

Erledigt

Yosemite läuft, aber hakelig (Die Kiste rennt!!!, SOLVED)

Beitrag von „Adnarel“ vom 20. November 2015, 23:21

So, der Hacki [aus diesem Thread](#) hat nun Yosemite, Audio- und Lan-Kexte nach der [Anleitung von Granten](#) und ein [SMBIOS nach der Anleitung von Griven](#) erhalten.

Derzeit läuft noch die iGPU, die Graka ist bestellt.... (Gigabyte GTX 960 OC2 Windforce)

Was nicht oder nicht gut geht:

A)

Interne Grafik funktioniert nicht gut, 5MB Speicher, null max-Speicher angezeigt

Dazu muss ich jetzt den passenden Framebuffer nach [folgender Anleitung](#) injizieren? ... Allerdings verstehe ich die Anleitung noch nicht ganz, insbesondere .plist <-> clover (Ist das ein entweder-oder?)

Macht das Sinn die iGPU zu fixen, wenn nächste Woche die GTX 960 da ist?

Derzeit habe ich auch nur 1 Monitor zu 1440x900 (auch wenn 2 angeschlossen sind und syncen bzw. egal welcher Monitor dran ist, der 4k genauso die der gar keine 900 in der Höhe kann ... nix wählbar)

B)

Trotz Kexte nach der oben genannten Anleitung geht die Audioausgabe nicht.

Die Systeminfo gibt alle Audioausgänge an und erkennt "Intel High Definition Audio"

Die Systemeinstellung bietet davon aber keinen Audioausgang an.

Edit Nachtrag:

C)

gemessene Startzeit ab dem Apfel bis zum Login 1:17 min ... muss das Mal mit meinem MacBook 2009 vergleichen 🤔

(System liegt auf SSD, dieses in einem Icy Dock Wechselrahmen über Sata3 angeschlossen)

Ich glaube das isses erst mal, versuche jetzt die Yosemite-Updates (hatte 10.10.3. noch aufm

Stick) anzuschließen. (Vielleicht ändert das ja noch mal etwas in die eine oder andere Richtung 🤔) Edit: Appstore geht auch, immerhin.

Beitrag von „Adnarel“ vom 21. November 2015, 17:06

Yosemite ist nun auf 10.10.5.

An allen 3 Punkten hat sich erwartungsgemäß nichts verändert.

Bei A) interne Grafik komme ich nicht weiter, einfach, weil ich weder die .plist finde, noch verstehe wie Clover funktioniert ...

B) Multibeast bietet mir noch einen anderen, möglicherweise passenderen Kext fürs Audio - verlangt nun aber eine org.chameleion.Boot.plist (ist das richtig bei Ozmosis? War bei der ersten Nutzung von Multibeast nicht so)

C) Trim Enabler aktivieren für SSD?

Beitrag von „griven“ vom 21. November 2015, 17:20

Wegen der sound geschichte, Du hast daran gedacht den kext-dev-mode=1 Flag zu setzen? Was die IGPU anhet würde ich da keine Zeit drauf verschwenden wenn eh nicht geplant ist diese dauerhaft zu nutzen. Was gar nicht passt ist die Bootzeit das muss deutlich schneller gehen normal ist auf jedenfall deutlich unter einer Minute gerade bei einer SSD...

Beitrag von „Adnarel“ vom 21. November 2015, 21:09

Ok, lasse ich die Grafik weg.

kext-dev-mode=1 ... herrjeh, ich bekomme die ganzen Tools und Bootloader gedanklich noch nicht auseinander sortiert. Im Wiki finde ich auch gerade nicht den auflösenden Link. Multibeast kann den Flag setzen, aber in der bei mir noch nicht vorhandenen chameleon.Boot.plist

Was muss ich tun? 😞

Edit: Habe über das Terminal gesetzt: `sudo nvram boot-args=kext-dev-mode=1` (korrekt?) => Bringt keine Änderung.

Edit: Bootgeschwindigkeit: die SSD ohne Wechselkäfig einzusetzen, direkt am Stecker, bringt auch nichts, nach 1:04 ist der Mauszeiger da, nach 1:15-1:20 der Berg.

