

Erledigt

Skylake Sammelthread (lauffähige Konfigurationen) Desktop

Beitrag von „biggasnake“ vom 4. März 2016, 20:58

Da sich hier immer mehr lauffähige Skylake-Hackintosh Systeme wiederfinden und das wahrscheinlich in Zukunft nicht weniger wird, eher ganz im Gegenteil.

Somit wäre es hilfreich für potenzielle Upgrader/Umsteiger wenn hier jeder mit lauffähigem Skylake-Hacky sein System mit der jeweils verbauten Hardware einträgt. OS X Version, Bootloader, BIOS Version, etc.

Evtl. könnte man hier auch noch die Kexte, SSDT's oder auch config.plist's sammeln. Damit können wir wahrscheinlich vielen beim Kauf von Hardware helfen. Weitere Anregungen wie man den Thread gestalten, ändern, etc. kann werden gerne angenommen, dann haut mal in die Tasten.

Bitte wegen der Übersicht NUR Konfigurationen posten, falls Diskussionsbedarf oder Fragen bestehen, stellt diese bitte im dafür Bereitgestellten Thread: [Hilfe und Diskussionen](#)

Ich hier mal mit meinem System an:

CPU: i5 6600K (SSDT made by [@xyz2610](#))

Mainboard: GA-Z170X Gaming 3

BIOS Version: f5m

RAM: 32GB DDR4-2400 (Crucial Ballistix Sport)

Graikkarte: Gigabyte GTX760 2048MB -> Durch GTX 980 Ti ersetzt

Bootloader: Clover r3333

Betriebssystem: OS X 10.11.6 El Capitan

Sound mit ToledoPatch gefixed (audio_cloverALC-110_v1.0o10.command)

LAN: AtherosE2200Ethernet.kext

WiFi / Bluetooth: BCM943602CS (OBB)

Mikrofon

: Samson G-Track USB Großmembranmikrofon

iTunes Videos: Shiki.kext

Läuft als **iMac 14,2** (Retina 5K, 27 Zoll, Ende 2015)

Für funktionierende USB3.0 Ports im Clover Configurator folgende Boot Parameter setzen:

"Der Schritt entfällt mit der aktuellen config.plist vom Juni Update"

uia_exclude=HS01;HS02;HS07;HS10;SS01;USR1;USR2

Danke dafür an [@Brumbaer](#)



Update: Update auf High Sierra erfolgreich! Clover Version r4359, AtherosE2200 + FakeSMC + USBInjectAll Kexte zum Download hier erneuert.



Beitrag von „ralf.“ vom 4. März 2016, 22:41

CPU: Intel i5-6600T

Mainboard: Gigabyte GA-Z170-HD3P v1 Bios V5

RAM: 2x4 GB Crucial RAM

Grafikkarte: GTX750TI + Arctic Passivkühler

Bootloader: Clover r3330

Betriebssystem: OS X 10.11.2 El Capitan

LAN: RealtekRTL8111.kext von Mieke

Sound: audio_cloverALC-110_v1.0o10.command + Vielfachbeast: ALC887/888b

[SSDT-USB-aml](#)

[ssdt-aml](#)

[config.plist](#)

[SSDT](#) Audio-ID1 von [@al6042](#) - Vielen Dank für die tolle Arbeit

[GUIDE](#)

Beitrag von „Brumbaer“ vom 5. März 2016, 00:24

Alle Installationen mit Clover.

Onboard/Onchip Grafik wurde nie benutzt. Installation, Betrieb Updates ausschließlich mit NVidia Graphikkarte.

i7-6700k

Asus Z170-K

Sound: VielBeast ALC887/888b

LAN: RealtekRTL8111 v2.0.0

Gainward GTX980TI

i7-6700k

Asus Z170-A

Sound: VielBeast ALC892

LAN: IntelMausiEthernet.kext

Gainward GTX980TI oder Asus GTX970

M2 Samsung 851 AHCI Version ohne zusätzlichen Treiber

i7-6700k

ASRock Fatality Z170 Gaming ITX/Ac

Sound: VielBeast ALC1150

LAN: IntelMausiEthernet.kext

WiFi RehabMan-FakePCIID

BT: RehabMan-BcramPatchRAM

Asus GTX970

M2 Samsung 851 AHCI Version ohne zusätzlichen Treiber

i7-6700k

Asus Z170-i Pro Gaming

Sound: VielBeast ALC1150

LAN: IntelMausiEthernet.kext

WiFi: Keine Lösung

BT: OS X der USB Port (HS13) muss aktiviert sein.

Asus GTX970

M2 Samsung 851 AHCI Version ohne zusätzlichen Treiber

Beitrag von „Higgins12“ vom 5. März 2016, 01:24

i7 6700k

Asus Maximus Extreme VIII

Clover Version 3354 + OsxAptiofix (<https://nickwoodhams.com/x99-h...llocate-relocation-block/>)

Sound: HDAenabler + 1150 AppleHDA

WiFi: OOB

LAN: IntelMausiEthernet.kext

Grafik: 2x Palit GTX 980TI

OS: El Capitan 10.11.3

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. März 2016, 09:40

Board: GA-Z170M-D3H (f5)

CPU: i5-6600

GPU: Gigabyte GTX960-WFOC 2GB

Sound: ALC892

LAN: i219-V (onboard)

WiFi: TP-Link TL-WN725N

OS: El Capitan 10.11.3

Bootloader: Clover r3333

Nachtrag: Arbeitsspeicher habe ich natürlich auch noch, ich glaube ohne geht's nicht: 16 GB DDR4 Corsair Vengeance 2400

Alle Fremd-Kexte befinden sich auf der EFI in Clover. Ich habe keine Fremd-Kexte in /S/L/E
Die "On the fly - Patches" wie USB, Audio, APIC, GraphicsDevicePolicy usw. befinden sich in der config.plist

[config.plist.zip](#)

[SSDT.aml.zip](#)

[USBInjectAll.kext.zip](#)

[IntelMausiEthernet.kext.zip](#)

[TL-WN725N_Installer.pkg.zip](#)

Audio-Clover-ALC: siehe biggasnake

Falls ich hier noch was vergessen habe, werde ich es nachtragen.

Edit: Ich habe gerade festgestellt, dass in der hochgeladenen config.plist die [SIP](#) mit 0x7F komplett abgestellt ist. Im laufenden System ist das nicht notwendig, die sollte man auf 0x03 oder wenn keine Fremd-Kexte im System sind auf 0x00 stellen, also wieder komplett einschalten. Bei der Installation reicht aber auch 0x67

Diese Info ist nur für diejenigen, die sie unverändert benutzen wollen. Diese Einstellung verändert man unter RtVariables -> BooterConfig -> CsrActiveConfig.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 5. März 2016, 12:11

Ist eigentlich echt nicht viel Hardware

- Intel Core i3 6100
- MSI B150M PRO-VD
- 8GB Arbeitsspeicher
- Intel HD 530 - Intel Inject +
ig-platform-id 0x19120000



[SSDT-USB-Z170-A.aml](#)
[AppleHDADisabler.kext.zip](#)
[VoodooHDA.kext.zip](#)
[config.plist](#)

Beitrag von „Fahradfahrer“ vom 6. März 2016, 19:25

CPU: Intel i7 6700K
Board: Asus Z170 ProGaming
Grafikkarte: TurboDuo Radeon R9 280X
RAM: Kingston HyperX DIMM 16GB DDR4-2133

OS: El Capitan 10.11.3
Clover r3333

Zu erwähnen wäre, dass die IntelMausiEthernet.kext noch als Beta Vorliegt.
Die releas-versionen VOR meiner Beta können dazu führen, dass die Netzwerkkarte nicht erkannt wird.

Beitrag von „Glas“ vom 22. März 2016, 00:13

CPU: Intel Core i5 6600K - 3.50 GHz
Board: Gigabyte GA-Z170-HD3P (F5)
RAM: 16 GB HyperX Fury 2400 MHz
Grafikkarte: Gigabyte GeForce GT 610

System: OS X El Capitan 10.11.3

Bootloader: Clover 3330

LAN: RealtekRTL8111.kext

Sound: audio_cloverALC-110_v1.0o10.command + den AppleHDA.kext im Anhang

Die Grafikeinstellungen wurden mit dieser Anleitung gemacht: [Endlich geschafft: Die Skylake-CPU + El Capitan](#)

Allerdings hab ich den NVIDIA WebDrive nicht installiert, sondern nur den nvda_drv=1-Flag gesetzt!

Läuft als iMac 17,1 (Retina 5K, 27 Zoll, Ende 2015)

Beitrag von „ChariZardKs“ vom 22. März 2016, 08:45

CPU: Intel i7 6700K
Board: Asus ROG Maximus Ranger VIII
Grafikkarte: MSI Nvidia 980ti
RAM: Kingston HyperX DDR4 16GB DDR4-2666

System: OS X El Capitan 10.11.1 (noch kein Update gewagt)

LAN: AppleIntelE100e.kext
Sound: beiliegende DSDT.aml

Der Hackintosh wurde als iMac 27" konfiguriert.

Im Anhang Clover Ordner mit allen benötigten Dateien.

Beitrag von „Smoke“ vom 22. März 2016, 19:37

Dann schließen wir uns mal an:

CPU: Intel i5-6600K

Board: Gigabyte GA-Z170M-D3H (BIOS V. F7)

Grafikkarte: Gainward GTX970 4GB

RAM: 16GB G.Skill Value 4 DDR4-2400

Bootloader: Clover

OS: 10.11.4

LAN: [IntelMausiEthernet.kext.zip](#)

HDMI Audio: [HDMIAudio-1.1.dmg.zip](#)

CPU: [SSDT.aml](#) (made by [xyz2610](#))

LAN Kext in der EFI Partition, HDMI Audio unter S/L/E, SSDT.aml in der EFI Partition unter ACPI -> patched.

Config.plist: [config.plist](#)

Läuft als iMac 5k

Beitrag von „phramenma“ vom 31. März 2016, 00:56

Mainboard: ASUS Z170-Deluxe

CPU: Intel i7 6700K

Graikkarte: ASUS STRIX 980 GTX

RAM: Crucial DIMM 32GB DDR4-2666 Quad-Kit

Bootloader: Clover

Betriebssystem: OS X 10.11.4, Windows Professional 10

SMBIOS: iMac 17,1 (Retina 5K, 27 Zoll, Ende 2015)

Audio: AppleHDA.kext und realtekALC.kext / HDMI (in Arbeit)

LAN: IntelMausiEthernet.kext

BT: RehabMan-BcramPatchRAM

weitere Kexte und Patches: FakeSMC, USBInjectAll, AppleGraphicsDevicePolicy

In meinem Post-Installations-Thread "[Hilfe nach der Installation - Z170 Deluxe/i7 6700K/GTX 980](#)" such ich noch nach ein paar Lösungen und bin für jede Hilfe dankbar.

Sobald ich alles wie gewünscht laufen habe, wird hier natürlich dementsprechend nachgereicht.

Beitrag von „trsrisland“ vom 3. April 2016, 03:43

CPU: i3 6100 3.700 MHz
Mainboard: GA-B150M-D3H-CF
BIOS Version: F6
RAM: 16 GB (4x4 GB) G.Skill DDR4-2133 - F4-2133C15D-8GNT
Grafikkarte: EVGA Geforce GTX 950 ACX 2.0 2GB
Bootloader: Clover v2.3k r3411
Betriebssystem: OS X 10.11.4 (15E65)
SMBIOS: iMac 17,1
Sound: Internal Speaker (Rear Green / Built-In) - HDMI (GK)
W-LAN: D-Link DWA-131 (E1)
SSD: OCZ Trion 150 240GB

Die Grafikeinstellungen wurden mit dieser Anleitung gemacht: [Endlich geschafft: Die Skylake-CPU + El Capitan](#)

Clover-Kexte:

[USBInjectAll-OS-X-10-11-x-El-Capitan](#)

[IntelMausiEthernet-Kext](#)

Danke Griven, Doctor Plagiat, al6042

Beitrag von „dietanu“ vom 10. April 2016, 10:46

UPDATE

Am 9. Juli 2016 habe ich das MSI Board ausgebaut und durch ein **Gigabyte Z170X Gaming 3** ersetzt. Grund waren u.a. Stabilitätsprobleme mit dem MSI Board. Ich habe mich dabei an die [Infos und Dateien @biggasnake](#) gehalten. Das neue Board läuft absolut stabil und rund. Das unten beschriebene MSI Board kann ich leider nicht mehr empfehlen!



