

Erledigt

Lenovo E560 - Clover - EL Capitan

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 7. April 2016, 14:12

Hallo zusammen,

ich habe ein Lenovo ThinkPad E560 mit i5-6200U Skylake CPU.

Über ein Ozmosis Rechner mit EL Capitan habe ich eine "Vanilla" installation auf eine neue HDD durchgeführt.

Nun wollte ich für den Laptop Clover darauf installieren als Bootloader.

Könnt ihr mir sagen, welchen Clover ich dafür am besten nutzen sollte und welche Einstellungen ich brauch?

CG Paule

Beitrag von „ralf.“ vom 7. April 2016, 17:16

Die neueste Clover-Version.

Einstellungen kannst du hier mal schauen (ein Skylake-PC): [Endlich geschafft: Die Skylake-CPU + El Capitan](#)

Die config.plist aus dem Thread könntest du probieren

Wenn dein Laptop noch eine extra Grafikkarte hat könnte es schwierig werden.

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 8. April 2016, 07:40

Moin Ralf,

der Laptop hat nur die CPU Grafik HD520.

Ich bin mir immer noch nicht ganz so sicher, welche Einstellungen und "treiber" ich genau im Clover anhängen soll und installieren...

Beitrag von „ralf.“ vom 8. April 2016, 09:22

Einstellungen

Install for UEFI booting only

Install Clover in the ESP

Install RC scripts on target volume

Install all RC scripts on all other bootable OSX...

Optional RC Scripts: disable sleep proxy client

Ordner drivers 64

OsxAptioFixDrv-64.efi

Kexte

FakeSMC.kext

USBInject.All.kext

so wie ichs geschrieben habe

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 8. April 2016, 13:01

Hallo ralf,

hab mich an deine Einstellungen und HowTo gehalten aber bekomme nur ein BlackScreen.
Ich kann noch im Clover die Partition "EL-Capitan" auswählen und nach dem klick auf Enter wird er schwarz.

Hat noch jemand eine idee?

Beitrag von „ralf.“ vom 8. April 2016, 13:20

"eine idee" alleine reicht da nicht. Ein Skylake-Notebook ist nicht einfach zu installieren.

die config.Plist [https://www.hackintosh-forum.de...g-plist-nv-disable-1-zip/](https://www.hackintosh-forum.de/attachment.php?attachmentid=12345)
Mußt du in die EFI-Partition einfügen. Die EFI mit EFI-Mounter mounten.
Und in EFI/Clover einfügen und die alte ersetzen

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 8. April 2016, 13:35

Wow,

damit komme ich ins System. Da muss ich mal schauen, was ich falsch hatte (also die beiden vergleichen).

Nun gehen einige sachen noch nicht (maus, Tastatur, Netzwerk und Sound)...

edit/ und Grafik geht nur via HDMI ausgang.

Beitrag von „ralf.“ vom 8. April 2016, 13:50

Wenn du das mal im Clover-Menü unter Optionen aus den Boot Args steichst, könnte die Maus gehen:

uia_exclude=HS01;HS02;HS05;HS07;HS08;HS10;SS01;SS02;SS05;SS06;SS07;SS08;SS10

Wegen dem Rest. Könnst die den Lan-Chip, Audio-Chip, etc in die Signatur eintragen?

Für die Tastatur könnte der helfen

[PS2 Kexte für Notebooks](#)

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 8. April 2016, 14:52

Hallo Ralf,

Da hab ich mich falsch ausgedrückt. Eine Maus via USB geht aber das Touchpad und Tastatur gehen nicht. Werde gleich den Kext testen und dann mal weiter schauen.

Hast du eine Idee, warum der nur via Monitorausgang (HDMI) ein Signal rauskommt?

edit/

- Ich habe nun die PS2 und Mausi.Kext nach S/L/E kopiert und siehe da es geht, rein auf der EFI Partition recht wohl nicht. Nun geht bei mir das Touchpad und die Tastatur.
- Leider geht weiterhin mein Monitor nicht, nur extern via HDMI. Auch das Bild ist irgendwie leicht unscharf aber nur in der Finder leiste.
- Update auf 10.11.5 Beta klappte soweit ohne Probleme.

edit/

Oh sehe gerade das ich im falschen bereich bin, kann jemand den Thread bitte nach Notebooks verschrieben?

DANKE!

Beitrag von „ralf.“ vom 11. April 2016, 11:57

Probier mal mit dem Clover Configurator

unter **Graphics**

ig-platform-id 0x19160000

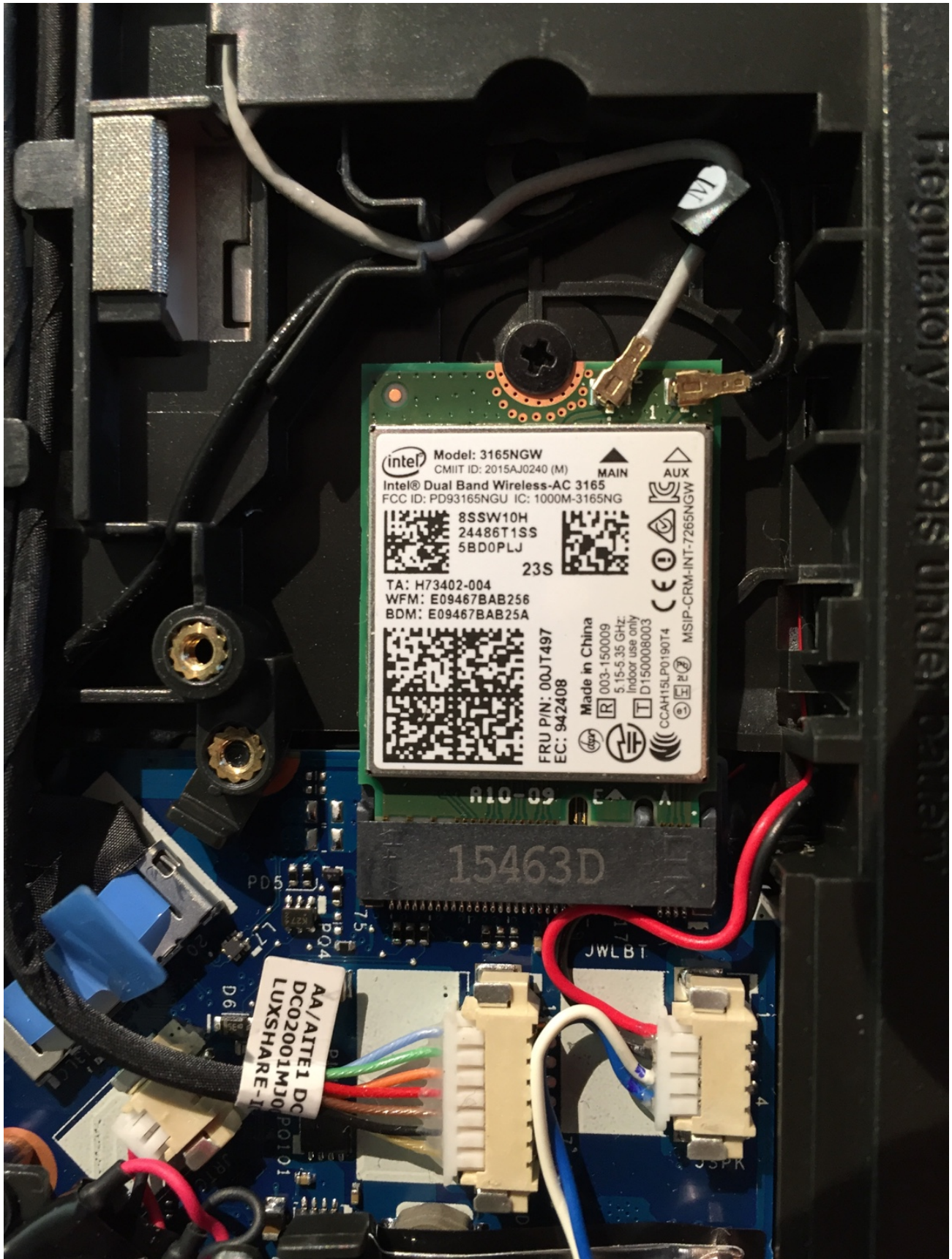
inject Intel einen Haken

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 12. April 2016, 09:08

Moin,

wow das hat schonmal perfekt geklappt. DANKESCHÖN!

