

Erledigt

Asus Z10PE-D8 WS • 2x XEON E5-2680 v3 • Clover • El Capitan • System hängt/friert ein :(

Beitrag von „analogo“ vom 15. Dezember 2015, 22:58

Hallo..

Ich möchte endlich wieder OS X haben, das aber auf einer Power-Maschine. Deshalb habe ich mir einen aktuellen Dual XEON Rechner zusammengebaut.

Mit dem gibt es jedoch leider ein Problem. Der Hacki hängt bzw. friert oft ein, insbesondere nach dem Starten von OS X und nach dem Starten/Beenden von Programmen. Nur noch der Mauszeiger funktioniert dann. Frühestens nach ca. 10-15 Sekunden ist überhaupt wieder etwas möglich. Deshalb ist es auch völlig unmöglich, ein Programm zu nutzen, wie z.B. Ableton Live oder Bitwig Studio. OS X an sich läuft überwiegend ziemlich flüssig.

Das Netzwerk (Intel I210) funktioniert noch nicht. Audio auch nicht, was aber nicht schlimm ist, da ich eh ein Audio-Interface angeschlossen habe.

Über die letzten Wochen habe ich extrem viel ausprobiert, leider ohne Erfolg. Es wär echt supi, wenn ihr mir helft. Lasst mich wissen, was ich noch ausprobieren kann..

Vielen Dank! 😊

Im Anhang sind noch ein paar Dateien hochgeladen, damit ihr was zum analysieren habt, wie z.B. die config.plist, eine IORegistryExplorer v2.1 Datei, eine OS X Konsole v10.11 Log-Datei und die mit Clover erzeugten und unbearbeiteten DSDT+SSDTs..

Zur Konsole Log-Datei

1:10:30 Cinebench gestartet und anschließend CPU Benchmark gemacht

1:11:30 Cinebench beendet

1:12:00 Ableton Live gestartet

1:13:31 Ableton Live beendet

Darin sieht man unter anderem, welche Verzögerungen auftreten.

Daten zum Hacki

Asus Z10PE-D8 WS

2x XEON E5-2680 v3

8x 4GB Crucial ECC RDIMMs

Asus GT740

Clover v2.3k r3330

OS X 10.11.2

BIOS Einstellungen (v3101 vom 04.11.2015)

Zuerst Restore Defaults, und dann..

Serielle Ports deaktiviert

CSM deaktiviert

USB: alles aktiviert

vd-D deaktiviert

Clover drivers64UEFI

EmuVariableUefi-64.efi

FSInject-64.efi

OsxAptioFix2Drv-64.efi

OsxFatBinaryDrv-64.efi

OsxLowMemFixDrv-64.efi

PartitionDxe-64.efi

VBoxHfs-64.efi

Kexte

AHCI_Intel_Generic_SATA.kext v0.2

FakeSMC.kext v6.18.1394

NullCPUPowerManagement.kext v1.0.0d2

VoodooTSCSync.kext

Beitrag von „Fantomas“ vom 15. Dezember 2015, 23:51

Hast du den VoodooTSCSync.kext installiert, damit sich die CPU`s synchronisieren? Ich hatte bis vor kurzem ein ähnlichen Hackintosh. Einen HP Z600 mit 2 eingebauten 6 Kern-Xeons! Ich habe den Kext nicht gebraucht, der Hackintosh lief auch ohne tadellos!

Hast du es schon einmal ohne den Kext probiert?

Der User Werner_01 hat hier auch schon solch einen Boliden gebaut, siehe hier:

[Workstation mit zwei Xeon E5 2630 v2 CPUs - ein Hinweis](#)

[Eine Erfolgsmeldung: Das Tyan S7050 Workstation-Board für E5 2600er CPUs läuft!](#)

Evzl. kann er dir auch weiter helfen!

Beitrag von „analogo“ vom 1. Januar 2016, 22:08

Man soll die VoodooTSCSync.kext eigentlich mit den X99 und C60x CPUs einsetzen. Aber mein Hacki läuft auch ohne.. 😊 Hatte das kext wegen aktuellen Tests nur mal so mit reingepackt.

Danke für die Tips, ich werde hier noch so einiges durchforsten.. 😄

Nachtrag 01.01.2016

Ich habe festgestellt, dass OS X mit nv_disable=1 fast flüssig funktioniert, mit nvda_drv=1 jedoch völlig träge und somit unbenutzbar.

Richtig fatal ist jedoch, dass die Audio-Ausgabe von Ableton Live und Bitwig Studio immer

komplett voller Knackser ist, somit immer unbrauchbar. Ich habe das Gefühl, dass die beiden Programme nicht mehr als eine CPU nutzen können. In Windows und auf meinem MacBook können diese jedoch alle CPUs nutzen..