CPU: Core i7 6700k Skylake

Mainboard: MSI Z170A-G43 PLUS

BIOS-Version: 3.00 & 3.5 funktionieren

RAM: 16 GB (2x 8 GB) Corsair Vengeance DDR4-2133 @ 2400 MHz CMK16GX4M2A2133C13

Grafikkarte: EVGA nVidia GeForce GTX960/4 GB PCIe x16/Gen3

Bootloader: Clover r3411

SMBIOS: iMac 17,1

Sound: Onboard ALC887 mit VoodooHDA (angepasst s. [Wiki-Eintrag](#) von [@griven](#))

NIC: Intel Desktop CT/1000 PCIe x1 (die Realtek onboard habe ich nicht ans Laufen bekommen)
Realtek 8111H aus dem MultiBeast Paket

Betriebssystem: OS X 10.11.4 (15E65)

Besonderheit RAM:

Hierfür musste ich einen Eintrag in der config.plist mit Hilfe des Clover Configurators machen, da der RAM nicht immer (zuverlässig) erkannt wurde. Teilweise wurde nur die Hälfte des RAMs erkannt). Mit diesem Eintrag läuft nun alles wie am Schnürchen 😊

Dateien:

* VoodooHDA.kext

[VoodooHDA.kext.zip](#)

* config.plist (basiert auf der von [@ralf.](#) und [@Dr.Stein](#))

[config.plist.zip](#)

* Sonstige Kext Files die ich verwende:

- AppleHDADisabler.kext
- AppleIntelE1000e.kext
- FakeSMC.kext
- USBInjectAll.kext

[kext.zip](#)

* HW Sensors für Skylake (Danke an [@Delta9](#))

- CPUSensors.kext
- GPUSensors.kext
- LPCSensors.kext
- ACPI Sensors.kext
- FakeSMC.kext (nicht die Version für Skylake, da diese ab und an bei mir Kernel Panics beim Boot auslöste)

[hwsensors_msi_z170a-g43_plus.zip](#)

Onboard Netzwerkkarte:

Es hat mich doch ein wenig genervt, diese PCIe Karte im Rechner, die doch viel dringender in meinem ESXi Server gebraucht wird 😊 Also habe ich mich nochmal hingesetzt und verschiedene kexte durchprobiert. Negativ - die Karte wurde erkannt, allerdings bekam ich keinen Link via DHCP. Ich habe dann versucht den RealtekRTL8111 v2.1.0d1 aus der Version 8.1 aus dem MultiBeast zu installieren. Ein Reboot später lief die onboard NIC dann.

USB 3.0 Nutzung:

Das war nicht so einfach wie zunächst gedacht. Es stellte sich raus, dass die USB 3.0 Ports USB 3.0 Geräte nicht erkannten. Dank [@Brumbaer](#) läuft es nun.

Vielen Dank an [@CrusadeGT](#) und [@ralf](#) für die tatkräftige Unterstützung in Thread & Chat!

Meine Schritte könnt Ihr in dem von mir [eröffneten Thread nachverfolgen](#).

BIOS:

Ich habe mal einige Screenshots vom BIOS gemacht - eine tolle Funktion, die MSI hier anbietet



CPU Vormenü:



CPU Einstellungen (IMO das Wichtigste):



Win Settings:



GPU Einstellungen (nach Einbau der nVidia Karte, vorher natürlich hier die iGPU aktivieren):



Advanced Power Management:



USB 3.0-Ports:

[In diesem separaten Thread](#) geht es um die Nutzung der USB 3.0 Ports. Diese müssen in der config.plist exkludiert werden (z.B. via Clover Configurator).

Update vom 11.04.2016: HWSensors.kexte hinzugefügt.

Update vom 14.04.2016: Screenshots aus dem BIOS hinzugefügt.

Update vom 17.04.2016: Info bzgl. Onboard NIC hinzugefügt.

Update vom 29.04.2016: Link bzgl. USB 3.0 Ports hinzugefügt.

Update vom 05.05.2016: Hinweis zur vollen Funktionalität unter BIOS Version 3.5 hinzugefügt.

Update vom 11.07.2016: Tausch des Boards gegen ein Gigabyte Z170X Gaming 3.

Beitrag von „griven“ vom 11. April 2016, 22:35

Schön anzusehen wie dieser Thread wächst 😊

So langsam kommen die Skylakes an jetzt noch ein guten Weg finden um OZ in die Roms zu basteln und dann wird das langsam massentauglich.

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. April 2016, 09:15

Können wir Fragen und Diskussionen in diesem Thread hier bitte vermeiden?

Ich würde vorschlagen einen weiteren Thread zu erstellen ...

Edit: Hier geht es zum gewünschten Thread ... [Skylake Sammelthread \(Hilfe und Diskussionen\)](#).

Beitrag von „ebs“ vom 20. April 2016, 20:27

Gigabyte GA H170N-Wifi ITX-Mainboard Bios-Version F4c

Prozessor: i7-6700

Grafik Intel HD Graphics 530 1536 MB

Ram 16 GB DDR4 Kingston KVR21N15D8K2/16

Betriebssystem 10.11.4

Bootloader Clover

SMBIOS: iMac17,1

WLAN-Karte raus, brauche ich nicht. Bluetoothstick dran. Ich hatte erst eine andere WLAN/Bluetooth-Karte (Broadcom BCM94352Z) eingesteckt und die Kexte FakePCIID_Broadcom_WiFi.kext, BcrmpatchRAM2.kext und BrcmFirmwareRepo.kext installiert, wollte aber nicht mitarbeiten. Also einen Bluetooth-Stick von CLS-Computer getestet, lag noch rum, läuft einwandfrei.

Lan direkt neben den Audio-Anschlüssen mit dem IntelMausiEthernet-Treiber geht.

Anleitung habe ich zum Teil von Brumbaer aus dem "El Capitan auf Asus Z170-K (Skylake) installieren"-Thread und zum Teil vom Tony-Board.

Was ich noch nicht rausbekommen habe ist warum kein Ton aus der Buchse kommt aber über Bluetooth geht es.

Die HW-Sensors habe ich von oben bei dietanu gezogen, gehen einwandfrei. Den LPCsensor.kext besser weglassen, hat mit einem mal Probleme gemacht. Habe mal die FakeSMC.kext aus dem Paket installiert. Mal sehen wie die sich macht.

Was ich noch vergessen hatte anzumerken. Bei Installation des Systems unbedingt den HDMI-Anschluß benutzen, sonst gibt es kein Bild. Nach der Installation geht aber der DVI-Anschluß einwandfrei.

Ich habe im Bios die Option "Aggressive LPM Support" deaktiviert, seitdem klappt es mit dem aufwecken aus dem Ruhezustand.

Beitrag von „ich28“ vom 29. April 2016, 07:43

CPU: Intel Core i5 6600k 4 x 4,5 GHz OC
Mainboard: GA-Z170X-UD3
BIOS Version: F6
RAM: Crucial Ballistix Sport LT 16GB DDR4-2400
Grafikkarte: ASUS Turbo GeForce GTX 970 läuft mit aktuellen Nvidia Webdriver
Bootloader: Clover v2.3k r3489
Betriebssystem: OS X 10.11.4 (15E65)
SMBIOS: iMac 17.1
Sound: ALC 1150 läuft mit audio_cloverALC-110_v1.0r10.command
W-LAN: TP-Link TL-WDN4800 läuft OOB
OS: Windows10/El Capitan 10.11.4

ein Danke schön an [@ralf.](#)

Beitrag von „bubiwutha“ vom 18. Mai 2016, 15:41

Mein erster Hack 😁

CPU: Intel Core i5 6600k
Mainboard: ASUS Sabertooth Z170 S
BIOS Version: 3004
RAM: Kingston Predator 16GB DDR4-3000
Grafikkarte: Sapphire R9 280 X -DualX. OOB
Bootloader: Clover 4012
Betriebssystem: OS X 10.12.3
SMBIOS: iMac 17.1
Sound: ALC 1150
Lan: Intel I219V2

Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Mai 2016, 15:18

Auch ich habe ein Skylake PC, der Hackintosh fähig ist:

CPU: Intel Core i5 6600

Mainboard: Gigabyte Ga-Z170 HD3P

RAM: 16Gb Corsair Vengeance LPX 2133Mhz DDR4 Ram

GPU: Intel HD Graphics 530

SSD: Plextor M6V 256Gb

WIFI Card: TP-Link TL-WDN4800 (läuft oob)

SMBios: iMac 5k late 2015 (iMac 17.1)

Sound: Alc887

Bootloader: Clover (OZM ist ja leider noch nicht für Z170 Boards verfügbar)

Lief alles mit OSX El Capitan 10.11.4 bin jedoch dann irgendwann wieder umgestiegen. Lief aber. Hier meine Anleitung: <https://www.hackintosh-inc.de/...sh-Gigabyte-Ga-Z170-HD3P/> damit wird es auf jeden Fall gehen, habs ausprobiert! Am besten dafür läuft die Bios Version F4!

EDIT 1: Jetzt läuft wieder OS X. Keine Probleme soweit ich feststellen kann. USB 3.0 geht, Sound geht, LAN geht. [EFI Download](#)

Beitrag von „Clexxx“ vom 9. Juni 2016, 19:28

Meine Dual Boot Maschine für Musikproduktion (OSX El Capitan) und Gaming (Windows 10):

MB: Gigabyte Z170K UD5 TH

CPU: Intel i7 6700K

GPU: R9 280X

RAM: 32 GB Ballistix Sport

LAN: IntelMausiEthernet (neuester Kext, der von Multibeast bereitgestellt hat nicht funktioniert - war der einzige Kext den ich manuell installiert habe)

Bootloader: Clover

SMBios: iMac 17,1

Audio: der von Multibeast bereitgestellte Kext hat auch nicht diesmal nicht funktioniert, aber das ist mir in meinem Fall egal, da ich ein externes Audiointerface verwende (Scarlett Focusrite

18:8)

Danke Hackintosh Forum!

Beitrag von „Kuro LP“ vom 9. Juni 2016, 21:07

Mein Hackintosh besteht aus

MB: Asus Z170-A
CPU: Intel i7 6600K
GPU: Gigabyte R9 390
RAM: 8 GB Corsair
LAN: Onboard (mit einer Kext)
Bootloader: Clover
SMBios: iMac 17,1
Audio: Onboard (mit nem PikeRAAlpha Patch)

Das ganze läuft eig absolut problemlos und hat schon ein paar Updates über den App Store ohne zu murren mit gemacht

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Juni 2016, 01:15

Mehr als eine Woche kein neues Setup mehr? geht ja mal gar nicht 😊

Skylake Hardware

- Gigabyte GA-Z170-HD3P **Bios F5**
- Gigabyte GTX 970 WF 4069MB
- Intel Core i7 6700k 4 x 4Ghz
- Samsung M.2 SSD 265GB

- 32GB DDR4 Arbeitsspeicher

[Bios Einstellungen](#)

Spoiler anzeigen

Installation

Spoiler anzeigen

Beitrag von „StevePeter“ vom 25. Juni 2016, 17:44

Ich hier mal mit meinem System:

CPU: i7 6700

Mainboard: Gigabyte H170M-D3H BIOS Version: f6

ABB Internal Bluetooth 4.0 Module Adapter For Apple Hackintosh MAC OS X Computer

RAM: 4x 8GB DDR4-2400 (Crucial Ballistix)

Graikkarte: NVGA NVIDIA GTX 750 TI 2048MB

1x M.2 SSD Sandisk X412 512GB

1x SSD Sandisk Ultra 512GB

1x 1TB Hitachi HGST

Bootloader: Clover r3751

Betriebssystem: OS X 10.11.6 El Capitan

Läuft als iMac 14,2 (Retina 5K, 27 Zoll, Ende 2015)

Update: Für funktionierende USB3.0 Ports im Clover Configurator folgende Boot Parameter setzen:

uia_exclude=HS01;HS02;HS03;HS04;HS05;HS06;HS07;HS08;HS09;HS10;SS01;USR1;USR2

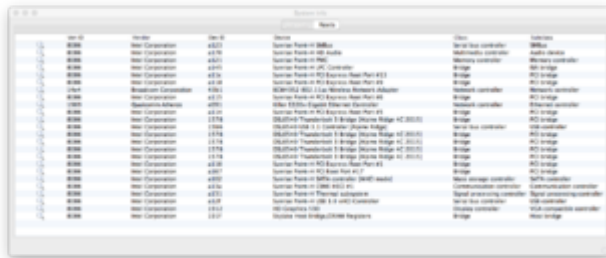
Meine kexte:

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. Juli 2016, 15:34

Nach langem Basteln an den Details kann ich jetzt sagen: das Gigabyte Z170n-Gaming5-Board läuft, jetzt auch ohne Zusatz-Grafik-Karte. Es fehlt leider noch immer ein passender HDMI-Sound-Patch für die Intel HD 530, um [Grummels Kaffee-Maschine](#) mit mehr Power und weniger Problemen auszustatten..



Das Board enthält Intels Thunderbolt-III-Bridge, die ist aber bisher nicht im BIOS frei geschaltet.



Da warte ich auf Gigabyte und ein passendes BIOS, zZt. ist das ein einfacher USB-3-Ausgang. Aber zZt. steht das Board ja nichtmal auf der Gigabyte-Deutschland-Liste. Es kommt aus Holland.

Basis ist [die Konfiguration](#) von [@biggasnake](#), aber mit richtiger iMac17,2-Konfiguration (wichtig sind vor allem: BiosVersion IM171.88Z.0105.B08.1604111319 und die Board-ID Mac-B809C3757DA9BB8D, der Rest ist da weitgehend wurscht. Die bisherigen Apple macOS-(X-)Versionen lesen nur diese für die System-Einstellungen aus. Im [neuesten CloverConfigurator 4.30.0](#) sind diese Zahlen endlich auch enthalten...

