

Erledigt

Shuttle XPC SZ68R5 mit Intel i3 3220T (HD 2500 Grafik)

Beitrag von „jan2000“ vom 16. März 2015, 11:17

Im Bezug auf [diesen geschlossenen Thread](#) bin ich nun auch dabei auf einem Shuttle XPC SZ68R5 OSX zu installieren.

Ich habe mir mit UniBeast einen Mavericks Installations Stick erstellt und ich schaffe es auch, OSX zu installieren.

Leider habe ich keine externe Grafik und würde daher gern die Intel Grafik benutzen. Laut einem englischsprachigen Forum ([Guide] Intel Ivy Bridge HD2500 Full Resolution and QE/CI (10.8.3+)) ist dies auch möglich. Leider habe ich aber diverse Hänger.

Fangen wir vorn an:

Diese Infos gibt es zum Board:

Als CPU verwende ich wie erwähnt einen Intel i3 3220T.

SystemInfo hat nur Haken und lachende Smileys, daher war ich zuversichtlich.

Die Installation verläuft auch problemlos, allerdings habe ich dann Probleme beim Start. Ich kann nur im Safe Mode (-x) mit eingestecktem UniBeast Stick starten. Hier tippe ich auf fehlende Kext'e, die er dann nur vom USB Stick lädt? Das ist ja machbar.

Wenn ich das System regulär starten möchte (ohne USB Stick) dann bleibt er beim Punkt

```
*** [IOBluetoothHCIController][SearchForTransportEventTimeOutHandler] -- Missing Bluetooth  
Controller Transport!
```

bzw.

```
considerRebuildofPrelinkedKernel Prebuild has expired
```

sehr lang stehen. Beim Start mit USB Stick hängt es ebenfalls dort oder manchmal bei

```
DRMStatus: iTunes/Apple Store Content Access Problem. Content playback may be disabled on  
this computer. You can continue to use the machine, but you [...] ErrorCode: 8877652
```

wobei ich nicht rekonstruieren kann, wovon das abhängt.

Ich habe gelesen, dass es an der Grafikkarte liegen kann, da iTunes das DRM (entschlüsseln) via Grafikkarte macht und er deswegen an dieser Stelle hängen bleiben kann, wenn keine unterstützte Grafikkarte gefunden wird.

In einem anderen Forum habe ich dann folgende Anleitung gelesen:

- Monitor per DVI oder HDMI verbinden
- integrierte Grafik im BIOS/UEFI aktivieren
- vram im BIOS/UEFI auf 32MB setzen
- Mac OS X 10.8.3+ mit "unberührten" kexts (ich nehme an sie meinen eine saubere Installation (mit UniBeast))

dann

- 1- Chameleon's Graphics Enabler aktivieren (alles mit Chameleon Wizard)
- 2- smbios auf Macmini6,2 setzen
- 3- folgende EFI device properties hinzufügen (hier reicht der Zahlencode, oder?)

ig-platform-id: 0166000B, Shared RAM for FB: 32MB, Pipes: 2, Ports: 3, FBMem: 2

Code

1. 7f0000000100000001000000730000000200000002010c00d041030a000000000101060000027fff0400

Das hat leider auch nicht geholfen. CPU Und Grafikkarte werden erkannt (Safe Mode) und das Bild wird via DVI auch in voller Auflösung ausgegeben. Aber beim Verschieben von Fenstern, beim Browser etc. merkt man, dass es nicht flüssig läuft.

Gibt es eine Möglichkeit mit meiner Config ein lauffähiges System aufzusetzen?

Danke!

Beitrag von „Doe1John“ vom 16. März 2015, 11:48

Hallo jan2000, mit der CPU "Intel i3 3220T" wirst du keine richtige Grafikkarte beschleunigung hinbekommen.....

Deshalb hatte ich mir auch den i3-3225 für mein jetziges System zugelegt, und das funktioniert. Was kannst du machen ??? Kaufe dir eine NVIDIA GT 610,620,640. Die gehen sehr gut und sind preiswert. Notfalls als BootArg GraphicsEnabler=No eintragen.

Diese Ausschrift beim Booten

*** [IOBluetoothHCIController][SearchForTransportEventTimeOutHandler] -- Missing Bluetooth

Controller Transport!

ist ein Grafikfehler.
VG Hobbit

Beitrag von „jan2000“ vom 16. März 2015, 19:56


Schade. Ich teste es morgen mal mit einer GT120 aus einem alten Mac Pro, dann hätte ich den PCIe 4x Slot noch für eine Video I/O zur Verfügung. Sollte passen und kostet mich nichts. Leider kann ich im BIOS die OnBoard Grafik nicht explizit deaktivieren. Kann das ein Problem sein?

Beitrag von „John Doe“ vom 16. März 2015, 21:49

wenn du kein Ozmosis hast würde ich die nicht einsetzen da sie ein mac bios drauf hat

Beitrag von „jan2000“ vom 18. März 2015, 19:22

Ah, OK, das durchkreuzt meine Pläne. Beedeutet das, keine Bildausgabe bis zum Start des OS (wie bei PC Karten im Mac), oder generelle Probleme? Und wäre es möglich aus dem aktuellen Shuttle BIOS ein Ozmosis zu machen?

Edit: Die Karte läuft. Wird als 9500gt erkannt, Nvidia Treiber installiere ich gerade. Es sieht gut aus 

Edit2: Alles topp! Gibt es eigentlich eine Möglichkeit das System intensiv zu testen? Abgesehen von Prime, eher die Komponenten auf ihre Funktion (Bild, Ton, ...)?

Beitrag von „fundave“ vom 18. März 2015, 19:41

guck doch am Besten mal ein Video!

Das erfordert Bild und Ton 😊

Oder ein Spiel obwohl es ja sehr Wenig für den Mac gibt!?

Beitrag von „jan2000“ vom 11. April 2015, 14:12

Kleines Update: Das System läuft wie es soll und die Performance ist für seinen Job ausreichend (als ScopeBox Basis). Nettes kleines Gerät 👍

Beitrag von „Doe1John“ vom 11. April 2015, 15:21

Hi jan2000, prima, das jetzt alles funktioniert. Teste einfach ein paar Tage und berichte uns , wenn du willst, wie du zufrieden bist. Danach werden wir hier schließen.

Beitrag von „jan2000“ vom 1. Mai 2015, 18:30

Alles super, es läuft noch immer wie es soll. Kann also zu. Danke euch!