

Erledigt

Skylake Hackintosh mit El Capitan

Beitrag von „Kuro LP“ vom 4. März 2016, 20:27

Guten Tag,

Ich habe nach einem erfolgreichen Core2Quad Hack ein (komplett) neues System bestehend aus:

Intel i5 6600K : Asus Xonar Phoebe : Gigabyte R9 390 : Asus Z170-A : 8 GB Corsair Ram

Und jetzt bräuchte ich eure Hilfe, beim booten mit einem Clover Stick und Vanilla El Capitan bekomme ich ohne Fehlermeldung oder Auffälligkeiten nach dem initialisieren der Grafikkarte ein Stoppschild und das ganze System freezt

Ich bin für jede Hilfe dankbar, auch schon im voraus 😊

Also vielen Dank im vorhinein 😊

Beitrag von „OliverZ“ vom 4. März 2016, 20:38

Du schreibst in Deiner Nachricht Gigabyte R9 390. Mir ist kein Gigabyte R9 390 bekannt. Meinst Du vielleicht eine AMD Radeon R9 390 Graphikkarte?

Der Intel i5 6600K hat einen Intel HD530 Graphikchip on board. Intel HD530 Graphikchips werden derzeit noch nicht von OS X unterstützt. Mitte des Jahres soll es so weit sein, dass OS X Treiber für Intel HD520, HD530 und HD540 Chips unterstützt, weil die neuen MacBook Pro (mid 2016) Skylake-Prozessoren haben werden.

Beitrag von „Kuro LP“ vom 4. März 2016, 20:43

Genaugenommen rede ich von der Gigabyte AMD Radeon R9 390 G1-Gaming, Also eig eine AMD R9 390, ja

Dachte ich mir bzw, das war auch mein letzter Stand, was das angeht wäre die HD530 aber auch vom Leistungstechnischen Aspekt und vom umschalten (DUALBOOT) uninteressant, bzw würde ich am liebsten die R9 390 nutzen ohne die wäre der Hacki leider wieder uninteressant

Beitrag von „OliverZ“ vom 4. März 2016, 20:46

Es gibt eine Superbeschreibung wie man die Graphikarten zum Laufen bringen kann.

Findet man im Wiki unter Graphik. Nachdem Du eine AMD Radeon R9 hast musst Du die entsprechenden Einstellungen in Clover vornehmen. Dann sollte es klappen.

Beitrag von „DataV“ vom 4. März 2016, 20:46

ich habe ne r9 390 Strix von ASUS gehabt. Macht keinen Spaß die ans laufen zu kriegen. Kextpatchen hat nicht geholfen. Evtl wird das bei dir auch schwieriger

Beitrag von „Kuro LP“ vom 4. März 2016, 20:49

Das heißt der Fehler liegt wahrscheinlich an den Gpu KEXTEN? Okay, wenn das so ist weiß ich wo ich anfangen muss, Danke

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. März 2016, 20:52

Hast du den Thread von [@ralf](#) gelesen, die Skylake Gang hier im Forum hat reichlich Zulauf (es wird langsam immer mehr), da ist z.B. [@biggasnake](#) und [@Fahradfahrer](#) die sich mit der Plattform austoben.

Dann haben wir noch [@Brumbaer](#) und [@Dr.Stein](#) und [@Doctor Plagiat](#) ... die vielleicht noch gar nichts von deiner Anfrage hier im Thread gelesen haben, also Kopf hoch und geduldig warten ... alles wird gut.

Beitrag von „biggasnake“ vom 4. März 2016, 20:55

Folgender [Thread](#) ist auch noch interessant da es sich auch um ein ASUS Board handelt, schau dort auch mal rein 😊

Beitrag von „Kuro LP“ vom 4. März 2016, 20:57

Gut Danke euch das erspart mir einige Suche und ich habe direkt ein paar Anlaufstellen Danke

Beitrag von „ralf.“ vom 4. März 2016, 21:20

Hast du diesen Kext schon: [USBInjectAll für OS X 10.11.x El Capitan](#)

die Config.plist von brumbaer könnte gut passen: <https://www.hackintosh-forum.de/ent/18768-ConfigSSDT-zip/>

Dann wäre mal ein Screenshot mit dem Verbose-Mode interessant.
Evtl die Grafikkarte für die Installation ausbauen.