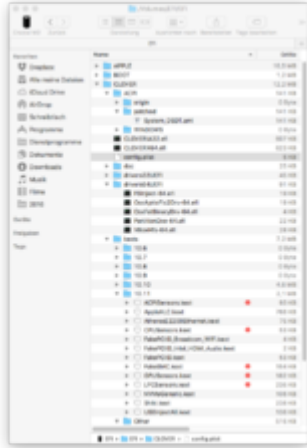
Um die vorher extrem lange Config.Pliste zu kürzen hab ich eine System-DSDT eingefügt, erstellt mit MaciASL

Compiler Summary		
Line	Code	Message
13659	4096	syntax error, unexpected ')', expecting '('
13700	4096	syntax error, unexpected ')', expecting '('
13740	4096	syntax error, unexpected ')', expecting '('
13753	4096	syntax error, unexpected ')', expecting '('
13766	4096	syntax error, unexpected ')', expecting '('
13886	4096	syntax error, unexpected PARSEOP_IF
14852	4096	syntax error, unexpected PARSEOP_ARGO
18357	4096	syntax error, unexpected PARSEOP_ARGO
21733	4096	syntax error, unexpected ')', expecting '('
21758	4096	syntax error, unexpected ')', expecting '('
37994	4096	syntax error, unexpected \$end

und glatt gebügelt.

Das Ersetzen der nicht unterstützten Intel-M.2-WLAN-Karte erwies sich als überraschend schwierig, dank [@griven](#) hab ich zumindest den WLAN-Teil meiner Broadcom mit einigen Kexts von Rehabman (FakePCIid & Co.) am Laufen.

Die notwendigen Kexte hab ich mit der PListe und der DSDT angehängt..



Beitrag von „PandaX“ vom 8. Juli 2016, 23:35

Nach einigen Stunden habe auch ich es als blutiger Anfänger hinbekommen. Es hat sich aber zumindest gelohnt, denn es läuft tadellos.

CPU: Intel Core i7 6700k (Kühler: Noctua DH15)

Mainboard: ASUS Z170 Pro Gaming (UEFI in den Standardeinstellungen, nur XHCI-Handoff und Secure Boot sind deaktiviert)

RAM: 2x Corsair Vengeance 8GB (DDR4, übertaktet auf 2400MHz)

Grafikkarte: EVGA GTX 980 Ti ACX 2.0+ SuperClocked+

Bootloader: Clover r3559

Betriebssystem: macOS El Capitan 10.11.5

LAN: IntelMausiEthernet (neueste Version)

Sound: ALC 1150 über AppleALC

Als Anleitung wurde folgende benutzt:

[Anleitung: El-Capitan-Skylake-Installation und Upgrade auf Sierra](#)

Beitrag von „dd93“ vom 12. Juli 2016, 11:55

Hab meinen alten PC Ivy Bridge PC abgelöst und bin auf Skylake umgestiegen.

Hack funktioniert mit folgenden Komponenten

CPU: Core i5 6600K

MB: Gigabyte GA-Z170X-Gaming 3 mit F7 BIOS

RAM: 2x8GB Corsair Vengeance LPX DDR4-2666

GPU: Gigabyte Geforce GTX 960 Windforce 2X 4GB NV Web Driver mit Monitor

IGPU: Intel HD530 aktiviert mit Monitor, dazu Init Display iGPU

Sound ALC1150 und Ethernet Killer 2201 on Board mit Kext

WiFi: BCM943224 HMS (Dell DW1520) mit Adapter und freundlicher Hilfe aus dem Forum mit integrierten Kext

Bluetooth: BCM 20702 mit Handoff Patch

Betriebssystem: OSX 10.11.5 und Windows 10

Bootloader ist die aktuellste Version von Clover. Läuft jetzt wunderbar mit Handoff/Continuity, Sleep etc.

Update: Inzwischen läuft auch mit Sierra. Für Audio wurde einfach eine neue Version des Clover-Audio Scriptes benutzt.

Probleme macht allerdings die interne Skylake-Grafik, die erzeugt Grafikfehler am oberen, linken Rand.

Kext:

Sound - realtekALC durch audio_CloverALC

Ethernet - AtherosE2200Ethernet 2.1.0

USB - USBInjectAll mit Clover Patch

FakeSMC

Clover Patches:
Skylake iGPU Patch
Skylake AppleAPIC Patch (c) Pike R. Alpha
AppleHDA für realtekALC
AirportBrcm4360 Whitelisting und Airport Extreme
10.11-BT4LE-Handoff-Hotspot-lisai9093

DSDT durch al6042 bearbeitet
SSDT für den 6600K

Beitrag von „Mac Pauli“ vom 18. Juli 2016, 02:19

Kann nun berichten, dass es mir als Hackintosh Neuling auch gelungen ist, ein System aufzubauen.

Geplant ist Videobearbeitung!

1. Dank an Hackfan, ralf. und al6042

Der Rechner besteht aus:
CPU: Core i7-6700k 4 GHZ, 8MB Cache, LGA1151
MB: ASUS Z170-A
RAM: 4x16 GB DDR4-3200 G.Skill
GPU: Radeon R9 390x, 8GB
IGPU: Intel HD530
Sound: Realtek RTL892
Betriebssystem: OSX 10.11.5
Bootloader: Clover_v2.3k_r3625

Installiert sind :

EFI/EFI/Clover/ACPI/patched/DSDT.aml
EFI/EFI/Clover/ACPI/patched/SSDT-USB.aml

in der
EFI/EFI/Clover/kekst/10.11

AppleALC.kext
FakeSMC.kext
IntelMausiEthernet.kext
PinConfig.kext
USBInjectAll.kext

Beitrag von „brennooth“ vom 26. Juli 2016, 18:56

So, dann hier auch mal meine Zusammenstellung. Läuft soweit auch alles flüssig 😄

Motherboard: Gigabyte Z170X Gaming 5
CPU: Intel i7 6700K
GPU: Zotac GTX970
RAM: 2x 8GB DDR4 Crucial
Bootloader: Clover
OS: Sierra auf einer SSD, Windows 10 auf einer zweiten SSD
Audio: [AppleALC.kext](#)

Beitrag von „theplaybackmen“ vom 1. August 2016, 21:59

Meine Skylake-Hackintosh Konfiguration:

Dualboot-System - Windoof 10 + MAC OS X 10.11 El Capitan

- Intel i7-6700k
- ASUS Maximus VIII Ranger

- 16GB HyperX Fury DDR4 2133
- ASUS GTX960 SLI
- SSD Kingston V300 120GB - El Capitan Installations Volume
- SSD SanDisk Ultra 2 240GB - El Capitan -> 2. Volume
- SSD Kingston V300 120GB - Windows 10 Installations Volume
- HDD Toshiba irgendwas 500GB - Windows 10 -> 2. Volume
- Steinberg UR22 MKII (mit Rokit 5 + t.bone SC400)
- USB Audiocodec
- M-Audio Keystation Mini 32
- 1. Monitor BenQ XL2411Z (läuft erstaunlicher Weise mit 144Hz unter MAC OS)
- 2. Monitor Medion 20461

Clover Version 3650
iMac 14,2 im SMBIOS

Beitrag von „Plonker“ vom 27. August 2016, 12:26

Weiterer Skylake-Hacky:

- Gigabyte GA-Z170MX Gaming 5 BIOS 5e
- i5 6600K
- HD530
- 2 x 16 GB Ballistix Sport LT 2400 MHz

Testaufbau mit 10.11.6, neuestem Clover. Nach dem Erscheinen von Sierra wird neu installiert. Später wird mit RX460 und 2 4K-Monitoren aufgerüstet (kein Gaming, nur Arbeiten ;-).

- Alle USB-Anschlüsse funktionieren, auch USB2/3 an USB 3.1 Type A. Eine angepasste USB-

SSDT.aml wird benutzt, ein paar interne Anschlüsse per ui_exclude ausgeschaltet.

- Ethernet mit AtherosE2200Ethernet.kext

- 6600k scheint trotz Übertaktung im BIOS weiterhin mit 3,5GHz zu arbeiten. Wahrscheinlich muss das in einer SSDT angepasst werden? Ist ohnehin nicht essenziell.

- Audio funktioniert noch nicht. Habe ein Paar Lösungsvorschläge ohne Ergebnis verfolgt. Wird nach der Installation von Sierra weiterverfolgt...

- Nach dem Wake bleibt der Bildschirm schwarz, obwohl der PC erwacht. Scheint ein HD530 Problem zu sein. Später werde ich ohnehin RX460 einsetzen, die dann hoffentlich OOB funktioniert...

- Booten mit einem Monitor (2K) an DVI oder HDMI funktioniert, HD530 voll funktionell (Beschleunigung, 1,5GB RAM). Keine Bildausgabe, wenn beide Monitore angeschlossen sind. Wird nach dem Booten ein 2. Monitor dazugeschaltet, funktionieren auch beide gleichzeitig...

Vielen Dank für die zahlreichen Infos hier im Forum!

----- Edit 26.10.2016 -----

- Z170MX BIOS-Update auf f20b (Unterstützung neuer CPUs (Kaby Lake?), Thunderbolt3, schreckliche Gamer-UI)

- macOS 10.12.1

- DSDT.aml (nur für BIOS f20b)

- Gigabyte RX 460 4GB dazugekommen, funktioniert OOB

- VoodooHDA (im Anhang) wird verwendet, weil es mit AppleALC doch gelegentlich zu Kernel Panic kam

Beitrag von „ArminSky“ vom 1. September 2016, 15:33

SkyLake HackY in thE SkY ...

hier mein HackY Project zum nachlesen

Alles auf Basis von [ralf.'s Guide](#) inklusive der Kexte aus dem Guide ...

- Gigabyte GA-Z170X Gaming 5
- i7 6700K 4.01 GHz
- 480 GB SSD
- 2 x 16 GB Ballistix Sport LT 2400 MHz
- El Capitan 10.11.5
- Clover 2.3k rev 3589
- Palit GTX 980 Ti Super Jetstream

Was geht :

- Ethernet mit [IntelmausiEthernet.kext](#)
- Audio mit [AppleALC.kext](#) (inject = 11)
- alle USB + 3.0
- Intel-Grafik mit Kextpatch hier aus dem Sammelthread
- [Nvidia-Grafik](#) mit Webdrivern ---> [Endlich geschafft: Die Skylake-CPU + El Capitan](#)

Alles nur möglich mit den Infos aus diesem Thread ! Danke an alle die hier fleissig Posten und teilen .

Peace ArmiN

Beitrag von „Drummer207“ vom 12. September 2016, 19:00

mein Hackintosh:

Gigabyte GA-H170-HD3
Intel Core i7 6700
1 Crucial 16GB DDR4
SSD Sandisk Ultra 256GB
SSD MSK Triactor 480GB
HDD Seagate Barracuda 1TB
Intel HD530

läuft auf El Capital 10.11.6, derzeit nur mit der Onboard Grafik...ich warte noch was sich dann mit Sierra und den Polaris Karten tut da ich mit Final Cut arbeite.

Läuft alles soweit bis auf Audio (Realtek ALC887)...hab ich einfach nicht zum laufen bekommen und mir jetzt erstmal mit nem USB DAC beholfen...damit geht es auch.

Beitrag von „ede4life“ vom 21. September 2016, 13:51

Mein Hack:

ASRock Fatal1ty Z170 Gaming K4
Intel Core i5 6500
2 Kingston Hyper Fury 8GB DDR4 2133hz
SSD Sandisk 250GB
Zotac GTX 970

läuft auf El Capital 10.11.6

Funktioniert alles super bis auf den Ruhezustand (kein Monitorsignal, dann automatischer Neustart nach Wake 😞)

Beitrag von „Fredde2209“ vom 25. September 2016, 11:00

Update für meinen Hackintosh:

Prozessor: Intel Core i5 6600
Mainboard: Gigabyte GA-Z170 HD3P
Grafikkarte: Sapphire RX460 Nitro 4Gb
RAM: 16Gb Corsair Vengeance LPX 2133Mhz
SSD: Plextor M6V 256Gb
HDD: 500Gb Samsung 2,5" HDD

Benutzte Kexte: FakeSMC, USBInjectAll, RealtekRTL8111, AppleALC

Bitte bei dieser config.plist beachten: Ich habe bestimmte USB Ports excluded, sodass USB3.0 Ports nachrücken und diese somit funktionieren. Dies wird bei anderen Rechnern nicht funktionieren, sondern muss individuell bearbeitet werden!

Boot-Einträge verhindern und löschen: Bitte [diese Anleitung](#) verwenden.

