

Erledigt

Helligkeit nicht mehr einstellbar

Beitrag von „stackbage“ vom 27. Mai 2014, 13:02

Moin,

ich habe das Problem, dass ich die Helligkeit nicht mehr einstellen kann. Weder per Tastatur noch in den Einstellungen. Weiß jemand woran das liegen kann? 😞

LG

Stack

Beitrag von „keiner99“ vom 27. Mai 2014, 13:20

hattest du ein kext das dafür zuständig war das vl nicht geladen wird?
oder eine DSDT mit einem patch dafür die jetzt nicht verwendet wird?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 27. Mai 2014, 13:35

[stackbage](#),

du schreibst, "ich habe das Problem, dass ich die Helligkeit **nicht mehr** einstellen kann."
Ging es denn vorher. Hast du am System was geändert?

Beitrag von „stackbage“ vom 27. Mai 2014, 13:42

Es ging auf jeden Fall.

Aber der DSDT Ansatz klingt nach der Lösung. Ich habe meinen Bios patchen lassen, um die Whitelist zu umgehen. Danach hab ich natürlich eine neue DSDT gebraucht. Ich hab davon keine Ahnung und habe mir dementsprechend dabei helfen lassen. Habe dazu auch schon einen Thread im DSDT Forum eröffnet, allerdings eigentlich um den Sleep zum laufen zu bekommen. Wahrscheinlich ist dann in der DSDT was nicht ganz korrekt?

Beitrag von „keiner99“ vom 27. Mai 2014, 13:53

ich schätze das der brightness fix für deine intel hd4000 in der dsdt fehlt

hier mal der patch: Achtung GFX0 muss schon IGPU heißen!

Code

1. #Maintained by: RehabMan for: Laptop Patches
2. #graphics_PNLF_ivy_sandy.txt
- 3.
- 4.
5. # This patch enables the brightness slider in SysPrefs->Displays
6. # and will also enable activation of sleep mode by closing
7. # the laptop lid.
8. #
9. # This particular version is intended to be used with ACPIBacklight.kext
10. # although it can also be used with AppleBacklight.kext,
11. # provided AppleBacklight.kext is patched to recognize your
12. # display or an injector is used to set brightness levels.
13. #
14. #
15. #
16. # Note: This patch assumes you have already applied "Rename GFX0 to IGPU"
17. # and that the IGPU device is accessible. For some computers this should
18. # be applied to one of the SSDTs, not DSDT.

```

19. #
20.
21.
22. into device label IGPU code_regex (OperationRegion\s\(IGD2,\sPCI_Config[^\}]*\})
    remove_matched;
23. into device label IGPU code_regex (OperationRegion\s\(IGDP,\sPCI_Config[^\}]*\})
    replace_matched
24. begin
25. %1\n
26. OperationRegion (IGD2, PCI_Config, 0x10, 4)\n
27. Field (IGD2, AnyAcc, NoLock, Preserve)\n
28. {\n
29. BAR1,32,\n
30. }\n
31. end;
32.
33.
34. # duplicated for case it is in separate scope
35. into scope label _SB.PCI0.IGPU code_regex
    (OperationRegion\s\(IGD2,\sPCI_Config[^\}]*\}) remove_matched;
36. into scope label _SB.PCI0.IGPU code_regex
    (OperationRegion\s\(IGDP,\sPCI_Config[^\}]*\}) replace_matched
37. begin
38. %1\n
39. OperationRegion (IGD2, PCI_Config, 0x10, 4)\n
40. Field (IGD2, AnyAcc, NoLock, Preserve)\n
41. {\n
42. BAR1,32,\n
43. }\n
44. end;
45.
46.
47. into device label PNLF remove_entry;
48. into definitionblock code_regex . insert
49. begin
50. Scope (\_SB)\n
51. {\n
52. Device (PNLF)\n
53. {\n
54. // normal PNLF declares (note some of this probably not necessary)\n
55. Name (_HID, EisaId ("APP0002"))\n
56. Name (_CID, "backlight")\n

```

```

57. Name (_UID, 10)\n
58. Name (_STA, 0x0B)\n
59. //define hardware register access for brightness\n
60. // you can see BAR1 value in RW-Everything under Bus00,02 Intel VGA controler PCI\n
61. // Note: Not sure which one is right here... for now, going with BAR1 masked\n
62. //OperationRegion (BRIT, SystemMemory, Subtract(\_SB.PCI0.IGPU.BAR1, 4), 0xe1184)\n
63. OperationRegion (BRIT, SystemMemory, And(\_SB.PCI0.IGPU.BAR1, Not(0xF)), 0xe1184)\n
64. Field (BRIT, AnyAcc, Lock, Preserve)\n
65. {\n
66. Offset(0x48250),\n
67. LEV2, 32,\n
68. LEVL, 32,\n
69. Offset(0x70040),\n
70. POBL, 32,\n
71. Offset(0xc8250),\n
72. LEVW, 32,\n
73. LEVX, 32,\n
74. Offset(0xe1180),\n
75. PCHL, 32,\n
76. }\n
77. // DEB1 special for setting KLVX at runtime...\n
78. //Method (DEB1, 1, NotSerialized)\n
79. //{ \n
80. // Store(Arg0, KLVX)\n
81. //}\n
82. Name(KPCH, 0)\n
83. // _INI deals with differences between native setting and desired\n
84. Method (_INI, 0, NotSerialized)\n
85. {\n
86. Store(PCHL, KPCH)\n
87. Store(ShiftRight(KLVX,16), Local0)\n
88. Store(ShiftRight(LEVX,16), Local1)\n
89. if (LNotEqual(Local0, Local1))\n
90. {\n
91. Divide(Multiply(LEVL, Local0), Local1,, Local0)\n
92. //Store(POBL, Local1)\n
93. //While(LEqual (POBL, Local1)) {}\n
94. Store(Local0, LEVL)\n
95. Store(KLVX, LEVX)\n
96. }\n
97. }\n

