

Erledigt

Anleitung : USB Fix El Capitan 10.11

Beitrag von „John Doe“ vom 11. Juli 2015, 13:14

Nach einigen versuchen die USB-Anschlüsse in El Capitan zu beheben , erkannte ich, dass 10.11 hat einen neuen Mechanismus um die USB-Anschlüsse , an das SMBIOS zu binden. Wenn eure Intel USB-Anschlüsse gut funktionieren (ohne GenericUSBXHCI), aber ab 10.11 nicht mehr , ist es wahrscheinlich die Ports nicht in SMBIOS definiert sind.

Schritt 1 : Laden der Kexte

Die neue USB Controllerkext in 10.11 ist AppleUSBEHCIPCI.kext und AppleUSBXHCIPCI.kext in der IOUSBHostFamily.kext. Ihr könnt die Ports von eurem aktuellem SMBIOS überprüfen durch öffnen dieser Dateien :

USB 2.0

`/System/Library/Extensions/IOUSBHostFamily.kext/Contents/PlugIns/AppleUSBEHCIPCI.kext/Contents/Info.plist`

USB 2.0 und 3.0

`/System/Library/Extensions/IOUSBHostFamily.kext/Contents/PlugIns/AppleUSBXHCIPCI.kext/Contents/Info.plist`

Das System wird nun standardmäßig AppleUSBEHCIPCI kext zum Gerätenamen EHCI 1 und EHCI 2 hinzufügen. Das lässt sich in der info.plist überprüfen.

▼ iMac13,1-EHC1	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleIdentifier	String	↕ com.apple.driver.AppleUSBMergeNub
IOClass	String	↕ AppleUSBMergeNub
IONameMatch	String	↕ EHC1
IOProviderClass	String	↕ AppleUSBHCIPCI
▼ IOProviderMergeProperties	Dictionary	↕ 3 Schlüssel/Wert-Paare
kUSBmuxEnabled	Boolean	↕ YES
port-count	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
▼ ports	Dictionary	↕ 1 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PRT1	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
UsbConnector	Zahl	↕ 255
port	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
model	String	↕ iMac13,1

Versichert euch das euer USB 2.0 Gerätenamen schon in der kext ist. Man kann IONameMatch ändern so dass es zum USB 2.0 Namen in der DSDT passt oder man kann die USB 2.0 Geräte Namen in der DSDT zu EHCI 1/EHCI 2 (abhängig vom SMBIOS in der info.plist).

Bei USB 3.0 ist es anders. Anstatt des Namen (IOMatch) , AppleUSBXHCIPCI wird ID benutzen um die kext mit USB 3 Geräten in der DSDT zu verknüpfen.

Property-List	Typ	Wert
▼ AppleUSBXHCILPTH1	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleIdentifier	String	↕ com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCIPCI
IOClass	String	↕ AppleUSBXHCILPTH
IOPCIPrimaryMatch	String	↕ 0x8c318086
IOPCITunnelCompatible	Boolean	↕ YES
IOProbeScore	Zahl	↕ 1.000
IOProviderClass	String	↕ IOPCIDevice

Selbst wenn euer USB 3.0 Gerät in XHC1 oder XHC umbenannt ist die kext wird trotzdem geladen wenn die Device ID übereinstimmt.