EDIT 4 (Samstag 10.12.2016 18:00 Uhr):
Update der config.plist und DSDT.aml

Wichtiger Hinweis: Ich habe heute (Freitag, 6. Januar 2017) die erste fertige Version des Custom CloverEFI installers für dieses Board herausgebracht. Downloaden könnt ihr diesen hier: [Z170-HD3P Installer](#)

Beitrag von „DSM2“ vom 27. Oktober 2016, 14:10

Komponenten:

- CPU: i7 6700K
- Cooling: Corsair H60
- Ram: 32 GB DDR4 2400 MHz
- Mainboard: Asus Z170 Pro Gaming/Aura
- GPU: EVGA GTX 970
- WiFi
- SSD: Mushkin MKNSSDTR 480 GB
- Netzteil: Thermaltake Berlin 630W
- Case: Aerocool SI-5100
- OS: Dualboot Windows 10 & MacOS Sierra

Alle Dateien die benötigt werden habe ich in eine Rar Datei gepackt, womit ihr direkt durchstarten könnt.

Da in meiner Config.plist die iMac 17,1 definition verwendet wird müsst ihr unbedingt den AGDPPFix ausführen sonst bekommt ihr nur einen Blackscreen.

PS: Das EFI Backup einfach auf die EFI Partition packen und schon kann es losgehen 😊
Falls fragen bestehen, immer her damit 😊

[Asus Z170 Pro Gaming.zip](http://www77.zippyshare.com/v/6edEtAZi/file.html)<http://www77.zippyshare.com/v/6edEtAZi/file.html>

Beitrag von „e4g1e“ vom 16. November 2016, 20:47

Konfiguration

CPU: i5 6500
Mobo: Gigabyte GA B150M DS3P
Ram: Crucial 2x8gb DDR4 2133 mHz
GPU: GTX 960 Windforce OC 4gb
SSD: Crucial MX300 525gb, Crucial BX200 240gb
NT: Superflower Golden Green 450W
Kühler: Scythe Iori
Case: Nanoxia DS4

OS: Sierra

Das ganze läuft als iMac 14.2

einzig am Sound arbeite ich noch, läuft im Moment über einen 5€ USB Dongle.

Wenn ich mich eingelese habe werde ich das aber auch noch ändern für den Realtek ALC887
gibt es denke ich genug Wege.

Beitrag von „noEE“ vom 16. November 2016, 21:29

Hier auch mal meine Konfiguration:

Board: Asus Z170-P

CPU: Core i5 6500

RAM: 2x8 GB Kingston DDR4 2134 MHz

Grafik: OnBoard HD530

DSDT, SSDT und config.plist findet ihr im Anhang als Zip Datei. Für volle GPU und USB 2.0 und 3.0 Ports Funktionalität, nutzt die angehängte config.plist. Für Audio und Speedstep die DSDT und SSDT nach EFI/CLOVER/ACPI/patched kopieren.

Im EFI/CLOVER/Kexts/10.12 Ordner benötigt ihr die aktuellen Kexts wie auf dem Screenshot

Name	Änderungsdatum	Größe	Art
ACPI	heute, 08:48	495 KB	Ordner
etc	heute, 08:48	1,5 MB	Ordner
drivers32UEFI	05.11.2016, 14:30	0 Byte	Ordner
drivers64UEFI	heute, 08:48	163 KB	Ordner
kexts	heute, 21:15	2 MB	Ordner
10.12	heute, 21:16	2 MB	Ordner
AppleALC.kext	20.10.2016, 10:22	879 KB	Kernel_Loading
FakeSMC.kext	08.09.2016, 19:22	124 KB	Kernel_Loading
RealtekRTL8111.kext	26.08.2016, 01:17	488 KB	Kernel_Loading
Shiki.kext	28.08.2016, 20:01	232 KB	Kernel_Loading
USBInjectAll.kext	07.09.2016, 18:10	189 KB	Kernel_Loading
Other	heute, 08:48	0 Byte	Ordner
misc	11.11.2016, 10:33	96 KB	Ordner
OSM	03.10.2016, 00:06	19 KB	Ordner
ROM	heute, 08:48	0 Byte	Ordner
themes	heute, 08:48	2,3 MB	Ordner
tools	heute, 08:48	2,8 MB	Ordner
CLOVERSS4.kext	Gestern, 06:19	657 KB	Dokument
config.plist	13.11.2016, 22:10	6 KB	Clover_Loading

Beitrag von „xtraa“ vom 18. November 2016, 15:18

[Zitat von dd93](#)

Hack funktioniert mit folgenden Komponenten
 CPU: Core i5 6600K MB: Gigabyte GA-Z170X-Gaming 3 mit F7 BIOS
 RAM: 2x8GB Corsair Vengeance LPX DDR4-2666
 GPU: Gigabyte Geforce GTX 960 Windforce 2X 4GB NV Web Driver mit Monitor
 iGPU: Intel HD530 aktiviert mit Monitor, dazu Init Display iGPU
 Sound ALC1150 und Ethernet Killer 2201 on Board mit Kext
 WiFi: BCM943224 HMS (Dell DW1520) mit Adapter und freundlicher Hilfe aus dem Forum mit integrierten Kext
 Bluetooth: BCM 20702 mit Handoff Patch

Hallo dd93 😊

Zuerst mal Danke, denn vor zwei Wochen ist mein Rechner abgeraucht und ich fand mich plötzlich ausschließlich mit einem USB-Stick für Windows 10 wieder. Zum Glück hatte ich meine Daten in Timemachine, aber sowohl Win X also auch OS X waren weg, Deine Dateien haben mir da so ziemlich den Arsch gerettet.

Um mich als Dankeschön zu revanchieren, habe ich Dein Setup optimiert, da ich das gleiche Board habe. Bzw. ich habe es komplett neu aufgebaut. Es waren noch viele Fehler drin und die

DSDT wurde auch nicht von Deinem Rechner extrahiert, sondern war eine prepatched. Das kann man problemlos machen, besser ist aber eine direkt aus dem eigenen UEFI extrahierte. Folgendes hab ich korrigiert:

- Alle DSDT und relevanten SSDT direkt aus Deinem (unserem) Bios extrahiert und gepatcht
- Hex-Hotfixes für Name-Korrektur, u.a. SATA, USB, IGPU (wichtig für Powermanagement), etc.
- IRQs korrigiert
- AppleLPC.kext wird jetzt vom System geladen und u.a. über eine SSDT-LPC.aml gepatcht
- USBInjectAll.kext ist jetzt überflüssig
- Intel HD530 wird nun (mit den bekannten minimalen Artefakten in der linken Ecke) komplett über SSDT gepatcht
- UEFI-Treiber ergänzt und korrigiert
- Unnütze Clover-Ordner (alle OS außer Other sowie Ordner und Dateien die nicht für UEFI64 sind) entfernt
- ioReg sieht gut aus.

Folgende Dinge musst Du für Dein System noch anpassen:

- AppleHDA für RealtekALC
- AirportBrcm4360 Whitelisting und Airport Extreme
- Screen Resolution von Clover
- Dein Lieblings-Thema

Die beiden Patches müssen bei Dir wieder in der config.plist aktiviert werden, da ich keine der beiden Devices nutze. und wenn ALC eine .kext braucht, muss die natürlich auch wieder in den Ordner /kexts. Und solltest Du einen Superwidescreen (2560x1080) haben, muss der PikeAlpha Patch für HDMI port 7 auch wieder aktiviert werden, denn unser Board kann laut Gigabyte-Specs sonst nur onboard 1920x1080 auf dem DVI.

Die SSDT-CPU.aml ist für meinen i5, der aber etwas langsamer ist als Deiner (6400), daher solltest Du Dir am besten eine eigene SSDT mit dem [ssdtPRGen.sh Skript von Pike](#) generieren, und diese dann Copy-paste über MacIASL (mit v6.1) unter Clover/ACPI/patched/SSDT-CPU.aml sichern. Dein Hackintosh sollte danach um einiges flüssiger laufen.

Bonus:

- support für zwei Karten gleichzeitig mit Metal Acceleration (bei mir HD530 und RX480)
- HandOff funktioniert

- Airplay hab ich mit dem Programm Airserver gelöst, Audio und Video von iOS funzt
- wenn Du selber mal basteln möchtest, findest Du alle bereits disassembelten .dsl Daten untouched im Ordner /ACPI/origin/. Ansonsten kannst Du den Ordner ignorieren oder den Inhalt löschen.

Die config.plist würd ich an Deiner Stelle so lassen, denn alles was nötig ist wurde gepatcht – außer wie erwähnt AppleHDA und Broadcom Wifi, die musst Du noch mal aktivieren im Cloverconfigurator.

Was nach wie vor ungeil ist wie bei allen Skylake-Boards: Wake from Deepsleep/Hibernate funktioniert noch nicht. Ich habe bei mir pmset hibernatemode 3 eingestellt. Wenn der Rechner so wegpennt kein Problem, aber wenn ich ihn explizit in den Ruhezustand schicke dann muss ich neu booten. Ich probier daher noch mal hibernatemode 25 aus.

Am besten machst Du Dir erstmal einen USB-Stick mit Clover und packst da Deine aktuelle Konfiguration rein, nur für den Fall dass etwas schiefgeht, dann kannst Du immer noch booten um das Problem wieder zu beseitigen. Bei Gelegenheit werd ich das auch noch mal so als Guide auf Insanely stellen.

Lieben Gruß und viel Spaß damit!

xtraa

Beitrag von „KARO“ vom 23. November 2016, 09:52

Ich habe die folgende Hardware verbaut:

CPU: i5 6600K
Mainboard: GA-Z170X Gaming 3
BIOS Version: F6
RAM: Corsair DIMM 16GB DDR4-3200 Kit

Grafikkarte: EVGA 4GB GTX960 FTW ACX 2.0+
SSD: Samsung 512GB 950Pro M.2 (IONVMeFamily.kext bin patch)
HDD: Seagate ST2000DM001 2 TB
Gehäuse: Fractal D. Define R5 White ATX

Aktuell läuft macOS 10.12.1 als macPro 5.1 (und Windows 10)

Beitrag von „MHC“ vom 6. Dezember 2016, 20:24

Auch ich möchte hier mein System als lauffähig aufführen.

Hardware:

Intel Core i5 6500 4x 3.20GHz So.1151 BOX
be quiet! Pure Rock Slim Tower Kühler
250GB Samsung 850 Evo 2.5" (6.4cm) SATA 6Gb/s TLC Toggle
BitFenix Prodigy M
Gigabyte GA-Z170M-D3H Intel Z170 So.1151 Dual Channel DDR4 mATX
500 Watt be quiet! Straight Power 10-CM Modular 80+ Gold
16GB (2x 8192MB) Corsair Vengeance DDR4-2400 DIMM CL14 Dual Kit
Bluetooth CSR 4.0 Dongle USB

Als Anleitung habe ich folgende super Anleitung gefunden.

[Anleitung: macOS Sierra auf einem Skylake installieren](#)

das ganze wurde auf einen 16GB USB Stick gezogen mit der dieser Config.plist ohne HD530-Artefakte aus der Anleitung.

Zusätzlich habe ich noch den IntelMausiEthernet.kext passend für mein Board mit auf den Stick gespielt, somit konnte ich sofort ins Internet und beim installieren konnte ich gleich zur iCloud Verbindung aufnehmen und meine AppleID und PW eintragen.

Das lief alles mit der Hilfe und den Tips hier aus dem Forum super. Ich würde es immer wieder so machen.

Als CPU habe ich mich für die Box Version entschieden, wegen der Garantie und die war

letztendlich auch nur 7 Euro teurer wie die Tray Version.

Falls noch fragen sind meldet Euch.

Nachtrag, ----> Monitor geht nach Ruhezustand nicht wieder an.... durch Zufall bemerkt.

Nachtrag 2 ---> GraKa eingebaut, und alles wieder schön. Ruhezustand geht jetzt.

Danke nochmal für Eure Hilfe

MfG Michael

Beitrag von „Steve“ vom 10. Dezember 2016, 14:01

So, dann kommt hier auch mal mein MSI hier rein weitsgehend Lauffähig. Es Fehlen mir nur DSDT und die USB Geschichte.

