AppleHDA in /System/Library/Extensions must also be deleted.

After Deletion, don't forget to repair the Kext permissions and rebuild the Kext cache... both can be done by just running the app "[Kext Utility](#)"...

Good Luck

---

### **Beitrag von „jamice4u“ vom 27. Juli 2016, 23:43**

Okay I did that and the sound output shows up but the sound does not work. My sound card is ACL892 for my MSI ge70-2pe laptop. The HDMI sound port does not show up though. Also I am using patched files for my wifi Broadcom 4352 wifi card in Clover.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2016, 23:57**

The HDMI will only show up, if a monitor with builtin speakers or a TV set is connected.

Check out "System Preferences" -> "Sound" -> "Output" and test all the available Outputs...

---

### **Beitrag von „jamice4u“ vom 28. Juli 2016, 19:31**

I okay I get sound from my front two speakers but my microphones don't work and my rear speakers don't work how do I patch the sound code to those ports.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Juli 2016, 19:35**

Where did you connect what type of speaker setup?

---

### **Beitrag von „jamice4u“ vom 28. Juli 2016, 20:25**

I connected it thru Clover I used the Clover auto detect. What is the best way of doing this. I also changed the auto layout to 5 and 7 as well in clover. My lower speaker is the only speaker that works my louder upper speaker does not work. Should I be editing the AppleALC plist?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Juli 2016, 20:41**

I don't understand your answer...

I didn't what you put into your config.plist in Clover... but while we're at it... set layout-id to "Detect" so the entry within the DSDT works.

Also disable any DSDT-Fixes in Clover, since those are already in the patched DSDT...

You said you have the same laptop as JeromeM90...

I don't know that laptop, but I guess it has to have at least one audio jack, where you can either connect headphones or a stereo loudspeaker set...

So what are you talking about "lower" and "upper" or "rear" and "front" speakers?

What kind of speaker set are you using and how is this connected to the laptop?

---

### **Beitrag von „jamice4u“ vom 28. Juli 2016, 22:16**

[https://www.dropbox.com/s/w6kw0a57sw74o1v/MSI GE70 2PE Laptop.zip?dl=0](https://www.dropbox.com/s/w6kw0a57sw74o1v/MSI%20GE70%202PE%20Laptop.zip?dl=0)

<https://github.com/vit9696/AppleALC/wiki/Supported-codecs>

My sound card is a Realtek ALC892.

I included my EFI Folder my IO Registry and my pictures of my laptop audio speakers and ports. The internal speaker work on my headphone jack. My first Line Out works for my lower speakers. The volume controls work on my input controls in my sound preferences but the microphones don't work. My second Line Out does not work which would be for my top speakers. Thank you for getting my power management working with your dsdt.aml file.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 28. Juli 2016, 22:43

Thanks for the files, but what should I do with those, if the DSDT is already working...  
I just downloaded the manual for your laptop and it speaks of the following I/O-ports on page 2-15:

I/O Port	
Monitor (VGA)	D-Sub x 1
USB	x 2 (version 3.0)
	x 2 (version 2.0)
Mic-in	x 1
Line-in	x 1
Headphone-out	x 1 (SPDIF-Out supported)
Side-Out	x 1
RJ45	x 1
HDMI	x 1
Card Reader	x 1 (SD/ MMC)
The supported memory cards may vary without notice.	

but no picture shows where the "line-in" and "side-out" port might be found...

If you, by any chance, connected the rear speakers to the line-in port, you'll never get sound out of them...

The issue with the not working microphone could also be a problem from AppleALC, since there could be a chance nobody thought about an ALC892-Patch for your laptop...

EDIT:

And if even Toleda couldn't help you... <http://www.insanelymac.com/for...applehda-audio/?p=2253039>

I don't think you will have much of a chance over here...

---

### **Beitrag von „jamice4u“ vom 29. Juli 2016, 10:06**

Thank you for your time. I will use VoodooHDA for the time being. With VoodooHDA 2.8.8. I have both Microphones working and all of my speakers working not all at once but the front or the rear speaker. With VoodooHDA my audio headphone jacks don't work. Which is fine for now. I can just a bluetooth headphones as a work around. If only if I could combine VoodooHDA fix with your working dsdt.aml file which makes my audio jacks and front speak work with no patches. Thank you again for your value time looking into this.