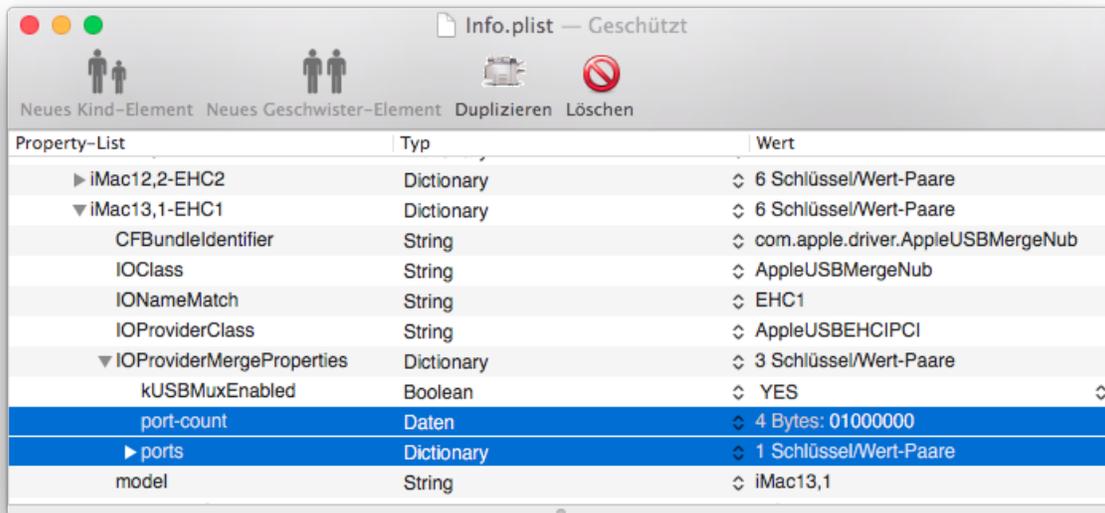
2. Port Beschränkung

Selbst wenn die USB kexte geladen sind bedeutet das immer noch nicht das alle USB Port funktionieren , weil Apple eine neue Methode implementiert hat welche Ports für welche Ports für welches SMBIOS zur Verfügung stehen.

Beachtet, dass wenn euer USB 3.0 Gerät nicht den Namen XHC1 hat , ist standardmäßig keine

Beschränkung. Wenn nicht alle Ports richtig funktionieren sollte man Portbeschränkung aktivieren und die Ports manuell hinzufügen.

Zum Beispiel im SMBIOS vom iMac 13,1



Property-List	Typ	Wert
▶ iMac12,2-EHC2	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
▼ iMac13,1-EHC1	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleIdentifier	String	↕ com.apple.driver.AppleUSBMergeNub
IOClass	String	↕ AppleUSBMergeNub
IONameMatch	String	↕ EHC1
IOProviderClass	String	↕ AppleUSBHEHCIPCI
▼ IOPProviderMergeProperties	Dictionary	↕ 3 Schlüssel/Wert-Paare
kUSBMuxEnabled	Boolean	↕ YES
port-count	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
▶ ports	Dictionary	↕ 1 Schlüssel/Wert-Paare
model	String	↕ iMac13,1

Standardmäßig ist für EHC1 ein Port verfügbar dieser hat die Adresse 1. Beachtet das der Portname nicht wichtig ist . Wenn euer System mehr Ports und Adressen hat werden diese deaktiviert.

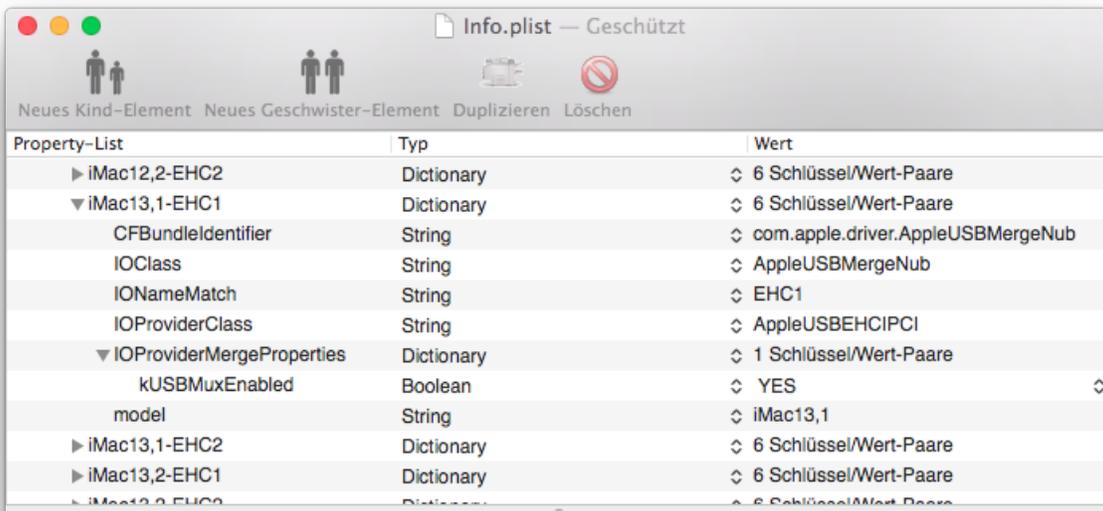
Das gleiche gilt auch für XHC1, MacBook Pro 9,2 hat nur die Portadressen 1,2,5,6 zur Verfügung.