Nun fehlt noch Netzwerk/WLAN und Sound



Beitrag von „ralf.“ vom 12. April 2016, 11:00

Wireless-AC 3165

Da finde ich so auf Anhieb keinen Kext.

Das Wlan-Modul kann man ja austauschen. Oder jemand hat da noch einen Tipp.

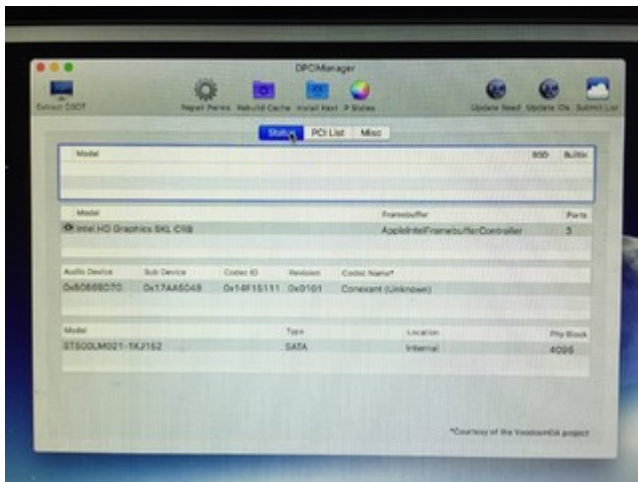
Die Daten von Audio-Chip und Lan-Chip wären schon wichtig. Am Besten in die Signatur eintragen.

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 12. April 2016, 11:09

Also Sound ist: Conexant CX20751-21Z codec

Bei Lan finde ich überhaupt nichts.





W-Lan/Bluetooth würde ich gegen eine Dell karte tauschen aber dazu muss ich wiederum ein Bios Mod haben. Also eher später.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. April 2016, 19:08

Mach erst mal eine Sicherheitskopie mit Super Duper auf eine zweite Partition. 2.Partition mit Disk Utility anlegen.

Danach erst: mit Multibeast den VoodooHDA ausprobieren.

Und, schau mal welcher Lan-Chip das ist. Dokumentationen, Betriebsanleitung, oder Windows-Tools

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 12. April 2016, 21:16

Moin ralf,

2. Partition mach ich immer als erstes nach einen erfolgreichen install. Bei jedem weiteren Erfolg, wieder ein Clone auf die 2. Partition.

Okay werde ich mal testen. Habe auch Win10 drauf, vielleicht bekomme ich damit was raus.

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2016, 21:23

Am einfachsten wäre unter OSX die Nutzung von [DPCI-Manager](#).

Von dort kannst du einen Screenshot des Status- und PCI-List-Fenster machen und hier posten. Über die Vendor- und Device-IDs kriegt man die Gerätenamen auch raus, falls es sonst keine detaillierten Infos im Netz bekommt.


Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 12. April 2016, 21:25

Hallo Al,

3 Beiträge über deinen sind die Screenshots schon von DPCI-Manager 😊

Gruß Paule

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2016, 21:28

Ups.... 
Dann lass mich mal schauen...

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 12. April 2016, 21:36

Danke schön!

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

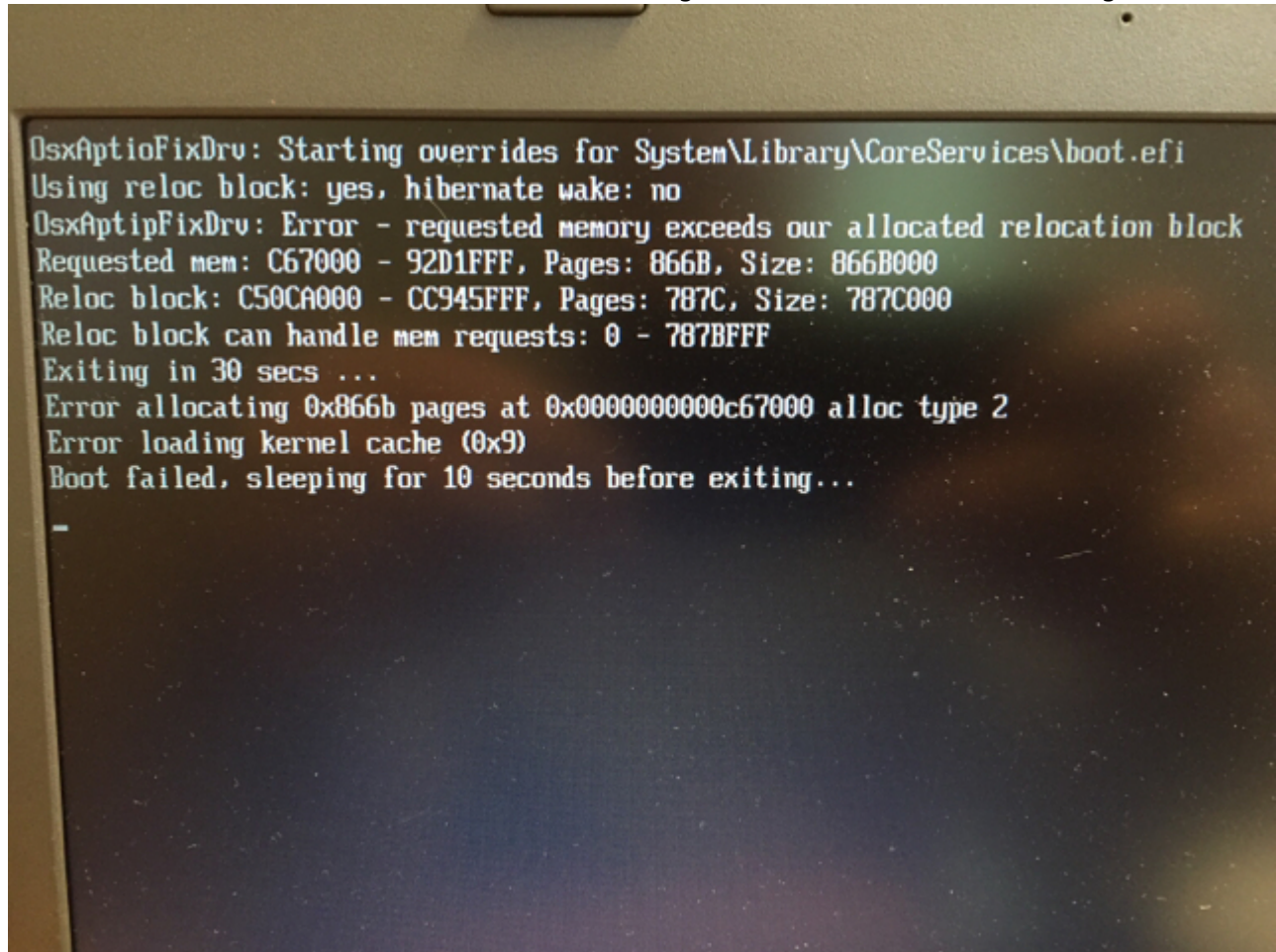
Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2016, 21:39

Es ist eine Intel I219-V (Vendor 8086/Device 1570)...
Die kannst du mit der aktuellsten Version von [IntelMausiEthernet](#) zum Fliegen kriegen.
Damit aber auch der AppStore und iTunes richtig funktionieren, musst du in Clover den FixLAN in ACPI aktivieren.

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 12. April 2016, 21:42

Ich habe ja das Problem, wenn ich die IntelMausiEthernet kext installiere, danach keinen Kernel

Cache erstellen kann. Da der wohl zu groß ist. BILD such ich gleich raus.



Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2016, 21:48

Hast du den kext bei Clover reingepackt oder per Kext Utility in /System/Library/Extensions installiert?

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 12. April 2016, 21:51

Per Kext Utility in S/L/E

Dann bricht er ab, beim Cache erstellen.

Mach ich es dann per Terminal hinterher. Bekomme ich die Fehlermeldung.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2016, 22:07

Dann solltest du mal die Rechte auf der Platte reparieren.

