

**Erledigt**

## Nach Installation El Captain 10.11.3 TON und Grafik Probleme

**Beitrag von „Boarder80“ vom 22. Februar 2016, 19:25**

So das System läuft! Ausser der Ton nicht.. und die Anzeige Grafik spinnt ein wenig.  
Nach neu Start Flimmern für ein paar Sekunden ..

Kann Jemand helfen ?

---

**Beitrag von „grt“ vom 22. Februar 2016, 19:27**

hab mal verschoben.  
passt besser in die "postinstallationsabteilung"

hast du bzgl. ton denn schon irgendwas installiert? voodooHDA z.b.?  
und was sagt "über diesen mac" zur grafik?

gruss von grT

---

**Beitrag von „Boarder80“ vom 22. Februar 2016, 19:34**

Hi, ja hab die AppleHDA kexte geladen und meine Grafik zeigt 7mb an .  
Wenn ich im Startmenü bin und Passwort eingebe., dann flimmert kurz das Bild.

Wenn ich ausschalte und neu starte, dann ladet jedesmal die Treiber.

ist das normal ? Oder muss ich jetzt was in den Systemdefinitionen ändern ?

---

### **Beitrag von „grt“ vom 22. Februar 2016, 20:06**

nein, die systemdefinition lass erstmal, wie sie ist (wie ist sie eigentlich?)

hast du schon einen bootloader auf der platte?

und hast du irgendwas bzgl. der grafikkarte unternommen? haken gesetzt, treiber installiert?  
die wird offensichtlich nicht richtig erkannt.

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 22. Februar 2016, 20:16**

Meine Systemdefinition ist wie folgt. Rt variables ist auf 14,2 und smbios ist auf 3.1 pro Mac..alles ist mit clover configurator erstellt . Cover ist auf meiner Platte !

Neue Nvidia Treiber sind installiert .

Jo glaube auch, das sie nicht richtig erkannt wird

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Februar 2016, 23:52**

Wenn deine Grafikkarte mit nur 7MB angezeigt wird, dann hast du zwar ein Bild aber keine Hardwarebeschleunigung, das ist kein Glaube sondern Gewissheit.

Ich glaube nur nicht an deine Dual-Systemdefinition aus iMac14,2 und MacPro3,1 das kann doch so nicht wirklich stimmen?

Vielleicht kann unser Xenomorph [@al6042](#) was dazu sagen, meistens hat er eine sehr gute Erklärung oder Ergänzung parat, verständlich auch für Jederman/frau. 😄

---

**Beitrag von „al6042“ vom 22. Februar 2016, 23:58**

Ich kann nur was sagen, wenn Boarder80 mal seine Config.plist hier postet.

---

**Beitrag von „ralf.“ vom 23. Februar 2016, 00:01**

hat er doch

[Installation MSI GTX 960 Gaming 4g](#)

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 23. Februar 2016, 07:49**

Im alten Thread hat jetzt der [@griven](#) eine neue config.plist hochgeladen, so langsam wird es echt bunt und unübersichtlich.

Wäre es nicht besser wenn der [@Boarder80](#) hier im neuen Thread seine aktuelle config.plist hochlädt, dann bleibt der alte erledigt und gut?

Ich finde man muss die config.plist nicht noch hinterhertragen, das schafft der Threadstarter schon.

---

**Beitrag von „Boarder80“ vom 23. Februar 2016, 18:52**

Hi Griven,

danke für die config.plist. Was muss den in der Anzeige Grafik genau stehen, wieviel mb ? Bei mir stehen 3mb .