Property-List	Typ	Wert
▼ MacBookPro9,2-XHC1	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleIdentifier	String	↕ com.apple.driver.AppleUSBMergeNub
IOClass	String	↕ AppleUSBMergeNub
IONameMatch	String	↕ XHC1
IOProviderClass	String	↕ AppleUSBXHCIPCI
▼ IOProviderMergeProperties	Dictionary	↕ 3 Schlüssel/Wert-Paare
kUSBMuxEnabled	Boolean	↕ YES
port-count	Daten	↕ 4 Bytes: 06000000
▼ ports	Dictionary	↕ 4 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PRT1	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
UsbConnector	Zahl	↕ 3
port	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
▼ PRT2	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
UsbConnector	Zahl	↕ 3
port	Daten	↕ 4 Bytes: 02000000
▼ PRT5	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
UsbConnector	Zahl	↕ 3
port	Daten	↕ 4 Bytes: 05000000
▼ PRT6	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
UsbConnector	Zahl	↕ 3
port	Daten	↕ 4 Bytes: 06000000

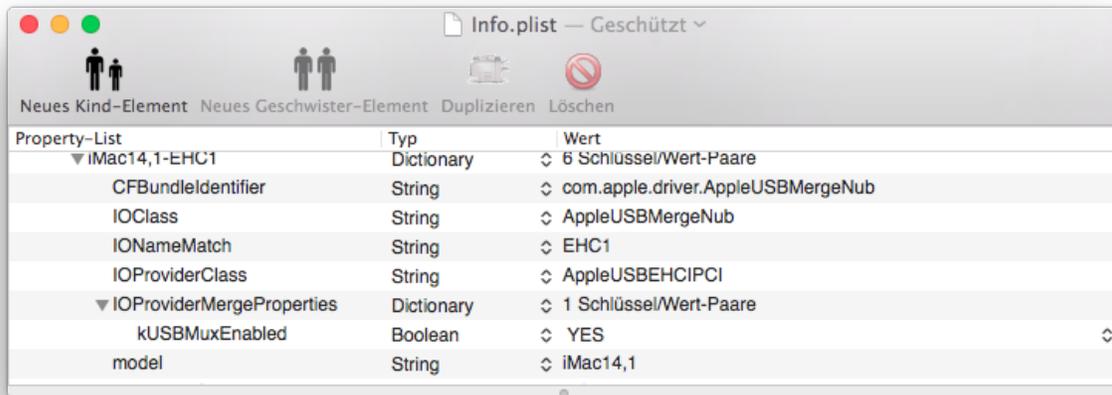
Das lässt sich entweder durch entfernen von Portbeschränkung oder hinzufügen beheben.

2a. Entfernen von Portbeschränkung

Das ist der einfachste weg : ihr müsst einfach port counts und ports aus der info.plist entfernen das system nimmt sie dann automatisch aus der DSDT.



->



Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Juli 2015, 14:02

Danke für die Anleitung...

Ist denke ich mal was fürs wiki 😊

Beitrag von „crusher“ vom 11. Juli 2015, 14:40

Or use this kext to fix USB ports on El Capitan:

Beitrag von „Griven“ vom 11. Juli 2015, 19:25

Hey Crusher how do I use FakePCIID?

Am I supposed to install FakePCIID and FakePCIID_XHCIMux in order to make it work? What's about USB related DSDT Patches will they affect FakePCIID?

Beitrag von „LexHimself“ vom 11. Juli 2015, 21:13

[Zitat von crusher](#)

Or use this kext to fix USB ports on El Capitan:

You can also edit the FakeSMC info.plist to inject the information.

Nur ein kleiner vermerk. Wenn man ein kernel panic bekommt nach der installation, sollte man den multiplex patch entfernen, und den device von XHC1 auf XHC umändern in der DSDT.

Nachdem kann man den ersten Post folgen.

Beitrag von „crusher“ vom 12. Juli 2015, 09:34

Use FakePCIID_XHCIMux and in DSDT rename:

EHC1->EH01

EHC2->EH02

XHC (leave alone, it doesn't match against Apple's XHC1)

If you have...

XCH1->XHC (or XH01)

Beitrag von „pcklaus“ vom 17. September 2015, 23:16

Hallo, also ich blicke überhaupt nicht mehr durch, ich kann machen was ich will meine USB 3.0 Ports so wie mein Onboard Bluetooth kommt einfach nicht in Funktion, selbst der Fix per FakePCIID bleibt wirkungslos und in meiner DSDT kann ich keine device Kürzel finden die mit den USB ports zu tun haben, komme mir schon sehr hilflos vor, die USB 2.0 Ports sind und waren ab der Installation von der Golden Master El Capitan alle vorhanden. Ich brauche dringend einige Hilfe.

Beitrag von „steff89“ vom 1. Oktober 2015, 21:05

Hallo,

ich wollte hier das Thema noch einmal aktivieren und gleichzeitig auf den Original Thread auf insanelymac verweisen:

<http://www.insanelymac.com/for...-usb-fix-el-capitan-1011/>

Hat schon jemand Erfahrungen und Erfolge mit dieser Anleitung?