Da dies mit dem Festplattendienstprogramm nicht mehr direkt geht, habe ich hier mal den Terminal Befehl beigelegt:

Code

1. `sudo chown root:admin /`

Danach reparierst du die Rechte auf /System/Library/Extensions manuell:

Code

1. `sudo touch /System/Library/Extensions`

Danach versuchst du nochmal per Kext Utility den IntelMausiEthernet zu installieren.

Beitrag von „Capitan-Paule“ vom 26. April 2016, 11:47

Moinsen,

ich habe mal die DSDT aus dem Bios Extrahiert und hoffe jemand kann sie mir bisschen

anpassen:

[dsdt.aml](#)

[dsdt.dsl](#)

Also Sound ist: Conexant CX20751-21Z codec. Leider kann ich zum Lan keine weiteren Infos finden. Vielleicht findet ihr was in der DSDT dazu...

Beitrag von „griven“ vom 29. April 2016, 22:25

Was genau soll den angepasst werden bzw. was erhoffst Du Dir damit zu erreichen?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 10. Januar 2017, 15:23

Hallo, ich habe hier (noch) ein gleiches Modell in Arbeit. Darum schreibe und melde ich mich hier und bitte Euch um Hilfe!



El Capitan 10.11.6 ist schon drauf und läuft bereits. 😊

Die Intel HD 520 Grafik wird wohl erkannt, allerdings hat er die typischen Fehler. Da müßte also die DSDT angepaßt werden. Ich habe das schon versucht, beim Compile kommen allerdings einige Fehler, die ich nicht weiß, wie ich sie behandeln soll. Da braucht es wohl

Spezialisten wie [@al6042](#)



Was noch nicht (so richtig) läuft:

Trackpad - er erkennt mit VoodooPS2Controller.kext in EFI/EFI/CLOVER/kexts/10.11 wohl die Tastatur. Den Trackpad erkennt er in den Systemeinstellungen allerdings nicht, wobei einfaches Wischen geht, aber Tippen und weitere Gesten funktioniert nicht.

Ton - geht nicht.

LAN - geht nicht.

Batterieanzeige - geht auch nicht.

WLAN -> werde da wohl eine entsprechende Combikarte einbauen, wenn alles läuft. Weiß aber nicht, ob Lenovo eine Whitlist hat. Das aber später.

Im Anhang darum so alles Relevante, was ich zusammentragen konnte.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Januar 2017, 22:19

Hallo [@iPhoneTruth](#)

versuche es doch mal mit den Daten aus folgendem Paket...

Kopiere aber vorher deine EFI als EFI2.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2017, 09:07

Hallo [@al6042](#)

Allerbesten Dank! Habe alles so gemacht! Efi-Dateien eingetragen!

Nun hängt er allerdings bei ACPI! 😞


```

Longterm timer threshold: 1000 ms
PMAP: PCID enabled
PMAP: Supervisor Mode Execute Protection enabled
PMAP: Supervisor Mode Access Protection enabled
Darwin Kernel Version 15.6.0: Wed Nov  2 20:38:56 PDT 2016; root:xnu-3248.60.11.1.2~2/RELEASE_ARM64
vm_page_bootstrap: 1957729 free pages and 123839 wired pages
kext submap [0x<ptr> - 0x<ptr>], kernel text [0x<ptr> - 0x<ptr>]
zone leak detection enabled
"vm_compressor_mode" is 4
multiq scheduler config: deep-drain 0, ceiling 47, depth limit 4, band limit 127, sanity check 0
standard timeslicing quantum is 10000 us
standard background quantum is 2500 us
WQ[itt_init]: init linktable with max:262144 elements (8388608 bytes)
WQ[wqp_init]: init prepost table with max:262144 elements (8388608 bytes)
mig_table_max_displ = 16
TSC Deadline Timer supported and enabled
kdp_core zlib memory 0x7000
"name" not a kext
"FailedCLUT" not a kext
"FailedImage" not a kext
calling mpo_policy_init for AppleALC
Security policy loaded: AppleALC Kernel Extension (AppleALC)
CodecCommander: Version 2.6.1 starting on OS X Darwin 15.6.
calling mpo_policy_init for ShikI
Security policy loaded: ShikI Kernel Extension (ShikI)
com_intel_driver_EnergyDriver[ptr]::start(ptr)
AppleACPICPU: ProcessorId=1 LocalApicId=0 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=2 LocalApicId=2 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=3 LocalApicId=1 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=4 LocalApicId=3 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=5 LocalApicId=255 Disabled
AppleACPICPU: ProcessorId=6 LocalApicId=255 Disabled
AppleACPICPU: ProcessorId=7 LocalApicId=255 Disabled
AppleACPICPU: ProcessorId=8 LocalApicId=255 Disabled
calling mpo_policy_init for TMSafetyNet
Security policy loaded: Safety net for Time Machine (TMSafetyNet)
calling mpo_policy_init for AMFI
Security policy loaded: Apple Mobile File Integrity (AMFI)
calling mpo_policy_init for Sandbox
Security policy loaded: Seatbelt sandbox policy (Sandbox)
calling mpo_policy_init for Quarantine
Security policy loaded: Quarantine policy (Quarantine)
Copyright (c) 1982, 1986, 1989, 1991, 1993
The Regents of the University of California. All rights reserved.

MAC Framework successfully initialized
using 16384 buffer headers and 10240 cluster IO buffer headers
AppleCredentialManager::start called
AssertMacros: tmpData (value: 0x0), file: /BuildRoot/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/AppleCredentialM
AppleKeyStore starting (BUILT: Nov  2 2016 21:28:45)
AppleALC: init @ version 1.0.18
FakeSMCKeyStore: started
ShikI: init @ version 1.9.0
IOAPIC: Version 0x20 Vectors 64:111
ACPI:

```


Ergänzung:

1. VoodooPS2Controller.kext habe ich mit Kext Utility in S/L/E verschoben, damit kann ich mit der Tastatur und dem Trackpad arbeiten.
2. IntelMausiEthernet.kext habe ich genauso, mit Kext Utility in S/L/E verschoben, damit funktioniert LAN auch.
3. SOUND funktioniert noch nicht!
4. Boote ich im Safe mode, dann habe ich ein herrliches Bild, die Grafikglitches sind weg, er zeigt den Batteriestatus an und sogar Bluetooth ist sichtbar. Sobald ich normal boote, bleibt er wie oben dargestellt hängen!

Ich habe nun mal die gepackte DSDT in meinen alten EFI-Ordner kopiert und damit gebootet! Damit klappt es sogar! Batterieanzeige funktioniert! TOP!



Werde nun mal gleich eine Kext nach der anderen ausprobieren um herauszufinden, an welcher es liegt.

Beitrag von „al6042“ vom 11. Januar 2017, 12:24

Sauber... 😊

Vielen Dank für die Rückmeldung...

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2017, 13:51

Hallo [@al6042](#)

Ok! Der Übeltäter war die neuere FakeSMC.kext. Mit der älteren gleichnamigen Kext hat er nun

alles geschluckt und damit gestartet. Ich füge diese mal an, zu Deiner Überprüfung. Wäre die neuere wichtig gewesen? Oder geht da auch die ältere?

Also nochmal: TOP und dickes Lob!

Was noch fehlt, ist der Sound. Da geht aktuell nichts, da wird in den Systemeinstellungen 'Ton' kein Ausgabegerät angezeigt. Ich habe in Linux auch mal Deine entsprechenden Befehle zur Kontrolle der Soundkarten eingegeben und damit die Dump-Dateien ausgegeben, die waren aber alle viere leer!

Soll ich das noch einmal machen (könnte ja sein, daß ich mich vertippt habe)? Oder weißt Du einen anderen Weg für den Sound?

Beitrag von „al6042“ vom 11. Januar 2017, 19:06

Da mit dem Ton machen wir heute Abend.... 😊

EDIT:

Der CX20751-2 wird per AppleALC mit Layout-ID 3 und 28 unterstützt.

Die gestrige DSDT hatte die 3, die beiliegende hat die 28...

Let's check it out... 😊

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2017, 21:39

Hmm, leider tut sich damit per Sound auch nichts!



