

Erledigt

Kriege Sound (Realtek ALC892) unter Yosemite nicht zum laufen.

Beitrag von „OliverZ“ vom 18. Dezember 2015, 15:33

Wer kennt einen Tip für mich.

Im Hack meiner Frau mit folgenden Eckdaten:

Gigabyte GA-H97M-D3H (Bios Version 7 kein Batch mit Ozmosis)

Bootloader Clover

OS X Yosemite 10.10.5

kriege ich den Sound einfach nicht zum laufen.

Realtek ALC892 ist der Onboard-Soundchip.

Eingetragen wurde kext-dev-mode=1

Trotz Verwendung des Realtek ALC AppleHDA Scripts, der sowohl den Soundchip als auch die Intel 4600 HDMI-Audio erkannt hat und Terminal bestätigt hat, dass das Script ordnungsgemäß abgeschlossen ist, bringe ich den Sound nicht zum Laufen.

Bitte um Euren Rat.

Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Dezember 2015, 15:51

also das [AppleHDA-892](#) plus dem [HDAEnabler1](#) und schon läuft es.

Beitrag von „OliverZ“ vom 18. Dezember 2015, 18:39

Ich verwende Clover als Bootloader ohne Ozmosispatch.

Ich habe es ausprobiert und es funktioniert immer noch nicht.

Was mache ich falsch.

[https://www.dropbox.com/s/ovmffodi45di15a/Screenshot 2015-12-18 18.25.51.png?dl=0](https://www.dropbox.com/s/ovmffodi45di15a/Screenshot%202015-12-18%2018.25.51.png?dl=0)

Beitrag von „apatchenpub“ vom 18. Dezember 2015, 23:31

du hast aber bevor du den Toledo-Patch verwendest hast die original AppleHDA installiert?
Ansonsten funktioniert das nämlich nicht

Beitrag von „OliverZ“ vom 19. Dezember 2015, 13:56

Ja zuerst den Apple HDA Kext installiert und erst dann den Toledo Patch via Terminal durchgeführt.

Es tut sich trotzdem nichts. Woran kann das liegen?

Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Dezember 2015, 14:12

die zwei Kexte in S\L\E

Beitrag von „ObiTobi“ vom 19. Dezember 2015, 18:14

Und eben bei Toleda muss alles was Sound angeht auf org. Stand in S/L/E sein.

Dann nach der Installation u.U musst Du 2 Mal booten. Das erste Mal starten und warten bis der Kernel-Cache aufgebaut wird. Erst danach noch Mal booten und Sound sollte funktionieren.

Beitrag von „OliverZ“ vom 19. Dezember 2015, 18:23

Danke probiere ich gerne. Hoffentlich ist damit mein Problem behoben.

Beitrag von „TobiNo“ vom 26. Dezember 2015, 09:30

[@OliverZ](#) hat der Tipp von ObiTobi dir zum Erfolg geholfen?
Und wenn ja, wo finde ich dieses org.?

Danke schon mal im Voraus
TobiNo

Beitrag von „connectit“ vom 26. Dezember 2015, 09:39

org. = original

Sprich die Vanilla AppleHDA sollte ich in S/L/E (System/Library/Extensions) befinden.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 27. Dezember 2015, 22:07

Ja so fern nicht ausgetauscht oder sonst wie verändert.

Beitrag von „OliverZ“ vom 27. Dezember 2015, 22:20

Ja, musste allerdings erst einen native AppleHDAKext in das S/L/E kopieren, da ansonsten der Toleda patch nicht funktioniert.