

Erledigt

El Capitan mit meiner Hardware - Verzweiflung

Beitrag von „Steke“ vom 9. Oktober 2015, 10:15

Hallo Leute,

da ich aktuell noch "blutiger Anfänger" bin in Sachen Hackintosh und nur damals immer mal wieder mich dran probiert habe, habe ich leier auch noch wenig Erfahrung, daher seid nicht so streng mit mir. 😞

Ich versuche seit 3 Tagen El capitan zum laufen zu kriegen. Ich nutze dafür UniBeast 6. Das Stick erstellen klappt auch soweit.

Nur bin ich mir bereits bei dem schon nicht mehr sicher. Laut Internet soll ich bei der Installation von UniB6 kein Nvidia "Injecten", wiederum wurde mir das im Tony Forum empfohlen. Okay, beides (Ja und Nein) mal probiert.

Nach dem, habe ich dann ganz normal vom Stick "Clover" gebootet, (UEFI Boot Stick, was anderes lief nicht), von dort wollte ich dann OSX Installieren, doch jedesmal nach dem Apfel hat sich meine **Verbindung zum Monitor verabschiedet**. Rechner blieb an.

Wenn ich jetzt **nv_disable=1** mache, läuft es. So konnte ich installieren.

Soweit so gut. (egal ob **GraphicsEnabler=Yes / No, nur nv_disable=1 bootet.**)

Da beginnt mein Problem, wie verklicker ich ihm die GTX770. Bin schon zufrieden wenn eine von beiden läuft.

Nach dem ich El Capitan gebootet habe, weiterhin nur mit **nv_disable=1**, bin ich dabei weiter der Anweisung von Tony zu folgen.

Ich installiere also die **Post-Install** tools und Clover UEFI, dann die **CustoMac Essentials**. Das geht noch und macht keine Mucken.

Was mir Probleme und Kopfschmerzen bereitet ist der **Clover Configurator**. 😞

Ich hab keinerlei Ahnung, was ich dort zu konfigurieren habe.

Hab den Zauberstab gedrückt zum erstellen einer **SMBIOS** und spätestens da, bin ich dann, ehrlich gesagt etwas überfordert.

Bin mir unsicher welchen Mac ich nehmen kann. Hab **iMac14,2 und MacPro5,1 und MacPro3,1** gehabt.

Damit lief es mehr oder weniger gut. Die Grafikkarte(n) laufen halt nicht mit an. Auch mit **Nvidia WebDriver** lief es nicht, da die Einstellungen nicht übernommen werden. 😞

Ebenso habe ich kein Audio (**ALC1050** müsste es sein)

Ich danke euch schonmal im vorraus.

Hardware in Signatur - Bios Einstelungen, siehe Anhang.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. Oktober 2015, 10:43

Hallo und Willkommen bei uns

Um dir wirklich helfen zu können solltest du deine [Hardware in die Signatur eintragen](#).

Beitrag von „Steke“ vom 9. Oktober 2015, 10:56

[Zitat von apatchenpub](#)

Hallo und Willkommen bei uns

Um dir wirklich helfen zu können solltest du deine [Hardware in die Signatur eintragen](#).

Upala, die war ausversehen bei "Über mich" drin. 😊
Jetzt sollte es klappen.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. Oktober 2015, 11:32

Bei einer direkten Antwort braucht man nicht zitieren

Bin da etwas verwundert. Wenn das so eingestellt ist wirst du wohl bei jedem Start Jalousien sehen 😊 Eigentlich sollte die GK oob laufen, ohne Webdriver und ohne inject

Hast du derzeit beide GTX 770 eingebaut, wenn ja versuche es mal mit nur einer, und die interne GK sollte im Bios deaktiviert sein.

Beitrag von „Steke“ vom 9. Oktober 2015, 13:44

Richtig, wenn es läuft hab ich diese Jalousien.

Ich werde es heute Abend mal probieren mit einer Karte. Sollte ich bei der UniBeast Installation dann Inject wieder rausnehmen oder tut das letztendlich nichts zur Sache ob das drin ist oder nicht?

