

Erledigt

Ist diese Hardware kompatibel???

Beitrag von „Modders Vision“ vom 25. August 2014, 18:36

Hallo Zusammen!

Ein Kumpel von mir möchte sich einen low-budged Mac zusammenbauen.

Da ich hier noch ein Mainboard mit Core 2 Duo und 8GB DDR2 RAM habe und er Netzteil (400Watt), HDD und Laufwerke hätte, würde das ganze dann einen Lauffähigen Pc ergeben.

Meint ihr, das das ganze dann mit Mavericks läuft oder wird er da doch zu hochwertigeren Komponenten greifen müssen?

Ich würde mich sehr über antworten freuen, da ich mich selber leider nicht damit auskenne.

Viele Grüße,
Modders Vision

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 25. August 2014, 18:49

Das sollte keine Probleme geben.

Beitrag von „Modders Vision“ vom 25. August 2014, 21:24

Super, danke für deine schnelle Antwort 😊

Er hat mir gerade gesagt, dass er noch ein NVIDIA GeForce GT 220 hat, ist die auch kompatibel?

Beitrag von „ProfA12345“ vom 25. August 2014, 21:31

Ja, die GT220 sollte mit GraphicsEnabler=Yes laufen.

Beitrag von „Modders Vision“ vom 26. August 2014, 08:02

Danke für die Antwort 😊

Ich hätte noch 2 Fragen, welche mein eigenes System betreffen - Is zwar jetzt bisschen Off-Topic, aber ich will kein extra Thema dafür aufmachen.

Woher bekommt man ein PowerMac G5 Case, das noch in einem guten Zustand ist?

Kann ich [diese](#) Hdd ohne Probleme in mein System einbauen? Ich habe mal gehört, dass BIOS nur bis zu 2TB große Platten erkennt.

Wäre super, wenn mir jemand diese Fragen beantworten könnte 😊

Beitrag von „John Doe“ vom 26. August 2014, 08:16

Die bekommst du auf Ebay 😊 (50-70 Euro zahle ich da immer für einen der noch geht und Optisch OK ist)

das müsste man nach gucken ich rate aber zu einer WD Black 😊 (Habe mit Seagate nur schlechte Erfahrungen gemacht auch auf der Arbeit)

edit: Unter windows stimmt das mit den 2 TB weil MBR ab da aussteigt und man GPT benutzen sollte.

Wie es unter OS X mit GUID erkannt wird müsste man testen mit deinem Board

Beitrag von „Modders Vision“ vom 19. September 2014, 20:51

Okay, danke für deine Antwort 😊

Ich werde das einfach mal ausprobieren, zur Not bekommt n Kumpel die Platte, der hat UEFI.

Heute habe ich das System zusammen mit meinem Kumpel mit den bereits erwähnten Komponenten aufgebaut, doch leider kamen wir nicht bis in den Installations-Wizard.

Das Applelogo kam und auch der Ladewirbel kam, aber dann ging es weg, das Bild wurde schwarz, der Datenfluss auf den USB-Stick brach ab (Aktivitäts-LED leuchtete nur noch durchgehend) und der Monitor zeigte "kein Eingangssignal" an.

Wir haben verschiedene Monitore und Schnittstellen an der Grafikkarte getestet und -x und graphicsenabler=yes im Bootmenü vom USB Stick eingegeben - alles ohne Erfolg.

Diese Fehler wurden uns ausgegeben:

Weiß jemand von euch, woran das liegt und wie ich Mavericks trotzdem installieren kann?

Beitrag von „Griven“ vom 19. September 2014, 21:20

Interessant wäre es zu wissen, welche Grafikkarte in dem System eingesetzt wird. Den Meldungen auf den Screenshots entnehme ich, dass es sich um eine NVIDIA handelt. Hier bitte mal den genauen Typ nennen, danke.

Beitrag von „Modders Vision“ vom 19. September 2014, 21:23

Eine [NVIDIA GeForce GT 220](#)

Beitrag von „Griven“ vom 19. September 2014, 21:36

Okay bei der auf jedenfalls mit GraphicsEnabler=No und ggf. noch mit npci=0x2000 als Flags arbeiten. Sollte das nicht klappen den Installer ruhig mal im Safe Mode starten also mit dem Flag -x

Beitrag von „Modders Vision“ vom 19. September 2014, 21:46

Kann man mehrere Befehle auf einmal eingeben, oder wie geht das, das habe ich noch nicht so genau verstanden...

Was genau macht der Befehl npci=0x2000??

Beitrag von „Griven“ vom 19. September 2014, 21:58

Klar kann man das 😊

Sieht in Deinem Fall im Ganzen dann so aus

Code

1. GraphicsEnabler=No npci=0x2000 -v -x

Der npci Flag gibt an ab welchem Bereich im PCI Bus die Grafikkart adressiert werden kann/soll.

