

Erledigt

4K UHD Fernseher an Hackintosh Display Port Problem .!!!

Beitrag von „Quantec6711“ vom 13. März 2015, 22:13

Hallo Gemeinde, ich versuche einen 4K UHD Fernseher an HD4600 interne Grafik mit mehr wie 1080p zu betreiben.

Am HDMI Port wird der Fernseher nur mit 1080p erkannt. Displayport geht nur in Verbindung mit angeschlossenem DVI Monitor dabei steht mir auch nur 1080p zu Verfügung was in der Auflösung für Logic Audio zu gering ist. Boote ich den Häcki mit allein am Display Port angeschlossenem 55 Zoll 4K Fernseher stürzt der Rechner ab und geht in ein Boot Loop .

Ich hätte noch eine GT640 zur Verfügung, aber die funktioniert mit dem momentan geflashtem OZMOSIS nicht. Das Problem ist hier im Forum ja schon mal besprochen worden. Leider lassen auch hier meine Skills keine Lösung zu. [Bios Einstellungen](#) kenn ich .!

Da ich den Fernseher nicht zum zocken sondern lediglich Logic Audio drauf laufen lassen möchte wären eventuelle Bildgeschwindigkeits Anforderungen bei der hohen Auflösung egal. Was mir aber bei 1080p schon negativ aufgefallen ist und schon fast ein K.O. Kriterium wäre, ist das Verzögerungs Delay der Maus. Kommt sehr spät und trägt über und macht ein schnelles editieren fast unmöglich.

Ich habe die aktuellsten Kabel , die Ports des Fernsehers unterstützen HDMI 2.0.

Mein Board hatte die Bios F7 beim Kauf . Muss ich das explizit für F7 gemachte Ozmosis verwenden oder funktionieren auch die 2 anderen die in der Datenbank für das Board zur Verfügung stehen??

Wer kann mir einen Tipp geben wie ich die GT640 unter Ozmosis zum Laufen (wenn interne Grafik deaktiviert ist) bringe??

Für ein Rat und Hilfe wäre ich sehr dankbar.

Beitrag von „John Doe“ vom 13. März 2015, 22:20

Mit der Onboard kommste nicht weit. Brauchst ne seperate grafik

Beitrag von „al6042“ vom 13. März 2015, 22:23

Hi,

Welche SystemDefinition hast du bei dir eingerichtet?

Ich habe das gleiche Board und nutze das letzte 1479er Ozmosis...

Aber die Nutzung von 4k-Displays unter OS X benötigt eine dieser SystemDefs:

MacBook Pro (Retina, Late 2013 and later)

Mac Pro (Late 2013)

iMac (27-inch, Late 2013 and later)

Mac mini (Late 2014)

MacBook Air (Early 2015)

Und der Mini hat auch nur eine IntelHD Iris oder 5000. 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. März 2015, 22:30

Die interne Karte reicht eigentlich bis über 2560 x X. Wo bei Deiner Geforce-Karte spezielle

Probleme liegen sollen, hab ich nie verstanden. Eigentlich müsste sie ohne weitere Schwierigkeiten OOB laufen. Ohne NVIDIA-Web-Driver!! Also: richtiges OZMOSIS flashen, Karte rein, Bildschirm dran, starten. Und dann gemäß Trainer's Anleitung das BIOS einstellen

Spoiler anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 13. März 2015, 22:33

Wie bereits erwähnt, achte auf die benutzte SystemDefinition... Wenn im Ozmosis der MacPro3.1 hinterlegt ist, musst du das auf alle Fälle ändern.

Beitrag von „Quantec6711“ vom 13. März 2015, 23:17

Hallöle, danke ,danke danke, also im Systemdefintion ist Mac Pro 3.1 hinterlegt. Das ist schon mal der erste Hinweis.

Kann ich die Systemdefinition in iMac anhand der im WIKI verfügbaren Anleitung ändern.?

[MacGrummel](#)

Forumsmitglied OiWarning schrieb in einem Treat :

ich möchte an dieser stelle noch kurz einwerfen das für den betrieb einer GT640 Ozmosis angepasst werden muss mit ein paar älteren Dateien da der Disabler die 640er nicht als Kepler erkennt und sonst versucht die zu injecten was dazu führt das man nicht booten kann , hatten das ja schon in diversen beiträgen und ich dachte ich erwähne es nochmal beiläufig 😊

Bezieht sich das auf eine älter OSX Version. ???

Kann ich die GT640 wenn se mal läuft dazu bringen mehr wie 1080p zu liefern oder muss ich

eine

neuere Graka kaufen.;).?? 😊

[al6042](#) ja wir haben das gleiche Board aber meine war F7 und bei dir F9 oder spielt das keine Rolle nachdem Ozmosis einmal geflasht wurde. Würde die 1479 auch für mein Board funktionieren. ??

Danke und Grüße

Beitrag von „al6042“ vom 13. März 2015, 23:40

Das Ozmosis kommt immer in einem bearbeiteten Original-BIOS, deswegen wirst du damit automatisch auch das F9-BIOS bekommen.

Ich weiß jetzt aktuell nicht, welche SysDef dort hinterlegt ist, aber es gibt hier sehr gute Anleitungen zur Anpassung dieser SysDef, entweder per NVRAM Befehlen oder per Defaults.plist im EFI-Ordner.. Ich nutze letztere, da diese einfacher zu ändern ist...

Ließ dich aber bitte in das Ozmosis Thema genau ein.

Beitrag von „Quantec6711“ vom 14. März 2015, 16:49

Cool dann flashe ich mal das Bios neu 😊 und ändere später sie System Def. in iMac.
Danke

EDIT : Also SmBios auf iMac umgestellt. Neues 1479er Bios aufgespielt und schwups es wurde hell

auf meinem Fernseher mit GT640 bei 3840 x 2160 @ 25Hz.....😊 Danke für die wertvollen Anregungen.

Das Bild ist der Hammerleider ist auf meinem 55 zöller die Fläche nun so gross, dass ein vernünftiges Arbeiten durch die zu kleine Schrift und Symbole kaum möglich ist. Scalieren lässt

sich da leider nichts.....

Ich habe nun versucht mit SwitchResX eine Zwischeneinstellung bei 2560 x 1440 einzustellen was auch gelingt nur ist das Bild dann zu Pixelig. Da reicht dann ein 1080p Fernseher UHD macht dann keinen Sinn.

Gibt es eine Möglichkeit mit HiDPI bei 2560 oder 1080p.?? Oder bekomme ich die Schrift und die Menüs irgendwie doch grösser.??

Kann da OSX 10.10 mehr .???

Vielen Dank nochmal..

Beitrag von „John Doe“ vom 14. März 2015, 16:58

ja muss man per terminal freischalten hab die befehle aber grad nicht zur hand

Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2015, 19:14

Die Kollegen von Giga.de haben da bereits etwas ausgearbeitet:

<http://www.giga.de/downloads/o...etina-display-aktivieren/>