

Erledigt

Probleme bei der Installation

Beitrag von „Flobeat“ vom 16. September 2014, 22:33

Hallo, ich bin ganz neu hier und ich hab ein Problem beim Installieren von Mavericks. Ich habe ein Gigabyte GA-Z87X-UD5H Mainboard mit Intel I5-4670.

Das Installieren ist nicht das Problem, das Problem ist eher das bei mir alles nur im Savemode läuft (-x) und ich absolut kein Plan habe was für Treiber ich am besten mit welchem Programm installiere. Ich hab mein Mainboard auf Ozmosis geupdated.

Ich hoffe mir kann jemand helfen 😊

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2014, 22:35

Da solche Hilfestellungen immer sehr von der kompletten verbauten Hardware abhängen fülle bitte zunächst Deine Signatur aus und ergänze dort die komplette Hardware dann können wir weiter sehen 😊

Beitrag von „Flobeat“ vom 16. September 2014, 22:48

So hab mal alles eingetragen, mehr hab ich eigentlich nicht verbaut 😊

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2014, 23:09

Okay, dann geht es daran zu klären aus welchem Grund Du nur im Save Mode starten kannst... Kannst Du bitte mal einen normalen Boot im verbose Mode (-v) und möglichst an der Stelle an der es nicht weiter geht ein Foto schießen und das posten damit man wenigstens einigermaßen eingrenzen kann woran es hapert. Vorab schau mal ins Bios und stell dort wie folgt ein

Code

1. Internal Graphics Memory Size -> 32M
2. DVMT Total Memory Size -> MAX

Beitrag von „Flobeat“ vom 16. September 2014, 23:13

ich muss dazu sagen, ich habe mit multibeast noch keinerlei treiber installiert

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2014, 23:21

Das klar, aber spielt hier ja dank Ozmosis auch erstmal keine Rolle.

Das Erste Ziel ist, dass die Kiste mit Ozmosis ohne -x hochfährt, dann kann man sich um alles weitere kümmern aber vorher muss zumindest das gegeben sein.

Beitrag von „Flobeat“ vom 16. September 2014, 23:42

ich kann das bild irgendwie nicht hochladen, aber es hängt bei Missing Bluetooth Controller Transport!

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2014, 23:48

Definitiv ein Problem mit der Grafik 😊

Diese Meldung ist die letzte die kommt bevor OSX in den Grafik Modus schaltet. Wie ist Dein Display angebunden sprich an welchem Port hängt es?

Beitrag von „Flobeat“ vom 16. September 2014, 23:51

also nach der meldung passiert nichts mehr... das ganze läuft über meinen Fernseher, also sprich HDMI wenn du das meinst?!

Beitrag von „Griven“ vom 16. September 2014, 23:53

Okay, das meinte ich 😊

Zieh mal das HDMI Kabel ab und lass den Rechner ohne angeschlossenes Display starten und steck es erst an, wenn der Bootvorgang scheinbar beendet ist (keine HDD Aktivität mehr) und berichte ob es dann ein Bild gibt.

Beitrag von „Flobeat“ vom 17. September 2014, 00:00

scheint so als würde mein fernseher den computer jetzt nichtmehr erkennen

Beitrag von „Griven“ vom 17. September 2014, 00:07

Hast Du eine Möglichkeit einen anderen als den HDMI Port zu benutzen?

Das Problem liegt meines Erachtens daran, dass die Apple eigenen Treiber so gestrickt sind, dass der HDMI Port nicht der primäre AusgabePort ist sprich es einfach nicht in den Grafikmodus kommt, wenn nur ein HDMI Gerät angeschlossen ist. Wenn Du die Möglichkeit hast, dann klemm mal einen Monitor an den DVI Port oder den Fernseher via DVI/HDMI Adapter an den DVI Port ich denke damit kommst Du weiter.