Zwischenzeitlich habe ich eine Radeon R9 390 probiert, diese jedoch wieder zurück gegeben und mir eine Nvidia GTX 960 besorgt, weil OS X damit nur ohne Grafik Treiber lief. Bei der GTX 960 ist jedoch das Problem, dass der Bildschirm mit nvda_drv=1 extremst lange während des bootens schwarz bleibt. Bei der GT 740 war das richtig flott..

Hat jemand Tips, was ich probieren kann?

Vielen Dank!

Beitrag von „crusadegt“ vom 2. Januar 2016, 02:30

[@analogo](#) poste doch einfach mal deine config.plist... Ich hoffe du hast nicht die Injection angeschaltet für Nviida? das ist eigentlich ausschließlich für die alte Generation der Nvidia Karten 😊

Probiere mal die anhängende config.plist... Die Systemdef. MacPro6.1 kann mit den neueren Grafikkarten schonmal Probleme bereiten... Ich hab die Board-ID mal getauscht mit der eines iMac 14.1.. hab ich hier auch so, weil die reine MacPro6.1 Definition auch hier zu Problemen führte..

Also teste mal und berichte 😊

Beitrag von „analogo“ vom 2. Januar 2016, 18:18

Danke.. 😊

Ich hatte meine config.plist oben gepostet..

Also.. inject ist immer aus. Mit iMac 14.1 und 14.2 ist es leider dasselbe. Mit deiner config.plist startet der Rechner immer wieder neu, ohne bis zum Login zu kommen. 😞

Was ich eigenartig finde, ist, dass der Clover Configurator 4.25 beim Mac Pro 6.1 SMBIOS immer eine Seriennummer beginnend mit "C" und nicht "F" generiert..

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. Januar 2016, 19:35

OsxLowMemFixDrv-64.efi und VBoxHfs-64.efi löscht du erst mal mit clover configurator und setzt die HFSPlus.efi ein weil OsxLowMemFixDrv-64.efi ist eine abgespeckte Version von OsxAptioFix2Drv-64.efi/OsxAptioFixDrv-64.efi entweder OsxAptioFix2Drv-64.efi/OsxAptioFixDrv-64.efi oder OsxLowMemFixDrv-64.efi aber beides oder alles drei geht nicht.


so machen wir mal weiter, was läuft für eine Grafikkarte bei dir, die 740 oder 960?

Zum Mac Pro 6.1 du musst noch in der AppleGraphicsDevicePolicy.kext in der Info.plist unter ConfigMap von Config1 auf none stellen, dann wird auch die 740 angesprochen.
Bei der 960 kommt halt der Nvidia Treiber zum Einsatz

Zu deiner DSDT und SSDT's die du freigestellt hast die kannst getrost verwerfen das wird nichts mit DSDT Bearbeitung nur musst du eine SSDT erstellen hier mal eine Anleitung <https://www.dropbox.com/sh/xjc...zSo7-rZDLXCYUHYhm57a?dl=0>

So noch eine Frage wo hast du die Speicher in der Config eingetragen, wurden sie nicht richtig erkannt?

Beitrag von „analogo“ vom 2. Januar 2016, 20:12

Danke, das mit den Clover uefi64 Treibern hab ich schon gemacht..  Aktuell habe ich FSInject-64.efi, HFSPlus.efi, OsxAptioFix2Drv-64.efi, OsxFatBinaryDrv-64.efi und PartitionDxe-64.efi im Ordner.

Die AppleGraphicsDevicePolicy.kext hatte ich auch schon editiert. Momentan ist noch die GTX 960 drin, aber ich werde die wohl wieder zurück geben und die GT 740 einbauen, weil letztere zügig mit nvda_drv=1 zum Login bootet. Die GTX 960 braucht extremst lange (mit schwarzem Bidschirm) bis zum Login.

Die SSDT habe ich auch erstellt mit PikerAlpha's Tool.

Zum Speicher.. Wenn ich die RDIMMs nicht eintrage in die config.plist, dann werden nur 2 RDIMMs erkannt anstatt 8, was einen Speicherdruck von von über 200000% (!!) ergibt.. Habe es mit Trust und FixSBUS probiert, ist aber nix zu machen, und nur der Eintrag der RDIMMs hilft. Hab damit dann einen dreistündigen Speichertest gemacht (Programm Rember), um auszuschließen, dass die Probleme vom Speicher kommen..

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. Januar 2016, 20:34

Zu deinen Speichern noch was hast du im Bios ein Profil1 für die Speicher ausgewählt und bei Clover reicht nur der SlotCount und Channels angeben, wenn XMPDetection auf Yes stehe was es macht kannst du deine Einträge eh vergessen und das ist auch gut so.