—

Zwischenstand:

Ich habe Multibeast bemüht und dabei ausversehen neben dem Audiokext auch den EasyBoot-Teil installiert. (Ich bin mir sicher, dass nur der Audiokext angezeigt wurde, aber nun gut.) Das System startet und hat funktionierenden Audio. Und beide Lan-Anschlüsse (Intel und Killer) laufen.

Bleibt noch die Frage nach der Bootzeit / SSD - Anbindung. 3rd party SATA?

Beitrag von „griven“ vom 22. November 2015, 20:27

An der 3rd Party kann es eigentlich nicht hängen da ist was anderes was bremst. Starte die Kiste mal mit dem -v Flag und beobachte dabei die Ausgabe am Monitor und mache Fotos von den Stellen an denen der Rechner besonders lange steht und lade die hier hoch.

Beitrag von „Adnarel“ vom 22. November 2015, 21:25

Ok danke, habe im Terminal gesetzt "-v kext-dev-mode=1" ... jetzt gibt er schön was aus, aber bootet nicht mehr durch...



So, da blicke ich nicht durch... außer vielleicht dass org.netkas.driver.FakeSMC schinbar doppelt geladen wird.

Und nun werde ich mir einen bootbaren USB Stick basteln, um da weiter zu kommen, nehme ich an 🤔

Beitrag von „griven“ vom 22. November 2015, 21:27

Sind gleich 2 Probleme einmal die FakeSMC und einmal sie AppleRTC.kext...

Hast Du Deinen Postinstall mit Multibeast gemacht und falls ja da EasyBeast angeklickt?

Beitrag von „Adnarel“ vom 22. November 2015, 21:41

Oh ja... das war gestern, Post von 21:09 ... Wollte nur den Audiotreiber installieren und warum auch immer war EasyBeast mit dabei. Bin mir ziemlich sicher, die Liste (ist ja nicht wenig Zeugs) im Installfenster nicht gesehen zu haben... allerdings ist die Grafik ja auch noch sehr lahm, vielleicht hat die es verschluckt.

Aber egal.

Ja, ward gestern dazu installiert, mit Chimera (?) und dem ganzen anderen Kram.

War danach weder langsamer noch schneller, ist aber immer durch den Boot gekommen.

Was tun? Auf Anfang?

Beitrag von „griven“ vom 22. November 2015, 22:02

In dem Fall ja denn leider ersetzt EasyBeast viel mehr als gut ist...

Beitrag von „Adnarel“ vom 22. November 2015, 22:06

Ok. Mist! In den Sand gesetzt.

Noch mal zur Klarheit, was muss ich tun?

- Ozmosis neu flashen?
 - Irgendwas von der Start-SSD löschen, was da nicht hin gehört?
 - Oder etwa Yosemite noch mal kompletto neu rauf? 🤔
-

Beitrag von „Adnarel“ vom 22. November 2015, 22:13

Nebenbei: Ist [dies](#) eine gute Anleitung für einen Bootstick, auch bei Yosemite/Ozmosis?

Beitrag von „Adnarel“ vom 22. November 2015, 22:37

Ozmosis-Bios neu geflasht.

Startet wieder (genau so langsam wie immer).

Aber das war es jetzt ja noch nicht, um den Easybeast-Mist los zu werden, oder?

Beitrag von „griven“ vom 22. November 2015, 22:39

Mach Yosemite komplett neu drauf. Bei OZ Kannst Du dabei auf DiskmakerX zurückgreifen und den Stick damit bauen und dann auch von dort installieren. Einmal installiert dann nur noch Sound und Lan nachziehen und ggf. noch Webtreiber falls nötig und gut. Am Besten die Finger von Multibeast lassen und die passenden Treiber ohne installieren damit beugst Du solchen Unfällen am besten vor.

Beitrag von „Adnarel“ vom 22. November 2015, 23:11

S!!_e

Na gut, hilft ja nichts. Lade gerade 10.10.5 aus dem Store und bau mir dann den Installstick. Kexte installieren mit KextUtility?

Danke!

Beitrag von „griven“ vom 22. November 2015, 23:21

Japp für Yosemite und höher ist KextUtility die beste Wahl.