BZw. brauch ich dann sowas wie GraphicsEnabler=Yes / No nicht einzugeben wenn es jetzt dennoch "injected" ist.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. Oktober 2015, 14:28

schick mal deine config.plist, das kriegen wir hin

Beitrag von „Steke“ vom 9. Oktober 2015, 19:49

Hi,

anbei meine Config.plist.

Aktuell quasi noch "Frisch-Installiert".

Nur CustoMac essentials, Clover UEFI Installiert.

Clover Config hab ich erstmal noch nicht angerührt.

Danke dir für die Hilfe!

Beitrag von „apatchenpub“ vom 9. Oktober 2015, 22:13

nimm mal das Inject Nvidia raus (die 770 braucht normalerweise kein inject) und solange nicht alles rund läuft -v auf aktiv setzen (um zu sehen wo es hängt)
wegen Audio könnte dir vielleicht [dieser Artikel](#) weiter helfen

Beitrag von „Steke“ vom 12. Oktober 2015, 12:59

Hi, danke für die Antwort.

Ich hab es bereits über die Nvidia WebDrivers gelöst bekommen. Habe diese Installiert und als Bootflag "nvda_drv=1" gesetzt. Läuft wunderbar. Auch im SLI Gespann. (Ohne SLI Leistung)
Was mooch jetzt noch nervt ist, dass ich einen Ultrawidescreen nutze über HDMI und soweit ich recherchiert habe, läuft OSX nur über Displayport in einer Auflösung größer als 1920x1080. Ich brauche aber 2560x1080.

Und Audio werde ich heute probieren. Bin gerade etwas im Prüfungsstress.

Okay habe es mit Audio probiert... mehr oder weniger Erfolgreich. Mein G930 läuft. Aber weder HDMI noch meine Z906 werden angezeigt unter den Einstellungen.
Bei der Installation kam auch ein "Audio ID: 0 is not supported"

[spoiler]Configuration:
Apple Internal: disabled
Kext Signing: disabled
Filesystem Protections: disabled

Debugging Restrictions: enabled
DTrace Restrictions: enabled
NVRAM Protections: enabled

This is an unsupported configuration, likely to break in the future and leave your machine in an unknown state.

OK to patch

Confirm Realtek ALC1150 (y/n): y

Enable HD4600 HDMI audio (y/n): y

Audio ID: 0 is not supported, continue (y/n): y

Clover Audio ID Injection (y/n): y

Use Audio ID: 0 (y/n): y

Install System/Library/Extensions/AppleHDA.kext/ALC1150 zml files

Fix permissions ...

Kernel cache...

rebuilding //System/Library/PrelinkedKernels/prelinkedkernel

kext-dev-mode allowing invalid signature -67062 0xFFFFFFFFFFEFA0A for kext FakeSMC.kext

kext-dev-mode allowing invalid signature -67062 0xFFFFFFFFFFEFA0A for kext

AppleIntelE1000e.kext

kext-dev-mode allowing invalid signature -67054 0xFFFFFFFFFFEFA12 for kext AppleHDA.kext

kextcache updated critical boot files, requesting launchd reboot

/spoiler]

Und eine Liste was noch nicht alles geht.

Fron USB 2.0 geht nicht, Front 3.0 geht

Audio geht nicht,

Beitrag von „apatchenpub“ vom 12. Oktober 2015, 16:23

eine 21:9 Auflösung wird erst ab HDMI 2.0 unterstützt. Ich tippe mal sehr stark das deine Grafikkarte keine HDMI 2.0 Schnittstelle besitzt, bei der MSI weiss ich sicher das die nur 1.4

unterstützt

Beitrag von „Steke“ vom 12. Oktober 2015, 20:49

Mit Windows klappt das ohne Probleme. Aber ich kann mit 16:9 auch leben.
Er hat auch kurzzeitig auch ohne Grund gestreckt. Keine Ahnung wie und warum.

