

Sapphire R9 290 Tri-X OC zum Laufen bekommen

Beitrag von „denndenn“ vom 10. August 2015, 14:42

Hier eine Anleitung wie es bei mir geklappt hat die Sapphire R9 290 Tri-X OC zum laufen zu bekommen.

Ich übernehme keinerlei Haftung für Schäden am System/Hardware/körperliche oder geistige Unversehrtheit!

Diese Anleitung funktionierte bei mir mit Clover und Yosemite 10.10.3.

Die R9 290 hat ein Dualbios, oben auf der Karte einen kleinen Schalter, dieser sollte zu den Stromanschlüssen umgelegt werden.

Dazu benötigt man:

Clover als Bootloader

AMD8000Controller.kext

amd9000controller.kext

AMDFramebuffer.kext

AMDRadeonx4000.kext

(Die Kexte wurden nicht von mir bearbeitet!)

[R9-290-10.10.3-kext.zip](#)

Zuerst installiert man die Kexte z.B. mit dem Programm KextWizard, repariert danach die Rechte und erstellt den Cache neu.

Einstellungen bei Clover:

Devices -> Fake ID -> ATI: 0x67B01002

Graphics -> FB Name: Hawaii -> VRAM:4096 -> Video Ports: 4 -> Load VBios: JA -> Inject ATI: JA

Kernel and Kext Patches:

ATI Connectors Data:

Code

1. 0004000004030000000103001204030300040000040300000001010011020101000400000403000000

ATI Connectors Patch:

Code

1. 0008000004020000000102002205020300040000040300000001010112040101000400000403000000

ATI Connectors Controller:

8000

SMBIOS:

MacPro 6.1 (bei den anderen gibt es Probleme mit der Auflösung)

Sollte man bei FB Name: Hawaii einen Blackscreen bekommen beim Ladebildschirm, kann man andere FB Name ausprobieren z.B.: Baladi (Dieser ergab bei mir allerdings ein Blackscreen)

Inject ATI und Load VBios mussten bei mir Aktiviert werden, dies scheint aber nicht bei jedem der Fall zu sein.

Es gibt auch einen kleinen Bug:

Beim Loginscreen tauchen Grafikfehler auf, dies lässt sich beheben indem man das HDMI-Kabel vom Monitor abzieht, kurz wartet und wieder einsteckt.

Dafür konnte ich bis jetzt noch keine Lösung finden.

Edit:Der Bug ist nun nach dem Update auf 10.10.4 bei mir verschwunden!

Beitrag von „crusadegt“ vom 10. August 2015, 14:54

Vielen Dank für die Anleitung 😊

Beitrag von „denndenn“ vom 10. August 2015, 16:37

Kein Problem.

Beitrag von „warlock31“ vom 29. August 2015, 19:50

Genau nach Anleitung vorgegangen - und läuft nicht.
Schwarzer Bildschirm beim Start, macht nun nix mehr.

Beitrag von „kruemelnase“ vom 29. August 2015, 19:58

warlock

Könnte es sein, dass du eine andere Grafikkarte hast, bei Dir steht jedenfalls keine Tri-X in der Signatur?

Und die Kexte waren für 10.10.3, welche Yosemite Revision nutzt Du?

Beitrag von „warlock31“ vom 29. August 2015, 20:15

habe auch die Tri-X OC.

10.10.5

Beitrag von „Griven“ vom 29. August 2015, 20:39

Danke für die Anleitung. Ich habe diese unter [Sapphire R9 290 Tri-X OC zum Laufen bekommen](#) in die WIKI aufgenommen.

Beitrag von „denndenn“ vom 27. September 2015, 03:56

warlock

hast du den Schalter der Grafikkarte auch zu den Stromanschlüssen geschaltet?