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „Fab“ vom 1. Oktober 2015, 23:45

versuch mich gerade daran...

USB 3.0 wird mit 1,5MB angegeben und die 2.0 Port (Wovon nur einer läuft) werden mit 450 Mbits angegeben.

Der der nicht läuft gibt aber strom aus wenn kein device daran hängt was daten beinhaltet.

Beitrag von „MacN00b“ vom 2. Oktober 2015, 21:38

Gibt es dazu eigentlich schon etwas einfaches wie man das USB3.0 problem lösen kann? 😊

Beitrag von „Griven“ vom 2. Oktober 2015, 21:41

Bisher gibt es da leider keine Lösung die auf Mausclick funktioniert sprich hier muss aktuell noch selbst Hand angelegt werden. So wie ich die Community kenne wird es aber wohl nur noch eine Frage der Zeit sein bis das Userfreundlichere Lösungen bereit stehen.

Beitrag von „UserD“ vom 2. Oktober 2015, 22:20

Ich bin Ozmosis Nutzer und aktuell noch auf Yosemite. Überall liest man von dem USB Problem unter El Capitan.

Ist dieser USB3 Problem eigentlich überall vorhanden oder nur bei bestimmten Board/Chipsätzen?

Beitrag von „Griven“ vom 2. Oktober 2015, 22:43

Ja und nein...

Das "Problem" hängt gleich von mehreren Faktoren ab. Eine nicht ganz unentscheidende Rolle spielt hier die Systemdefinition aber natürlich auch die Hardware selbst wobei der Bootloader eher eine untergeordnete Rolle spielt. Ich habe hier zum Beispiel ein GA-Z77-DS3H laufen das mit Ozmosis bootet (die 1479er Version aus der DB) und keinerlei Mucken mit den USB Ports macht was aber eben hauptsächlich damit zusammenhängt, dass die Hardware nah an dem ist was Apple selbst auch verbaut. So sieht es jedenfalls bei mir aus:

USB-Gerätebaum

- ▼ USB 2.0 Bus
 - Hub
- ▼ USB 2.0 Bus
 - ▼ Hub
 - ▼ USB 2.0 Hub
 - Live! Cam Sync HD VF0770
 - USB Flash Drive
 - TransMemory
 - USB Keyboard
 - ▼ BRCM20702 Hub
 - Bluetooth-USB-Host-Controller
- USB 3.0 Bus

USB 3.0 Bus:

Treiber für Host-Controller:	AppleUSBXHCIPPT
PCI Geräte-ID:	0x1e31
PCI Revisions-ID:	0x0004
PCI Hersteller-ID:	0x8086

Beitrag von „UserD“ vom 2. Oktober 2015, 22:52

Da haben wir was gemeinsam: Z77-DS3H 😊
Ich warte noch etwas ab, hoffe noch auf ein Ozmosos update.
Auf Clover habe ich erstmal keine Lust und die FakeSMC S/L/E Geschichte mag ich gar nicht :-))

Beitrag von „_benee“ vom 3. Oktober 2015, 09:15

Ich hab das Problem das es im USB Bereich klemmt und der Boot Stick nicht weiterkommt

Hat einer ne Lösung hierfür ?

Beitrag von „Fab“ vom 3. Oktober 2015, 11:32

zu klein das Bild

Beitrag von „Sascha_77“ vom 3. Oktober 2015, 12:34

Genau so wie Griven habe ich das bei mir auch. Hab nur den 3.0 Bus noch nicht aktiviert bekommen. 😞 Sobald ich was anstöpsel wird es zum 2.0 Hub. Klappt denn bei dir 3.0 Griven?

Beitrag von „_benee“ vom 3. Oktober 2015, 23:08

hier der link zum Bild vom Verbose Boot

https://www.dropbox.com/s/7y70r4wue40wdce/IMG_9499.JPG?dl=0

Beitrag von „HackyMcBraten“ vom 4. November 2015, 11:11

[Zitat von crusher](#)

Use FakePCIID_XHCIMux and in DSDT rename:

EHC1->EH01
EHC2->EH02
XHC (leave alone, it doesn't match against Apple's XHC1)
If you have...
XCH1->XHC (or XH01)

Hallöchen!

Kann mir Dummbatz jemand auf die Sprünge helfen, was unter "DSDT rename" zu verstehen ist?

Ich habe El Capitan mit Clover auf nem Z77 DS3H rev1.0 und nutze keine DSDT. Bisher ging alles sehr schön, aber als MacPro6,1 oder iMac13,2 tun es meine USB 2-Ports an der Front nicht.