Beitrag von „Adnarel“ vom 22. November 2015, 23:41

Danke! Es startet der zweite Versuch 😄

Beitrag von „crusadegt“ vom 23. November 2015, 08:17

Lass uns doch wissen, wie es ausgegangen ist 😄

Beitrag von „Adnarel“ vom 23. November 2015, 09:15

Ja, kommt noch! 😊 Bin erst heute Abend wieder an dem Gerät...

Beitrag von „Adnarel“ vom 23. November 2015, 20:13

Es ist Abends... der Stick ist gemacht, aber der Hack bleibt auf 1/3 des Ladebalkens (Installstick) stehen und spielt Strandball.

ESC zum Bios faselte irgendetwas von zu neuem System ... den Stick mit 10.10.3. will er aber gar nicht (Missing Operating System)

... Fange noch mal beim OZBios an.

Beitrag von „Adnarel“ vom 23. November 2015, 21:15

Ozmosis geflasht, Bios bearbeitet, Installstick, SSD platt gemacht, neu installieren.

Normal ist das aber nicht, dass die Installation (noch ungefähr eine Sekunde) neu startet und

beginnt Yosemite zu installieren? Das letzte Mal bin ich bei der Meldung schafen gegangen, am Morgen war es fertig. 😞

Kann an Ozmosis was sein? [@griven](#), das ist die F9 Version für das Board.

Beitrag von „Adnarel“ vom 23. November 2015, 22:24

Yosemite 10.10.5. mit Ozmosis:Z97XUD5H_OZ1479m.F9

Kexte nach S/L/E bisher:

- ALS1150+HDAEnabler
 - AtherosE2200Ethernet-V2.0.0
- boot-args=kext-dev-mode=1

Fragen:

- SMBIOS: in Anbetracht vom kommenden Webdriver besser MacPro3.1 (hatte bisher iMac15,1 wegen dem Prozessor) ?? ist es egal wie oft man sich im Appstore mit neuer ID meldet?
 - Startzeit liegt weiterhin stabil bei 1:15 min von SSD. Bin da eigentlich nicht so genervt von, mein MacBook braucht ähnlich lange 😊 nur [@griven](#) meint ja, da stimme was nicht.
- Wie komme ich in den -v Mode ohne das dauerhaft per Terminal zu setzen? ... Sorry, es sind ja echt immer die Kleinigkeiten (wie ging das noch mal mit dem Zündschlüssel? 😊)



Beitrag von „crusadegt“ vom 24. November 2015, 08:22

Naja die Systemdefinition kann schon beachtliche Unterschiede bringen in Sachen CPU/GPU Taktung... Meine ist ne Mischung aus iMac 14.1 und MacPro 6.1 😊

Es ist egal, wie oft du dich mit einer neuen AppleID im AppStore anmeldest... Schwierig könnte es nur werden, wenn du iMessage etc am laufen hast und dann mit den Nvram werten ständig hin und her wechselst...

1:15min für den Systemstart? Da hat [@griven](#) wirklich Recht mit seiner Aussage das da etwas nicht stimmt.. 😄 Ich hab ne Bootzeit von max 5-7 sec.

Beitrag von „Adnarel“ vom 24. November 2015, 11:41

Hm, dann werde ich bei Gelegenheit mal weiter daran probieren... weiß zwar noch nicht so genau wie ich vorgehe, mal gucken.

Beitrag von „Adnarel“ vom 26. November 2015, 02:11

Soderle, bin wieder am Start.

Grafikkarte ist heute gekommen, aber noch nicht drinnen... erst mal Kexte und SMBIOS gesetzt.

Dann ab in den Verbose Mode, siehe Bildchen.

Und nun ihr.... 🤔, hängt nach...10-15 sek oder so an der letzten Zeile bis sich schlussendlich der Berg von hinten durchsetzt und ins Bild schiebt...

Irgendwas mit Audio und CPU Modell nicht erkannt. 🤔🤔🤔

Ist genug zu erkennen?

Werde mir gleich mal den Kextwizzard ansehen, ob der auch ne Entfernen Fuktion hat.

Beitrag von „YogiBear“ vom 28. November 2015, 00:45

Manuell löschen (in den Papierkorb verschieben) und mit KextWizard oder KextUtility oder Terminal die Caches reparieren. Neustarten und die Kexte waren nie da...

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 00:49

Sehr gut!
Wird getan.