Beitrag von „Modders Vision“ vom 20. September 2014, 08:15

Also gebe ich das dann einfach so ein:

Code

1. GraphicsEnabler=No npci=0x2000 -v -x

Zwischen den Befehlen also einfach ein Leerzeichen.

Is das bei npci=0x2000 ein Rechenzeichen oder der Buchstabe x?

Bei -x ist es ein Buchstabe, oder?

Beitrag von „Doe1John“ vom 20. September 2014, 09:07

Morschn, Das "x" ist der Buchstabe x. Schreibe es einfach so rein, wie Griven es geschrieben hat.

VG Hobbit

Beitrag von „Modders Vision“ vom 25. September 2014, 18:42

Nach dem ich folgenden Text angegeben habe, komme ich leider immer noch nicht bis zur Installation.

Code

1. GraphicsEnabler=No npci=0x2000 -v -x

Stattdessen bekomme ich diese Meldung:

Weis jemand von euch, was ich noch machen kann?

Beitrag von „Griven“ vom 28. September 2014, 00:54

An welchen Port der Grafikkarte ist der Monitor angeschlossen? einfach auch mal die anderen Ports ausprobieren es kann nämlich sein, dass OSX einen anderen Port als den an dem der Monitor hängt als Primärport ansieht und dort Die Ausgabe der grafischen Oberfläche hin schaltet.

Beitrag von „Modders Vision“ vom 29. September 2014, 10:42

Wenn ich nicht am Primären Port hänge, warum wird mir dann das Protokoll angezeigt?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 29. September 2014, 11:55

Schau mal, was [griven](#) schreibt, ".....und dort Die Ausgabe der "grafischen Oberfläche" hin schaltet."

Beitrag von „Slowie“ vom 29. September 2014, 17:34

Sind die [BIOS Einstellungen](#) eigentlich soweit richtig ? 😊
Oder falls vorhanden einfach mal die Onboard testen..

Beitrag von „Modders Vision“ vom 6. Oktober 2014, 11:43

Im BIOS hab ich alles - genauso wie bei meinem Computer - auf AHCI umgestellt.
Hab ich da etwa was vergessen?

Onboard GraKa is leider nich drauf.

Beitrag von „Griven“ vom 8. Oktober 2014, 22:18

Hast Du denn inzwischen mal die anderen Ausgänge Deiner Grafikkarte ausprobiert?

OSX verhält sich hier ein wenig anders als Windows denn der Framebuffertreiber (zuständig für die Ausgabe der grafischen Benutzeroberfläche und der Portkonfiguration auf der Grafikkarte) wird erst relativ spät im Bootprozess geladen. Alle Ausgaben, die vor dem laden des Framebuffers an den Bildschirm gehen werden im VESA (Bios Modus) der Grafikkarte ausgegeben und somit immer auf allen Ports an denen auch ein Monitor klemmt. Erst, wenn der Framebuffer geladen wird auch final der Port für die Grafikausgabe bestimmt und auf diesen umgeschaltet. Je nachdem wie gut die verbaute Grafikkarte erkannt wird und unterstützt wird (hierbei spielt auch der Bootloader eine wichtige Rolle) wird evtl. ein nicht passender Framebuffertreiber gewählt.

Fazit: Die Grafik nicht wie gewohnt zum Beispiel auf dem DVI Port ausgegeben sondern vielleicht nur auf dem HDMI Port. Hier hilft dann nur entweder mit dem Port, den OSX sich erwählt hat zu leben oder aber die DSDT entsprechend anzupassen (-> Stichworte zum googeln wären da für NVIDIA Karten zum Beispiel NVCAP).

Beitrag von „Modders Vision“ vom 12. Oktober 2014, 12:14

Ich habe meinem Kumpel gesagt, dass er mal die Ports durchprobieren soll aber anscheinend ist er so beschäftigt, dass er keine Zeit dazu hat...

Kann es sein, dass der USB Stick vielleicht irgendwie nicht einwandfrei ist? Ich habe das selbe Image wie bei mir verwendet, muss man das jedes mal mit seiner eigenen Apple ID neu erstellen?

Ich versuche zur Zeit über eine virtuelle Maschine einen neuen USB Stick zu erstellen, aber beim Erstellvorgang des USB-Sticks mit Unibeast 4.0.2 hängt sich die virtuelle Maschine immer auf, ich habe die Maschine schon oft wieder neu installiert, sogar VirtualBox nochmal neu installiert und davor alle alten Daten gelöscht, aber es hängt sich immer wieder auf. - Wisst ihr warum das so ist?

Ich werde mich auch jetzt sofort nochmal bei meinem Kumpel melden und ihn nochmal wegen dem Hackintosh fragen, weil das kanns ja nicht sein, dass er sich da so Zeit lässt, wenn ihr euch schon so darum bemüht, dass er den Hackintosh zum laufen bekommt.