Beitrag von „al6042“ vom 11. Januar 2017, 21:47

Schicke mir doch bitte mal 2 Screenshots.

Einmal bitte vom Systembericht -> Audio, mit Fokus auf "Intel High Definition Audio"... das sollte ungefähr so aussehen:



Dann hätte ich gerne noch einen Screenshot vom Systembericht, im Bereich Software, den Punkt "Erweiterungen".

Nach dem anklicken warten bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben...

Bitte erstelle beide Screenshots und poste sie hier.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2017, 21:51

Wie erbeten hier die Screenshots:

Beitrag von „al6042“ vom 11. Januar 2017, 22:02

Was macht der Kext "x86PlatformPlugin" auf deinem System?

Der ist doch seit 10.10 und vor allem mit den neuen CPUs nicht mehr nötig:..

Ich hätte gerne noch zusätzlich das Ergebnis des Befehls

Code

1. kextstat > ~/Desktop/kextstat.txt

Und die Info, ob in deiner Config.plist unter "System Parameters" der Eintrag "Inject Kexts" auf "Yes" steht.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2017, 22:10

1. Was der x86PlatformPlugin da macht? Tja, das weiß ich auch nicht! Wo ist der denn zu finden? Weiß nicht, wie der rein kam!

2. In meiner Config.plist unter "System Parameters" steht der Eintrag "Inject Kexts" auf "Yes".

3. Siehe Anhang!

Beitrag von „al6042“ vom 11. Januar 2017, 22:23

Too bad...

AppleALC und AppleHDA werden geladen.

Der Screenshot zeigt, das Layout ID28 die Möglichkeiten des Codecs an OSX übergeben.

Irgendwas scheint da aber noch nicht ganz zu passen...

Die Info zu CX20751-2 kam aus den vorhergehenden Posts in dem Thread.

Eventuell solltest du mal mit einer Linux LiveCD den tatsächlich verbauten Coded prüfen.

In dem Linux per Terminal folgende Befehle ausführen und die daraus resultierenden Text-

Dateien die größer als 0 Byte sind hier posten:

Code

1. `cat /proc/asound/card0/codec#0 > ~/Desktop/codec00_dump.txt`
2. `cat /proc/asound/card0/codec#1 > ~/Desktop/codec01_dump.txt`
3. `cat /proc/asound/card1/codec#0 > ~/Desktop/codec10_dump.txt`
4. `cat /proc/asound/card1/codec#1 > ~/Desktop/codec11_dump.txt`

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2017, 22:32

Ok, mach ich morgen.

Bezüglich x86PlatformPlugin siehe Anhang!

Beitrag von „al6042“ vom 11. Januar 2017, 23:10

Wenn der aber aus dem original Apple-Kext kommt, warum wird er dann als "Erhalten von" = "Unbekannt" angezeigt?

Das bedeutet eigentlich, dass etwas an dem Kext verändert wurde... auch wenn er als nicht geladen angezeigt wird.

Auf meinem Großen wird er auch nicht geladen.

Auf der Skylake Box ist er geladen.

Auf dem Lenovo wird er auch geladen.

Auf allen drei Systemen ist er noch Apple-Original.

Nutzt du jetzt eigentlich tatsächlich ElCapitan auf dem Gerät?

Auf meiner VM von 10.11.6 ist die IOPlatformPluginFamily noch vom 17.09.2015... vielleicht solltest du diese mal per Kext Utility installieren.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 12. Januar 2017, 09:06

Besten Dank für die Zusendung der unveränderten Kext. Habe diese installiert. Nun ist das fragliche Plugin eliminiert (Siehe Bild).

Ja, bei mir läuft El Capitan (siehe Bild).

Und im Anhang nun auch die entsprechende Dump-Dabei für den Sound. Hoffe, daß wir damit den Ton hinbekommen.

EDIT: Übrigens machte der Rechner immer einen Reboot, wenn ich ihn ausschalte. Falls man da was in die DSDT einbauen kann, wäre das toll!

Hallo [@al6042](#)

Vielleicht bist Du schon dran an der Soundanpassung. Ich habe auch mal in Deine DSDT und in die angefügte code00_dump.txt reingeschaut. Dazu hätte ich ein paar Fragen.

Zunächst würde es mich interessieren, wie wo man in der code00_dump.txt die layout-id findet.

Dann handelt es sich beim Sound ja um die Conexant CX20753/4, und nicht um die Conexant CX20751-2. Hat das eine Bedeutung, wenn ich den Namen in der DSDT ändere? Braucht er den korrekten Namen der AppleALC.kext wegen oder ist der Name nur Kosmetik?

Dann lautet beim HP Pavillon der Patch für die Soundkarte Realtek ALC3241/290

Code

1. "model", Buffer (0x25) { "Realtek ALC3241/290 Audio Controller" }

Beim Patch für die Conexant-Soundkarte steht

Code

1. "model", Buffer (0x24) { "Conexant CX20751-2 Audio Controller" },

Hat dieser andere Wert vielleicht eine Bedeutung, muß der geändert werden?

Schließlich hat im Tomatenforum in der Diskussion über die CX20753-4 einer eine AppleHDA.kext gepascht, mit der der interne Lautsprecher, das interne Micro und die externen Lautsprecher immerhinfunktionieren, zu der er folgenden Kommentar mitgibt:

Spoiler anzeigen

Na ja, vielleicht bist Du schon dran, und kannst die richtigen Werte eingeben.

Freu mich auf jeden Fall, von Dir zu hören, vielleicht hast Du auch schon eine fertige DSDT in der Hinterhand?

Beitrag von „al6042“ vom 13. Januar 2017, 18:13

Tach...

Jede Menge Fragen...



Aus den codec-Dump-Dateien kann man keine Layout-ID auslesen oder finden.

Ich hänge mich da gerne an die bereits bekannten Layout-IDs, die aus den Ressourcen des AppleALC.kext bekannt sind:

<https://github.com/vit9696/AppleALC/tree/master/Resources>

oder wie im Falle der CX20751-2:

https://github.com/vit9696/App...aster/Resources/CX20751_2

Das wir zuerst nach der CX20751-2 gesucht hatten lag an den vorherigen Posts, in den diese erwähnt war.

Beim nächsten Mal erinnere ich mich daran, besser gleich per Linux LiveCD die richtigen Daten auslesen zu lassen.

Wie du aber im ersten Link auf die Ressourcen des AppleALCs sehen kannst, gibt es kein

Verzeichnis namens "CX20753_4", was wohl bedeutet, dass die Entwickler es bisher noch nicht mit diesem Codec zu tun hatten oder einfach noch keine integrierbare Lösung dafür fanden.

Der Text unter "model" in dem Bereich der DSDT ist rein Informativ. Da könnte auch "RubbeldieKatz" stehen... 😊

Dann nutze die Info und baue die Layout-ID 3

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x03, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

in deine bestehende DSDT ein, benenne das "model" nach "Conexant CX20753-4" um und nutze die gepatchte AppleHDA, indem du sie per Kext Utility installierst.

Wenn dann alles schnurrt, kannst du mit dem beiliegenden Script die eingesetzten Daten in eine Info.plist auf deinem Desktop extrahieren.

Zusammen mit der gepatchten AppleHDA kann man dann bei den Entwicklern nachfragen, ob sie den Kram in den AppleALC einbauen.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 13. Januar 2017, 22:27

[@al6042](#)

Jawohl! Es funktioniert! Mit Ausnahme des externen Micro. Also beim Headset funktioniert dann nur der Kopfhörer.



Ist es da allerdings sinnvoll, das schon an die Entwickler der AppleALC zu schicken?

Was ich noch (mal) nachfragen wollte ist die Sache mit dem "Neustart" statt "Ausschalten"

(wenn ich den Rechner ausschalte, startet er automatisch neu). Kann man dafür in MaciASL einen der drei Patches "Shutdown Fix" unter General - Pjalm, wahrscheinlich den von Intel, verwenden?

[@MacGrummel](#)

Du kennst Dich da ja aus: welche Combo Wifi/BT Karte kann man für diesen Laptop verwenden?