... haben die Meldungen über "Gerät will 400mA, bekommt aber nix ... auch irgend eine Auswirkung?
... CPU Typ nicht erkannt?

Edit: bei Ethernet ... Link down to en1 hängt er auch minimalst (max 1 sek)

Beitrag von „YogiBear“ vom 28. November 2015, 01:13

Klingt komisch... Welche SMBIOS nutzt du denn? Evtl. hat eines der Biester noch mehr unnützten Kram installiert 😞

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 01:36

[@MacGrummel](#), Danke! die ALC/HDA Kexte haben erst mal die letzte Fehlermeldung eliminiert. Voodoo hab ich nicht angefasst.
Jetzt bastel ich an der Fehlermeldung davor...

Edit: Biester sind wohl ausgerottet... zumindest habe ich nach Komplettneuinstallation keines mehr davon angerührt und nur par KextWizard Audio und Netzwerk installiert.
Clover die Werte auswürfeln lassen - habe wegen dem CPU ein iMac15,1 gewählt ... nix bessere Idee gehabt bisher.

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 01:43

Habe inzwischen im Bios endlich die CPU EIST - Zeile gefunden und von Auto auf deaktiviert gestellt... wo habe ich bloß gelesen dass das soll, steht jedenfalls auf meinem Notizzettel.
Und die Initialisierung des Monitors stand auf PCIe ... das merkwürdig. Entweder übersehen oder ... die Webtreiber von Nvidia hab ich schon mal installiert gehabt, die werden da doch wohl nicht im Bios rumpfuschen...

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 03:35

So, vor dem Frühstück passiert nichts mehr...

Neu neu neu

Grafikkarte installiert und nun geht das Bild weg beim booten.
Monitor schwarz. Lüfter der GPU schalten dann ab. CPU dreht so vor sich hin. Knopf gedrückt halten zum Neustart.

Habe es wohl geschafft, das letzte bissl zu erwischen bevor die Kiste dicht macht.
Er steht erst kurz bei NVDAStartup: Web
Und dann wirds ganz schnell dunkel bei unknown Chipset. Zumindest habe ich bisher keine weitere Zeile mehr aufs Foto bannen können.



Kopfkraz ... ich geh erst mal auch dunkel machen. Nacht!

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 13:00

Willkommen zurück in dieser Serie (Da gibt es ja auch immer so Hänger zur nächsten Folge 😊)

Ich hab jetzt mal 1,5h die Suchfunktionen diverser Foren bemüht, blicke aber noch nicht durch.

-> Ich werde mich mal über die IGPU in die Systeminfo begeben und sehen ob es PCI überhaupt gibt.

-> Was kann ich tun gegen schwarzen Bildschirm? Sind das die Framebuffer? Inject irgendwas? (Vor allem wo wohnt das Zeug)

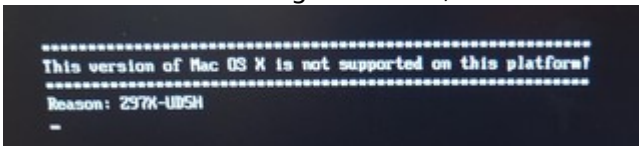
- Hab ichs versaut? Die 960 Windforce ist bestimmt nicht nah an der Referenz mit 3xDP 2xDVI 1xHDMI ... 😞

Nebenbei:

Auf dem DP_4K sieht verbose mode so aus:



Und zwischenzeitlich gab es dies, als ich mit esc ins Bios wollte:

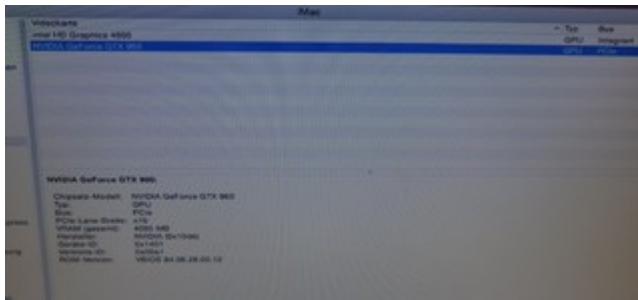


grrrrr

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 14:02

Soderle, der 2. Kaffee steht auf dem Herd...