Beitrag von „Flobeat“ vom 17. September 2014, 00:17

also ist es wahrscheinlich, das es mit hdmi garnicht geht?! ich habe an dem board 2 hdmi's. diesen adapter habe ich nicht 😞 gibt es die möglichkeit im savemode irgendeine treiber zu installieren, die den hdmi betribrb möglich machen?

ich habe den rechner jetzt mal allein starten lassen, also ohne f12 und vom stick booten...erst kam der apfel, dann so ein bild wie man es von alten feensehern kennt wvnn kein empfang war und jetzt ist der bildschirm weis und der bunte punkt dreht sich fröhloch

Beitrag von „thomaso66“ vom 17. September 2014, 12:04

Also es gibt da nun wohl mehrere Lösungsansätze

1. DVI zu HDMI Adapter gibt es als reine Adapter oder als Kabel hier mal ein Beispiel <http://www.amazon.de/AmazonBas...kabel-Meter/dp/B001TH7T2U> als Kabel Version oder nur die Stecker Variante <http://www.amazon.de/CSL-Adapt...sr=1-10&keywords=dvi+hdmi>

Damit sollte es dann laufen.

Oder wir probieren aus die AppleIntelFramebufferAzul zu patchen.

PiperAlpha hat da ein sehr gutes Skript geschrieben was einem dabei helfen kann, die Aktuelle Version 3 ist noch in der Beta Phase, aber wir können es gerne probieren.

So als erstes laden wir uns das Skript mit dem Terminal Befehl

Code

1. `sudo curl -o ~/AppleIntelFramebufferAzul.sh https://raw.githubusercontent.com/Piker-Alpha/AppleIntelFramebufferAzul.sh/master/AppleIntelFramebufferAzul.sh`

Danach müssen wir es noch ausführbar machen

Code

1. `chmod +x ~/AppleIntelFramebufferAzul.sh`

Dann bitte einmal ausführen

Code

1. `~/AppleIntelFramebufferAzul.sh`

Meine Ausgabe sieht so aus (wir haben das selbe Board.)

```
thomas - bash - 126x35

/Users/thomas/AppleIntelFramebufferAzul.sh v3.0 Copyright (c) 2012-2014 by Pike R. Alpha
-----
AAPL,ig-platform-id: 0x0d220003 (Haswell CRW GT3) found @ 0x486f0/296688
Source file: Azul-0x0d220003.dat
-----
000486f0: 0300 220d 0003 0303 0000 0002 0000 3001 (32 MB BIOS-allocated memory, 19 MB frame buffer memory)
00048700: 0000 0000 0000 0060 9914 0000 9914 0000 (0 MB cursor bytes, 1536 MB VRAM, BCL freq. 5273 Hz, max. BCL PWM 5273 Hz)
00048710: 0000 0000 0000 0000 0105 0900 0004 0000 (port 5, DisplayPort connector)
00048720: 8700 0000 0204 0a00 0004 0000 8700 0000 (port 6, DisplayPort connector)
00048730: 0306 0800 0004 0000 1100 0000 ff00 0000 (port 7, DisplayPort connector / port unused)
00048740: 0100 0000 4000 0000 0204 0000 0101 0000 (VGA connector)
00048750: 0400 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000

What would you like to do next?

[ 1 ] Change the platform-id
[ 2 ] Change the amount of BIOS-allocated memory
[ 3 ] Change the amount of frame buffer memory
[ 4 ] Change the amount of cursor bytes
[ 5 ] Change the amount of VRAM
[ 6 ] Change the backlight frequency (Panel Self Refresh)
[ 7 ] Change the maximum backlight PWM (Pulse Width Modulation)
[ 8 ] Change port layout/configuration
[ 9 ] Open Azul-0x0d220003.dat in nano
[ G ] Generate Base64 data
[ P ] Patch AppleIntelFramebufferAzul.kext
[ U ] Undo frame buffer changes

Please choose the action to perform (Exit/1-9/G/P/U) ?
```

So führe das bitte mal so aus, mach ein Screenshot und lade diesen dann hoch, damit wir eine Basis haben mit der man Arbeiten kann.

