

**Erledigt**

## **10.11.4 Geforce GTX 980 Ozmosis Problem**

**Beitrag von „mrprozac“ vom 24. März 2016, 04:03**

Hey Leute. Ich hab mir heute ein frisches El Capitan 10.11.4 mit Unibeast aufgespielt. Hat alles auch wunderbar geklappt bis ich meine gtx 980 nach Abschluss der Installation mit den aktuellen nvidia web treibern installiert hatte. [Sip](#) hab ich natürlich vorher deaktiviert. Nach dem neustart hat er normal hochgebootet und kurz vor dem dsektop bekomme ich ein schwarzes bild und meldet mein Bildschirm kein signal. Habe alles mögliche versucht damit meine Graka mit Ozmosis funktioniert aber ich krieg es nicht hin. ich wäre sehr dankbar wenn mir jemand weiterhelfen könnt....

was komisch ist das die treiber laufen wenn ich mit dem unibeast stick boote.

---

**Beitrag von „McRudolfo“ vom 24. März 2016, 13:43**

Hallo mrprozac,

hast du die Web-Treiber auch aktiviert?

nvda\_drv=1

---

**Beitrag von „crusher“ vom 24. März 2016, 14:15**

Look what I say here [Probleme bei Neuinstallation OS X 10.11.4](#). After if you have a proble you say. In Defaults you have a nvda\_drv=1 and smbios iMac14,2. Maybe problem in your smbios.

### Beitrag von „Adnarel“ vom 24. März 2016, 14:34

Ich nehme an, du hast die aktuellste Ozmosis Version (XMAS).

Da müsstest du noch (falls nicht geschehen) die eingebaute Nvidia-Injection abschalten per Terminal:

Code

```
1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidialInjection=%01
```

Ansonsten mal den [SIP](#) Status per

Code

```
1. csrutil status
```

prüfen.

---

### Beitrag von „crusher“ vom 24. März 2016, 14:55

He must use shell and

```
setvar -guid 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101 DisableNvidiaInjection ="01"
```

---

### Beitrag von „mrprozac“ vom 24. März 2016, 15:38

#### [Zitat von Adnarel](#)

Ich nehme an, du hast die aktuellste Ozmosis Version (XMAS). Da müsstest du noch (falls nicht geschehen) die eingebaute Nvidia-Injection abschalten per Terminal:

Code

```
1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01
```

Ansonsten mal den [SIP](#) Status per

Code

```
1. csrutil status
```

prüfen.

[Sip](#) hatte ich bereits vorher deaktiviert. Danke für die schnelle Antwort Adnarel. es lag tatsächlich an der aktivierten nvidia injection... aber ich möchte mich auch bei den anderen bedanken für eure hilfe ;-). leider gibt es noch einen kleinen hacken jetzt wo die gtx 980 läuft hab ich das problem das mein 4k Led Tv als standard Auflösung 7680x4050 stehen hat. das ist mir aber viel zu klein und wenn ich auf skaliert gehe und die auflösung runter setze lagt die ganze kiste. laufen die nvidia treiber unter mac nicht auf 4k mit 60 hz?

---

### Beitrag von „Adnarel“ vom 24. März 2016, 16:16

Hm, also die Auflösung kann mein 4K/40" gar nicht.  
Ich habe mittels "eyeFriendly" aus dem App Store folgendes eingestellt:  
Auflösung: 3200 x 1800 @ 60 Hz  
Und im System die Textgröße eine Stufe erhöht.

Alles flüssig.  
Monitor hängt am DisplayPort.

---

### Beitrag von „mrprozac“ vom 24. März 2016, 16:26

mein 4k 40" kann diese auflösung eigentlich auch nicht das ist ja das was mich wundert... was

auch seltsam ist ich hatte vorher 10.9.4 drauf da lief der tv optimal auf 1080p....  
ich werd das tool mal ausprobieren.... aber es muss doc noc net andere lösung geben... Weis  
sonnst noch wer an was es liegen könnte?

---

### **Beitrag von „Adnarel“ vom 24. März 2016, 16:28**

Ja, ne, da müsste man jetzt auf den Abend warten dass die Auskenner von der Arbeit kommen



Da gibts bestimmt noch Ideen.

---

### **Beitrag von „mrprozac“ vom 24. März 2016, 16:46**

ich habs grad mal mit dem eyefriendly probiert leider läuft der bildschirm noch immer auf 24  
hz... macht sich an der maus bemerkbar da diese total laggi ist... liegt das vielleicht daran das  
ich meinen tv über hdmi 2.0 angeschlossen habe? unter windows hab ich da kein problem mit.  
da hab ich ihn auf 3840 × 2160 60 hz laufen....

---

### **Beitrag von „Adnarel“ vom 24. März 2016, 18:40**

Kann durchaus sein. Aber bin ich nicht im Bilde drüber.

---

### **Beitrag von „mrprozac“ vom 25. März 2016, 03:04**

adnarel welche smbios Spezifikation hast du bei dir eingetragen?

---

### **Beitrag von „Adnarel“ vom 25. März 2016, 12:55**

Mac Pro 3.1 (Hatte vorher iMac 15.1 wegen dem Prozessor, aber da ging die Grafik nur im VGA Fallback)

---

### **Beitrag von „mrprozac“ vom 27. März 2016, 05:53**

ja ging mir auch so. ich habe es mittlerweile geschafft mit dem tool resx die Auflösung auf 1080p@60hz einzustellen. ein displayport auf hdmi kabel hab ich mir auch noch bestellt vielleicht geht damit mehr.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 12:53**

Huhu... der iMac15,1 ist für einen Rechner mit Nvidia Karten auch die denkbar ungünstigste Wahl.

Der iMac14,2 war der aktuell letzte iMac mit [Nvidia Unterstützung](#).

Ich würde euch beiden vorschlagen mal die SysDef dahingehend mal zu testen

---

### **Beitrag von „mrprozac“ vom 27. März 2016, 22:19**

ich hab bereits sämtliche sysdefs durch. am besten läuft bei mir die mac pro 3.1 muss ich sagen. ich denke das problem liegt eher das der mac pro 3.1 keine 4k Auflösung mit 60 hz beherrscht das können nur die neuen modelle wie der imac mit retina display, der neue mac mini, das neue mac book pro usw