Beitrag von „thokis“ vom 4. November 2015, 13:17

[@HackyMcBraten](#)

Naja mit DSDT rename ist wohl gemeint das du die spezifischen Geräte in deiner DSDT so umbenennst. Da du aber keine hast geht das wohl schlecht. Ich würde dir aber empfehlen eine DSDT zu benutzen da somit dein System noch runder läuft. Bei mir z.B. liefen die USB 3.0 Ports an der Front nur mit USB 3.0 Geräten, USB 2.0 Geräte wollten diese nicht erkennen. Mit der DSDT wurde das gepatcht und es läuft seid dem wie es soll 😊

[@Sascha_77](#)

Welches SMBIOS benutzt du ? Wenn ich MacPro3,1 benutze will der auch kein USB 3.0 erkennen.

Beitrag von „HackyMcBraten“ vom 4. November 2015, 13:43

Hi!

Aktuell benutze das MacPro6,1 SMBIOS. Als MacPro3,1 gehen alle Ports, aber dann geht natürlicherweise PowerNap nicht, und darauf bin ich scharf. Für mein Board finde ich nicht so recht ne DSDT. Und beim Selbererstellen steige ich überhaupt nicht durch.

Jemand nen heißen Tipp, wie ich aktuell am besten an ne DSDT komme? Hab wie gesagt ein Z77-Brett von Gigabyte. Da heißt es meistens: keine DSDT nötig..

Edit: sehe gerade, dass ich mit dem SMBIOS garnicht gemeint war, ups;)

Beitrag von „thokis“ vom 4. November 2015, 13:59

Ja nicht nötig aber empfehlenswert meiner Meinung nach. Wie du eine DSDT bekommst ist eigentlich sehr simpel. F4 während des CLOVER Bootscreen drücken. Dann halt in OS X booten und unter /EFI/CLOVER/ACPI/origin die DSDT.aml nach ../ACPI/patched kopieren. Dort dann mit MaciASL öffnen und dann den "Patch" Button drücken. Dort solltest du unter "Gigabyte" genau dein Board auswählen und mit "Apply" patchen. Dann speichern und höffentlich mit gepatchter DSDT erfolgreich neustarten 😊

Beitrag von „HackyMcBraten“ vom 4. November 2015, 14:48

Hab ich genau so gemacht, mit dem Erfolg, dass seit dem F4-Boot kein einziger USB2-Port mehr erkannt wird;/ Egal ob mit originaler oder gepatchter DSDT. Das löschen der DSDT (also Wiederherstellen des Ausgangszustands) hat auch nicht geholfen:(

Was mach ichn jetzt?

Beitrag von „thokis“ vom 4. November 2015, 14:57

Ja du musst ja auch noch den Patch aus dem Thread anwenden und die [Kext installieren](#) bzw. mit CLOVER ins System einbinden.

Beitrag von „HackyMcBraten“ vom 4. November 2015, 15:08

Kext ist installiert. Sicher doofe Frage aber: wie wende ich den Patch an?

Edit: habs denk ich gefunden, aber hab Fehlermeldungen. Ich probier noch..

Beitrag von „HackyMcBraten“ vom 4. November 2015, 15:33

Nundenn.. Alles penibel befolgt, ohne Erfolg. Alle USB2-Ports außer Funktion. Ein klassischer Schuss ins Knie..

Einziger unklarer Punkt: DSDT.aml nach patched KOPIEREN oder VERSCHIEBEN? Ich hab sie verschoben.

Hatte zwischendurch den gesamten Inhalt der EFI-Partition durch den einer Funktionierenden Installation ersetzt, in der Hoffnung, den Ausgangszustand wieder herzustellen, leider auch nix genützt.

Jemand nen heißen Tipp, wie hier irgendwie wieder rauskomme?

Beitrag von „thokis“ vom 4. November 2015, 16:13

Hast du denn auch EHC1 und EHC2 in EH01 und EH02 umbenannt. Ich habe ein Z77X-UD3H was eigentlich die gleichen Internen USB 2.0 und 3.0 Header hat, somit vermute ich mal, dass was mir geholfen hat, auch dir helfen kann. Wenn es immer noch nicht funktionieren will lade mal deinen funktionierenden EFI Ordner (komplett) mit der ungepatchten DSDT in .../ACPI/origin auf Zippyshare als ZIP-Datei hoch. Dann versuche ich es zu patchen. Weil es muss ja funktionieren 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 4. November 2015, 16:32

3,1. Mit iMac hat es aber auch nicht geklappt.

