

Erledigt

Mein Bildschirm flackert

Beitrag von „DwieDani“ vom 1. Mai 2015, 15:14

Hi Leute,

Ich habe für meine Hacki Grafik Karte: ATI Radeon Hd 5750 (0x68be1002) unter Yosemite 10.10.3, Kexte installiert und sie soweit zum laufen bekommen allerdings habe ich oft flackernde Elemente und transparente Elemente werden nicht dargestellt.

Habe ein Bild dazu gepackt.

Ist es irgendwie möglich dieses Problem zu lösen?

Ansonsten spiele ich mit dem Gedanken eine GeForce Gt 640 an zu legen da ich auf dem Hackintosh nur Coden möchte 😊

Beitrag von „Werner_01“ vom 1. Mai 2015, 15:19

Kexte installiert? Soweit ich weiß, müsste diese Karte OOB laufen.

Was passiert denn, wenn du genau gar nichts unternimmst, also kein GraphicsEnabler bzw. kein Inject ATI?

Als was wird denn die Karte im System angezeigt?

Beitrag von „DwieDani“ vom 1. Mai 2015, 15:35

Wow das ging aber schnell 😄

musste Kexte drauf spielen es hat die Graka sonst nicht erkannt.

Habe GraphicsEnabler=No was meinst du mit Ati inject? Wenn ich nichts unternehme wird sie vom System mit 3Mb angezeigt und die Auflösung ist auch crappy.

mit Kexten wird die Karte als Ati radeon 5000 Series erkannt:

ATI Radeon HD 5000:

Chipsatz-Modell: ATI Radeon HD 5000

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x8

VRAM (gesamt): 1024 MB

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x68be

Versions-ID: 0x0000

Monitore:

G243HQ:

Auflösung: 1920 x 1080 @ 50 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Monitor-Seriennummer: LHM0B0047520

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Fernseher: Ja

Beitrag von „Werner_01“ vom 1. Mai 2015, 16:27

Falls du Clover im Einsatz gehabt hättest, hättest du dort unter "Graphics" ein mögliches Häkchen unter "Inject ATI" herausnehmen können.

Wenn eine Karte OOB läuft, muss da unter "Graphics" nichts eingetragen werden.

Also, wenn ich es richtig im Kopf habe, wären es die beiden Kexte AMD5000Controller.kext und AMDRadeonX3000.kext, wo die 0x68BE1002 rein gehört.

"Karte nicht erkannt" ist egal - wichtig ist, ob die Karte beschleunigt wird. Ich habe es auch schon gehabt, dass z.B. 7xxx 3GB zu lesen war, aber die Karte dabei 1A lief.

Mir fällt zu deinem Problem pauschal nicht viel ein. Möglicherweise passt der verwendete Framebuffer nicht optimal zur Karte? Vervet müsste passen, denke ich ...

Im blödesten Fall ist die Karte kaputt ... So eine habe ich noch im Keller liegen, die hat die seltsamsten Bildfehler.

soweit ich es sehe, muss die 0x68be1002 in der info.plist vom AMDRadeonX3000.kext unter "AMDJuniperGraphicsAccelerator" mit eingetragen werden.

```
<key>IOPCIMatch</key>
```

```
<string>0x68B81002 0x68BE1002 0x68B11002 0x68A01002 0x68A11002</string>
```

Juniper ist ja der passende Chip.

Beitrag von „DwieDani“ vom 1. Mai 2015, 18:30

Habe Multibeast benutzt und somit den chameleon loader...

Habe nach gesehen im kext ist alles eingetragen aber AtiUseTearingWideBlit=No ?

Könnten die Grafikfehler damit zusammen hängen?

Beitrag von „Werner_01“ vom 1. Mai 2015, 19:37

Offen gesagt: Damit bin ich überfragt.

Das würde ich einfach testen ...

Beitrag von „DwieDani“ vom 1. Mai 2015, 19:43

probieren hat nichts gebracht. Übrigens wenn ich GraphicsEnabler auf yes stelle bekomme ich nen Memory Allocation error im file: ati.c Line: 1774 und kann nicht booten. Ich vermute auch dass die Karte defekt ist.

Die Gt640 ist schon bestellt die ist ja auch OOB oder? 😄

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. Mai 2015, 20:44

Das sollte sie, ja! Aber so mancher Booter reagiert auch etwas merkwürdig auf Groß-und Kleinschreibung! Das Yes muss GROSS! Nutzt Du Chameleon oder Chimera? Mit ATI-Karten kommt die Tony-Version meist besser klar. Dafür gibt es halt keine Chance auf iMessage & Co. Aber das geht mit Clover sowieso deutlich besser..

Beitrag von „DwieDani“ vom 1. Mai 2015, 20:49

Benutze Chimera und natürlich hab ich das groß geschrieben 😄 also: GraphicsEnabler=Yes.
Sollte ich vielleicht mal Clover probieren?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. Mai 2015, 20:56

Bevor Du ne neue Karte kaufen musst, definitiv! Schreib doch mal Dein Board in die Signatur, das hilft vielleicht bei den Feinheiten weiter..

Beitrag von „DwieDani“ vom 1. Mai 2015, 23:37

ist ein Lenovo k320 keine Ahnung was das für ein Mainboard genau ist 😄
Edit: Was sollte ich dann bei Clover Config. beachten?
Edit2:

Ich danke euch aber Clover hat nicht geholfen...
Nachdem ich das System wieder mit Chimera aufgesetzt hatte hat es plötzlich funktioniert...
Keine Ahnung woran es liegt aber jetzt geht alles xD

VG Daniel

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. Mai 2015, 09:25

Das ist schön. Und bei Chameleon und Chimera leider nicht ganz so selten. Bau Dir mal einen Stick, über den Du den Rechner auch starten kannst, wenn das liebe Chameleon den Cache grad mal wieder nicht findet und keine Lust hat, zum Start. Wir haben da eine [Anleitung zum Bau eines Clover-Sticks](#), als auch eine mit den [Grundeinstellungen von Clover](#) über den Clover

Configurator. So lange der Rechner wie jetzt läuft (und hoffentlich auch gut startet..) hast Du so eine zweite Option. Und wenn Du da durch bist, brauchst Du das Ding mit der Tomate nicht mehr. Und Du hast die Chance auf iMessages und FaceTime..

Was ich jedem empfehle: Heb den Boot-Stick gut auf, über den Du das System installiert hast! Das ist dann immer noch ein Notfall-System..

Beitrag von „Werner_01“ vom 2. Mai 2015, 11:56

Offensichtlich lag der Fehler dann im Bootloader. Immerhin: Jetzt läuft es!
Ich würde an deiner Stelle aber längerfristig auch auf Clover umsatteln.