Folgende Komponenten:

MacOS 10.12.2

MSI Z170A XPower Gaming Titanium Edition

Intel Core i5 6600k 4x 3,50 Ghz So.1151

2x Patriot Viper 8gb 2400mhz

Test Netzteil 700w

Gtx 960 Palit 4gb (bis ich eine AMD habe)

Smbios 14.2

Installationshilfe

Suchfunktion hier im Forum

Clover 3944

IntelMausiKext für Intel i219-v

Apple Alc 1.10.17 für ALC 1150 ID 1

ssdtPRGen.sh von Pike Alpha für die ssdt.aml

Beitrag von „hackintoshde“ vom 28. Dezember 2016, 23:33

Mainboard: Gigabyte GA-Z170-HD3P Rev. 1.0 (Bios: F5)

CPU: Intel i5-6600K

RAM: 1x16 GB DDR4-2400 von Crucial

Grafikkarte: Sapphire RX460 2GB

Betriebssystem: macOS 10.12.2

Bootloader: Clover 3964

LAN: RealtekRTL8111.kext

Sound: AppleALC - Audio-ID1

iTunes-Video: Shiki.kext

USB:

Code

1. uia_exclude=HS05;HS06;HS07;HS10;HS11;HS12;SS05;SS06;SS07;SS08;SS10;USR1;USR2

Theme: sierra (Fredde2209 & Patricksworld)

Config: im Anhang mit gepatcher DSDT sowie SSDT für i5-6600k

Beitrag von „Kecks“ vom 1. Januar 2017, 16:29

Mainboard: Gigabyte GA-Z170MX-Gaming-5

CPU: Intel i7-6700K

RAM: 2x8 GB DDR4-3200 von Corsair

Grafikkarte: iGPU Intel HD 530

WLAN+BT: BCM943602CS Combo Karte für Hackintosh (von Amazon)

SSD: Samsung 950 Pro M.2 Kext Patches sind bereits in der config.plist enthalten

Betriebssystem: macOS 10.12.2
Bootloader: Clover v2.3k r3974

- Auflösung: 3440x1440 @60Hz durch Pixel-Clock-Patch über HDMI
- USB ist auch schon gefixt und es funktionieren alle auch mit richtiger Geschwindigkeit
- Handoff und alles funktioniert problemlos, allerdings ist die Reichweite des Bluetooth Controllers ziemlich schlecht.
- iMessage sollte auch schon gleich funktionieren wenn Ethernet als en0 konfiguriert ist. Allerdings würde ich die Seriennummern doch noch etwas verändern, falls mehrere Leute meine config nehmen. Der erste braucht nichts machen theoretisch.

[Hier auch noch mein Thema in dem mir das Forum so toll geholfen hat.](#)

Nochmal vielen Dank an Plonker, Griven, lupotmac, al6042, macmac512 und ralf.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2017, 17:00

Das geht bei Antworten über "Erweiterte Antwort" -> "[Dateianhänge](#)" und beim Bearbeiten von Posts über "Erweiterte Bearbeitung" -> "[Dateianhänge](#)"... 😊

Beitrag von „antagon“ vom 5. Januar 2017, 20:24

Ich hab heute für einen Kollegen ein GIGABYTE BRIX GB-BSi5HA-6200 eingerichtet.

Die Installation ist sehr einfach gewesen, ich möchte hier keine vollständige Anleitung verfassen, da ich keine Zeit habe regelmässig Support zu leisten, möchte aber trotzdem andere am Ergebnis teilhaben lassen.

Was funktioniert:

- > USB Ports
- > Bluetooth OOB (nicht im BIOS)
- > NVMe SSD mit Pike's KextToPatch einträgen (mit dem HackrNVMeFamily-10_12_2.kext bekomme ich es nicht hin)
- > HD520 mit QE/CI
- > Audio -> Realtek 255 mit AppleALC in Layout ID 3
- > Powermanagement durch SSDT und DSDT

Was nicht funktioniert:

- > WLAN

USB Stick erstellen:

1. erstellt mit Unibeast
2. Clover Ordner durch den angehängten ersetzt

BIOS Einstellungen:

- > Boot Device -> USB Stick
- > Rest default

Installation -> läuft einfach

Post Installation:

- > Clover auf die SSD Installieren
- > Clover Ordner durch den angehängten ersetzen
- > Reboot
- > Fertig

Beitrag von „al6042“ vom 5. Januar 2017, 20:28

Vielen Dank für die Info, aber ich denke das Teil wäre besser in Skylake-Sammelthread aufgehoben... 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Januar 2017, 20:44

Btw: Wo ist dein Eintrag ... 😄

Beitrag von „al6042“ vom 5. Januar 2017, 20:46

Der wächst noch... 😊

Beitrag von „al6042“ vom 6. Januar 2017, 16:49

Na also dann...

Hier mal meine Komponenten für die Skylake Box:

Mainboard Gigabyte H170N-Wifi (Bios Version F22e)

CPU i5 6600 (mit Alpenföhn Silvretta, CPU-Kühler)

RAM G.Skill DIMM 16GB DDR4-2133

SSD 1 Samsung 960 EVO 250 GB (m.2 NVMe)

SSD 2 Crucial BX200 2.5-inch 240 GB (SATA3)

WLAN/BT Broadcom BCM94352Z 802.11AC 876Mbps Wireless DW-1560 BT 4.0 M.2 NGFF

Netzteil be quiet! SFX Power 2 300W

Welche Hardware funktioniert:

Grafik HD530 als "0x19120000" mit voller Beschleunigung

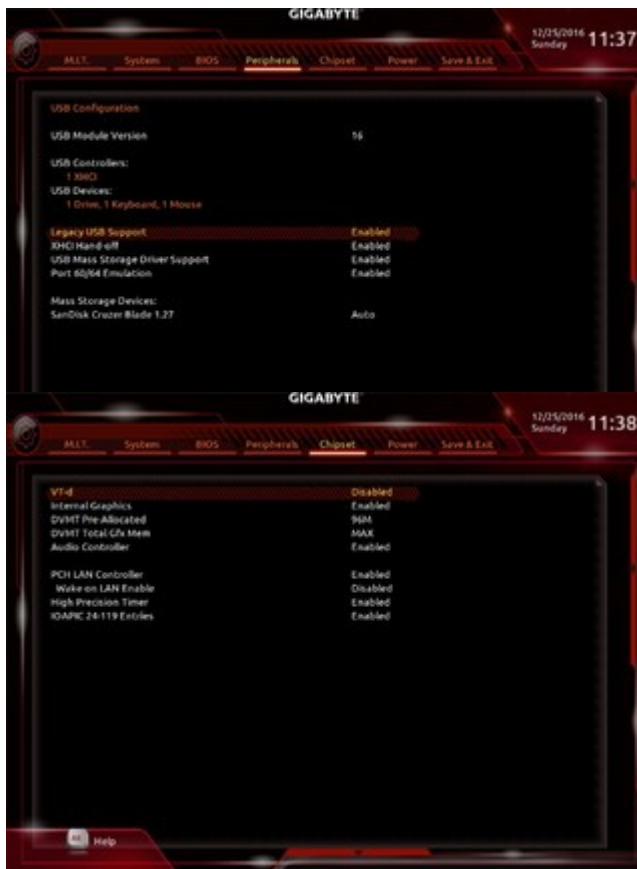
Audio ALC1150 mit LayoutID 1 und Audio über HDMI

LAN beide Karten Intel I219V2 und Intel I211

USB Ports Nicht mehr alle... dafür aber mit entsprechend anpassbar USBPort.kext
 WLAN "BrcmFirmwareRepo.kext" & "BrcmPatchRAM2.kext" in /Library/Extensions
 BT
 m.2 NVMe SSD Seit High Sierra OOB

Welche Hardware funktioniert nicht:
 > keine...





Installation:

- > mit [USB Disk Maker Script](#) USB-Stick erstellt
- > aktuellen Clover drauf installiert
- > Nur mit Clover gebootet um die DSDT.aml zu ziehen
- > DSDT.aml nach bestem Wissen und Gewissen gepatcht...
- > folgende Kexte in /EFI/CLOVER/kexts/Other platziert: AppleALC, IntelMausiEthernet (Intel I219V2), Lilu, SmallTree-Intel-211VA-PCIe-GBE (Intel I211), USBH170NWifi, WhateverGreen
- > beiliegenden Clover Ordner hinein kopiert
- > Installation -> läuft einfach

Post Installation:

- > Clover auf die SSD Installieren
- > Clover Ordner durch den angehängten ersetzen
- > Brcm-Kexte (siehe oben WLAN/BT) nach /Library/Extensions kopiert und mit "Kext Utility"

Kext-Cache neu erstellt.

> Reboot

> Fertig

Sleep Einstellungen:

Code

1. Currently in use:
2. autopoweroff 1
3. autopoweroffdelay 28800
4. autorestart 0
5. disksleep 10
6. displaysleep 60
7. gpuswitch 2
8. hibernatfile /var/vm/sleepimage
9. hibernatemode 0
10. networkoversleep 0
11. powernap 1
12. sleep 60
13. Sleep On Power Button 1
14. standby 1
15. standbydelay 300
16. ttyskeepawake 1
17. womp 0

Alles anzeigen

Achtung: Zur besseren Lesbarkeit wurden die Angaben alphabetisch sortiert. Im Terminal wird das nicht der Fall sein...

Offene Punkte:

Sleep funktioniert nicht wirklich.

Das System geht in einen einfachen Ruhezustand aus dem es wieder aufwachen kann...

Mir reicht das für die Möhre

Beitrag von „MacGrummel“ vom 7. Januar 2017, 23:43

Gigabyte Ga-Z170n-Gaming 5



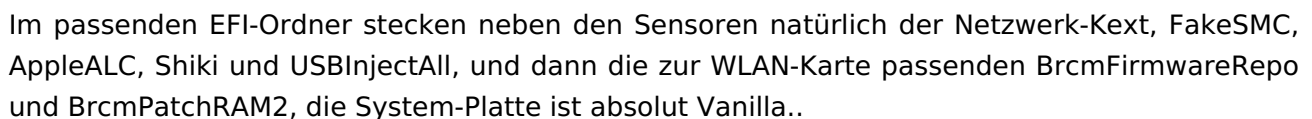
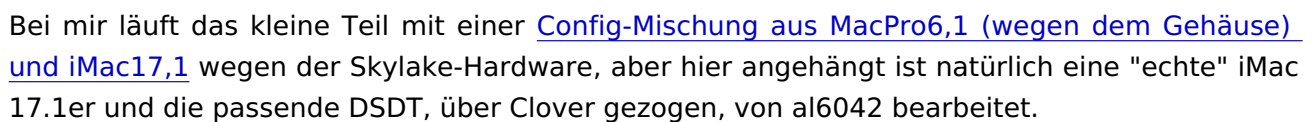
Ich bin ja hier noch die letztlich laufende Konfiguration meines kleinen Z170er Rechners schuldig:

Mainboard	Gigabyte Ga-Z170n-Gaming 5 rev.1.0, BIOS F4 F22
CPU	Intel i7/6700K mit Intel-Box-Lüfter (mehr passt da nicht, leider)
RAM	2 x Corsair Venegance LPX 16 GB DDR4 2133 MHz
HD 1	Crucial_CT500MX200SSD6 500GB M.2 SATA (ooB)
HD 2	FusionDrive aus Samsung SSD 850 PRO 256GB & WDC WD40EFRX-68WT0N0 4TB
Wlan/BT-Karte	Broadcom BCM94352Z 802.11AC 876Mbps Wireless DW-1560 BT 4.0 M.2 NGFF
FW-Karte	Digitus DS-30203-2 Firewire 800 (1394b) PCIe
Netzteil be quiet! SFX Power 2 300W	

Was läuft und was nicht:

Grafik	HD530 mit " 0x19120000 " und Graphic-Glitch-Fix Lilu & Whatevergreen.kext
Audio	ALC1150 mit LayoutID 1 und Audio über HDMI
USB	Alle, incl. USB 3.1, USB-C ist leider kein Thunderbolt
FireWire	FW 800 ooB
Wlan/BT	WLAN = 4 KextsToPatch-Einträge BT = 2 KextsToPatch-Einträge und " BrcmFirmwareRepo.kext " & " BRCMPatchRAM2.kext " & " AirportBrcmFixup.kext ", Boot-Args: -brcmfx-driver=1 -brcmfx-country=DE -lilubetaall
Lan	Killer E2200 mit AtherosE2200Ethernet.kext
m.2	die Crucial ist zwar nicht die erhoffte Rakete, läuft aber direkt ooB

Aber die passende Thunderbolt-3-Hardware funktioniert hier nicht..



Unterdessen sind wir bei macOS Mojave 10.14.3 Public Beta 3 Nr.**18D39a**. Nicht alles hat die vielen Updates so überstanden wie es war: Beim BIOS bin ich auf der fast aktuellen f22, die Hackintosh-Kexte sind auf dem neusten Stand, die Probleme mit der Bluetooth-Karte sind seit dem Einsatz des AirportBrcmFixup-Kextes Geschichte, FakeSMC hab ich gegen VirtualSMC getauscht..

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/26217-skylake-sammelthread-lauff%C3%A4hige-konfigurationen-desktop/>

Kasten eben auch mit älteren Systemen starten, wenn man die Sperren wieder raus nimmt..

Das alles ist jetzt dank unseres Tools "[Kext Updater](#)" in einen netten System-Report verpackt, da müssten dann nur noch Serien- und UUID-Nummern erneuert werden.

Beitrag von „biggasnake“ vom 17. Januar 2017, 21:36

Dass es manche immer noch nicht verstehen...**Wir haben einen Thread für Konfigurationen und einen für Diskussionen...**BITTE HALTET EUCH DARAN! Steht auch nur dezent rot markiert im ersten Post!

