

Erledigt

Apple Entwicklerlizenz mit Hackintosh

Beitrag von „Ekoone“ vom 27. August 2014, 00:46

Hallo zusammen,

Ich würde mir gerne eine Entwicklerlizenz bei Apple kaufen , allerdings wird noch etwas Zeit vergehen bis dahin.

Jetzt wollt ich fragen ob ich vielleicht Probleme bekommen kann ,falls Apple merkt das ich ein Hackintosh verwende und keinen Mac.

Hat hier jemand vielleicht eine solche Lizenz , und arbeitet mit einem Hackintosh.

Beitrag von „ProfA12345“ vom 27. August 2014, 01:05

Probleme solltest du damit nicht bekommen, ich habe allerdings keine Entwicklerlizenz, um dies zu 100% sicher zu sagen.

Beitrag von „Ekoone“ vom 27. August 2014, 01:16

Hi ProfA12345,

Hm.. Schade 😊

Es wird aber noch eine Weile dauern , bis dies mal eine Option sein wir .
Bin schon eine Weile damit beschäftigt mich mit xCode auseinander zu setzen,

da ich Spiele Programmieren möchte .

Vielleicht hat ja doch noch jemand so eine Lizenz hier mal schauen, ich werd mir dann vielleicht auch einen iMac kaufen.

Beitrag von „TomK32“ vom 27. August 2014, 07:47

Was sollte denn eine Entwicklerlizenz mit den verwendeten Computer zu tun haben? Die beiden Programme für iOS and Mac Developer Program sind eigentlich eh nur die Eintrittsgebühr für den iOS bzw MacApp store.

Aber weil du von Spielen redest, warum nicht gleich Unity3D, da kommst du mit der free version schon sehr weit? Oder wenn du eine nopen source Einstieg willst, ich arbeite extrem gern mit LÖVE2d (Aber meine liebste Werkzeug ist auch ein Texteditor).

Beitrag von „stormY“ vom 27. August 2014, 11:51

Hallo, bin selbst registrierter Developer bei Apple. Um mal eine klare Antwort zu geben: Nein es gibt keinerlei Probleme mit einem Hackintosh, funktioniert alles wie am echten Mac auch.

Beitrag von „Ekoone“ vom 27. August 2014, 13:31

Hallo,

Danke für die Antworten .

Ja ich hab mir Unity3D auch schon angeschaut , ist cool aber ich hab jetzt schon so viel Zeit in

xCode investiert das ich jetzt nicht mehr umsteigen möchte.
Also vorerst;)

stormY arbeitest du auch mit einem Hackintosh?

Eigentlich wollte ich mir ja einen iMac kaufen aber ich spiele ab und zu auch gerne mal , und ein guter iMac kostet halt sein Geld da war ein Hackintosh die bessere Wahl .

Ich werd mir trotz allem irgendwann ein iMac zulegen .

Danke für eure Antworten

Beitrag von „stormY“ vom 27. August 2014, 13:33

Ja ich arbeite mit Xcode 5 an einem Hackintosh 😊

Beitrag von „ProfA12345“ vom 27. August 2014, 14:28

Kann man hier dann schließen?

Beitrag von „Ekoone“ vom 27. August 2014, 18:50

Ja man kann schließen

Vielen Dank

Beitrag von „ProfA12345“ vom 27. August 2014, 20:34

