

Erledigt

Sound lässt sich nicht aktivieren

Beitrag von „Daidalus“ vom 18. April 2016, 15:34

Moin,

ich habe nach einem Grafikkartenwechsel auch einen Wechsel von Ozmosis zu Clover gemacht, da meine liebe Frau besser damit klar kommt.

Nun habe ich nur noch ein Problem was sich einfach nicht lösen lässt. Ich bekomme den Sound nicht zum laufen. Habe es mit dem kext versucht den ich vorher immer genutzt habe (ALC888), ohne Erfolg. Habe es auch schon mit dem HDAEnabler Patcher versucht, da kommen dann nur die Fehlermeldungen das die kext'e nicht geladen werden können.

Hoffe das mir da jemand einen hilfreichen Tipp geben kann 😞

Beitrag von „YogiBear“ vom 18. April 2016, 15:43

Ahoi,

bei Bootloaderwechsel und El Capitan schlagen meine Hackintosh-Sensor in Richtung der [SIP](#) an. Hast du diese in der config.plist unter der Sektion RT-Variablen deaktiviert?

Beitrag von „Daidalus“ vom 20. April 2016, 15:03

Moin,

also SIPUtility gibt mir den HEX 67 raus. Also müsste [SIP](#) doch eigentlich deaktiviert sein.

Ich habe da auch definitiv beim Erstellen die Sachen bei RT-Variablen eingetragen.

Ich hoffe doch, das ich auch den richtigen Audio kext benutzt habe 😞

Beitrag von „griven“ vom 21. April 2016, 23:31

Lass für Dein Board die Finger von evtl. gepachten AppleHDA's sondern benutze den AppleALC.kext das läuft super und übersteht ohne weiteres auch Updates.

Beitrag von „Daidalus“ vom 22. April 2016, 16:02

Ok. Habe gerade den AppleALC.kext übertragen. Vorher die anderen Audio kext gelöscht. Leider ohne Erfolg. Mir wird einfach kein Gerät unter "Audio" angezeigt. Wenn alle Stricke reissen, muss ich das OS nochmal neu installieren.

Beitrag von „keiner99“ vom 22. April 2016, 20:20

damit die AppleALC funktioniert, brauchst du die originale AppleHDA in S/L/E und alle anderen Enabler, VoodooHDA etc müssen alle weg. Des weiteren muss mit Clover die Layout ID gesetzt werden.

Beitrag von „Daidalus“ vom 25. April 2016, 11:20

ich habe mal die AppleHDA von meinem MacBook Pro genommen und die Enabler und anderen HDA's gelöscht.
Layout ID ist auf "1"
Hat leider auch nicht funktioniert 😞 ...und ich dachte Clover wäre etwas unkomplizierter 😞

Beitrag von „ebs“ vom 25. April 2016, 12:04

Vielleicht mal schauen in den Systemeinstellungen/Ton, dort mal auf andere Ausgänge stellen.

Bei mir musste ich auf interne Lautsprecher stellen.

Beitrag von „keiner99“ vom 25. April 2016, 12:25

dann musst du noch im Clover Configurator "FixHDA" für die config.plist ankreuzen, damit sollte es laufen

Beitrag von „Daidalus“ vom 26. April 2016, 10:09

[@ebs](#) bei mir wird aber leider kein Gerät in Eingang und Ausgang angezeigt^^

[@keiner99](#) das Kreuz ist schon gesetzt gewesen. Laut "über diesen Mac" wird mir nur Intel High Definition Audio -HDMI/DisplayPort Ausgang angezeigt. Er scheint die Soundkarte wohl gar nicht erst zu finden...

Beitrag von „griven“ vom 28. April 2016, 22:31

Das geht bei dem Z77-DS3H um einiges einfacher und eleganter. Habe es selbst hier mit einem DSDT Patch und der AppleALC.kext gelöst und das läuft prima. Updates von 10.11.5 Beta1 auf Beta2 oder Beta3 einfach einspielen und Sound läuft nach wie vor. Auch das Problem mit dem fehlenden Sound nach dem Sleep kenne ich nicht mehr. Wichtig für die AppleALC Lösung ist, dass es im System keine Enabler und keine gepackte AppleHDA gibt das muss alles Vanilla sein (auch alle Haken in Clover soweit es geht raus nehmen). Hat man das beherrscht ist nicht viel mehr zu tun als die DSDT in /Clover/ACPI/Load zu packen und die AppleALC.kext zu installieren.

Wenn es sich bei dem Z77-DS3H um ein Revision 1.1 Board handelt bei [@Daidalus](#) kann ich die nötigen Files gerne bereitstellen.

Beitrag von „Daidalus“ vom 30. April 2016, 00:29

[@griven](#) Ja es ist ein Rev 1.1 Board. Kann ich die Originale AppleHDA von meinem MacBook Pro dafür nehmen? Die Enabler und gepatchte HDA sind schon gelöscht.
Würde mich freuen wenn du die Files bereitstellen könntest.

Beitrag von „griven“ vom 30. April 2016, 00:49

Mach ich doch glatt 😄
Alles wichtige im Anhang. Die Kexte beide mit dem KextUtility installieren und die DSDT halt in den entsprechenden Ordner packen 😄

Beitrag von „Daidalus“ vom 30. April 2016, 10:40

Vielen, vielen Dank [@griven](#) 👍 endlich wieder Sound.