Im HP Pavillon 15 habe ich ja die "Broadcom bcm94352z DW1560 802.11 a/b/g/n/ac WLAN + Bluetooth 4.0 m.2 NGFF Mini Card 867 Mbit/s" eingebaut. Die Anschlüsse hier sind die gleichen. Da ich allerdings beim HP das Problem hatte, daß nach dem Ruhezustand Bluetooth nicht mehr funktioniert hat, würde mich interessieren, eine andere einzubauen (bei der das Problem vielleicht nicht auftritt). Kannst Du eine andere empfehlen, oder bleibt die obige Torte des Fehlers die erste Wahl?

Beitrag von „al6042“ vom 13. Januar 2017, 22:35

Sauber... 😊

Was den Shutdown Fix betrifft, kannst du den gerne mal testen.

Wenn er nicht geht, empfehle ich dir den "FixShutdown" unter Clover...

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 19. Januar 2017, 16:04

Hallo [@al6042](#)

Melde mich nun nach fast einer Woche!

Soweit läuft das Hackboot nun ganz gut. Bin also sehr zu frieden. 😊

Allerdings das mit dem Ausschalten und statt dessen gleich wieder Neustart, das Problem habe ich nach wie vor.

Weder der FixShutdown" unter Clover noch der DSDT-Patch "RehabMan for: Laptop Patches #system_Shutdown2" hat da was gebracht. Windows 10 fährt dagegen sauber runter.

Interessanterweise zeigt er auch beim Befehl "Ausschalten" eine Mischung aus Englisch und Deutsch. Ob da im System was durcheinandergekommen ist? Zudem funktioniert auch das Drücken auf den Powerknopf, so daß ich dann "Aushalten", "Neustart" oder "Ruhezustand" auswählen kann, auch nicht.

Hmm, hast Du ne Vorstellung, was da zu machen ist?

EDIT:

[@al6042](#)

Wollte Dir kurz berichten!

Ich habe das ganze System neu aufgespielt. Damit sind die beschriebenen Meldungen auch wieder auf Deutsch. Mit dem direkten Herunterfahren ohne automatischen Neustart klappt es meistens dann, wenn er die Wifi/BT Kombokarte nach dem Ruhezustand nicht mehr erkennt. Dann fährt er interessanterweise herunter ohne neu zu starten. Ich vermute mal, daß es mit der Kart und/oder Bluetooth zusammenhängt.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 6. Februar 2017, 15:32

Nachdem El Capitan nun auf meinem Lenovo Thinkpad E560 gut lief, habe ich mich an die Installation von macOS Sierra (auf eine separate Partition) rangemacht. Tageleang haben alle Versuche fehlgeschlagen, bis ich feststellen mußte, daß es ohne die gepatchte DSDT klappt, d.h. daß die für El Capitan funktionierende DSDT für Sierra nicht mehr geht.

Nun bin ich dabei, die DSDT Stück für Stück zu patchen und zu schauen, was geht und was nicht. Die Standart Patches ("Fix _WAK", "Arg0 v2", "HPET Fix", "SMBUS Fix", "IRQ Fix", "RTC Fix", "OS Check Fix", "Fix Mutex with non-zero SyncLevel") sind drauf und Sierra startet mit dieser DSDT.

Was schon läuft: Ethernet, Ton, Batterie. 😊

Aktuell suche ich nun den passenden PNLF-Patch für die DSDT damit die IntelBacklight.kext funktioniert. Irgendwie steht ich da auf dem Schlauch und bitte die Spezialisten um ihre Hilfe!



Beitrag von „al6042“ vom 8. Februar 2017, 21:56

Der "Brightness Fix (Haswell/Broadwell) sollte hier helfen, der tut es auch bei Skylakes...

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 9. Februar 2017, 14:48

Den hatte ich schon probiert und eingefügt. Da bekomme ich aber beim Compile die angefügte Fehlermeldung!



Die Zeile in der DSDT sieht so aus:

Code

1. Method (_DOS, 1, NotSerialized)
2. {
3. // Note: Some systems have this defined in DSDT, so uncomment
4. // the next line if that is the case.
5. //External(^^_DOS, MethodObj)
6. ^^_DOS(Arg0)

Kann es sein, daß ich da zuvor noch ein paar Patches einfügen muß/sollte?

Beitrag von „al6042“ vom 9. Februar 2017, 19:15

Dann lesen wir doch mal, was in den Zeilen steht:

Code

1. // Note: Some systems have this defined in DSDT, so uncomment
2. // the next line if that is the case.
3. //External(^^_DOS, MethodObj)

Nimm aus der Zeile mit //External einfach mal die beiden // weg.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 10. Februar 2017, 11:51

Ok! Wer lesen kann, ist eindeutig im Vorteil! 🧐

(Ich hätte allerdings auch nicht ganz genau gewußt, wie ich vorgehen muß, auch wenn es nur darum geht, zwei kleine / wegzunehmen. Aller Anfang ist schwer!)

Besten Dank !

Momentan kämpfe ich allerdings mit der ig-plattform-id. Ich dachte die für mich korrekte 0x19160000 eingegebene zu haben, statt dessen habe ich wohl mit der Fake 0x12345678 installiert. Wenn ich mit der 0x19160000 starten will, bleibt er am Ende des Bootvorganges hängen und startet neu.

Habe wohl im Netz einen Hinweis gefunden, wie man das eventuell beheben kann, allerdings klingt mir das für einen Nicht-IT-Menschen etwas kompliziert:

Spoiler anzeigen

Scheint mir etwas risikobehaftet, oder kann man das probieren, empfehlen? Oder gibt es einen

anderen Weg?

Beitrag von „OliverZ“ vom 10. Februar 2017, 12:47

Aus eigener leidvoller Erfahrung folgende Information:

Lenovo hat den Zugang zu den Advanced [BIOS Settings](#) mit den letzten BIOS-Updates für den normalen User geblockt. Der oben beschriebene Patch korrigiert eine Einstellung im BIOS und überschreibt sie in Clover mit dem Patch, sodass für Clover der richtige Wert für die [DVMT](#)-Table für den Betrieb der GPU von OS X notwendigen Wert kommt. Nachdem es verschiedene Varianten des Lenovo E560 gibt (mit oder ohne AMD-Graphikkarte, mit Intel Core I5- oder I7-Prozessor) käme es auf einen Versuch an.

Mehr ist das nicht. Es gibt allerdings für die meisten Lenovo-Notebooks neueren Datums eine geheime Tastenkombination, mit der man die Advanced BIOS-Settings kommt. Notfalls bei der Lenovo-Hotline anfragen. Manchmal benötigt man 2 bis 3 Anläufe, bis man auf einen wissenden Supportmitarbeiter kommt. Diese Tastenkombination ist nicht bei allen Lenovo-Notebooks gleich.

Alternativ kannst Du folgende EFI, die ich verwende von mir testen.

Die device-id für die GPU ist anzupassen. Es ist keine FAKE-ID für die GPU notwendig. Auch das ist ein Versuch, aber mit hoher Wahrscheinlichkeit ein erfolgreicher.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Februar 2017, 11:41

Besten Dank für die Information mit allen Hinweisen.

Ich habe die zugesandten Cloverdateien ausprobiert, allerdings doch ohne Erfolg. Hast Du

damit sicher macOS Sierra zum Laufen bekommen oder nur OS X 10.11.6, wie aus Deiner Signatur zu lesen ist? Letzteres läuft ja bei mir schon.

Allerdings besten Dank für den Hinweis auf den Support von Lenovo. Ich werde dann sicher mal probieren, die geheime Tastenkombination von denen für mein Notebook zu erfahren. Das kann ja nur von Vorteil sein.

Edit: noch eine Frage zu der enthaltenen ApplePS2SmartTouchPad.kext. Bei der sind die Einstellmöglichkeiten in den Systemeinstellungen "Trackpad" interessanterweise sichtbar. Allerdings habe ich den Eindruck, daß man damit nichts ändern kann. Zweifingergesten funktionieren leider doch nicht. Kann man das doch noch aktivieren?

Beitrag von „OliverZ“ vom 11. Februar 2017, 18:44

Die beige packte EFI funktioniert nur bis El Capitan 10.11.6.
Dort funktioniert sie allerdings äußerst stabil.