Ich würde jemanden mit entsprechenden Berechtigungen bitten, alles zu löschen was hier nichts mit Konfigurationen zu tun hat 🙌

Beitrag von „griven“ vom 17. Januar 2017, 21:39

Habe es mal in den Diskussionsthread verschoben 😄

Beitrag von „StevePeter“ vom 22. Januar 2017, 20:16

Ich hier mal mein System umgezogen auf Sierra:

CPU: i7 6700

Mainboard: Gigabyte H170M-D3H BIOS Version: f6

ABB Internal Bluetooth 4.0 Module Adapter For Apple Hackintosh MAC OS X Computer

RAM: 4x 8GB DDR4-2400 (Crucial Ballistix)

Graikkarte: NVGA NVIDIA GTX 750 TI 2048MB

1x M.2 SSD Sandisk X412 512GB

1x SSD Sandisk Ultra 512GB

1x 1TB Hitachi HGST

Bootloader: Clover 3974

Betriebssystem: macOS 10.12.2 Sierra

Läuft als iMac 14,2

Update: Für funktionierende USB3.0 Ports brauchte ich nichts einzutragen

Anbei die verwendeten Texte und die Clover.plist

Vielen Danke an das Forum und die vielen Helferleins



Beitrag von „maschinenwart“ vom 2. Februar 2017, 01:42

Mein allererster Hack im Dezember 2016 aufgesetzt...

Mainboard GA-Z170X-UD5 TH

Prozessor i7-6700K [4,4 GHz o.c.]

Grafikkarte Intel HD 530 [über TB3 auf DP StartechAdapter angeschlossen]

RAM 32 GB 2666 MHz DDR4 - X.M.P. - Crucial Technology

Audio UAD Apollo 8 Thunderbolt [über StartechAdapter TB3 auf TB2]

OS macOS Sierra 10.12.3

SSD NVMe Samsung SSD 950 PRO 256GB

Bootloader Clover 3766

SMBIOS iMac 17,1 (Retina 5K, 27 Zoll, Ende 2015)

LAN Intel I219V2 PCI Express Gigabit Ethernet

...mit viel Hilfe aus diesem und ein paar anderen Foren und ganz viel Google - Danke dafür!



P.S.

...mehr Infos folgen..!

Edit: hier zum Showroom [GA-Z170X-UD5 TH als DAW - Digital Audio Workstation](#)

Edit: hier meine BIOS-Einstellungen

Spoiler anzeigen

Edit: [Anleitung zu Einbinden der NVMe SSD](#)

Edit: benutzte Kexte, config.plist und gepatchte SSDT's angehängt [https://www.hackintosh-forum.d...igital-Audio-Workstation/](https://www.hackintosh-forum.de/...igital-Audio-Workstation/)

<https://www.hackintosh-forum.d...igital-Audio-Workstation/>

- FakeSMC.kext
- IntelMausiEthernet.kext
- Shiki.kext
- USBInjectAll.kext
- [SSDT-UIAC.aml - USB-Portbegrenzung \(nach Anleitung von RehabMan\)](#)
- [SSDT-PM.aml - PowerManagement \(nach Anleitung von Piker-Alpha\)](#)
- [HackrNVMeFamily-10_12_3.kext und SSDT-NVMe-Pcc.aml - NVMe SSD updatesicher einbinden \(nach Anleitung von RehabMan\)](#)

Beitrag von „crusadegt“ vom 2. Februar 2017, 08:37

[@maschinenwart](#) gerne auch einige Fotos von deinem System, welche du hier hochladen könntest 😊 <http://www.hackintosh-forum.de/index.php/Board/17-Showroom/>

Beitrag von „biggasnake“ vom 2. Februar 2017, 17:02

Ich zitiere mich mal selber und würde jemanden bitten hier ALLES zu entfernen was nichts mit den Konfigurationen zu tun hat 🙅

[Zitat von biggasnake](#)

Wir haben einen Thread für Konfigurationen und einen für Diskussionen
...BITTE HALTET EUCH DARAN!

Beitrag von „barrrrt“ vom 4. Februar 2017, 11:03

Mainboard Asus Z170 Gaming Pro
Prozessor Intel Kaby Lake i7-7700k
Grafikkarte RADEON™ RX 480 GAMING X 8G
OS Sierra 10.12.3
SSD Samsung 950 Pro SATA 512
SMBIOS iMac14,2
Speicher 32 GB
Sound on board (ALC1150) (Audio ID:1)
Lan on board (IntelMausiTreiber)
sonstiges Sleep/Wake funktioniert. Boot nur mit aktivierter INTEL GPU
Die AML in den Clover/ACPI/Patched Ordner (habe ich nicht selbst erstellt)


Beitrag von „noEE“ vom 19. Februar 2017, 14:50

Hier eine weitere Konfiguration von mir, da ich umgestiegen bin.

- MSI Z170I Pro Gaming AC
- CPU: Core i5 6500
- Grafik: Intel HD530
- RAM: 2x8 GB Kingston DDR4 2134 MHz

Eine Besonderheit ist mir aufgefallen. Mit dem OsxAptioFix2Drv-64.efi funktioniert der Systemstart nur in 50% der Fälle. Deswegen installiert euch besser OsxAptioFixDrv-64.efi. Damit funktioniert es bei mir einwandfrei.

Beitrag von „herrfelix“ vom 26. Februar 2017, 10:14

So Leute, es ist geschafft! Der Hackintosh läuft wie eine 1 und es funktioniert alles, was ich brauche. Ich bin restlos begeistert und kann nur danke sagen! Danke an dieses Forum. 

Jetzt aber zu den harten Fakten:

CPU: i7 6700K

Mainboard: GA-Z170X Gaming 3

BIOS Version: f6

RAM: 2 x 8GB DDR4-2400 (Crucial Ballistic Sport weiß)

Graikkarte: Gigabyte GTX 970 G1 Gaming 4096MB (WebDriver)

Interne Grafik: HD 530 (deaktiviert)

Monitor: Dual Monitor Setup (DVI + HDMI)

Festplatten: 3x SSD

Bootloader: Clover r4012

Betriebssystem: OS X 10.11.6 El Capitan + Windows 10

Sound: ALC1150 mit AppleALC.kext und angepasstem CodecCommander.kext

LAN: wird nicht genutzt

WiFi: TP-Link TL-WDN4800

Bluetooth: CSL BSN23996 USB Dongle

iMessage: läuft
iCloud: läuft
AirDrop: läuft
Ruhezustand: läuft
Wake from Sleep: läuft
Sound: läuft
Sound nach Sleep: läuft
USB: läuft (2.0 und 3.0)

SMBIOS: iMac 14,2 (27", Ende 2013)

Ich hänge mal alles an, was ich an kexts etc. nutze.
Und jetzt erfreue ich mich weiter an dieser netten Maschine 👍

Beitrag von „elmacci“ vom 25. März 2017, 00:59

Servus miteinander,

nach 4 Wochen intensivem Recherchieren, Feintunen, ändern und optimieren ist es geschafft -
mein System ist fertig.
Und das möchte ich euch natürlich nicht vorenthalten 😊

elMaccis DESKMAC

CPU: Intel i7 6700K
CPU Lüfter: be quiet Dark Rock 3
Mainboard: Gigabyte Z170X Gaming 5 EU
RAM

: 2x16GB Crucial Ballistix Sport LT 2400 = 32GB

Festplatte 1: 1TB Samsung Evo 850 m.2 (System macOS)

Festplatte 2: 1TB Samsung Pro 850 2,5" (System Windows 10)

Festplatte 3: 120GB Sandisk SSD Plus 2,5" (Testsystem für andere Betriebssysteme, z.B. Linux)

Grafikkarte: 2x Gigabyte GTX 970 OC 4GB DDR5 (SLI in Win 10, 2 Grafikarten in macOS)

Netzteil: be quiet Dark Power 11 550W (ja, 550W reichen völlig trotz 2 Grafikarten & Co. Liegt aber auch an dem qualitativ sehr hochwertigem Netzteil das sich erst bei 11,91V&56A = 666W abschaltet. Bei Vollaustattung liege ich eher bei 500Watt für das Gesamtsystem, 2-tägiger Stresstest mit Luxmark erfolgreich)

Netzwerk/WiFi/Bluetooth: PCIe-Karte mit Original Airport/BT-Karte Broadcom 943602CS

Gehäuse: Jonsbo/Cooltek UMX4 Silber (Windowed)

Monitore: 2x 3 x LG 27UD88 UHD Monitore, alle drei angeschlossen über HDMI 2.0 (mittels Displayport 1.2 auf HDMI 2.0 Adapter - warum erkläre ich unten)

SMBIOS: iMac 17,1

macOS: 10.12.4

Clover: r4049

Was funktioniert:

Alles 😊 Dual Triple Monitor, Sleep, Wake, DRM-geschützte Filme iTunes, CPU Powermanagement, iMessage, Facetime, Airdrop, Handoff, iBooks (keine Transparenz beim Öffnen eines gekauften Buches), Wake On Lan

Was funktioniert nicht:

Intel QuickSync für die beschleunigte Videokonvertierung und Hardware-Support bei Airplay. Das ist allerdings ein allgemeines Problem bei "Hackintoshes" und offenbar in Kombination mit NVIDIA-Grafikkarten aktuell nicht lösbar. Siehe auch den "QuickSync"-Thread von kuckkuck hier im Forum. Mit AMD-Grafikkarten scheint es zu gehen...

Besonderheiten/Einstellungen:

BIOS:

- die üblichen "Verdächtigen": VT-D deaktiviert, ~~Interne GPU deaktiviert~~ (Wieder aktiviert wegen iBooks, mit 96MB Pre-Allocated und "MAX" bei der zweiten Speicher-Einstellung), OS auf Windows 8/10 und CSM ~~enabled disabled~~ (wieder deaktiviert um den Clover in hoher Auflösung darzustellen und iBooks/Monitorbild beim Starten zu bewerkstelligen, s.u. bei Besonderheiten) etc. pp.

~~- CSM habe ich übrigens enabled da ich häufiger meinen Rechner ohne eingeschaltete Monitore laufen lasse und ab und zu über VNC einen Reboot mache. Wenn die Monitore ausgeschaltet sind dann springt mein Mainboard automatisch auf CSM enabled. Deshalb habe ich es gleich so gelassen und mein System mit CSM enabled aufgesetzt. Ohne hätte ich eine~~

~~schönere Auflösung beim Bootvorgang – aber die ist mir schnuppe~~ 😊

- BIOS Version F20 F21 (Update kam in KW12). Dadurch keine neuen Booteinträge mehr bei jedem Neustart. Allerdings hat Gigabyte da leider den MSR0xe2-Bit gelocked, sprich NVRAM kann nicht mehr direkt aufs Mainboard geschrieben werden. Deshalb ist hier ein emulierter NVRAM notwendig, sprich in Clover den EmuVariable64.efi aktivieren

Clover:

~~– Eigene DSDT.aml extrahiert und gepatcht mit allen Fixes (unter anderem wichtig für mich hier der Shutdown-Fix aus Rehabmans Repository – sonst fährt er nicht runter). Hier im Forum gibt es eine super Anleitung. Achtung: Bei mir hat der Fix "change GFX0 to IGPU" zu einer Kernel Panic beim Start geführt da ich die anderen AMLs nicht deaktiviert habe.~~

~~– Eigene SSDT für das CPU Powermanagement mit PikerAlphas Script (aber wahrscheinlich nicht notwendig da SMBIOS 17.1 mit Skylake CPU)~~

Habe die eigene DSDT und SSDT wieder entfernt und arbeite mit "on the fly"-Patching über Clover (z.B. mit dem FixShutdown-Fix mittels Checkbox aktiviert). Ist angenehmer insbesondere wenn ich ein neues BIOS aufspiele oder eine Einstellung ändere - dann muss ich keine neue DSDT patchen. Und da es über Clover auch funktioniert war es mir den Aufwand nicht wert. Die SSDT für die CPU ist auch unnötig da ich mit SMBIOS 17,1 arbeite, also einem SMBIOS welches bereits meine Skylake-CPU in einem OriginalMac einsetzt und das CPU Powermanagement out of the box regelt.

~~– AGDPfix 1.3 um Blackscreen mit NVIDIA bei SMBIOS 17,1 zu fixen~~ Verwende nun die Lilu.kext und NvidiaGraphicsFixup.kext in meinem EFI/Kext/Other-Ordner. Das ist eine neue alternative Methode die den Vorteil hat, dass bei einem macOS-Update nicht erst wieder die AppleGraphicsControl.kext gepatcht werden muss für die NVIDIA-Grafikkarte. Siehe auch meinen Beitrag dazu im Forum unter Anleitungen/Grafikkarte.

- Toledas ALC120-Script für die Installation der Soundkarte und Audio über HDMI / DP

- Eigene SSDT für USB nach Kuckucks Anleitung hier im Forum. Dieser Schritt war vor allem notwendig, um den Rechner "Sleep"-fähig zu machen. Die eingesetzte Kombikarte für WLAN und Bluetooth hat nach Initiieren des Sleeps den Rechner direkt wieder geweckt, da für die BT-Funktion die Karte zusätzlich neben dem Einstecken in den PCIe-Slot auch noch mittels Kabel auf einem USB-Header am Mainboard verbunden werden muss.