Beitrag von „kevin191“ vom 24. April 2016, 22:54

hallo habe es heute mehrfach probiert und habe es leider nicht zum laufen bekommen. kext sind alle installiert über den kext wizard ins Verzeichnis System/library/Extensions, klappte bis hierhin auch sehr gut rechte wurden natürlich danach neu gesetzt wie beschrieben habe auch alles in clover konfiguriert und eingestellt. leider will er bei mir den smbios nicht korrekt laden. hier meine config

Spoiler anzeigen

und ein Bild vom System damit man sieht was ich meine mit dem smbios.

config als download: <http://en.file-upload.net/download/1516319/config.plist.html>

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. April 2016, 09:00

Ich habe die config.plist mal eingespoilert. 😊

Noch besser wäre ein [Dateianhang](#) zum downloaden, sodass man sich das ganze mit dem Clover Configurator mal ansehen kann.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 25. April 2016, 09:41

Hallo [@kevin191](#)

wenn ich es nicht übersehen habe fehlen in deiner config.plist die 'Rt-Variables'; die 'CsrActiveConfig' beeinflusst die [SIP](#) von El Capitan ('0x67').
Ob das dein Problem löst weiß ich allerdings nicht....

Schreib doch bitte dein System in dein Profil, damit wir dir effektiv helfen können 😊

Beitrag von „kevin191“ vom 25. April 2016, 10:04

habe das system von mir nachgetragen, danke fürs einspoilern [@derHackfan](#) .ok habe den Eintrag mit denCsrActiveConfig gefunden was muss ich bei Rom und so eintragen, einiges füllt sich ja quasi automatisch aus.

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. April 2016, 10:09

Du musst unter RtVariables bei BooterConfig 0x28 und bei CsrActiveConfig 0x67 eintragen und abspeichern.

Hier noch mal das [Original Clover Wiki](#) mit Informationen zum nachlesen, funktioniert aber erst seit der Revision r3259.

Btw: Reden wir über dein AMD System oder ein weiteres Intel System?

Beitrag von „kevin191“ vom 25. April 2016, 10:48

Wir Reden über das AMD System.

Edit: by derHackfan ... schau mal bitte in dein Postfach.

Beitrag von „mnml88“ vom 17. Mai 2016, 12:29

Hey =)

Also ich habe es versucht meine R9 290 Tri X OC zum laufen zu bekommen, habe wie oben beschrieben alles versucht, aber weiterhin werden mit nur 7mb VRAM angezeigt..:-/

Weiß gerade auch nicht sicher woran es liegen kann...:(

Habe sowohl Baladi wie auch Hawaii ausprobiert aber es verändert sich nichts.
Brotvorgang dauert lange und dann wird die Karte nur mit 7mb erkannt :-/

Jemand eine Idee?

Edit: Habe nun auf El Capitan geupdated und es läuft =)=) 

Bisher nur 1 Monitor mit HDMI angeschlossen aber besser als nix xD
Sobald ich meinen 2. Monitor mit DVI anschließe wird der HDMI Monitor schwarz und es passiert nichts.

Dasselbe Problem habe ich wenn ich mit beiden Monitoren starte.

Folgende Einstellungen verwende ich:

Devices - FakeID: 0x67B01002

Graphics - FB Name: Radeon , VRAM:4096 , Video Ports: 4

Kernel and Kext Patches -

ATI Connectors Data:

00040000040300000001030012040303000400000403000000010100110201010004000004030000000102

ATI Connectors Patch:

00040000040300000001030012040303000400000403000000010100110201010004000004030000000102

Damit klappt es prima, nur wenn ich z.B. von HDMI auf DVI wechsel dann flackert das Bild.

Falls noch jemand weiß wie ich den 2. Monitor zum laufen bekomme wäre das super.

Versuche jetzt noch mal ob ich den 2. Bildschirm über die Interne GRAKA zum laufen bekomme.

Beitrag von „griven“ vom 27. Mai 2016, 22:09

Das Problem mit dem Monitor habe ich mit der R9-270X auch gehabt und so gelöst, dass ich einen Displayport zu HDMI Adapter gekauft habe an dem ein Monitor hängt und der zweite hängt ganz unspektakulär mit einem DVI -> HDMI Kabel an einem DVI Port der Karte und damit läuft es ohne Probleme. Alternativ kann man auch den Framebuffer zurecht patchen hier weiß [@YogiBear](#) mehr zu 😊

Beitrag von „Werner_01“ vom 15. Oktober 2016, 14:36

[Zitat von denndenn](#)

Sollte man bei FB Name: Hawaii einen Blackscreen bekommen beim Ladebildschirm, kann man andere FB Name ausprobieren z.B.: Baladi (Dieser ergab bei mir allerdings ein Blackscreen)

Hmmm ... Da ich mit den Problemen dieses Kartentyps endlos zu tun hatte, hier eine kurze Anmerkung:

"Hawaii" ist der Chip, aber nicht der framebuffer. Da gibt es m.W. derzeit nur "Exmoor" und "Baladi".