OS Sierra ist derzeit bei vielen PC-Notebooks noch tricky. Man sollte immer einem stabil laufenden System den Vorzug geben. OS Sierra hat halt wie seinerzeit Windows 10 kurz nach der Markteinführung noch diverse Probleme bereitet. Vor allem wenn man bedenkt, dass man auf einer Hardware arbeitet, für die es keinen offiziellen Support seitens der Hersteller wie Lenovo gibt auch auch nie geben wird.

Mein Tipp lautet immer bei Notebooks:

Immer mit der schlankesten Version vom EFI-Directory mit den rudimentären Kexten (FakeSMC.kext und NullCPUPowermanagement.kext) zu starten. Dabei immer einen externe Tastatur und eine kabelgebundene Maus anzuschliessen. Wenn man OS X auf die SSD/HDD installieren kann, hat man hinterher genug Zeit, verschiedene Kexte für das Touchpad, die Tastatur, Sound, Graphik, etc. auszuprobieren. Immer im Verbose-Modus starten Bootargument -v und dann tut man sich wesentlich leichter die Fehler(quellen) zu finden. Als wenn man versucht eine fix fertige EFI-Partition zu nehmen. Das Patchen mittels DSDT.aml für Sound und andere Komponenten ist auch nicht jedermanns Sache und kann ohne entsprechende

Kenntnisse ziemlich langwierig und frustierend werden.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 14. Februar 2017, 11:11

Habe Sierra mit folgender Methode draufbekommen:

1. Update oder Neuinstallation auf macOS Sierra (unter Umständen ohne DSDT und) mit fake ig-plattform-id 0x12345678, mit den drei Kexten FakeSMC, USBInjectAll, VoodooPS2Controller.
2. Erster Start (unter Umständen ohne DSDT und) mit fake ig-plattform-id 0x12345678, mit den drei Kexten FakeSMC, USBInjectAll, VoodooPS2Controller.
3. [EFI mounten](#), (DSDT einfügen), richtige ig-plattform in Clover einfügen, angefügte KextstoPatches (falls noch nicht vorhanden) in Clover einfügen,

Spoiler anzeigen

und die wichtigsten Kexte auch schon einfügen.

4. Den angefügten bash-Script via Terminal ausführen.

5. Neustart.

Und damit läuft macOS Sierra vorläufig auf einer separaten Partition bei mir.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Februar 2017, 18:36

Hi,

dieses Script kannst du dir wahrscheinlich sparen und das Ganze update-sicher als KextsToPatch-Eintrag in Clover einbinden:

Comment Skylake Framebuffer

Name AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer

Find 39C67651

Replace 39C6EB51

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 14. Februar 2017, 21:26

Na das wäre ja kongenial, dann muß man das Script nicht nach jedem Update wieder aufspielen.

Übrigens startet damit macOS Sierra auch mit Deiner DSDT, die natürlich besser ist als meine ersten DSDT-Gehversuche!

Beitrag von „al6042“ vom 14. Februar 2017, 21:34

Noch besser... 😊

Vielen Dank für die Rückmeldung.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 16. Februar 2017, 16:05

Hallo Bluetooth, was ist los ... ?

Also ich arbeite jetzt schon zwei Tage mit Sierra, und soweit läuft alles stabil. Nur Bluetooth funktioniert nicht. Wohl zeigt er im Systembericht die Broadcom WLAN/BT Karte an, aber wenn

ich ein Gerät über Bluetooth verbinden will, schafft er kein Pairing. Selten sieht man das neue Gerät in der Systemeinstellung, dann aber kann er nicht verbinden und alles bleibt beim Alten.

Unter El Capitan hat Bluetooth funktioniert, zumindest bis zum ersten Ruhezustand.

Weiß da einer einen Rat?

Anbei meine config.plist und meine Kexte.

Beitrag von „al6042“ vom 16. Februar 2017, 18:28

Boote doch mal mit einer Linux-LiveCD oder einem LiveUSB.
Dann versuchst du dort mal ein Pairing zu erzeugen.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 16. Februar 2017, 18:47

Habe ich gemacht. Er hat in Ubuntu 14 kein Gerät gefunden.

In Windows hat er ohne Probleme das Gerät erkannt und sich damit verbunden.

In Sierra neu gestartet, hat er das Gerät zunächst erkannt, aber das Verbinden hat er nicht geschafft, siehe Bilder.

Beitrag von „griven“ vom 19. Februar 2017, 00:48

Hum bei meinem T420 braucht es meist auch 2 Anläufe bis das BT Audio Gerät verbunden wird

insbesondere Dann wenn ich es vorher unter Windows verbunden hatte vielleicht hilft da bei Dir ja auch Beharrlichkeit?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 19. Februar 2017, 17:46

Ok! 😊 Ich übe mich in Beharrlichkeit!

Also, nun bin ich schon 30 Minuten dran! In der Zwischenzeit hat er wohl mal die Option angezeigt, daß er den Code 0000 verwendet, dann hat er den Namen des Gerätes auch exakt angezeigt, aber Pairing - Verinden, das schafft er einfach nicht. Nach ca. 15 Mal Klicken auf Verbinden scheint mir dann doch da irgendetwas quer zu liegen.

Was ratet ihr, das ich noch tun/ausprobieren könnte?

Beitrag von „griven“ vom 23. Februar 2017, 22:58

Ich habe mir mal Deine Screenshots noch mal genauer angesehen und ich denke das liegt auch das Problem 😄

Du benutzt die BrcmFirmwareRepo.kext in der EFI und genau hier liegt das Problem. Auf der Github Seite von Rehabman steht in der Installationsanleitung das die BrcmFirmwareRepo.kext nicht dazu geeignet ist von Clover injected zu werden die BrcmFirmwareRepo.kext ist lediglich für die Installation in /S/L/E gedacht wenn hingegen injected werden soll dann muss die BrcmFirmwareData.kext verwendet werden.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 24. Februar 2017, 09:28

Genau das wars! BrcmFirmwareData.kext rein in Clover, Neustart und die Verbindung, Pairing per Bluetooth schnurrt!

Komisch nur, daß El Capitan mit der BrcmFirmwareRepo.kext in Clover zurecht kam. Von dort habe ich diese ja übernommen.

Auf jeden Fall besten Dank!



[@al6042](#)

Du hast die aktuelle ACPIBatteryManager.kext hier im Downloadbereich zur Verfügung gestellt. Besten Dank.

Wollte hier berichten, daß diese bei mir endlich die Batterie auch als geladen anzeigt, wenn sie voll ist, was davor in der Version 1.70.1 nicht der Fall war.

Allerdings ... geht jetzt das interne Mikrofon nicht, was davor bestens funktioniert hat. 😡

Die Soundkarte funktioniert bei mir per DSDT Patch mit ID 3 und der AppleALC.kext 1.1.0 in Verbindung mit Lili.kext.

Ich gehe davon aus, daß das ein Fehler in der neuen Version von ACPIBatteryManager.kext ist, und in einer der nächsten Releases korrigiert wird?! Oder liegt da noch eine kext bei mir falsch ???

Beitrag von „al6042“ vom 26. Februar 2017, 15:28

Ich kann mir hier nun nicht vorstellen, dass der ACPIBatteryManager Einfluss auf das Interne Micro deines Laptops nimmt... 😊

Viel eher befürchte ich ein kleinere Änderung im AppleALC als Ursache...

Hast du mal die Vorgänger Version 1.0.19 ohne Lilu getestet?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 26. Februar 2017, 17:53

Tja, ich kann es mir auch nicht vorstellen, wenn ich es nicht selbst hier erleben würde. 😞

Habe also gerade die AppleALC 1.0.19 in Clover eingefügt, Lilu.kext rausgeschmissen, neugestartet, aber leider das gleiche Phänomen. 😞

Tja, und mit der alten ACPIBatteryManager funktioniert das Micro!



Beitrag von „al6042“ vom 26. Februar 2017, 18:34

Tja...

dann musst du leider warten bis der Entwickler eine neue Version bereitstellt.

Du kannst ihm aber bestimmt auch schon mal einen Hinweis geben, was du in Erfahrung gebracht hast.