Aber hiermit:

[USB 3.0 Problem scheinbar seit 10.11.1 leichter zu beheben](#)

Beitrag von „HackyMcBraten“ vom 4. November 2015, 17:00

Mit dem FakePCIID_XHCIMux.kext ging bei mir kein einziger USB-Port mehr und ich hatte quasi ein taubstummes System.

Habe gerade keine DSDT mehr. Da ich gerade lieber zurück in den Ursprungszustand wollte, habe ich alle Clover-Dateien aus der EFI-Partition gelöscht (also auch die DSDT), durch die der funktionierenden Installation (auf separater Platte) ersetzt und Clover nochmal drüber installiert. Hilft alles nix. Vorher gingen nur 2 der USB2-Ports nicht, nach dem DSDT-Versuch keiner. Das hat doch was in die Installation selbst reingepfuscht..

Einer dazu ne Idee?

Beitrag von „HackyMcBraten“ vom 4. November 2015, 17:16

Stumpf ist Trumpf, /System auf der faulen Partition durch /System der guten ersetzt. Jetzt bin ich wieder im Ausgangszustand.

Hatte noch die original-DSDT aufm Desktop:

<https://www.wetransfer.com/dow...505020151104160718/90b67d>

Und die EFI-Partition:

<http://we.tl/DaZlwrXycc>

Edit: Ich war jetzt erfolgreich. Konnte die DSDT patchen und die beiden Kexte laden. Sehr schön! Netter Nebeneffekt ist nun, dass die Apple Bluetooth Tastatur beim Login viel schneller

verbunden ist:)

Trotzdem muss man offensichtlich mit der F4-Option mit Clover aufpassen, nur mit einem Testsystem ausführen!

Danke für die Hilfe thokis und Sascha!

Beitrag von „Sascha_77“ vom 4. November 2015, 19:58

Schön das es nun läuft. 👍

Beitrag von „sl@ng“ vom 25. Januar 2016, 19:54

Ich werde aus eurer übersetzten Anleitung nicht schlau, entweder funktioniert nur USB 3.0 oder nur USB 2.0?!?!

Bin zwar begabte mit Hackintoshs, bis jetzt, aber das mit dem USB blick ich nicht.

Für hilft per fernwarzung wäre ich sehr dankbar....

LG Steve

Beitrag von „al6042“ vom 26. Januar 2016, 22:33

Hallo Steve,

für eine hilfreiche Unterstützung bei deinem Problem wären ein paar Details zu deiner Möhre wichtig.

Dafür hast du Platz in deiner Signatur oder in deinem Profil, im Punkt "Über mich".

USB3.0 ist dann "einfach" wieder herzustellen, wenn man für das betroffene Board eine DSDT erstellen und mit den wichtigsten Patches ausstatten kann.

Wenn du dich mit Hackintoshes auskennst, sagt das Programm Maciasl dir bestimmt was.

Dort kannst du Links zu diversen DSDT-Patch-Repos einbinden.

[Schnelles Erstellen einer sauberen DSDT](#)

In General - Pjalm "www.pjalm.com/repos/general" gibt es einen dedizierten Patch namens "USB - Device Renames for OSX 10.11". Der muss in deine DSDT hinein.

Dann kannst du die Kexte FakePCIID und FakePCIID_XHCIMux per Kext Utility installieren und USB2.0, als auch 3.0 sollten wieder funktionieren.

Beitrag von „lectro“ vom 19. Februar 2016, 18:31

Guten Abend,

ich habe auch die USB 3.0 Probleme. Habe auch schon versucht mir eine DSDT zu erstellen, nur gibt es mein board nicht zur Auswahl.

GA-H81M-D2V (rev. 1.0)

Gibt es noch eine andere Möglichkeit USB 3.0 zum laufen zubekommen.

Nutze Clover, nur was etwas komisch ist, habe keine EFI partition. Habe nur einen EFI backups ordner wo die ganzen Sachen drin liegen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Februar 2016, 20:46

Wenn du im Terminal folgendes eingibst ...

1. diskutil list
2. mkdir /Volumes/efi
3. sudo mount -t msdos /dev/disk0s1 /Volumes/efi

Dann hast du deine EFI auf dem Desktop ...

Vorausgesetzt im Finder ist der Haken bei Einstellungen gesetzt und die Hackintosh SSD/HDD ist die erste Platte (in meinem Fall disk1s1).