Wobei Exmoor für Notebooks ist und Baladi für Desktop-Geräte.

Wen man mit einem spezifischen Patch Blackscreen bekommt, kann man mal testen, was passiert, wenn man andere Monitore dazuschaltet und/oder andere Anschlüsse verwendet.

Ansonsten kann man den Patch auch ganz rausnehmen und "inject ATI" weglassen.

Passend ist der AMD8000Controller.kext in S/L/E.
Dort kann man unter "Contents" die Info.plist finden.
In der sind die IDs unterstützter Karten drin:

```
<key>IOPCIMatch</key>  
<string>0x45001002 0x46001002 0x66401002 0x66411002 0x66461002 0x66471002  
0x66501002 0x66511002 0x665C1002 0x665D1002 0x67B01002</string>
```

Dabei ist 0x67B01002 die AMD R9 290x. Die R9 290 ohne "x" hat die ID 0x67B11002.

Das Gleiche ist dann in der Info.plist in "Contents" des AMDRadeonX4000.kext zu tun.
Dort gibt es:

```
<key>AMDHawaiiGraphicsAccelerator</key>  
und wenn man da runter scrollt landet man bei:  
<key>IOPCIMatch</key>  
<string>0x67B01002</string> ...  
Auch dort ist die ID der 290 hinzuzufügen.  
also: <key>IOPCIMatch</key>  
<string>0x67B01002 0x67B11002</string>
```

Rein theoretisch müsste die 290 dann oob laufen - allerdings mit nur einem Monitor.
Wenn man aber trickst, dann kann man dann einfach einen zweiten dazu schalten.
Die Patches haben bei mir bisher ALLE versagt. Auch die, die ich strikt nach Kochbuch selbst gefertigt hatte.
Und da in dem endlos langen "Insanely...-Thread" zur "Modification" des AMD FB bisher nach wie vor Uneinigkeit herrscht (User A: "Topp-Patch! Läuft bei mir!" ... User B darauf: "Läuft aber bei mir trotzdem nicht ..."), sind diese Karte in gewisser Weise echte Problembären.

Ich habe alles rausgeworfen - also kein "inject" mehr und nun läuft meine 290x oob - mit dazugeschaltetem 2. Monitor.

Beitrag von „griven“ vom 19. Oktober 2016, 00:19

Das ist oftmals auch ein Problem des VBIOS denn hier kochen die Hersteller der Karten gerne auch ihre ganz eigene Suppe...

Als Faustregel gilt je näher eine Karte am Referenz Design ist und damit meine ich nicht nur das Layout sondern vor allem auch das Bios um so wahrscheinlicher ist es das man mit den Patches erfolgreich ist. Leider ist das gerade bei Herstellern die sehr Zocker und damit auch sehr Windows affin sind meist nicht der Fall hier wird das Bios der Karte auf biegen und brechen auf maximale Leistung im Zusammenspiel mit den Windows Treibern ausgelegt und halt solange dran rumgebogen bis das passt leider zu Lasten der allgemeinen Kompatibilität die dann im übrigen nicht nur macOS betrifft sondern zum Beispiel auch Linux. Bei AMD Karten haben sich Sapphire und EVGA als relativ nah zum Referenz Design herauskristallisiert was zumindest im Falle von Sapphire auch nicht verwunderlich ist denn die meines Wissens nach produzieren die auch die Referenzboards für AMD 😄

Beitrag von „Werner_01“ vom 19. Oktober 2016, 09:44

Genau aus solchen Erwägungen heraus - und natürlich auch, damit der Wasserkühler passt - habe ich mir eine Sapphire mit Referenz-Layout gekauft gehabt.

Das Problem ist, dass ATI bzw. AMD in Sachen Treiber keinen Anlass sieht, sich da groß reinzuhängen. Denen ist wohl auch der Markt zu klein. Die Ausstattung mit Treibern ist also auch ein grundsätzliches Problem.

