

Erledigt

Asus Xonar DGX

Beitrag von „dietanu“ vom 6. Mai 2016, 11:50

Moin,

hat von Euch schon jemand eine Asus Xonar DGX auf dem Hackintosh ans laufen bekommen?

Der Chipsatz ist ein C-Media CMI8786.

Würde mich mal interessieren (weil ich so eine Karte noch im Keller rumliegen habe ^^).

Beitrag von „griven“ vom 8. Mai 2016, 03:44

Bau das Dingen mal ein und starte die Kiste mit einem Live Linux und mach einen Codec Dump von der Karte ggf. kann man dann was dafür basteln...

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 13. Mai 2016, 22:54

Ich habe so eine karte mal unter 10.7 ans laufen bekommen, war aber eine recht alte Asus Xonar.

Vllt. schaffe ich es am we, mal die Kexte raus zusuchen.

Beitrag von „Timk“ vom 10. Oktober 2016, 22:56

Habe die Karte auch drin, bekomme diese leider nicht zum Laufen.

Beitrag von „griven“ vom 11. Oktober 2016, 00:05

Wie gesagt zieht mal einen codec dump von der Karte dann kann man da ggf. was machen über AppleALC oder ähnlichem...

Beitrag von „L0g4n“ vom 11. Oktober 2016, 01:40

Hi,

da ich auch diese Soundkarte eingebaut habe, im Anhang ein Codec-Dump.

LG

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2016, 22:52

Na dann wäre das was für unsere AppleALC Experten zum Beispiel [@al6042](#)

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2016, 23:17

Da scheint aber noch eine Datei zu fehlen.

- Card0-Codec#0 zeigt "Codec: Intel Haswell HDMI"
- Card1-Codec#0 zeigt "Codec: ATI R6xx HDMI"

Da fehlen noch die Ergebnisse von

Code

1. `cat /proc/asound/card0/codec#1 > ~/Desktop/codec01_dump.txt`
2. `cat /proc/asound/card1/codec#1 > ~/Desktop/codec11_dump.txt`

Oder die Onboard Audio-Geschichte ist im BIOS deaktiviert.

Beitrag von „L0g4n“ vom 21. Oktober 2016, 22:22

Onboard Sound ist im BIOS deaktiviert (falls das eine Frage war).

Beitrag von „al6042“ vom 21. Oktober 2016, 23:30

Wenn die deaktiviert ist, wie soll denn da dann Sound rauskommen? 😊

Beitrag von „L0g4n“ vom 22. Oktober 2016, 15:11

Nun ja, sie ist im BIOS nicht wirklich aus gestellt, sondern "automatisch", d.h. ich kriege Sound wenn ich an die Soundkarte anschlieÙe oder an die Onboard.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Oktober 2016, 17:51

Das verstehe ich leider nicht.

Kann aber ein Asrock-Feature sein.. wer weiss.

Ich den BIOS-Files die ich so kenne, wird Audio ein- oder ausgeschaltet.

Da gibt es kein "Ja/Nein/Vielleicht"... 😊

Dein Manual sagt das aber auch so auf Seite 64, im Bereich "4.4.2 Chipset Configuration" -> "Onboard HD Audio":

Zitat

Onboard HD Audio

Enable/disable onboard HD audio. Set to Auto to enable onboard HD audio and automatically disable it when a sound card is installed.

Aber was genau meinst du mit "Ich kriege Sound wenn ich an die Soundkarte anschlieÙe oder an die Onboard."

Was anschließen? Strom? ein Headset?

Beitrag von „L0g4n“ vom 23. Oktober 2016, 17:07

Ja, genau ich mein die "Auto" Einstellung. Ich mein z.B. einen 3,5mm Klinkenanschluss.

Beitrag von „DerAmino“ vom 27. Dezember 2016, 12:44

Ich wollte den Thread hier noch einmal rausgraben, um zu fragen, wo/wie das Ganze geendet hat. Eine funktionierende DGX wäre echt hammer, weil das P/L-Verhältnis von der Karte fast unschlagbar ist.

Falls immer noch die Codec-Dumps fehlen, kann ich diese gerne nachreichen, um es wenigstens probiert zu haben.

Beitrag von „Timk“ vom 27. Dezember 2016, 12:46

Würde mich ebenfalls sehr freuen wenn man die Karte doch noch irgendwie zum Laufen bekommen würde.

Beitrag von „DerAmino“ vom 27. Dezember 2016, 20:41

Dann müsste ich auch nicht immer zwischen 2 Kopfhörern wechseln. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2016, 21:02

Ich muss euch leider enttäuschen...

selbst der 2012 gestartete Versuch eine Portierung des Linux-Treibers verlief in der Versenkung...