Ist ja von Karte zu Karte verschieden

---

### **Beitrag von „YogiBear“ vom 23. Februar 2016, 19:30**

Da sollte bei deiner Karte 4095MB stehen (4 GB - 1 MB = 4095 MB). (Ein MB VRAM verliert OSX häufiger bei nVidia-Karten, jedoch kann ich nicht begründen wieso)

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 23. Februar 2016, 19:52**

Danke für die info, da bin ich ja meilenweit davon entfernt Weiß auch nicht, wieso ich das nicht zum laufen bekomme .

hab auch schon viel gelesen und ausprobiert , leider bisher ohne wirklichen Erfolg.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 23. Februar 2016, 20:15**

In deiner config.plist ist unter Graphics alles mit Nullen eingedeckt.

Ich hatte dir eine plist hochgeladen wo das gelöscht ist,

Griven hat dasselbe auch noch mal gemacht. Hast du eine plist von den beiden verwendet?

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 23. Februar 2016, 20:41**

Jawohl, die von griven ! Also, entweder da mache ich was falsch, oder da stimmt was nicht mit den Einstellungen .

Hab ab auch die Anleitung vom clover Configurator gelesen

---

### **Beitrag von „YogiBear“ vom 23. Februar 2016, 20:53**

[@ralf](#). Es könnte sein, dass die config.plist mit einer anderen Version des CloverConfigurators erstellt wurde als [@Boarder80](#) nutzte mal rein zu schauen und CC sie dabei veränderte (sofern beim Schließen der confi.plist oder des CC gespeichert wurde). Also erstmal nicht schimpfen



---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 23. Februar 2016, 21:19**



[@Boarder80](#)

Versuch die mal

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 23. Februar 2016, 22:13**

Kann das sein das ich die falschen Treiber installiere ? Hab das Treiber update Program geladen mit den neusten Nadia Treiber..

Häng hier mal meine Logfile mit an ..

Vielleicht könnt ihr ja daraus was lesen 😊

---

## Beitrag von „ralf.“ vom 24. Februar 2016, 16:29

[@Boarder80](#)

Die Fragen gehören nicht an die Pinnwand. 😞  
Was ist denn mit dem Configurator?

### EDIT

Das Logfile nützt nichts.  
Öffne mal die Console  
Ist da ein Eintrag; so ähnlich:

Zitat

```
Feb 24 17:22:43 localhost kernel[0]: NVDAStartupWeb: Web  
Feb 24 17:22:43 localhost kernel[0]: NVDAGM100HAL loaded and registered
```

Öffne mal den Activity-Monitor. Ist da ein Programm: nvagent

---

## Beitrag von „Boarder80“ vom 24. Februar 2016, 18:07

jo hab ich gefunden

```
/Library/PreferencePanes/NVIDIA                                Driver  
Manager.prefPane/Contents/MacOS/NVAgent.app/Contents/MacOS/NVAgent  
/usr/share/icu/icudt55l.dat  
/System/Library/CoreServices/SystemAppearance.bundle/Contents/Resources/SystemAppearance.car  
/private/var/folders/zb/0rrsn5rx27v_dk4v6fr52jgr0000gn/0/com.apple.LaunchServices-  
134501.csstore  
/System/Library/Frameworks/Carbon.framework/Versions/A/Frameworks/HIToolbox.framework/Versions/A/Res  
/System/Library/CoreServices/SystemAppearance.bundle/Contents/Resources/Assets.car
```

```
/System/Library/CoreServices/SystemAppearance.bundle/Contents/Resources/VibrantLightAppearance.car
/Library/PreferencePanes/NVIDIA Driver
Manager.prefPane/Contents/MacOS/NVAgent.app/Contents/Resources/NVIDIAWhite.png
/System/Library/Fonts/SFNSText-Regular.otf
/System/Library/Fonts/SFNSText-Display-Regular.otf
/System/Library/Keyboard
Layouts/AppleKeyboardLayouts.bundle/Contents/Resources/AppleKeyboardLayouts-L.dat
/System/Library/Fonts/SFNSText-Bold.otf
/System/Library/Fonts/SFNSText-Display-Bold.otf
/usr/lib/dyld
/private/var/db/dyld/dyld_shared_cache_x86_64h
/dev/null
/dev/null
/dev/null
count=2, state=0x12
/System/Library/CoreServices/SystemAppearance.bundle/Contents/Resources/SystemAppearance.car
/System/Library/Frameworks/Carbon.framework/Versions/A/Frameworks/HIToolbox.framework/Versions/A/Resources/Assets.car
/System/Library/CoreServices/SystemAppearance.bundle/Contents/Resources/VibrantLightAppearance.car
count=0, state=0x9
count=0, state=0x9
```

