

Erledigt

ATI Radeon HD 6870 Framebuffer anpassung.

Beitrag von „CybeX“ vom 27. März 2016, 21:10

Hey zusammen,

mir ist vor ein paar Tagen aufgefallen, dass meine Grafikkarte bzw. Beide Grafikkarten nicht richtig oder nur bedingt erkannt werden.

Das liegt mit hoher Wahrscheinlichkeit am fehlenden Framebuffer, nun hab ich so die Tage rum probiert mir 3x das System zerschossen, bis ich den passenden Buffer gefunden hatte.

Das ist Duckweed so nun hab ich das Problem das Duckweed leider nur ein DVI anspricht. Das Problem ich nutze beide DVI Schnittstellen.

So nun brauch ich jemand der entweder schon ne Modifizierte Version von Duckweed hat oder jemand der mir dabei hilft es zu Modifizieren....

Lässt sich da wer finden? D:

Grüße!

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 21:50

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Wie äußert sich den bei dir "Beide Grafikkarten nicht richtig oder nur bedingt erkannt werden."?
Tatsächlich Darstellungsprobleme oder nur ein kosmetischer Eingriff bei den Bezeichnungen der Grafikkarten?

Letzteres tut dem Einsatz der Karten eigentlich keinen Abbruch...

[Grafikkarten Installation & Troubleshooting](#)

Beitrag von „CybeX“ vom 27. März 2016, 22:04

Es funktioniert eigentlich alles, bis auf das meine 6870 welche beide Identisch sind, nur als 6xxx erkannt werden und die Temperatur im Idle zwischen 65 und 70°C liegen.

Aber sobald ich Duckweed installiere geht die Temperatur runter auf 40 und wird in Über diesen Mac als 6870 angezeigt. Aber ja wie gesagt bietet Duckweed nur 1 DVI Anschluss.

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 22:37

Sind die Karten vom gleichen Hersteller und wenn ja, von welchem?

Eine Hersteller schrubben so auf den Karten rum, dass die Original Framebuffer der Referenz-Karten nicht mehr "gelten".

Ich glaube [@rubenszy](#) hat da irgendwo eine Auslese Möglichkeit für die AMD-Karten aufgeführt, damit man wenigstens die Namen der möglichen Framebuffer findet, damit man sie nacheinander durch testen kann.

Beitrag von „CybeX“ vom 27. März 2016, 23:32

Beide Grafikkarten sprechen quasi die selbe Sprache alles ist Identisch auch wenn beide nicht von der selben Firma sind.

die DVI Anschlüsse beider Grafikkarten haben den selben Befehlsatz und ich hab schon gecheckt welche Framebuffer beide können.

Beide kommen mit so allem klar. Halt je nachdem was man sich darunter vorstellt, bei manchen stockt es wie sau oder bei einigen fehel

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 23:35

Nicht dass das jetzt meine Frage beantwortet hätte...

Ich weiss nun immer noch nicht welche Hersteller das sind und ob es Fehler gibt, wenn du keinen Framebuffer setzt.

Beitrag von „CybeX“ vom 27. März 2016, 23:38

Sorry habs vergessen mit rein zu schreiben.

Asus und HIS.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. März 2016, 23:40

[@al6042](#)

Suchst du [danach](#)? Demnach müsste Duckweed stimmen. Device ID könnte man nochm überprüfen...

Beitrag von „CybeX“ vom 27. März 2016, 23:42

Beide Grafikkarten können Duckweed habe beide darauf getestet.

Beide können auch Gibba welches Dual DVI Support hat.

Man müsste nur die Ports von Gibba auf Duckweed übertragen, hab es zwar mal versucht, bin damit aber hart auf die Schnauze gefallen.

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 23:45

[@kuckkuck](#)

Danach brauche ich nicht zu schauen, der Link ist bereits in der oben verlinkten Anleitung drinnen... 😊

Mir geht es mehr um die Situation mit den verschiedenen Herstellern.