Beitrag von „leachimus“ vom 1. April 2016, 00:39

Hallo zusammen! 😊

Ja, auch ich bleibe von diesem Problem nicht verschont. Mal davon abgesehen, das Apple es immer wieder aufs neue Versucht den Hackintoshlern das Leben schwer zu machen. Es gibt Momente, da wäre es besser gewesen bei Yosemite zu bleiben. Aber nun gut. Wenn Apple wieder einen schönen aufrüstbaren Tower PC anbieten würde, würde ich mir sogar einen echten kaufen, aber lassen wir das an dieser Stelle. Ich hoffe, dass es mittlerweile eine elegante install Lösung gibt.

Bei mir geht nur ein USB 3 Port, der auch wirklich als USB 3 Port erkannt wird. Das ist obere von den beiden Front-Anschlüssen, welcher ja vom onBoard USB 3 Stecker angesteckt ist. Der 2. untere erkennt komischerweise manche USB 3 Sticks überhaupt nicht und andere nur als USB 2. Meine Backup HDD wird nur von dem oberen USB 3 Front-Anschluss erkannt. Vom unteren Frontanschluss und allen anderen Ports auf der Rückseite (4 x USB 3) wird die HDD nicht erkannt. Auch bei den Rückseitigen Ports gilt: manchmal werden USB 3 Sticks als USB 2 erkannt und machmal nicht. USB 2 Sticks gehen bei allen Ports.

Dann habe ich noch 2 USB 2.0 Ports neben dem PS/2 Stecker. Diese werden auch als solcher erkannt. Aber in der Systeminfo erscheinen die bei USB 3.0 Hub. Generell erscheint alles, was ich anschließe bei USB 3.0 Hub.

Also alles sehr Chaotisch. Als Anlage mal meine Systeminfo.

Da ich von dem DSDT Kram überhaupt keine Ahnung habe, sollte mich hier jemand unterstützen. Wichtig ist: dass die Port am Ende auch laufen. :D. Soweit mir bekannt ist, nutze ich keine eigene DSDT, sondern die vom Ozmosis im Bios.

Meine Signatur ist aktuell. Diese Konfig nutze ich ich, falls da Frage aufkommen.

Wäre echt klasse, wenn mir da jemand helfen würde, da ist mir im Moment zu anstrengend. 😄

Danke vorab.

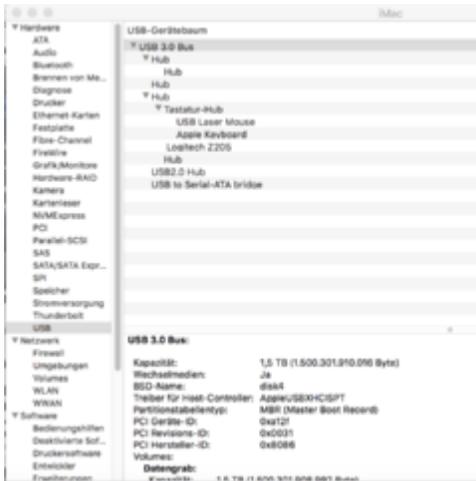
Zitat von al6042

In General - Pjalm "www.pjalm.com/repos/general" gibt es einen dedizierten Patch namens "USB - Device Renames for OSX 10.11". Der muss in deine DSDT hinein.

Dann kannst du die Kexte FakePCIID und FakePCIID_XHCIMux per Kext Utility installieren und USB2.0, als auch 3.0 sollten wieder funktionieren.

Bei mir kann ich diesen Patch ebenfalls nicht anwenden, da es in miener DSDT weder EHC1/2 noch EH01/02 gibt. Bei mir gibt es nur XHC. Muss das jetzt gefixt werden?

Es funktionieren alle USB-Ports mit gefühlt korrekter Geschwindigkeit, gemessen habe ich das noch nicht, obwohl im Systembericht unter USB 3.0 5GB/s und unter USB 2.0 480MB/s steht. Allerdings wird da eine extern eingebundene USB-Platte als USB to Serial-ATA-Bridge angezeigt.



Bitte nicht wundern, dass die Tastatur unter USB 3.0 steht. Ich habe sie an meinem Dell U2715H Monitor angeschlossen, der hat einen USB3-Port integriert.

Kurze Frage an die Moderatoren zb @grt

Soll das jetzt alles hier im anleitungsthread abgewickelt werden oder sind da nicht neue Threads besser?

Ja, @kuckkuck hat recht. Kann ein Mod bitte meinen Beitrag als neues Thema einstellen? Ich denke es geht sonst unter...

Danke!

Edit: Bei derHackfan der das Verschieben der Beiträge nicht gebacken bekommen

hat, dafür sind die letzten 4 in einem verknüpft.



Beitrag von „HackIntoTheTosh“ vom 5. August 2016, 20:58

Ich habe bloß in der dsdt ehc1 und ehc2 in eh01 und eh02 geändert danach liefen alle usb 2.0 ports.