Beitrag von „Flobeat“ vom 17. September 2014, 16:39

also mit adapter funktioniert es auch nicht...

ich hab jetzt so ne meldung im Ladebildschirm...ich würde gern ein bild davon hoch laden, aber irgendwie sind hier alle bilder zu groß. wie ladet ihr bilder hoch?

Beitrag von „thomaso66“ vom 17. September 2014, 20:51

Als jpg speichern und dann mit der Kompression rauf (ist je egal wenn es etwas rauscht das Bild) oder Dropbox, Bild-Hoster.

Beitrag von „Flobeat“ vom 17. September 2014, 22:08

so das ist mein ertstes problem nach der installation

Beitrag von „Griven“ vom 17. September 2014, 23:31

Diese Meldung ist eine Kernelpanik.

Bitte boote mal mit den folgenden Argumenten und schau, ob es damit weiter kommt bzw. mach dann ein Foto von der Stelle an der es stehen bleibt:

Code

1. UseKernelCache=No GraphicsEnabler=No IGPEnabler=Yes -f -v
-

Beitrag von „Flobeat“ vom 17. September 2014, 23:35

ich bin mit -x irgendwie reingekommen... ich versuch gerade mal das zu machen was der kollege gepostet hat, aber irgendwie geht es bis jetzt nicht... 🤔
muss ich den quellcode so mit einmal eintragen wie er da steht oder nacheinander?

Beitrag von „ProfA12345“ vom 17. September 2014, 23:37

Trage es auf einmal ein, folgendermaßen: "UseKernelCache=No GraphicsEnabler=No IGPEnabler=Yes -f -v"

Beitrag von „Flobeat“ vom 17. September 2014, 23:40

bin bei der eingabe im terminal von Thomaso66... welches pswort muss ich da eingeben wenn ich den Quelltext eingegeben habe?

Beitrag von „Flobeat“ vom 17. September 2014, 23:56

ich schätze mal es bleibt wie immer bei missing bluetooth controller transport hängen?! soll ich nochmal neustarten?

und raus kommt das

Beitrag von „Griven“ vom 17. September 2014, 23:59

Setze dem Befehl mal ein SUDO voran, dann sollte es gehen 😊

Beitrag von „Flobeat“ vom 18. September 2014, 00:01

bei allen dreien? Ich hab leider nicht so viel ahnung von Computern, deswegen versuch ich auch schon seit drei nächten 🤔

Beitrag von „Flobeat“ vom 18. September 2014, 00:11

so jetzt habe ich es. sorry für die Qullität, ich hoffe ihr könnt damit was anfangen

Beitrag von „Griven“ vom 19. September 2014, 21:34

Wir müssen damit eigentlich weniger anfangen können 😊

Das Script dient dazu den AppleTreiber zu patchen so, dass er zu Deiner Grafik passt. Schau die mal die Ausgabe genau an und passe die Einstellungen entsprechend Deiner Gegebenheiten an.

Beitrag von „Flobeat“ vom 21. September 2014, 20:55

Thomas wollte das doch sehen, oder hab ich das falsch verstanden?? 😊

Beitrag von „Griven“ vom 21. September 2014, 22:40

Ich denke, das hat eher dazu gedient Dir einen Weg aufzuzeigen wie man das Problem angeht und letztlich auch löst.

Du kannst halt mit dem Script dir AppleIntelFrambuffer so patchen, dass sie zu Deiner Hardware passt.

Beitrag von „Flobeat“ vom 22. September 2014, 09:44

und was genau mache ich danach?? nachdem ich das alles eingegeben hatte hat sich irgendetwas installiert?!

so sieht es jetzt immernoch aus -.-

Beitrag von „6fehler“ vom 22. September 2014, 10:46

Ich denke Du musst das nocheinmal patchen als erstes stellst Du aber vor die ganzen Befehle ein

Code

1. sudo -s

danach laesst Du das vorangestellte

Code

1. sudo

weg

Dann bekommst Du auch kein "Access denied"

Gruss,

6F

Beitrag von „Flobeat“ vom 22. September 2014, 13:50

Ok ich probier das mal, aber ich muss dazu sagen, ich habe nur die quellcodes von Thomas eingegeben und es hat sich was installiert. Was ich danach evtl noch machen musste weis ich nicht...