Aber nochmal zum Ton. Bin nach der Installation vorgegangen. Öffnen der .command Datei und y,y,y,y, aber es passiert nichts weiter. 🤔

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. Oktober 2015, 21:00

Meine Nvidia 120GT von 1860 oder so läuft ganz prima mit 2560 x 1080 @ 60 Hz: Über den DVI-Ausgang!
Ist doch immer mal wieder schön, zu lesen, dass die Kartenhersteller ihre eigenen beschränkten Beschränkungen nur teilweise einhalten, denn HDMI soll(!) erst ab Version 2.0 eine Bildbreite über mehr als 1920 Punkte unterstützen. Auch in (Win-)Dosen.
Und die GTX770 läuft eigentlich ohne die NVIDIA-Webdriver auch besser als mit. Da hatten wir im Februar mal ne Umfrage zu Apple-unterstützten Karten gemacht..

Beitrag von „Steke“ vom 13. Oktober 2015, 11:34

Hi,
ich hab mal geschaut und ja, ihr habt recht. Eigentlich sollte Cinemascope erst ab HDMI 2.0 unterstützt werden. Aber es gibt doch auch die TVs von Philips im Cinema Format. Naja, mir eigentlich auch rille, hauptsächlich es funzt. ^^

Mit der Performance habe ich mit NVida Driver keinerlei Probleme. Hab Bioshock Infinite getestet. Läuft sehr gut auf Max. Hab aber auch nicht die Nvidia WebDriver Settings aktiviert.

Läuft mit OSX Default Graphics Driver. VEermutlich sind die doch gar nicht an.
Aber das mit dem Audio nervt noch ein bisschen. Habe die Logitech Gaming Software installiert, jetzt geht nichtmal mehr das Headset o__O?
Der rest. inkl. Bluetooth läuft oob.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Oktober 2015, 21:10

Du beschreibst mit Deinen NVIDIA-Erfahrungen genau unsere Ergebnisse: GeForce 'Kepler' geht eben auch ohne Extras! Die WebDriver sorgen nur bei System-Updates für unnötigen Ärger.

Leider ist die Asus-Seite, was den Sound-Chip angeht, wie immer absolut nichtssagend.

Audio

ROG SupremeFX 8-Kanal High Definition Audio CODEC

- Unterstützt : Anschlusserkennung, und Multistreaming, Technologien sowie automatische Geräteerkennung an der Gehäusevorderseite

Audio Feature :

- optischer S/PDIF-Ausgang an der Gehäuserückseite
- DTS Connect
- Sonic SoundStage
- Sonic SenseAmp
- Sonic Studio
- Sonic Radar II
- SupremeFX Shielding Technology
- ELNA® premium audio capacitors

Toll! Welcher Chip, welcher Codec? NIX! Vielleicht hilft Dir einer der Voodoo-Kexte weiter. Die heißen ja nicht ganz umsonst so..

Beitrag von „apatchenpub“ vom 13. Oktober 2015, 22:11

wenn ich das richtig sehe ist da ein ALC1150 verbaut, versuche mal den [realtec audio kext von toleda](#)

Beitrag von „Steke“ vom 23. Oktober 2015, 15:08

Hi, 'tschuldigt die Abwesenheit. Hab jetzt endlich auch Audio zum laufen gekriegt. Mithilfe der Realtek AppleHDA

Merkwürdig ist jetzt noch, dass NUR USB 3.0 funktioniert und mein 2.0 nicht registriert werden. Hab mehrfach gegoogled, aber immer nur Einträge gefunden, wo das Problem eher andersrum auftritt. Also 2.0 funst, 3.0 nicht.

Was auch noch nicht geht, ist Audio über HDMI. Ist aber eher nachrangig.

Und über Clover Windows 10 starten. Bleibt mit einem " - " oben Links blinkend stehen. Ebenfalls erstmal nachrangig.

Danke euch schonmal bis hierher. Läuft bis jetzt ganz gut. Nur ungewohnt alles noch.