Im Bios auf IGPU zurückgestellt / Verbose zeigt gleichen Log wie zuvor (siehe 2 Treads drüber), bleibt nach unknown chipset stehen und... Yosemite erscheint.
Systeminfo ergibt, die GPU ist vorhanden.



In der Konsole ist aber nix zu finden von einer:
AGPM (laut Beitrag von [@griven](#) in [Treibermysterien](#))

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 15:53

GENIAL

Das glich hier heute zwar eher einem Selbstgespräch, aber **die Kiste läuft.**

Danke für eure Geduld



Nachdem der Kaffee vorhin auf dem Herd kalt wurde ... gibts jetzt den zur Feier des Tages neu und in warm. Benchmarks und Fotos folgen.

Zur Lösung: ich habe ergänzt: GraphicsEnabler=No

Und das SMBIOS auf Mac3,1 umgestrickt.

Leider quasi in einem Schritt, so dass ich nicht weiß was jetzt den Ausschlag gegeben hat.

Boooooootzeit: 12 Sec.

Dieses Grinsen im Gesicht!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. November 2015, 16:49

MacPro3,1 ist nie verkehrt! Es gibt zwar immer wieder Leute, die meinen, man sollte näher an die vorhandene Hardware ran, aber dann gibt es bei El Capitan mit einem Mal kein USB mehr, weil der iMac15,2 irgendwo nen falschen Kext reinzieht..

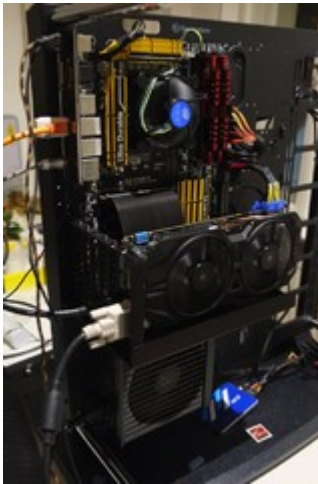


Meine selbst gebauten Macs laufen alle so, auch wenn sich der kleine Blaugraue hier im Hintergrund im Netz als Powermac G4 anmeldet, aber von dem hat er Gehäuse und Nummer übernommen und meldet sich bei Über diesen Mac als Powermac3,1. In den eigentlichen internen System-Einstellungen wie Boot-ROM und SMC aber als MacPro3,1..



Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 17:47

So, hier Bilder vom Beta-Build, der 4k Monitor und mein 20" Reisemonitor 😊
Natürlich noch nicht final zusammen gebaut.



Und die Benchmarks sind [hier](#)!

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. November 2015, 20:00

Nette Baustelle. 😊 Das graue Kabel auf dem ersten Bild scheint aber stark gespannt zu sein. Da leide ich immer etwas mit. 😞😄

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. November 2015, 20:06

Und das auch noch im Arbeitsbereich, da würde ich abdrehen, man blickt auf den Monitor und da hängt ein Kabel.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. November 2015, 20:08

Stimmt. Oder am schlimmsten noch man rennt ins Kabel rein. Autsch.

Wie macht sich eigtl. der boxed Lüfter. Ist das nichtn Fön?

Beitrag von „Adnarel“ vom 28. November 2015, 20:33

Ja nun habt euch nicht so, das war nur fürs Foto 🤔 ... die Box stand zu weit weg, aber digital audio funzt auch.

Der Boxed Lüfter... nun ja, er funktioniert. Bei einem echten Gehäuse denke ich könnte man den sogar lassen. Es ist aber der lauteste von allen.

Ich habe hier schon den passend schwarzen BeQuiet Dark Rock 3 liegen.

Beitrag von „Adnarel“ vom 30. November 2015, 02:52

Nachtrag zum Lüfter: jetzt wo das BeQuiet Modell verbaut ist kann ich sagen: das ist --- ähem --- leiser.

Ich will nicht unfair sein, das Boxed Modell kann sicher auch was. Insbesondere beim Einschalten geht der auf Fönmodus. Da hört man BeQuiet fast garnicht.

Indirekte Lüfterbenchmark bei OpenGL Benchmark mit UngineHeaven, Preset Extreme:

CPU mit boxed Lüfter: ein wenig über 50°

CPU mit BeQuiet (DarkRock3): kratzt gerade so an 30°