Mittels der SSDT für USB kann man bestimmte USB-Ports als USB 2, USB 3 oder eben als internen USB-Port definieren. Wenn der entsprechende USB-Header als intern definiert wird dann weckt die Karte auch nicht mehr direkt den Rechner

- KextToPatches: Nur die über Toledas Audio-Script automatisch hinzugefügten plus den "TRIM"-Patch für die SSDs

Kexte:

- Aktuelle FakeSMC plus HW-Sensor-Kexte damit iStat die Temperaturen etc. anzeigt.

- Shiki-Kext + iMac.kext (googlen, ist notwendig für NVIDIA Webdriver) um gekaufte iTunes-Filme abspielen zu können
- realtekALC.kext (wird automatisch durch toledas script installiert)
- USBInjectall.kext (muss nur im Ordner liegen, keine KextToPatches)
- IntelMausi.Kext für Intel GB LAN
- AtherosE2200.kext für Killer E2200 LAN
- Lilu.kext und NVidiaGraphicsFixup-Kext als "updatesichere" Alternative für den AGDP-Fix

Sonstige Besonderheiten:

- Mein Rechner hatte anfangs das Problem, dass ab und zu beim Wecken die Monitore kurz gepiept haben, die Bildschirme aber schwarz blieben. Der Rechner war auch nur noch mittels ssh erreichbar, aber auch nicht über VNC/Bildschirmfreigabe. Nur ein Hardreset hat geholfen. Nachdem ich festgestellt habe, dass mit nur einem angeschlossenen Monitor alles läuft, habe ich nach langem hin und her den Anschluss über Displayport als Problem ausmachen können...irgendwie schafft es macOS nicht, mehrere DP-Signale zuverlässig zu wecken. Liegt auch sicherlich an meinen Monitoren und kann mit anderen Monitoren auch alles out of the box funktionieren. Meine Monitore haben einen HDMI 2.0 Anschluss. Da macOS das aber nicht wirklich unterstützt habe ich mir die Club3D Displayport 1.2 auf HDMI 2.0 Adapter bestellt. Diese ermöglichen auch UHD/4K bei 60Hz. Nun funktioniert alles wunderbar.
- Dual GTX970 Setup: Beide Grafikkarten werden unter macOS erkannt und angesprochen, können aber natürlich nicht mittels SLI genutzt werden. Nichtsdestotrotz kann ich sie bspw. im Luxmark-Benchmark beide gleichzeitig laufen lassen und komme so auf einen Wert von ca. 22.000 (mit nur einer knapp 11.000). Wenn ich Win10 boote dann heisst es natürlich Feuer frei, siehe angehängten Unigine Heaven Benchmark
- Bei iBooks hatte ich das vielerorts auftretende Problem, dass beim Öffnen eines gekauften Buches der Inhalt nicht angezeigt wurde, nur ein transparenter Rahmen mit Schatten. Dies konnte gelöst werden indem ich die IGPU wieder im BIOS aktiviert habe UND die IGPU als "First Init" bzw. "Primary"-Display definiert habe. Dann funktioniert auch iBooks problemlos. Ich habe in Clover NICHT "Intel Inject" aktiviert oder eine Platform-ID ausgewählt unter Graphics, da ich die interne Grafikkarte nicht an einem Monitor angeschlossen habe. Airplay funktioniert so übrigens auch, zumindest wird mir das Symbol in der Menüleiste angezeigt und ich kann den Hackintosh mit meinem Apple-TV verbinden. Nutzbar ist Airplay allerdings nicht, da QuickSync Hardware-Encoding nicht funktioniert und somit das Bild auf dem Airplay-TV sehr stark ruckelt. Im oben erwähnten Thread von Kuckkuck wird das Thema genauer behandelt.
- Des Weiteren habe ich CSM im BIOS disabled. Warum? Nicht wegen der dadurch höheren Auflösung im Clover-Menü (das ist nur ein positiver Nebeneffekt) , sondern aufgrund der Tatsache dass dadurch der Bootvorgang automatisch auf der NVIDIA Grafikkarte ausgegeben wird - obwohl im BIOS als erste zu initialisierende Grafikkarte die IGPU (IGFX) ausgewählt ist. Offenbar schaltet mein BIOS ohne aktiviertes CSM (was ja eigentlich nur für Legacy-Systeme

gebraucht wird) dann intelligenterweise direkt auf die dezidierte Grafikkarte beim Bootvorgang. Wenn die IGPU nicht als "Primary" im BIOS aktiviert ist bekomme ich in iBooks zwar den Inhalt angezeigt, allerdings mit Grafikartefakten.

--> Vielleicht auch für diejenigen interessant, die in ihrem Rechner eine neuere AMD-Karte nutzen und die IGPU immer als Starthilfe benötigen. In Kombination mit einem "Headless-HDMI"-Dongle für ein paar € bei Amazon liesse sich so vermutlich auch ein solches System ohne an die IGPU angeschlossenen Monitor INKL. Bildausgabe beim Bootvorgang bewerkstelligen. Und nebenbei wahrscheinlich auch QuickSync 😊

- Wake On Lan habe ich nun auch aktiviert. Nutze VNC bzw. Bildschirmfreigabe und wollte nicht immer den Rechner laufen lassen um auf den Rechner ständig Zugriff zu haben.

Dazu im BIOS die Option aktiviert sowie in Clover darkwake=0 gesetzt. Letzteres war vorher nicht notwendig um Sleep & Co. zu nutzen. Ohne das setzen von darkwake=0 kist der Rechner übers LAN zwar aufgewacht, aber die Grafikkarte wurde nicht aktiviert und VNC-Zugriff war auch nicht möglich --> Bildschirme blieben dunkel und der Rechner ist dann wieder nach einiger Zeit zurück in den Sleep.

Jetzt kann ich meinen Rechner wunderbar von unterwegs über VNC wecken (mittels FritzBox, FritzBox-Konto und IPv4 Adresse) und wieder schlafen legen. Das sollte einiges an Strom sparen 😊

Das wars jetzt erstmal mit dem optimieren - jetzt erfreue ich mich an der Leistung. Bis das nächste macOS Update rauskommt und ich wahrscheinlich wieder von vorne anfangen kann



cheers

Update 14.03.: Geekbench und Luxmark Benchmark (nur GPUs) unter macOS hinzugefügt.

Update 24.03.: Keine DSDT/SSDT mehr, IGPU aktiviert wegen iBooks Problem, CSM disabled für sichtbaren Bootvorgang über dezidierte Grafikkarte, 3. SSD zum Testen für andere Betriebssysteme eingebaut, 3. Monitor gleicher Bauart hinzugefügt (Triple Monitor Setup mit 4K@60Hz).

Update 10.04.: Wake On LAN aktiviert.

Beitrag von „mukko69“ vom 10. April 2017, 21:22

Hier das Setup von meinem Studiorechner der mit Hilfe von [@antagon](#) zum leben erweckt wurde:

Produkt	Marke	Typ
Motherboard	Gigabyte	Z170-Gaming K3-EU Rev. 1.1
CPU	Intel	i7 6700K
CPU Kühler	Alpenföhn	Brocken 2 PCGH Ed.
Netzteil	Corsair	VS550
RAM	Crucial	2x 16GB Ballistik Sport LT DDR4 2400
Grafik	MSI	RX 480 Gaming 8GB
SSD	Samsung	SM951 MZ-HPV5120 512GB M.2
Firewire	DIGITUS	DS-30203-2
Gehäuse	Apple	G5 Custom
Gehäuselüfter	Be Quiet, Alpenföhn BL066, Wing Boost 2	
BT und Wlan	Apple	BCM94360CD Combo Karte

alles angekommen und los geht die Bastelei



alles eingebaut



von hinten



im betrieb



Der Rechner wird per Firewire mit einem LIO-8 von Metric Halo betrieben. Zahlreiche USB Geräte wie Masterkeyboard, Midi Controller, usw. laufen problemlos. Die Performance in


Cubase 9 Pro ist beachtlich, verglichen zu meinem iMac late 2012 i7 rund dreimal so viel Leistung (Plugins, Spuren, usw.) Ich habe ausserdem als Hauptmonitor eine 40" 4k von LG laufen, als Zweitmonitor für den Analyser einen Samsung 1080p 24" und als dritter im Bunde, einen USB Monitor von AOC für diverse Mixer und Monitorcontroller-Software.

Getacktet auf 4,6Ghz, mittels der von Gigabyte eigenen Bioeinstellung und er läuft stabil mit höchsten mal 65°C.


bin sehr zufrieden mit dem Teil und solange Apple nicht wirklich was vernünftiges für den Pro-Bereich anbietet, werde ich dieser Gemeinschaft treu bleiben,

Ig Michael 

Beitrag von „al6042“ vom 10. April 2017, 22:57

Vielen Dank für den Beitrag... ich habe den mal in den entsprechenden Sammelthread gepackt... 

Beitrag von „Zombiber“ vom 23. Mai 2017, 16:12

Da mein System ja nun schon einige Tage, bis auf ein paar Kleinigkeiten, rund läuft, möchte ich meine Konfiguration hier auch nochmal in diesem Thema zum Besten geben. 

Kategorie	Hersteller	Modell
Gehäuse	BitFenix	Pandora mATX
Gehäuselüfter	Be Quiet!	120 mm Silent Wings 3 (3 Stück)
Netzteil	Be Quiet!	Straight Power 10 CM (600 Watt)

Mainboard	Gigabyte	GA-Z170MX-Gaming 5 (rev. 1.1 - BIOS F4)
Prozessor	Intel	i7-6700K
Prozessorkühler	Arctic	Alpine 11 (rev. 2)
Grafikkarte	Gigabyte	GeForce GTX 1060 (6 GB - läuft mit Webdriver)
Arbeitsspeicher	Crucial	Ballistik Sport LT (2400 MHz - 32 GB)
Betriebssystem	Apple	macOS Sierra 10.12.5
Betriebssystem	Microsoft	Windows 10 Professional
SSD-Laufwerke	Samsung	EVO 850 (250 GB - 2 Stück)
HDD-Laufwerk	Seagate	BarraCuda (3 TB)
Bluetooth-/WLAN	Apple	BCM943602CS
Tastatur / Maus	Logitech	MK850 Performance
Audiosystem	Logitech	Z200
Monitor	hp	24es (HDMI - 1920x1080)
Bootloader	Clover	v2.4 r4061

Vielleicht kann ja der Ein oder Andere mit einer ähnlichen Konfiguration, etwas mit meiner config.plist und der DSDT.aml anfangen. Seriennummer habe ich entfernt 😊

Stand: 23.05.2017

[config.plist](#)

[DSDT.aml](#)

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. August 2017, 14:30

Hier ein weiteres Skylake System:

CPU: Intel Pentium G4400

Mainboard: ASUS B150M-C D3

BIOS Version:

0250

RAM: 32GB DDR3-1600

Graikkarte: MSI HD 6450 1GB passiv

Betriebssystem: macOS Sierra 10.12.6

Bootloader: Clover aktuell

LAN: AtherosE2200Ethernet.kext

WiFi / Bluetooth: none

Sound: AppleALC.kext

Plugin: Lilu.kext

Grafik: WhateverGreen.kext

Videos: Shiki.kext

SMBIOS: iMac 14,2



Bildquelle: ASUS + Amazon

Beitrag von „bigben24“ vom 6. August 2017, 23:30

Vorgeschichte

Ehrlicherweise weiß ich gar nicht so genau was und wo er alles "gedreht" hat, aber es ist **P-E-R-F-K-T** Ich möchte Antagon an dieser Stelle noch einmal meinen allergrößten Dank aussprechen. Lars - Du bist mein Held!

YMMD

Mainboard: Gigabyte Z-170-HD3p

Prozessor: Intel 6700K

RAM: 16GB Kingston

Grafik: NVIDIA GeForce GTX 970 (4096 MB) (GV-N970G1 GAMING-4GD)

27" Cinema Display & 16" Samsung Monitor

OS X: Sierra 10.12.6

Bootloader: Clover

SSD: Samsung 850 EVO 250GB

Festplatteneinschub für 2,5 und 3,5" FP

SATA Extension Card

Insgesamt bestückt mit 5 Festplatten : SSD Mac OS; SSD Win10; 3 int 3,5"FP 4TB

Und für alle, die einen ebenso schwierigen Kandidaten in gleicher Konfiguration haben, könnt Ihr die angehängte EFI

[HIER HERUNTERLADEN](#)

in der Hoffnung Euch viele viele Stunden Frust zu ersparen.

Geil, die Helferliste!!

Gruß bigben

Beitrag von „grt“ vom 16. Oktober 2017, 14:07

ok. nun auch noch meine 1 1/2 skylakes:

1.

BOARD : Fujitsu/Siemens D3433-S1 (Q170) ITX

CPU : i7 6700T

RAM : 16 GB DDR4 2133 (2x 8GB laptop sodimms)
Grafik: Intel HD530
M.2 SATA SSD TEAM M8PS5 SSD 256GB
mPCIe WLAN: aktuell atheros AR9287 (wird noch getauscht)

2.