Das Theater mit der R9 290x etwa gibt es schon seit Jahren. Dabei sind nicht einmal die falschen Anschlüsse das größte Problem, sondern, dass die Schätzchen halt in den Tiefschlaf schalten nach dem Booten. Bei mir etwa ist El Capitan derart unproblematisch, dass ich gar nix machen muss, während unter Sierra genau gar nichts klappt und ich die Karte letztlich ausbauen müsste, denn eine iGPU gibt es bei mir keine ...

Mit nvidia-Karten andererseits kenne ich mich nicht aus.

Da ich viel mit Photoshop mache und dort - meines Wissens - AMD mit OpenCL die Nase vorn hat, habe ich die Karte drin. Aber ich denke schon darüber nach, mir einfach eine andere einzubauen, die auch vernünftig unterstützt wird (und die meine 10bit Monitore entsprechend ansteuern kann). Das kann OSX ja seit El Capitan - und bei mir funktioniert das sogar. Ein zwingendes Muss ist das zwar nicht, aber ein schönes "Nice-to-have".

Ich weiß nicht, ob z.B. die GTX 980 oder 980 Ti das unter OSX können oder nur die Quadro-Karten. ...

Beitrag von „MyKeyz“ vom 21. Dezember 2016, 19:12

Hat einer von euch auch das Problem, dass der Displayport partu nicht funktionieren will? Ich habe die Sapphire R9 290 Vapor-X (zwar kein Referenz PCB aber ein Referenz Bios mit leicht höherem Takt). Alles andere funktioniert, außer mit zwei Monitoren booten (muss mit einem Booten und nachdem Login kann ich den zweiten Anstecken). Da der Displayport momentan nicht funktionieren will, stecke ich leider fest da ich ein 4k Monitor nur mit 30Hz betreiben kann oder ich bleibe bei einem 2560x1440 60Hz Monitor was ich auch nur ungern machen würde. Falls jemand eine Lösung hat bitte teilen! Danke 😊

Beitrag von „Werner_01“ vom 22. Dezember 2016, 11:40

Bei mir ist es so, dass ich erst einen der bedien DVI-Anschlüsse verwende und dann schalte ich Displayport hinzu.

Vorher hatte ich das mit dem HDMI-Anschluss so gehandhabt, dass der dann zum DVI hinzugeschaltet wurde.

Das funktioniert. Ich bin nur auf den Displayport umgestiegen, weil ich dazu den passenden Schalter habe und so sogar die 10Bit-Geschichte nutzen kann, falls nötig.

Ich habe auch El Capitan drauf - und verwende die Karte sozusagen OOB - in Clover ist also nix an Patches usw. drin, auch kein "inject ATI", Framebuffer etc. Mit irgendwelchem Zeugs drin, funktioniert die Sache bei mir unter El Capitan NICHT!

Clover habe ich bei mir in der EFI-Partition drin.

Bei mir läuft das so, allerdings habe ich keine 4K-Monitore.

Beitrag von „MyKeyz“ vom 23. Dezember 2016, 13:47

Oh okey, aber eine FakeID hast du schon eingetragen oder (muss ja eigentlich zwecks Beschleunigung)? Das mit dem dazu stecken ist bei mir immer so eine Sache, habe ich zuerst HDMI angesteckt und schalte dann DVI dazu dann habe ich komische vertikale Linien, anders herum klappt es aber wunderbar. So wenn ich aber zuerst mit DVI bzw HDMI boote und den Displayport dazu schalte dann wird er zwar erkannt aber trägt kein Bild 🤔 (wenn ich InjectATI an habe und DP anschließe bekomme ich nur einen Blackscreen)..

Beitrag von „Werner_01“ vom 23. Dezember 2016, 19:45

Ich habe keine Fake ID - einfach gar nichts! Und es funktioniert NUR, wenn ich einen der beiden DVI-Anschlüsse zuerst verwende und erst dann HDMI oder Display-Port hinzuschalte. Alles andere klappt nicht.

Meine Karte läuft auf diese weise OOB.