der Eintrag ist da nicht vorhanden ... nicht so

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 24. Februar 2016, 19:18**

Unter Utilities ist eine App namens Console  
Mach mal einen Screenshot vom Systemstart

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 24. Februar 2016, 20:03**

Hier ist System.log

hallo Ralf und hast du mal Gelegenheit gehabt dir das anzuschauen ?

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 24. Februar 2016, 21:41**

Die Datei soll ein Scherz sein, oder?

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 24. Februar 2016, 21:51**

Nein eigentlich nicht Mac neu gestartet ..bin zu Console gegangen und hab den system log aufgerufen und kopiert . Bin auch kein Crack in dem Bereich . Du sagtest ja ein Screenshot. Wie geht das ? Ist halt auch kein Windows

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 24. Februar 2016, 21:58**

Die Datei lässt sich nicht öffnen. Die ist auch eigentlich zu groß.

Windows-Taste + Shift + 4  
und den bereich auswählen

#### **EDIT**

Und Screenshot von Apfelmenü/Systemreport/Software/Extensions  
Extensions mit Buchstabe N  
(Windows-Taste + Shift + 4)

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 24. Februar 2016, 22:34**

hey:-)

also hier der Screenshot vom Apfelmenü.

Sieht so aus als wär da nichts geladen ...

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 24. Februar 2016, 22:57**

ja richtig. NVIDIA-Treiber sind nicht geladen.  
ist nvda\_drv=1 gesetzt?

im Clover menü mal auf optionen boot args und Foto machen

Sonst schieb NVIDIA mal in den Abfalleimer  
und installier das neu

---

### **Beitrag von „Boarder80“ vom 25. Februar 2016, 13:12**

Hi Ralf ,

alles sehr merkwürdig. Hab schon ein paar mal die Treiber deinstalliert und wieder drauf gehauen ..

die boots-Flag .. Sind alle gesetzt . Werde dir heute Abend mal ein Screenshot schicken von der config.

wenn ich neu boote , dann kommt die Meldung, das der powermanagement hgefunden wurde .  
Kann das ein Grund dafür sein, warum die Karte nicht erkannt wird.

oder muss man da noch einen zusätzlichen Befehl eingeben für Maxwell Karten ?

---

### Beitrag von „ralf.“ vom 25. Februar 2016, 14:08

Zitat

powermanagement hgefunden

kannst du das auch näher beschreiben? 😊

[Zitat von ralf.](#)

ist nvda\_drv=1 gesetzt?

im Clover menü mal auf optionen boot args und Foto machen

---

### Beitrag von „Boarder80“ vom 25. Februar 2016, 17:49

Hey Ihr ,

Wie versprochen die Bilder .

Hall Ralf, beim booten kommt die Meldung das Powermanagement Kext nicht gefunden wurde.

Das hab ich heute Mittag gemeint .

Hab dir nochmal ein Bild.. Die Treiber sind geladen es wird aber nichts erkannt

brekommt man hier keine Hilfe mehr ?

Schade, das ist doch nicht so einfach, alles zu installieren , damit es auch funktioniert .

---

**Beitrag von „griven“ vom 27. Februar 2016, 21:13**

Naja wir helfen schon gerne nur würde es bei helfen auch helfen wenn man auf den Bilder auch was erkennen könnte. So, wie Du fotografiert hast kann man auch gleich in die Kristallkugel gucken das hätte den selben Effekt...