Natürlich die **FakeSMC.kext**
und die
USBInjectAll.kext

Die config.plist die ich am Schuß angefügt hatte sollte gut passen

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. März 2016, 09:56

kurz, knapp und passend, genau so läuft das bei mir auch ohne Probleme. [@ralf.](#) 👍

Beitrag von „Kuro LP“ vom 5. März 2016, 12:09

So, El Capitan wird jetzt runtergeladen und dann auf einen USB Stick gebrannt, Vielen Dank für eure Hilfe, wenns was neues gibt Melde ich mich ;P

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 5. März 2016, 15:47

Das ist sehr schön!

Beitrag von „Kuro LP“ vom 5. März 2016, 16:53



Das Teil bootet endlich

Jetzt muss ich nur noch die Grafikkarte richtig zum laufen bekommen, weis da wer was? r9 390

ist die type
Danke im voraus

Beitrag von „DataV“ vom 5. März 2016, 19:25

In den Kexten 8000controller und x4000 fehlt für die Karte die id. Die brauchst du darin also schon.

dann ist die Frage wie nahe deine am referenzdesign ist und welcher framebuffer da greift

Beitrag von „Kuro LP“ vom 5. März 2016, 19:32

Ich habe folgendes in Clover eingetragen:

ID: 0x67B01002

Inject Ati: True

FB: Radeon

Das hat zwar dafür gesorgt das der Hauptmonitor mit der richtigen Auflösung angesprochen wird aber das Bild schwarz bleibt.

Falls jemand noch Ideen hat Bitte & Danke 😊

EDIT: Mit 67b11002 komm ich in OS X und Meine Grafikkarte wird dann als R9 290 mit 5MB Videospeicher angezeigt, Auflösung passt aber leider nicht , und auch sonst habe ich keinen Unterschied feststellen können

EDIT: wo finde ich die von dir erwähnten Kexte?

EDIT: Soooo... Kext gefunden, 67b11002 eingetragen, nach dem login im blindflug ist der desktop zwar da, mehr aber nicht, Schade, weiß noch wer was`?

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. März 2016, 08:13

Den Haken in der config.plist bei Inject ATI braucht es für die R9 390 eigentlich nicht, auf jeden Fall aber die richtige ID und den richtigen FB Name.

Beitrag von „Kuro LP“ vom 6. März 2016, 12:10

Wie finde ich diese am besten heraus ? Bzw kann ich das überhaupt heraus finden oder muss ich raten und testen?

[Hier ein GPU-Z Screenshot](#)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. März 2016, 12:52

Hier ist eine schöne Liste der IDs und der Framebuffer: https://github.com/Clover-EFI-...rEFIt_UEFI/Platform/ati.c

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. März 2016, 14:20

Die Device ID steht doch im Screenshot schon drin 1002-**67B1** ...

Zeile [270](#): { **0x67B1**, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon R9 290/390", k**Baladi**
} ... einfach mal ausprobieren.

Beitrag von „Kuro LP“ vom 6. März 2016, 17:27

Hatte ich schon, leider kein Erfolg, aber Danke für den Vorschlag, hat sonst noch jemand eine Idee?

Edit: 0x67B01002 und Atiinjection

Das überredet den Displayport zur Anzeige eines Bilder, Yes, der HDMI Ausgang wird dann zwar erkannt bleibt aber schwarz, weiß da jemand etwas?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. März 2016, 18:51

Die ID schaut schon mal gut aus. Probier mal verschiedene Framebuffer durch...

Beitrag von „Kuro LP“ vom 6. März 2016, 19:12

Der 8000Controller hat leider nur Baladi? oder? Welche gäbe es den noch? Danke!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. März 2016, 21:38

Wenn dann noch Futomaki...

Beitrag von „Kuro LP“ vom 6. März 2016, 22:22

Okay, Probiere ich gleich Danke 😊

EDIT:

Nein, leider ist dann auf beiden Monitoren ein BlackScreen