Beitrag von „rama1981“ vom 3. Mai 2017, 18:41

[Zitat von MyKeyz](#)

Oh okey, aber eine FakeID hast du schon eingetragen oder (muss ja eigentlich zwecks Beschleunigung)? Das mit dem dazu stecken ist bei mir immer so eine Sache, habe ich zuerst HDMI angesteckt und schalte dann DVI dazu dann habe ich komische vertikale Linien, anders herum klappt es aber wunderbar. So wenn ich aber zuerst mit DVI bzw HDMI boote und den Displayport dazu schalte dann wird er zwar erkannt aber trägt kein Bild 🤔 (wenn ich Inject ATI an habe und DP anschließe bekomme ich nur einen Blackscreen)..

Hast du schon auf Sierra geupdated?

Ich hab alles versucht, aber no chance..

Beitrag von „dondc“ vom 13. August 2017, 22:26

Servus,

ich habe mir auch eine neue Sapphire R9 290x zugelegt, es läuft soweit nur mit dem FB hab ich noch ein Problem, er benutzt nur 7MB von seinen möglichen 4096MB. Hab schon alles mögliche probiert ausser das ROM, was ich als nächstes Testen werde, vlt. hat jemand noch eine Idee?

Lieb Grüße,
dondc!

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. August 2017, 22:30

Auch hier noch mal der Hinweis auf den neuen WhateverGreen.kext in Verbindung mit dem Lilu.kext Plugin aus der EFI heraus.

Beitrag von „dondc“ vom 15. August 2017, 04:29

Das klingt ja super, aber wie mache ich das genau? Die beiden kext in den EFI/clover/kext/other u.packe -raddvi in die bootoption. Muss ich noch etwas mit dem Hawaii.rom machen?

Erstmal danke für den Tip!

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. August 2017, 06:59

Einfach die beiden Kexte im Ordner Other einsetzen und mit dem Clover Configurator unter dem Reiter Graphics alles abhaken, dann abspeichern und einen Neustart machen, die Bootflag verwende ich nur mit der High Sierra Beta.

Beitrag von „dondc“ vom 15. August 2017, 10:21

Das hab ich alles gemacht, aber leider geht es bei mir nicht. Warum nicht?

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. August 2017, 16:08

Welche OS X Version hast du installiert?

Sind Lilu und WhateverGreen jeweils in der aktuellen Version vorhanden und hast du die [SIP](#) auf 0x28 und 0x67 eingestellt inklusive Kext Injection auf Yes stehen?

Beitrag von „al6042“ vom 15. August 2017, 18:16

Wichtige Frage noch dazu:

Ist in der Config.plist unter "System Parameters" der "Inject Kexts" auf "Yes" gestellt?

Wenn nicht, direkt ändern.

Beitrag von „dondc“ vom 15. August 2017, 21:43

Also ich betreibe ein Sierra 10.12.6, [SIP](#) ist richtig eingestellt, Inject Kexts steht auf yes. Lilu 1.1.6 u. WhateverGreen 1.0.3 ist unter /EFI/Clover/kexts/Other abgelegt.

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. August 2017, 21:52

Kannst du mal bitte eine zweite config.plist mit einem SMBIOS MacPro5,1 erstellen und beim Start über die Taste O für Optionen unter Configs anwählen?

Edit: Also die aktuelle config.plist kopieren und nur das SMBIOS anpassen und nach config.macpro5,1.plist umbenennen und abspeichern.

Beitrag von „dondc“ vom 15. August 2017, 23:14

Habe ich gemacht, geht nicht, diese SMBIOS wird nicht mehr von Sierra unterstützt, sagt er mir dann und fährt dann runter, hat sogar danach Startschwierigkeiten.

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. August 2017, 23:59

Ich habe gestern erst die neuste High Sierra Beta mit einem SMBIOS MacPro5,1 gebootet, von daher finde ich deine Fehlermeldung echt arg merkwürdig, dabei war Clover Bootloader nicht aktuell und kein Firmware Feature und BIOS Datum.