Benutzt du den Nvidia web Treiber für die 960?

Beitrag von „analogo“ vom 2. Januar 2016, 20:39

Im BIOS habe ich nichts am Speicher verändert nach default settings. Das mit SlotCount, Channels und XMPDetection werde ich gleich probieren..

Genau, der aktuellste Nvidia Webdriver ist installiert, schaltet sich aber immer auf die OS X Treiber um nach Neustart..

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. Januar 2016, 20:44

Wo steht denn das das er sich umstellt?

Stell mal das SMBios auf MacPro5.1

Wenn er sich umstellen würde hättest kein Bild.

Beitrag von „analogo“ vom 2. Januar 2016, 20:47

Es ist sind halt immer die OS X Treiber angehakt in Systemeinstellungen/Nvidia, selbst nach Umstellen auf Nvidia und Neustart..

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. Januar 2016, 21:07

des wegen stell mal auf 5.1 um

Beitrag von „analogo“ vom 2. Januar 2016, 21:30

Das gleiche in grün.. 😞 Wieder auf OS X Default Graphics Driver, trotzdem sind Grafiktreiber aktiv.

Habe auch mal ausprobiert, die 8 RDIMMs aus der config.plist rauszunehmen, aber es werden wieder nur zwei Speicherriegel erkannt..

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. Januar 2016, 21:59

egal was du bei SlotCount und Channels in der config einstellst, es werden immer nur zwei angezeigt, kann aber nicht sein ich habe 4 Riegel und die werden voll erkannt.

Beitrag von „crusadegt“ vom 3. Januar 2016, 03:12

[@analogo](#) das die OS X default Driver aktiviert sind macht nichts, solange die Graka anständig läuft und seinen dienst verrichtet... Bei mir ist es seit Yosemite so, das die defaults Driver angezeigt werden ganz egal ob ich es umstelle oder nicht.. Also solange die Grafikbeschleunigung funktioniert ist alles i.O

Beitrag von „analogo“ vom 3. Januar 2016, 03:29

[@rubenszy](#)

Ist aber so.. Habe viel probiert, aber Clover bekommt es nicht hin, alle 8 RDIMMs zu finden.

[@CrusadeGT](#)

Naja.. Der Rechner ist ja mit Grafiktreibern deutlichst träger als ohne..  

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Januar 2016, 08:29

[@analogo](#)

Hast du wirklich so viel Geld für deine Maschine ausgegeben, bei dem Preis für eine CPU wird mir schon schwindelig. 😞

Ich wünsche dir auf jeden Fall viel Erfolg mit der Kiste, obwohl ich keine Ahnung habe wie man dein Problem lösen kann.

Beitrag von „analogo“ vom 3. Januar 2016, 08:44

[@derHackfan](#)

Danke! 😊

Die CPUs habe ich Ende 2014 gekauft. Da war das Euro/Dollar Verhältnis noch wesentlich besser. Ich bin ComputerFreak und brauche halt CPU Leistung.. 😄

Hast du wirklich keine Idee, was ich probieren könnte? Gibt es vielleicht Testprogramme, um dem Problem auf die Spur zu kommen? Kann man anhand eines Konsole LogFiles vielleicht etwas herausfinden?

Diese Woche werde ich mir wohl einen weiteren Rechner zusammenbasteln mit einer 5960X CPU, damit ich wenigstens was machen kann, und immer mal wieder probieren, den 24Core vernünftig zum laufen zu bekommen..

Beitrag von „crusadegt“ vom 3. Januar 2016, 17:52

Hast du denn schonmal ne andere Systemdefinition ausprobiert?

Beitrag von „analogo“ vom 10. Januar 2016, 21:18

So gut wie jedes SMBIOS hab ich ausprobiert.

Heute werde ich es mit Yosemite und/oder Mavericks probieren.. Was muss ich dabei beachten, damit die Xeon v3 CPUs laufen?

Nachtrag 1

Weiß jemand, was ***Out of control with CPU numbers*** in der Clover BootLog Datei bedeutet bzw. was der Grund dafür ist? 😞 Die Datei ist angehängt..

Ich habe im Internet gesucht, aber so gut wie nichts darüber gefunden..

Könnte das vielleicht der Grund dafür sein, dass das System so träge ist und hängt?

Nachtrag 2

Habe mittlerweile die Schnauze voll vom Asus Z10PE-D8 WS nach wochenlangen rumprobieren und eben ein Supermicro X10DAi bestellt. Vielleicht kommts morgen schon an. Hab zwar keine großartige Lust schon wieder zu basteln, aber mal schauen, ob es damit besser klappt.