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. September 2014, 14:10

Hast du denn im Bios "alle" Einstellungen vorgenommen, die nötig sind um mit dem Ozmosis Bios zu starten?

Das wären diese hier:

Bei Benutzung der internen Grafik:

Initialisierung des Monitors : IGFX

Interne Grafik : Aktiviert

Interne Grafikspeichergröße: 32M <- Wichtig mehr führten bei mir zu Problemen im Zweifelsfall austesten mit 64/96

DVMT insgesamte Speichergröße : MAX

Bei Benutzung der externen Grafik:

Initialisierung des Monitors : PEG
Primary PEG: Auto
Interne Grafik: Deaktiviert

SATA Modus auf AHCI
XHCI-Mode: Auto
XHCI Hand-Off : Enabled
EHCI Hand-Off : Enabled
Secure Boot : Disable
EIST: Disable
Vt-d: Disable

Beitrag von „Flobeat“ vom 22. September 2014, 17:45

hab jetzt mal alles eingestellt ... was ist eig dieser bunte "Ameisen-Fußball" Bildschirm nach dem Apple ladelogo??

Der Rechner fährt jetzt Selbstständig hoch. was muss ich jetzt für treiber installieren damit alles funktioniert??

Beitrag von „ProfA12345“ vom 22. September 2014, 20:06

Hier sind alle nötigen Treiber: hackintosh-forum.de/index.php?page=Thread&threadID=14602

Beitrag von „Flobeat“ vom 22. September 2014, 22:32

Danke 😊 Is das schlimm wenn ich jetzt zum beispiel den Audiotreiber mit DSDT installiere, obwohl ich die Datei nicht auf dem Bildschirm hatte?

Beitrag von „Griven“ vom 22. September 2014, 22:45

ist nicht schlimm, funktioniert nur dann nicht wenn die dsdt nicht entsprechend angepasst ist sprich ist Sinnfrei...

Beitrag von „Flobeat“ vom 22. September 2014, 22:56

also kann ich mir die audiotreiber quasi sparen?!
wie installier ich den mach kernel? der öffnet sich im terminal

Beitrag von „Griven“ vom 22. September 2014, 23:16

Wenn Du onBoard Audio benutzen willst brauchst Du schon einen Audio Treiber denn von sich aus funktioniert es natürlich nicht. Entweder installierst Du dann die Version ohne DSDT aus Multibeast (damit wird dann neben der gepachten AppleHDA auch ein Enabler installiert) der den DSDT Patch quasi ersetzt.

Einen/Den Kernel musst Du nicht installieren das ist nur dann nötig wenn den System einen angepassten Kernel benötigt scheint aber bei Dir nicht der Fall zu sein, da Du ja im System bist.

Beitrag von „Flobeat“ vom 23. September 2014, 00:01

Bekommt man die 898.kext datei ohne DSDT irgendwo?? im Multibeast funktioniert die bei mir irgndwie nicht?! ich hab irgendwelche plist und zlib dateien, aber weis damit nichts anzufangen

Beitrag von „Griven“ vom 23. September 2014, 00:11

Benutze einfach diese Version von Multibeast <http://www.hackintosh-forum.de...49c8c84d2b895ab1617a3df15> und wähle dort dann Audio -> Realtek -> without DSDT damit sollte es dann gehen.

Beitrag von „Flobeat“ vom 23. September 2014, 00:29

ok ich probier es mal.. was ist eig mit diesem "krieselbildschirm" beim hochfahren nach dem applelogo, ist das schlimm?

Beitrag von „6fehler“ vom 23. September 2014, 10:12

Wenn's nicht zu lange dauert ist das normal, da werden die Treiber geladen.
Bei Windows ist's ein Balken bei Osx eben ein "Donut" 🍩
Gruss,
6F