Verstehe ich nicht ... 😞

Beitrag von „dondc“ vom 16. August 2017, 05:42

Diese Version von Mac OS wird nicht unterstützt auf dieser Plattform. Reason F4228EC8
Ich habe aber festgestellt, dass das Falsche SMBIOS installiert ist (iMac5,1)!-(

Beitrag von „dondc“ vom 20. August 2017, 17:26

Ich habe das SMBIOS MacPro 5.1 ausprobiert, ging leider auch nicht ausser:

kernelPanic:

AppleTyMCEDriver
IOKitIOACPIFamily
IOPlattformPluginFamily

Ich mache nochmal eine Bildschirmfoto vom Screen!

Beitrag von „aufdenschlips“ vom 26. August 2017, 14:48

In der Info.plist von WhateverGreen nachschauen, ob deine Device ID aufgeführt ist.

Falls nicht, direkt in den AMD8000 und AMDRadeonX4000 eintragen.

Beitrag von „hackiFan“ vom 27. August 2017, 09:24

Und wenn du framebuffer patch brauchst poste deinen gk BIOS

Ich mach s dann 😊

Ach ja versuche mal 15.1

Hat bei meiner r9 200 Serie geholfen

Beitrag von „dondc“ vom 31. August 2017, 15:57

Okay, das SMBIOS 5.1 MacPro, läuft ei mir nicht, da bekomme ich immer eine Kernelpanik beim Bootvorgang, leider start der Rechner so schnell das man kein Foto machen kann.
Brauche ich noch mehr kext zu den bereits vorhanden: AppleALC, Whatevergreen u. Lilu?
Ich probiere heute nochmal das 15.1@hackiFan und welches gk bios meinst du, das *.rom?

Liebe Grüße,
dondc!

Beitrag von „griven“ vom 31. August 2017, 16:03

Nimm iMac15.1 als Systemdefinition und für die Grafikkarte sollte nichts weiter als WhateverGreen und Lilu nötig sein. Die Kernelpanik die Du mit der MacPro5.1 Definition bekommst rührt aus dem Umstand das der MacPro5.1 ECC Ram verwendet und macOS den dann auch im System erwartet. Ist kein ECC Ram verbaut kommt es zur Panik durch den fehlgeschlagenen Check.

Beitrag von „dondc“ vom 31. August 2017, 22:43

Vielen Dank, für die Antwort! Ich habe das SMBios iMac15,1 ausprobiert und leider wird die Karte dort auch nicht unterstützt. Was hat es eigentlich mit dem Programm WhateverName auf sich und wie funktioniert das?

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. August 2017, 22:51

Da kannst du den Namen von deiner Grafikkarte eintragen, z.B. R9-290X-dondc und anschließend eine App z.B. Cinebench R15 starten, ist so eine Art Validierung dass die Karte auch wirklich funzt.

Beitrag von „griven“ vom 31. August 2017, 22:56

Wichtig beim Betrieb mit WhateverGreen ist auch das die ATI Injektion von Clover komplett deaktiviert ist und evtl. zum Beispiel in der DSDT vorgenommene Injektionen entfernt werden. Normalerweise läuft das dann ohne Probleme.

Beitrag von „aufdenschlips“ vom 1. September 2017, 09:55

@Photo

Mach einfach ein Video. Bin auch immer zu langsam mit dem Knipsen 😄

Beitrag von „dondc“ vom 3. September 2017, 14:09

Herzlichsten Dank für eure Antwort! I.M. verwende ich kein DSDT, zumindest kann ich keins im Cloverordner finden, müsste ja eigentlich im ACPI liegen, vorsichtshalber hab ich den Eintrag aus meiner config.plist entfernt. Warum die Panic kam, ist ja vorher schon geklärt wurden. Ich will endlich GK-support für meine neue Karte, so wie vorher auch!-)

Beitrag von „rama1981“ vom 4. September 2017, 20:59

So: Hab nu meine R9 290 Vapor-x zum Laufen gebracht.

bios igpu/pcie auf auto

lilu und whatevername im clover/kext/other

inject ati =yes

FB Name = Greyhound

fakeid=0x67b11002

Btw es betrifft meine Mac Pro 6,1 (siehe Signatur) Sierra 10.12.6

Hab die letzten 3 Tage nichts anderes gemacht, als configs umgeschrieben, Bios verstellt.
Hab es mit/ohne ATI Inject, als FB: Baladi und Radeon probiert, Mit und ohne fake id, mit und ohne Einträge bei nicht angehakter ATI Inject, mit und ohne Lilu und whatevergreen.
Nach dem Umstellen des Bios zurück auf Automatic (igpu/PCIe) gings dann mit hdpi und gpu-beschleunigung.
Achja: die geänderten info.plist in den AMD Kexten haben auch nichts gebracht.