Gerade bei ASUS ist ja bekannt, dass die das ROM auf den Karten so zerlegen und zermürben, dass die Dinger zwar unter Windows super schnurren, aber unter OSX halt eingeschränkt sind.

[@CybeX:](#)

und wie sind sie im Gerät installiert?

Asus auf Slot 1 und His auf Slot 2?

Wie sind denn die Monitore angeschlossen?

Beitrag von „CybeX“ vom 27. März 2016, 23:54

[al6042:](#)

Genau so wie du es geschreiben hast. Asus auf 1 und His auf 2.

Alle Monitore in der Anzahl von 4 sind über DVI verknüpft.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2016, 00:00

Alle Monitore an der Asus?

Was passiert denn, wenn du die Karten mal tauschst und alle Monitore an der His anhängst?

Beitrag von „CybeX“ vom 28. März 2016, 00:05

Ne ne 2x an Asus und 2x an HIS.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2016, 00:09

Wie gesagt,

da die Asus Karten gerne mal auf den Kopf gestellt wurden, würde ich schon mal testen, was geschieht, wenn die His als primäre Karte zum Einsatz kommt.

EDIT:

Dann wäre noch die Frage, welche System Definition du für deinen Hack benutzt?

Beitrag von „CybeX“ vom 28. März 2016, 00:16

Kann ich dir sagen, nicht viel wird... Alles genau so wie bei der ASUS.

Mit Duckweed geht nur 1x DVI seitens ASUS und 1x DVI seitens HiS.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. März 2016, 00:17

Zweimal DVI ist sowieso so eine Problematik, im schlimmsten Fall kosten ja 2 HDMI auf DVI Adapter auch nicht die Welt, die Ports sollten aber davor getestet werden... Portumverlegung mit Clover ist natürlich auch noch eine Möglichkeit 😊

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2016, 00:18

Guter Punkt...

Habe eben noch meinen letzten Beitrag editiert, ist aber eventuell untergegangen.
Welche System Definition nutzt du?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. März 2016, 00:20

Stimmt das ist auch noch ein Versuch wert!

Beitrag von „CybeX“ vom 28. März 2016, 00:22

Wie meine Signatur schon sagt iMac 12,2.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2016, 00:27

Mist...

da kommt meine Rot-Schwäche wieder durch... 😊

Die SysDef ist für deine CPU/GPU-Kombi die passende Wahl...

Dann würde ich tatsächlich 2x 15 € für die HDMI auf DVI-Adapter in die Hand nehmen und die Situation dauerhaft damit lösen.

Das Gefrickel mit den Framebuffern hast du ja bereits hinter dir und das herum schrauben an Kexten wird beim nächsten Update ggf. wieder überschrieben.

Eventuell kannst du das auch per "Kext To Patch"-Sektion in Clover lösen, aber dazu muss sich ein AMD-Grafik Spezi die Sache anschauen.

Beitrag von „CybeX“ vom 28. März 2016, 01:45

Mir ist es gerade wie Schuppen von den Augen gefallen...

Meine ASUS bietet kein HDMI aber dafür die von HIS, so nun kann ich ja 1x HDMI 1x DVI und dann in der anderen Karte 1x DVI anschließen.

Der 4. Monitor war eh nur mein TV und den kann ich auch in zukunft anders befeuern.

Werde später mal testen ob Duckweed das macht. Und werde natürlich berichten.

Edit:

So ich hab es nun bisschen rum gespielt mit den Buffern. Hab herausgefunden das OSX sich diese selber angelt nur hätte ich GraphicsEnabler=Yes drin haben müssen... Das hält die Temperatur im Idle auf 40°C.. was gar nicht mal so übel ist...Was bedeutet das 6xxx ist in

meinem Fall nur ein Schönheitsfehler.

Ich bedanke mich bei jedem der mir helfen wollte! DANKE!