Bin natürlich trotzdem immer für Tips offen, auch noch für das Asus Board.. 😊

Nachtrag 3

Mit dem X10DAi ist es fast dasselbe.. 🤔

Außer, dass OS X damit endlich automatisch eine Netzwerkverbindung hinbekommt, obwohl auf beiden Mainboards derselbe Chip (Intel I210-AT) verbaut ist..

Geekbench (32bit) klappt nun also..



Single-Core Score	Multi-Core Score
2763	51407
OS: Mac OS X 10.11.2 (15C001)	
Model: Mac10,1 (Mac10,1)	
Processor: Intel Core i7-4790 (4 cores, 8 threads)	
Memory: 16 GB (16 GB)	
Storage: 128 GB (128 GB)	
Graphics: Intel HD 4600 (4 GB)	
Audio: Intel HD 4000 (4 GB)	
Network: Intel I210-AT (10 GbE)	
Power: 65 W (65 W)	
OS: Mac OS X 10.11.2 (15C001)	
Model: Mac10,1 (Mac10,1)	
Processor: Intel Core i7-4790 (4 cores, 8 threads)	
Memory: 16 GB (16 GB)	
Storage: 128 GB (128 GB)	
Graphics: Intel HD 4600 (4 GB)	
Audio: Intel HD 4000 (4 GB)	
Network: Intel I210-AT (10 GbE)	
Power: 65 W (65 W)	

<http://browser.primatelabs.com/geekbench3/4807738>

Beitrag von „peru3232“ vom 5. Mai 2016, 10:34

Hi,
etwas spät - aber ich beschäftige mich erst seit kurzem mit dem Thema, darum lese ich mich

erst überall ein...

Habe da etwas bei Deinem Setup entdeckt, bzw. bei Deinem Geekbench-Bild:

24core und 48 threads -> DAS wird Dein Problem sein!

Soweit ich in Erfahrung brachte, unterstützt OSX nur bis max 32 Kerne, womit auch virtuelle gemeint sind. Bei 48 führt das sicher zu Problemen! Also: probiere mal im BIOS Hyperthreading zu deaktivieren, möglicherweise geht es dann...

Gruß, Peter

Beitrag von „ralf.“ vom 5. Mai 2016, 11:07

Die Fehlermeldung

Zitat

<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=205387#post205387>Out of control with CPU numbers

fällt auf.

War in [diesem Thread](#) auch
Das System hat aber 16 Kerne.

Apple hat ja maximal 12 verbaut

Beitrag von „peru3232“ vom 21. Juni 2016, 13:15

habe jetzt irgendwann mal wo gelesen, dass dies unlogischer weise bei mehr als 30 Threads auftritt - ich würde es einfach versuchen, ob das stimmt, mit 48 geht es jedenfalls definitiv nicht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. Juni 2016, 12:36

Wenn ich mir dein BootLog.txt anschau dann ist da was ordentlich komisch dran, erst mal erkennt Clover deine CPU nur als 8 Kern, was die Frage auf wirft benutzt du eine erstellte SSDT oder generierst nur alles über clover.

dann noch wieso bloß die 3330 warum nicht die Aktuelle 3579 z.b

[r3344] correct Xeon model

Beitrag von „Romsky“ vom 2. Dezember 2016, 17:00

[Zitat von peru3232](#)

habe jetzt irgendwann mal wo gelesen, dass dies unlogischer weise bei mehr als 30 Threads auftritt - ich würde es einfach versuchen, ob das stimmt, mit 48 geht es jedenfalls definitiv nicht.

Das kann ich aber so nicht stehen lassen. Habe hier eine Dual 12-Core Maschine stehen also insgesamt 48 threads. (2x E5-2697V2) läuft prima. Ohne VoodooTSync. Dennoch alles stabil und ohne Freezes/Kernelpanics.

Beitrag von „DSM2“ vom 8. Januar 2017, 14:01

Sorry das ich den alten Thread ausgrabe aber habe so etwas ähnliches vor jedoch mit 2 x 2695v3.

Woran lagen die Probleme letztendlich bei dir bzw. wie hast du das ganze doch zum laufen gebracht?

Beitrag von „Romsy“ vom 13. Februar 2017, 13:31

Im Prinzip sind einige SSDT Patches sowie Cloverpatches zur Anwendung gekommen. Habe inzwischen auch das System gewechselt, leider kann OS X nur 64 Threads so das ich insgesamt 12 Cores (24 Threads) deaktivieren musste, allerdings nur für OS X. Alles läuft, sogar Sleep usw. Ein Traum wäre jetzt noch das alle 88 Threads unterstützt werden und endlich OS X Treiber für NVidia Pascal kommen würden.

System:

ASUS Z10PE-D8 WS

2x E5-2699 V4

8x 16Gb DDR4

GTX1080 (und ne GTX970 für OS X)