Yeah!

Hoffe es bringt dir was [@dondc](#)

hab meinen Post: [Sapphire R9 290 \(non x\) Vapor-x](#) editiert

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. September 2017, 21:24

Danke für die Rückmeldung, vielleicht kann der [@dondc](#) das ja ebenso umsetzen. 👍

Beitrag von „dondc“ vom 5. September 2017, 08:11

Ich bin am confen, fakeid i.O., inject ATI I.O., FB Name Baladi geht net, weder mal noch die restlichen Möglichkeiten ausschöpfen.

Thx u. Gruß!

Beitrag von „rama1981“ vom 5. September 2017, 10:39

Bios?

achja ich nehm den Displayportanschluss

Halt sehe noch was:

Probier mal den Macpro 6,1 im smbios

Beitrag von „ductator“ vom 5. September 2017, 11:48

Ist der PC in der Sig aktuell [@dondc](#) ?

Whatevergreen erfordert leider ein Boot über EFI ohne CSM. Dein Board ist ja etwas älter und wird nur BIOS haben, womit das EFI GOP Rom nicht geladen wird.

Ich denke deswegen wird Whatevergreen auch nicht richtig bei dir laufen.

Beitrag von „dondc“ vom 5. September 2017, 14:58

Ja, in die Richtung habe ich auch schon gedacht, ich mache demnächst ein upgrade meiner betagten hardware. Danke für die Tipps. Ich steck erstmal wieder meine alte Gk rein und benutz die neue im linux.

Ich dachte das dies Clover regelt, mit EFI etc., aber da kann man wohl nicht Tricksen.

Bis zum nächsten Versuch,

Grüße,

dc!

Beitrag von „griven“ vom 6. September 2017, 22:51

An der Stelle leider wirklich nicht denn wenn Clover geladen ist ist der Zug bereits abgefahren

und die Karte im CSM Mode initialisiert sprich ein nachladen des GOP Bios über Clover ist so im Legacy Mode leider nicht möglich.

Beitrag von „haegar33“ vom 20. März 2018, 12:55

[Zitat von griven](#)

An der Stelle leider wirklich nicht denn wenn Clover geladen ist ist der Zug bereits abgefahren und die Karte im CSM Mode initialisiert sprich ein nachladen des GOP Bios über Clover ist so im Legacy Mode leider nicht möglich.

Von diesem "CSM Modus" liest man überall aber verstanden habe ich es immer noch nicht: Im Motherboard Bios (Version F5) gibt es nix zu einem CMS Modus. Gebooted wird seit Jahren im UEFI Modus. Gibt es einen "Legacy" Boot nur für die Graphikkarte? Sollte meine RX290 hier "falsch booten"???

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 20. März 2018, 13:02

Handelt es sich um [diese Karte](#)? Falls ja, ist der Schalter auf der Karte so eingestellt, dass UEFI BIOS aktiv ist?

Beitrag von „ductator“ vom 20. März 2018, 13:22

CSM Modus kann über Auswahl des Win8/Win10 Modus im BIOS getoggled werden, erfordert aber zur Deaktivierung ein GPU BIOS mit EFI GOP ROM.

In der Konstellation CSM Aus und GPU mit GOP lassen die sich dann für macOS über Clover, Whatevergreen oder die DSDT Methode initialisieren und nutzen.

Beitrag von „dondc“ vom 21. März 2018, 08:50

Ja, es gibt einen Schalter und ja EFI ist bei mir aktiv, ich hab auch schon das BIOS geflasht, neueres.aktueller BIOS Version funzt, nur mit der Karte will OS X leider immer noch nicht spielen. Ich benutze vorerst mein CPU eigenen GK, das geht, aber macht das ganze OS X irgendwie langsam. CSM ist bei mir deaktiviert und mit dem gefassten BIOS für die R9 290 wird sie auch etwas schneller, zwecks Taktratenhöhung!