Ich verstehe diese Anleitung nicht warum sie so kompliziert gemacht wurde? Zudem wird nach jedem update der usbkext wiederhergestellt. Aber mann kann es sich auch schwer machen.

Beitrag von „griven“ vom 2. September 2016, 22:32

Wie viele Anleitungen hat auch diese eine Entstehungsgeschichte und der Eingangspost spiegelt einfach den damaligen Wissensstand wieder. Inzwischen hat sich einiges getan und heute reicht es in den meisten Fällen tatsächlich aus die Devices in der DSDT zu bearbeiten (umbenennen) und ggf. noch einen Kext für die USB3 Unterstützung zu installieren und fertig



Beitrag von „Leggalucci“ vom 17. Oktober 2016, 16:30

[Zitat von griven](#)

Wie viele Anleitungen hat auch diese eine Entstehungsgeschichte und der Eingangspost spiegelt einfach den damaligen Wissensstand wieder. Inzwischen hat sich einiges getan und heute reicht es in den meisten Fällen tatsächlich aus die Devices in der DSDT zu bearbeiten (umbenennen) und ggf. noch einen Kext für die USB3 Unterstützung zu installieren und fertig



Hallo Griven,

was muss ich den "Stand heute" genau machen, um alle meine USB-Ports zum Leben zu erwecken ? Es funktionieren nur die USB 2.0 Ports, die 3.0 sind gar nicht aktiv.

Habe das aktuelle Ozmosis aus der Datenbank und ein Z97-D3H

Bin für jede Hilfe dankbar

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Oktober 2016, 17:34

Tadaaa hier der aktuelle weg: [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „Leggalucci“ vom 17. Oktober 2016, 19:09

[Zitat von kuckkuck](#)

Tadaaa hier der aktuelle weg: [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

wow! Vielen Dank, das ging ja schnell 😊

Wie heißt das Programm, um die Defaults.plist (Ozmosis) bzw. bootarg anzupassen?
Ich meine dieses hier, da komme ich leider nicht weiter. Wie komme ich zu diesem Screenshot?
sorry, für die vielen Fragen - Ich bin aber schon froh, das ich so weit gekommen bin 😊

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2016, 21:48

Die einfachste Art eine .plist-Datei zu editieren ist das Programm Textedit.

Da es sich bei dem Datei-Typ aber um eine XML-basierende Variante handelt, sollte man den einen oder anderen XML-Tag nachvollziehen können.

Als weiteren Editor empfehle ich gerne den [TextMate](#), der unterstützt nämlich auch durch farbliche Unterteilung zwischen XML-Tags und tatsächlichen Werten.

Das Programm aus dem Screenshot nennt sich einfallsreicherweise [Plistedit Pro...](#)

Damit kannst du die XML-Tags entweder direkt per Editor bearbeiten (unterer Fensterbereich) oder, wie im Screenshot, die XML-Tags als Tabelle sehen und bearbeiten.

Beitrag von „Leggalucci“ vom 18. Oktober 2016, 11:07

geschafft!!

Alle USB Ports laufen - ihr seid die Besten.

Ich kann es noch nicht fassen, so genial lief mein Hackintosh noch nie. Jetzt fehlt tatsächlich zum perfekten MAC "nur" noch iMessage (da hatte ich mich noch nie rangetraut). Wird dann wohl mein nächstes Projekt

Vielen Dank, für die tolle Hilfe

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Oktober 2016, 13:30

Freut mich das es funktioniert! Viel Spaß mit der Möhre!

Beitrag von „thecook“ vom 16. August 2017, 14:40

Hallo Freunde,

auslesen der dst.aml mit F4 im Bootmenu von Clover klappt bei mir nicht.

hab dann mit dem pci manager die datei exportiert.

nun bei dem Macasli probiert die datei zu patchen leider ist da mein MB Gigabyte p35-ds3 nirgends zu finden also kann ich die dst.nicht patchen.

oder reicht es die Rohdatei in Clover/evi patched abzulegen.

Der Capitan bräuchte noch etwas Feinschliff Sleep Modus geht noch nicht richtig kein richtiges Aufwachen bzw kein Bild und muss dann erst ausschalten-

Bitte mal um Hilfe

MFG

Beitrag von „al6042“ vom 16. August 2017, 15:51

Das P35-DS3 ist wahrscheinlich zu alt für die Patche des Maciasl.
Dafür sollte wohl eher die Patche des [DSDT Editor und Patcher](#) genutzt werden.

Beitrag von „thecook“ vom 16. August 2017, 19:16

danke ich versuchs mal
mfg