<https://github.com/RehabMan/OS-X-ACPI-Battery-Driver>

Eventuell kennt er das Problem noch garnicht.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Februar 2017, 08:22

Da bin ich dran! Er kann allerdings meine ioreg-Datei nicht lesen ... RehabMan hat wohl seine eigenen Wege, wie er die haben will und dann lesen kann.

~~Momentan habe ich allerdings das Problem, daß er "plötzlich" Bluetooth nicht mehr erkennt. Bei den Systeminformationen zeigt er bei Bluetooth an, daß er keine Informationen sprich keine Geräte findet. Allerdings: WLAN mit derselben Combokarte ist an und funktioniert bestens. Ich hatte wohl einen USB-Dongle mit BT installiert, dann wieder deinstalliert. Dort bereits wie auch jetzt auch heißt es für BT: Nicht verfügbar. 😞~~

~~Auf einem USB-Stick habe ich dann mal macOS Sierra neu installiert und von dort gestartet. Da hat er BT gefunden und sich auch mit anderen Geräten verbunden. Die Hardware ist also nicht defekt.~~

~~Irdenwie muß das wohl was klemmen! Aber was? 😞~~

Problem gelöst! Scheinbar hakte die BrcmFirmwareRepo.kext in S/L/E. Mit der BrcmFirmwareData.kext in Clover funktioniert Bluetooth jetzt wieder!

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 6. März 2017, 15:43

Also dem eifrigen Entwickler RehabMan habe ich geschrieben, alles zugesendet, was er haben wollte, und dann meinte er, daß die ACPIBatteryManager.kext nix mit Audio zu tun hätte ... Hmm ...

Wahrscheinlich hat er Recht, das Pänomen scheint aber doch auf einen Bug in der neueren Version von ACPIBatteryManager.kext hinzuweisen.

Zudem habe ich mal die VoodooBattery.kext hier aus dem Forum geladen, und mit ACPIBatteryManager.kext 1.70.2 ausgetauscht, und das Ergebnis war genau das Gleiche: auch kein Sound. 😞

Ich habe nun die ACPIBatteryManager.kext 1.70.1 wieder reingetan, und siehe da: Sound funktioniert! Aber ... kein Anzeige daß die Batterie geladen wird (was für Time Machine und Installationsroutinen doch wichtig wäre)! 😞

Wenn es nun (vielleicht doch) nicht an ACPIBatteryManager.kext liegt, dann wahrscheinlich an AppleALC.kext? Aber wie bekomme ich den Sound dann sonst zum Laufen?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 9. März 2017, 19:26

Hello [@ubunifu](#)

Here are my Clover-files! Please send your files too!

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Mai 2017, 10:08

Ich muß mich mal wieder melden und bitte Euch um Eure geschätzte Hilfe!

Und zwar hackt mein Lenovo E560 seit ein paar Tagen mit folgenden Phänomenen

- der Startvorgang dauert extrem lang, 4x so lang wie bisher, bis der Boot beim "zerrissenen Apfel" ankommt, dann flutscht der Rest durch.
- die EFI-Partition ist dann auch immer sichtbar, obwohl sie ja normal unsichtbar sein sollte.
- die Steuerungstasten tun auch nicht mehr so, wie davor. (Habe diese vertauscht mit [Karabiner](#), aber zur Texteingabe funktionieren die Tasten anders denn im Finder als Funktionstasten)
- nach dem Ruhezustand wacht er nicht mehr auf. Ich muß die Kiste dann immer "herunterwürgen".

Zur Erklärung: "pmset -g" zeigt hibernatemode 0 an. Ich hatte nach der Anleitung von [@al6042](#) das Sleep Image gelöscht mit `sudo rm /var/vm/sleepimage`, ein leeres Sleep Image erstellt mit `sudo touch /var/vm/sleepimage`, und die Datei unveränderlich gemacht mit `sudo chflags uchg /var/vm/sleepimage`. Dennoch wacht er nach Sleep nicht mehr auf.

Vor gut einer Woche habe ich ein BIOS-Update durchgeführt. Danach hat zunächst alles

geklappt wie davor. Plötzlich aber nun diese Phänomene.

Ich habe schon einige BIOS-Änderungen probiert, aber nichts hat geholfen. Kann das sein, daß die EFI-Partition eine Macke hat? Oder kann das BIOS-Update fehlerhaft sein?

Irgendwie steht ich auf dem Schlauch! Könnte ihr mir darum bitte helfen?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Mai 2017, 10:29

Hast du denn nach dem BIOS-Update die DSDT erneut extrahiert und gepatcht? Auf welcher Version bist du jetzt und gibt es durch das Update irgendwelche Verbesserungen gegenüber v1.2.2, die auch auf meinem E460 läuft?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Mai 2017, 11:54

Nein, das habe ich nicht gemacht? Meinst Du, daß das notwendig ist?

Dann wäre Folgendes vielleicht interessant: Wenn Du noch das BIOS-Update für 1.2.2 hast, kannst Du mir das hier schicken, dann spiele ich das ein, und dann könnte ich mal Deine DSDT ausprobieren. Müßte ja fast passen, da die BIOS-Update-Versionen ja für unsere beiden Laptops angegeben werden.

EDIT:

Folgende Fehlermeldungen kommt beim "alten" Festplattendienstprogramm:

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Mai 2017, 12:10

Mahlzeit,

ich denke doch, dass das wichtig ist. Die ACPI-Tables sind ja im BIOS gespeichert und dürften sich nach einem BIOS-Update verändert haben. Mein E460 hatte schon beim Kauf die Version 1.2.2 installiert, ich habe nie ein Update gemacht. Werde ich auch nicht, denn es läuft ja gut. Hast du die aktuellste Version installiert? Ich meine, dass es dann offiziell kein Zurück mehr auf eine ältere Version gibt. Versuche es doch mal mit einer neu extrahierten DSDT - die Patches waren ja nicht so umfangreich und du hattest diese ja auch hier dokumentiert. Oder: Was passiert, wenn du komplett ohne DSDT bootest?

Mit deiner DSDT hatte ich ja ein ähnliches Problem, der Bootvorgang hat fast zwei Minuten gedauert.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Mai 2017, 12:13

Ok. Ich glaube allerdings, daß die Fehlermeldung des Festplattendienstprogrammes darauf hinweist, daß ich die Festplatte zuvor dann doch neu formatieren muß!

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Mai 2017, 12:18

Was sagt denn *diskutil list* im Terminal?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Mai 2017, 12:30

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Mai 2017, 12:41

Hattest du Windows installiert, um die neue BIOS-Version aufzuspielen? Die EFI-Partition wird ja als Typ "Microsoft Basic Data" angezeigt, nicht EFI. Da ist irgendwas durcheinander geraten. Sind auf der HD noch wichtige Daten? Ansonsten würde ich die tatsächlich mal löschen und neu formatieren. Hast du auf einer anderen HD oder SSD einen Klon?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Mai 2017, 13:42

Habe ich jetzt gemacht! Backup über Timemachine läuft nun drauf!

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Mai 2017, 14:22

Dann drücke ich mal die Daumen, dass danach alles wieder läuft 🍊

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Mai 2017, 14:48

So, ich schreibe jetzt wieder von meinem E560!

Sieht soweit alles gut aus. Allerdings macht er momentan Schwierigkeiten wegen der AppleID



Und dann kommt noch diese Nachricht, wenn ich das Startvolumen festlegen will: 🍊

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Mai 2017, 14:56

Hast du das SMBIOS geändert? Ist entweder die Ethernet- oder WLAN-Karte im Systembericht als en0 gelistet?

Schau mal [hier](#), da hat jemand auch diese Fehlermeldung.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Mai 2017, 15:07

SMBIOS habe ich nicht geändert, allerdings die gesamte Platte formatiert und zunächst das TM-Backup auf die ganze Platte kopiert. Früher war da noch eine WIN-Partition drauf, die Platte also kleiner. Wahrscheinlich liegt es daran. Werde nachher mal WIN-Partition wieder einrichten.

Komischerweise bootet er aber brav von der Festplatte.

EDIT: Werde gleich mal das 10.12.4 Combo Update drüber laufen lassen! Mal schauen, ob dann wieder alles normal ist!