Beitrag von „rubenszy“ vom 21. März 2018, 09:08

Wenn dir deine GK egal ist, dann suche dir ein Bios von einer 290X und bügel das darüber, teste aber vorher ob Karte einen GPU Clock: 1000 MHz stabil kann.
Sollte die Karte dir nicht egal sein Verkaufe oder Tausche sie gegen eine 290X weil eine reine 290 wirst du nie richtig zum laufen bekommen, mit allen Unterstützungen.

Tipps für die Zukunft "immer vorher nachschauen was bei einem Hack läuft und was nicht" somit bekommt man keine Probleme.

Beitrag von „ductator“ vom 21. März 2018, 16:13

Das wäre tatsächlich einen Versuch wert, teilweise lassen die R9 290 sich zu R9 290X freischalten. Mehr Infos <http://www.overclock.net/forum...0-290x-unlock-thread.html>

Relativ risikofrei ist es dank BIOS-Schalter dann auch, notfalls bootet man mit dem zweiten und switcht zum Flashen des Backups auf das Erste zurück.

Beitrag von „dondc“ vom 24. März 2018, 07:19

Das hab ich auch schon versucht, aber das BIOS was ich benutzen wollte, ging zwar beim flashen, aber die Karte wollte nicht mehr damit hochfahren, also hab ich ein älteres genommen. Die Karte läuft ganz stabil mit dem neuen BIOS und mining macht auch eine Prozent schneller, dank erhöhter Taktrate. Ich werde nochmal ein anderes 290X BIOS ausprobieren sobald ich Zeit dafür habe.

Schönes WE!-)

Beitrag von „crazycreator“ vom 25. März 2018, 00:02

Zitat von ductator

Relativ risikofrei ist es dank BIOS-Schalter dann auch, notfalls bootet man mit dem zweiten und switcht zum Flashen des Backups auf das Erste zurück.

Wie läuft das genau? Also WANN stelle ich den Schalter zum flashen zurück auf auf das "defekte" BIOS?

Beitrag von „ductator“ vom 25. März 2018, 00:35

Mit dem ungeflashten Original-BIOS booten (DOS, Windows) und dann den Schalter in der Karte umstellen.

Gebootet werden muss nämlich vom funktionierendem, ob die Karte danach umgestellt wird, ist im Grunde genommen egal (natürlich nicht wie ein Grobmotoriker umgehen bei der Aktion). Anschließend kann das Flashprogramm auf das "defekte" BIOS zugreifen und es wieder überschreiben (so sollte das im Prinzip laufen, praktische Erfahrungen musste ich noch nicht machen).

Alternativ gibt es noch die IGPU Methode. Mit der kann man auch des öfteren Tote Karten ins reich der Lebenden zurückholen.

Beitrag von „crazycreator“ vom 25. März 2018, 00:40

[@ductator](#)

Na ich schlage den Schalter dann mit meinem Hammer rüber 😄 ... So wie immer

Danke dir für die Erklärung, habe hier nämlich noch ein passendes (hoffentlich) EFI-BIOS für meine R9-280X rumliegen. So das sie quasi zu einer Mac-Edition HD7950 wird. Hab mich bisher nur noch nicht getraut und die Karte läuft ja auch so.

Aber wenn irgendwann mal die VEGA's wieder erschwinglich werden, kann es sein das mich der TestWahn packt.

Beitrag von „dondc“ vom 8. Mai 2018, 04:13

Meine Sapphire R9 290 hab ich jetzt auch unter 10.13 zum laufen auf meinem p8z77-v lx bekommen, fehlt nur noch der Sound und updates lassen sich nicht auf 10.13.3 o. 10.13.4 anheben.

Gn8!

Beitrag von „griven“ vom 22. Mai 2018, 21:15

Warum funktioniert das mit den Updates nicht bzw. welche Fehler bekommst Du da?

Für Sound empfiehlt sich die Kombination aus AppleALC und Lilu.kext da Dein p8z77-v lx den wohl bekannten und weit verbreiteten ALC887 Codec einsetzt (im CloverConfigurator bei geöffneter config.plist im Bereich ACPI den Haken bei FixHDA setzen und im Bereich Devices die ID 1 für Audio eingeben).