BOARD : Fujitsu/Siemens D3434 (H110) ITX

CPU : i3 6300 bzw. Pentium G4400

RAM : 4 GB DDR4 2133 (laptop sodimm)

Grafik: Intel HD530 /HD 510

M.2 SATA SSD

(rennt mit dem i3 und mehr speicher gut, mit dem pentium nur ein ganz kurzer test - solala, mangels speicher, "angemessener" ssd und der bockigen monitorportkonfiguration aktuell mit ubuntu bestückt)

besonderheiten:

monitore:

beide boards haben zusätzlich zu den standardmonitorausgängen (DP: D3434 1x, D3433-S1 2x und DVI je 1x) noch je 2 interne: LVDS und eDP. beides sind industrieboards (prächtig verarbeitet, umfangreiches manual mit pinouts für jeden anschluss, der drauf ist), auch für den einbau in anlagen o.ä. gedacht.

die aufteilung der ports für die monitore ist dadurch ein wenig unglücklich: der DVI scheint sich als port nr. 8 (oder was auch immer) bekanntzugeben, den es im SKLFramebuffer nicht gibt, und den ich bisher auch noch nicht zustandegekriegt hab mit irgendeinem patch. deswegen lässt sich beim D3434 nur ein monitor anschliessen, obwohl vom chipsatz her 2 gehen würden, beim D3433 nur 2 der 3 vom chipsatz möglichen (es sei denn, man nähme ein internes panel dazu)

der 2. monitor darf (trotz intelGraphicsFixUp.kext/lilu) beim start nicht angeschlossen sein, sonst gibts blackscreen, nachträgliches anschliessen ist ok. stört mich nicht wirklich, so dass ich in eine mögliche lösung keine weitere energie gesteckt hab.

audio:

es ist ein ALC671 verbastelt, über den es keinerlei informationen gibt (selbst bei realtek ist er nicht gelistet), momentan gehts nur mit VoodooHDA (das aber recht gut). mein erster versuch, den AppleALC selbst für den ALC671 umzubauen, ist bisher noch nicht erfolgreich gewesen. ich bleib dran.

sleep:

geht nicht wirklich, einschlafen ja, wecken erzeugt neustart. ist mir nicht so wirklich wichtig, daher auch noch nicht verfolgt, sollte aber doch irgendwann gelöst werden 😊

usb:

das D3433-S1 hat 7x usb3 (4 hinten, 2 fürs frontpanel, 1x buxe auf dem board), 6x usb2 (4x hinten, 2x frontpanel), da ich kaum usb3 sachen zum anschliessen hab, und alle anschlüsse auf usb2zeugs brav reagieren, ist mir erst vorgestern aufgefallen, dass da was nicht richtig ist: usb3 an usb3 geht nicht, usb2 an usb3 und usb3 an usb2 funktioniert. da muss ich die tage noch mal ran.

highlights:

die stromversorgung der boards: man kann sie mit einem "normalen" atx-netzteil füttern, wie alle mainboards, aber auch direkt mit 12V - die notwendigen spannungsregler sind onboard. es gibt keine 12V-anschlussbuchse, sondern auch die 12V-versorgung läuft über den atx-stromanschluss, das board erkennt, ob ein standard-netzteil oder ein 12V-kabeladapter (meine adapter hab ich aus abgebrochenen anschlüssen von kaputten netzteilen gebaut, eine quasi-anleitung mit benötigter belegung findet sich im manual) am atx-anschluss steckt. so erübrigt sich sogar die picoPSU, wenn man so ein board als möglichst winzigen stromsparenden rechner aufbauen möchte. und das mit der stromsparerei können die kleinen wirklich extrem gut.

ausserdem gibt es 2x Ethernet, einer davon wird ooB erkannt, und einen gpio-port

installation:

relativ reibungslos als iMac 17.1 (14.2 ginge ebenfalls).

benötigte kexte:

FakeSMC, USBInjectAll (greift aber - noch - nicht richtig) und entweder AppleALC (wenn es gelingt, den codec einzubauen), oder VoodooHDA/HDADisabler. der IntelGraphicsFixup ändert am mehrere-monitor-boot-problem nichts, könnte also inkl. lilu auch wieder weggelassen werden.

clover patches:

usb3 und SATA fix (könnte in die suppe spucken, was das verhalten der usb3's betrifft, wäre zu testen, auch im zusammenspiel mit dem injectAll), HD530 4 port fix (notwendig, damit der am port 7 hängende 2.DP des D3433 angesprochen werden kann), appleGraphicsDevicePolicy patch (mit dem funktioniert der 2. monitor) und usbportlimit (für den gilt dasselbe, wie für den usb3 und satafix, muss ich testen)

DSDT/SSDT's:

hängen dran - die bearbeiteten dateien auch als dekompierte dsl's mit kommentaren, was gepatcht wurde.

EDITH: ich vergass: wegen diverser älterer programme rennt "nur" der käptn 10.11.6, ein kurzer sierratest schien mir aber ebenso brauchbar zu sein. 👍
und bildchen gibts, wenn ich mich endlich mal zum gehäusebauen durchgerungen hab
faulpelz bin - momentan hab ich mainboardFKK auf dem tisch 😁

EDITH II: Usb3 ist mittlerweile gefixt, ging problemlos - ich hab nach [@Brumbaer](#) 's superanleitung (riesen danke noch mal!!) eine kext für die ports gestrickt, den portlimitpatch für den käptn dazugemixt, USBInjectAll rausgeschmissen, passt 😊

EDITH III: dank [@MacPeet](#) ist nun auch die VoodooHDA.kext rausgeflogen. in den aktuellen releases vom AppleALC ist der ALC671 nun auch drin.

EDITH IV: das "nur ein monitor beim start problem" hat sich auf seltsame weise von alleine gelöst: es startet nun auch mit 2 monitoren. wahrscheinlich war hier nicht osx der alleinige verursacher, sondern das bios hat mitgespielt. zumindest ist das die einzige erklärung, die ich parat hätte, am system geändert hab ich nichts weiter.

auch das sleepproblem hat sich relativiert: unter linux dasselbe verhalten (sleep ja, wake=reboot). wird wohl auch an irgendeiner bioeinstellung liegen, das schwesterboard mit linux schläft und wacht normal wieder auf.

da ich wohl nie zum gehäuse bauen kommen werde (gehäuse werden sowas von überbewertet ... *ausred* 😁) der vollständigkeit halber jetzt noch ein foto:



EDITH V: vermeldede... das update auf HighSierra verlief unspektakulär einfach. kexte aktualisiert, den neuen usb-limitpatch rein, den für elCapitan raus.. rennt wie vorher.

Mojave lief testhalber auch gut, ebenfalls keine ausfallserscheinungen bis auf (war zu erwarten) den usblimitpatch, ich müsste mich entscheiden, welche usb2-ports ich rausschmeissen kann, und (nicht zu erwarten...) der 4-monitorpatch lässt sich nicht so einfach übertragen. mit whatevergreen und clover-device-properties hab ich zwar den 4.framebuffer im ioreg angezeigt bekommen, ich müsste mich aber eingehender mit den portkonfigurationen beschäftigen. und da ich mal wieder zu faul für sowas bin, und auch nicht unbedingt scharf auf alle nase lang updates einspielen bin... bleibts vorerst bei HighSierra

Beitrag von „al6042“ vom 16. Oktober 2017, 21:28

Dann packe ich mal noch meine EFI für High Sierra des H170N-Wifi, mit BIOS-Version F22a und Clover 4243, dazu...

Achtung: für eine Neuinstallation von HS sollten die DSDT.aml und der EmuVariableUefi-64 umbenannt oder entfernt werden.

Ansonsten gilt: Neue Seriennummer bauen lassen... 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. Februar 2018, 23:09

Hier ein weiteres Skylake System:

CPU: Intel Core i5 7500

Mainboard: ASRock B150M Pro4

BIOS Version: 7.0

RAM: 8GB DDR4-2666

Graikkarte: Intel HD Graphics 630 1536 MB

Betriebssystem: macOS Sierra 10.12.6 & macOS High Sierra 10.13.3

Bootloader: Clover aktuell

LAN: IntelMausiEthernet.kext

WiFi / Bluetooth: none

Sound: AppleALC.kext

Plugin: Lilu.kext

Extra: PropertyInjector.kext & DSDT & SSDT

Videos: Shiki.kext

SMBIOS: iMac 18,2



Bildquelle: Amazon

Beitrag von „aalbani“ vom 19. Februar 2018, 20:50

Ich will meine auch mal mit Verewigen

CPU: i7-6700k

Board: Asus Z170-Deluxe

Bios: 3703

Ram: G Skill Intl DDR-4 32GB 3003Mhz

GPU: Gainward GTX-980ti

Betriebssystem: macOS Sierra 10.12.6, WIN10 Pro

Bootloader: Clover aktuell

LAN: Realtek RTL8168E/8111E PCI Express

WiFi: onboard läuft OOB

Bluetooth: BrcmPatchRAM2.kext und BrcmFirmwareData.kext im Other -> läuft

Sound: AppleALC.kext und Patch inder DSDT

USB: USBInjectAll.kext läuft auch USB3 über uia_exclude

Plugin: Lilu.kext

Extra: DSDT & SSDT

Videos: Shiki.kext

SMBIOS: 17.1

alle Apple Dienste laufen inkl. iMessage & Facetime. Ich habe die Ethernet-Karte mit einer Apple Mac-Adresse geflasht.

So ein kleines Update:

Da mein onBoard Ethernet-Controller die Mac-Adresse 88:88:88:88:87:88 anzeigte, wollte ich dies ändern, indem ich mich mit verschieden

Flash Programmen unter DOS und Linux beschäftigt habe, aber ein ändern des Bios unmöglich war, da eine Sperre von Seitens Asus eingebaut wird.

Nach Kontakt mit dem Asus Support, nur eine Mitteilung, dass das Ändern der Mac nicht möglich sei.

Damit wollte ich mich nun nicht abfinden.

Da ich noch ein paar Baugleiche Chips für das Asus rumliegen hatte, musste ich nur noch herausfinden, wie ich die Sperre umgehe und wie ich den Chip programmieren/ändern kann.

Daraufhin habe ich mit diesen [Programmer](#) gekauft, welcher meinen Chip beschreiben kann und die Sperre umgeht.

Mit entsprechenden Programmen änderte ich also das Bios, beschrieb damit einen Chip und nach einigen bangen Minuten, voila, das Bios funktionierte 🐸

So, nun läuft auch die onBoard Karte mit einer Apple-Mac!!!

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. Februar 2018, 07:45

Hier ein weiteres Skylake System:

CPU: Intel Core i5 7500

Mainboard: Gigabyte GA Z170X Gaming 7

BIOS Version: F22j

RAM: 8GB DDR4-2666

Graikkarte: Intel HD Graphics 630 1536 MB

Betriebssystem: macOS Sierra 10.12.6 & macOS High Sierra 10.13.3

Bootloader: Clover aktuell

LAN: IntelMausiEthernet.kext

WiFi / Bluetooth: none

Sound: AppleALC.kext

Plugin: Lilu.kext

Extra: PropertyInjector.kext & DSDT & SSDT

Videos: Shiki.kext

SMBIOS: iMac 18,2



Bildquelle: Amazon

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. März 2018, 18:02

Hier ein weiteres Skylake System:

CPU: Intel Core i5 7500

Mainboard: ASRock Z170 Extreme 4

BIOS Version: P7.0

RAM: 8GB DDR4-2666

Graikkarte: Intel HD Graphics 630 1536 MB

Betriebssystem: macOS Sierra 10.12.6 & macOS High Sierra 10.13.3

Bootloader: Clover aktuell

LAN: IntelMausiEthernet.kext

WiFi / Bluetooth: none

Sound: AppleALC.kext

Plugin: Lilu.kext

Extra: PropertyInjector.kext & DSDT & SSDT

Videos: Shiki.kext

SMBIOS: iMac 18,2



Bildquelle: ASRock

Beitrag von „mac_user2207“ vom 25. April 2018, 17:30

ein weiterer Hackintosh Skylake

CPU: Core i7 6700@3.4 GHz

MB: Gigabyte H110M - S2HP (BIOS F1)

RAM: Crucial 16 GB DDR4 - 17000

GPU: Gigabyte Geforce GTX 970 itx - OC (4 GB)

Betriebssystem: MacOS 10.13.4

Bootloader Clover Aktuell

LAN: Realtek RTL8111

Sound: Apple ALC mit Lilu

Shiki u Co als Standart Kexte

SMBIOS iMac 17.1 Late 2015

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 26. November 2018, 11:07

dann möchte ich mich mal einreihen

CPU: Intel Core i7-6700K

Mobo: ASUS Z170 Pro Gaming

RAM: 2x 8 GB Corsair Vengeance LPX DDR4-3000

GPU: EVGA GeForce GTX 1080 Ti FTW3

Betriebssystem: macOS High Sierra 10.13.6

Bootloader: Clover

LAN: IntelMausiEthernet.kext

Sound: AppleALC.kext

Grafik: WhateverGreen.kext

Plugin: Lilu.kext

Extras: USBZ170ProGaming.kext

SMBIOS: iMac 17,1