Erledigt X99 startet nach Cloverauswahl nicht weiter

Beitrag von „apfelnico“ vom 21. Mai 2016, 16:17

OsxAptioFix2Drv: Starting overrides for System\Library\CoreServices\boot.efi
Using reloc block: no, hibernate wake: no
Error allocating 0x117e3 pages at 0x000000001794d000 alloc type 2
Couldn't allocate runtime area
Boot failed, sleeping for 10 seconds before exiting…

Das kommt, nach dem ich in Clover meine Platte angewählt habe.
Nach einer Weile kann ich die Esc-Taste drücken und lande wieder in der Bootauswahl von Clover.

Und vor einer Stunde fuhr der auch tatsächlich einmal hoch, an der config ist nichts geändert.
Was soll mir oben genanntes überhaupt sagen, was kann ich tun?

Beitrag von „al6042“ vom 21. Mai 2016, 16:32

Ich bin mir nicht sicher ob der "Slide=0" auch für die OsxAptioFix2Drv gedacht ist, aber mit der OSxAptioFixDrv scheint der zu funktionieren.

Ändere doch mal von Fix2Drv nach FixDrv und setze den "Slide=0" in Clover...

Beitrag von „apfelnico“ vom 22. Mai 2016, 14:53

Läuft jetzt, Slide=0 benötige ich nicht. Hab jetzt soviel dran "geschraubt" – muss erst mal alles ordnen. Werde dann in Ruhe mal berichten über mein neues System. Derzeit Yosemite drauf, funktioniert. ElCapitan mag noch nicht, bin aber guter Hoffnung.
Einen schönen Sonntag euch allen!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. Mai 2016, 20:44

Ich bin schon sehr gespannt...

Beitrag von „apfelnico“ vom 24. Mai 2016, 23:23

ElCapitan läuft. Freu. Ein erster Test:

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Mai 2016, 01:12

Läuft denn auch die Thunderbolt-Karte schon? So richtig viele Hackintoshs mit Th II gibt es ja bisher nicht. Aber Du kennst das ja noch vom Quo: Thunderbolt wird als nicht existent angezeigt. Selbst wenn etwas dran hängt, gibt es nur den entsprechenden Ausgang (FW, USB3, DisplayPort, Sound, Lan oder was auch immer..)

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. Juni 2016, 11:36

Hab mal eben einen Apple Thunderbolt-Ethernet-Adapter angesteckt:

Beitrag von „griven“ vom 7. Juni 2016, 20:57

Also ganz offensichtlich tut sie das

Beitrag von „JoeHidden“ vom 13. Juni 2016, 14:11

Wow, das ist natürlich auch nice. @apfelnico Kannst Du bitte bei Zeiten mal berichten, wie Deine Schritte waren? Ich habe jetzt nur noch 4.6k RAW Material im Schnitt und der alte Vierkerner packt das nicht mehr. Daher werde ich in Kürze auch auf die X99 Platform wechseln. Thunderbolt wäre da ein netter Bonus

---

Beitrag von „apfelnico“ vom 13. Juni 2016, 19:06

Werde ich machen. Großen Dank auch an @Brumbaer – ohne ihn wäre es schwierig gewesen. Brumbaer hat ebenfalls ein X99, auch sehr schön hier beschrieben.
Perspektivisch – wenn Apple endlich JA zu Thunderbolt3 sagt, werde ich darin nochmal investieren, da hat BMD ja ein nettes Gerät für. Zu basteln gibt es da einiges, die neue Generation "Broadwell E" beziehungsweise XEON Broadwell EP sind auch endlich angekommen.

Erstaunlicherweise rendert meine Kiste wesentlich schneller mit der einen 980 TI in Resolve, als unser MacPro mit seinen zwei D700. Bei der Farbkorrektur von 1080i (Dienstleister für Sendeanstalten und Eigenproduktionen) ist der MacPro bei XDCAM-HD422 mit durchschnittlich

70-90 fps unterwegs (Deliver), der X99 rockt das mit um die 120fps. Werde perspektivisch noch eine zweite 980 Ti reinstopfen. Da geht sicher noch etwas.
Du gradest URSA Raw-Material? Muss ein Traum sein.

Beitrag von „JoeHidden“ vom 14. Juni 2016, 09:16

Ja, die 980 Ti ist ein Monster. Da must Du mal berichten ob die zweite 980er wirklich einen signifikanten Unterschied macht. Selbst mit meinem Material bekomme ich die eine kaum ausgelastet.

Ja, ich habe mir die UM4.6k zugelegt und bin sehr sehr glücklich damit. Die Reserven die man im Raw hat sind unfassbar bei den 15 Stops dynamic range. Allerdings muss ich dazu sagen, das ich nur ein "Hobbyfilmer" bin und die "Pros" sicher noch mehr aus der Kamera herausholen können. Aber das Teil ist wirklich unfassbar - vor allem wenn man den Preis mit betrachtet.

Ich habe vor der Ursa mit dem System immer UHD Prores HQ aus dem Atomos Recorder geschnitten und das lief wirklich wie geschnitten Brot. Aber das Debayering zieht die CPU echt in die Knie. Da mein Grading-Monitor an der Intensity nur Full HD macht geht es im Moment mit QuarterRes Playback ganz fluffig, langfristig muss ich das Ganze aber nochmal anpacken. Ich schiele gerade so ein wenig auf die neuen Broadwell E, aber meine Hoffnung auf ein Mac Pro Update zur WWDC das uns nativen Support gebracht hätte wurde ja leider nicht erfüllt.

So Far - Sorry für etwas Off Topic an alle nicht Filmer. 🙂

Beitrag von „wuestling“ vom 1. August 2016, 15:39

> Zitat von apfelnico
>
> Läuft jetzt, Slide=0 benötige ich nicht. Hab jetzt soviel dran "geschraubt" – muss erst mal alles ordnen.

Wie hast du denn das mit dem "Couldn't allocate runtime area" gelöst? Ich bekomme den

Fehler auch beim "FixDrv".