[@al6042](#)

Hey al! Wie Du hier lesen kannst, habe ich die Dummheit begangen und das BIOS-Update durchgeführt. Nun funktioniert mein Hacki leider nicht mehr ganz so wie er soll. Wahrscheinlich, weil die originale DSDT modifiziert wurde und damit die gepatchte DSDT nicht mehr ganz so passt. Hättest Du Zeit, meine neue DSDT noch einmal zu erstellen? Du kannst das halt leider doch besser als wir! Ich würde dann alle notwendigen Daten hier hochladen.

(Hau mir eins über die Rübe, wenn ich manchmal zu aufdringlich bin 😊)

Beitrag von „al6042“ vom 6. Mai 2017, 14:37

Heute wird das leider nix... 😊

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 6. Mai 2017, 14:50

Das muß es auch nicht!

Aber: besten Dank!

Ich lade die Daten hier hoch, und Du gehst ran, wenn Du Zeit hast!

Schönes Wochenende!

EDIT:

[@al6042](#)

Habe die DSDT mal auch mit patchmatic extrahiert: die ist ohne Errors. Füge diese mal hier noch an, sowie mein bestehender Clover-Ordner zur Kontrolle!

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 10. Mai 2017, 19:33

Hallo [@iPhoneTruth](#),

ich habe deine DSDT.aml mal mit iasl dekompileiert (Anhang: DSDT-compiled.dsl) und folgende Patches hinzugefügt:

Fix _WAK Arg0 v2

HPET Fix

SMBUS Fix

IRQ Fix

RTC Fix

OS Check Fix Windows 8

Fix Mutex with non-zero SyncLevel

Brightness Patch Broadwell/Haswell

Audio Layout 3

Rename GFX0 to IGPU

Die gepatchte DSDT im Anhang (DSDT-compiled-patched.aml) hat nun die selben Patches wie mein E460 erhalten. Es fehlt nur noch der Patch für HDMI. Audio sollte mit AppleALC.kext und Lilu.kext ohne irgendeine Änderung in der config.plist nun funktionieren, die Hintergrundbeleuchtung komplett ohne Kext ebenfalls.

Nachtrag: Ich habe mal versucht, die DSDT so zu patchen, dass so wie bei meinem E460 HDMI-Audio funktionieren könnte (DSDT-compiled-patched-HDMI.aml im Anhang). Ich bin mir aber nicht sicher, ob ich das richtig gemacht habe.

[@al6042](#):

Ich habe unter PCI0 das Device PEGP hinzugefügt, PEG0 gelöscht und die auf PEG0 verweisenden Einträge durch PEGP ersetzt. Zusätzlich habe ich die Methode DTGP aus meiner DSDT für das E460 hinzugefügt.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2017, 22:06

[@Harper Lewis](#)

Respekt... das sieht doch schon mal nicht schlecht aus...

Ich habe noch einen DTGP-Eintrag im "Device (IGPU)" eingesetzt, damit dort auch der HDMI-Ausgang Ton übertragen kann.

Dabei handelt es sich um folgendes Schnipsel:

Spoiler anzeigen

[@iPhoneTruth](#)

Teste doch bitte mal beiliegende Datei...

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 10. Mai 2017, 22:09

Jetzt war ich grad dabei, mich in die Horizontale zu begeben, aber wenn der große Meister ruft ...

[EDIT: Neustart mit diese DSDT und ... TOP.](#)

[@Harper Lewis](#) und [@al6042](#)

Was soll ich sagen: WOW! Also dickes Lob und vielen Dank!

Oder wie sagen die Bayern: "Drei Tage war der Vater (der Laptop) krank, jetzt säuft (läuft) er wieder, Gott sei dank!"



Großes Lob!

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2017, 22:30

Cool... 😊

[@Harper Lewis](#)

Das war das Gesellenstück...

und bei der HCKCN17 machen wir die Meister-Prüfung... 😊



Hervorragende Vorbereitung



Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 10. Mai 2017, 22:34

Also wenn ihr beide auf die Wiesn kommt spendier ich ne Mass! Oder zwei!

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2017, 22:34

Das klingt wie ein Angebot, dass ich nicht ablehnen kann... 😊

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 10. Mai 2017, 22:37

Na dann bis dann!

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. Mai 2017, 22:40

Off Topic: Und dann noch Hackintosh Stammtisch in München und ich würde zum ersten mal ein Sauerstoff-Zelt von innen sehen. 😄
Ist eingeloggt.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Mai 2017, 09:18

Heute kleiner Wermutstropfen: Bluetooth will nicht!
Habe den Kernelcache schon mal erneuert und Onyx drüber laufen lassen, aber Bluetooth mag nicht.

Typisches Zeichen und "Bluetooth: Nicht verfügbar"



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. Mai 2017, 09:20

Moin,

freut mich sehr, dass ich helfen konnte. Ich muss aber auch zugeben, dass ich da noch ganz am Anfang bin und sich mein „Wissen“ darauf beschränkt, Patches aus diversen in MaciASL verfügbaren Repositories einzubauen oder Teile aus meiner DSDT zu benutzen, die ja mit meinem E460 auch prima funktioniert. Ohne die vielen hilfsbereiten Leute hier im Forum hätte ich selbst das niemals hinbekommen.

Ich finde das Thema aber sehr interessant und werde versuchen, weiter am Ball zu bleiben.

HCKCN17 klingt gut, notiere ich mir mal!

[@iPhoneTruth](#) hast du BrcmFirmwareRepo.kext und BrcmPatchRAM2.kext in L/E installiert?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Mai 2017, 09:37

Dann mal ne Bitte: Ich hatte die DSDT ja auch schon so weit, daß fast alles lief, leider nur halt lange nicht so flüssig.

Könntes Du das, was Du oben beschrieben hast, an der meinigen umsetzen:

Zitat

Nachtrag: Ich habe mal versucht, die DSDT so zu patchen, dass so wie bei meinem

E460 HDMI-Audio funktionieren könnte (DSDT-compiled-patched-HDMI.aml im Anhang). Ich bin mir aber nicht sicher, ob ich das richtig gemacht habe.

Vielleicht auch noch den DTGP-Eintrag im "Device (IGPU)" von [@al6042](#) einfügen.

Ich übe mich in solchen Dingen zwar da und dort auch, ist aber manchmal doch noch zu fremd für mich, und bevor ich da was falsch mache ...

Im Anhang meine DSDT

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. Mai 2017, 09:47

Ich bin momentan nicht zuhause, könnte mir das heute abend anschauen. Aber: Was funktioniert denn mir der DSDT nicht, in die [@al6042](#) noch den DTGP-Eintrag eingefügt hat? Wenn dein E560 mit der DSDT_03_IGPU.dsl noch recht träge bootet, würde ich doch eher mit DSDT-compiled-patched-HDMI-al6042.aml weitermachen.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Mai 2017, 09:52

Zitat

[iPhoneTruth](#) hast du BrcmFirmwareRepo.kext und BrcmPatchRAM2.kext in L/E installiert?

Ja, habe ich! Ich installiere die noch mal! Vielleicht hilft es!

EDIT:

Hat nichts geholfen. Ist irgendwie komisch, da es davor funktioniert hat. Deshalb hatte ich gedacht, ich verbessere meine DSDT, mit der BT davor ja funktionierte. Alledings habe ich die vorhin noch einmal ausprobiert, und da hat Bluetooth auch nicht funktioniert. Momentan steh

ich auf dem Schlauch, oder auf dem "Blauzahn".



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. Mai 2017, 18:15

In der DSDT für mein E460 habe ich keinerlei Änderungen für die Kombokarte vorgenommen, läuft alles über Clover und die entsprechenden Kexts so wie BrcmFirmwareRepo.kext und BrcmPatchRAM2.kext in L/E. Du hast aber mittlerweile eine andere Karte verbaut, oder?

Beitrag von „al6042“ vom 11. Mai 2017, 18:28

An der Stelle empfiehlt es sich, einfach mal mit einer Linux-Live-Version zu booten. Damit kriegt der BT-Kram mal wieder einen Anstupser, so dass er womöglich auch unter OSX wieder schnurrt.