```

```

98. // _BCM/_BQC: set/get for brightness level\n
99. Method (_BCM, 1, NotSerialized)\n
100. {\n
101. // initialize for consistent backlight level before/after sleep\n
102. if (LNotEqual(PCHL, KPCH)) { Store(KPCH, PCHL) }\n
103. If (LNotEqual(LEVW, 0x80000000)) { Store (0x80000000, LEVW) }\n
104. If (LNotEqual(LEVX, KLVX)) { Store (KLVX, LEVX) }\n
105. // store new backlight level\n
106. Store(Match(_BCL, MGE, Arg0, MTR, 0, 2), Local0)\n
107. If (LEqual(Local0, Ones)) { Subtract(SizeOf(_BCL), 1, Local0) }\n
108. If (LNotEqual(LEV2, 0x80000000)) { Store(0x80000000, LEV2) }\n
109. Store(DerefOf(Index(_BCL, Local0)), LEVL)\n
110. }\n
111. Method (_BQC, 0, NotSerialized)\n
112. {\n
113. Store(Match(_BCL, MGE, LEVL, MTR, 0, 2), Local0)\n
114. If (LEqual(Local0, Ones)) { Subtract(SizeOf(_BCL), 1, Local0) }\n
115. Return(DerefOf(Index(_BCL, Local0)))\n
116. }\n
117. Method (_DOS, 1, NotSerialized)\n
118. {\n
119. ^^PCI0.IGPU._DOS(Arg0)\n
120. }\n
121. // extended _BCM/_BQC for setting "in between" levels\n
122. Method (XBCM, 1, NotSerialized)\n
123. {\n
124. // initialize for consistent backlight level before/after sleep\n
125. if (LNotEqual(PCHL, KPCH)) { Store(KPCH, PCHL) }\n
126. If (LNotEqual(LEVW, 0x80000000)) { Store (0x80000000, LEVW) }\n
127. If (LNotEqual(LEVX, KLVX)) { Store (KLVX, LEVX) }\n
128. // store new backlight level\n
129. If (LGreater(Arg0, XRGH)) { Store(XRGH, Arg0) }\n
130. If (LAnd(Arg0, LLess(Arg0, XRGL)) { Store(XRGL, Arg0) }\n
131. If (LNotEqual(LEV2, 0x80000000)) { Store(0x80000000, LEV2) } \n
132. Store(Arg0, LEVL)\n
133. }\n
134. Method (XBQC, 0, NotSerialized)\n
135. {\n
136. Store(LEVL, Local0)\n
137. If (LGreater(Local0, XRGH)) { Store(XRGH, Local0) }\n
138. If (LAnd(Local0, LLess(Local0, XRGL))) { Store(XRGL, Local0) }\n

```

```

139. Return(Local0)\n
140. }\n
141. }\n
142. }\n
143. end;\n
144.\n
145.\n
146. into device label PNLF code_regex Name\s\(_BCL,\sPackage[^\}]*\}) remove_matched;\n
147. into device label PNLF code_regex Name\s\(\XOPT,.*\) removeall_matched;\n
148. into device label PNLF code_regex Name\s\(\XRGL,.*\) removeall_matched;\n
149. into device label PNLF code_regex Name\s\(\XRGH,.*\) removeall_matched;\n
150. into device label PNLF code_regex Name\s\(\KLVX,.*\) removeall_matched;\n
151. into device label PNLF code_regex . insert\n
152. begin\n
153. // Use XOPT=1 to disable smooth transitions\n
154. Name (XOPT, Zero)\n
155. // XRGL/XRGH: defines the valid range\n
156. Name (XRGL, 40)\n
157. Name (XRGH, 1808)\n
158. // KLVX is initialization value for LEVX\n
159. Name (KLVX, 0x7100000)\n
160. // _BCL: returns list of valid brightness levels\n
161. // first two entries describe ac/battery power levels\n
162. Name (_BCL, Package())\n
163. {\n
164. 1808,\n
165. 479,\n
166. 0,\n
167. 53, 55, 57, 59,\n
168. 62, 66, 71, 77,\n
169. 83, 91, 99, 108,\n
170. 119, 130, 142, 154,\n
171. 168, 183, 198, 214,\n
172. 232, 250, 269, 289,\n
173. 309, 331, 354, 377,\n
174. 401, 426, 453, 479,\n
175. 507, 536, 566, 596,\n
176. 627, 660, 693, 727,\n
177. 762, 797, 834, 872,\n
178. 910, 949, 990, 1031,\n
179. 1073, 1115, 1159, 1204,\n

```

```
180. 1249, 1296, 1343, 1391,\n181. 1440, 1490, 1541, 1592,\n182. 1645, 1698, 1753, 1808,\n183. })\n184. end;
```

Alles anzeigen

lad mal deine DSDT hier rauf dann kann ich drüber schauen 😊

Beitrag von „stackbage“ vom 27. Mai 2014, 14:10

Das wäre echt mega wenn du das machen könntest. 😊 Denn ich habe mich echt schon versucht mit dem DSDT patching zu beschäftigen und Forum über Forum abgegrast, aber ganz ehrlich, ich raff das alles nicht. 😅 Ich bin zwar echt schon ein Technikfreak, aber das geht mir zu weit. xD

Beitrag von „keiner99“ vom 27. Mai 2014, 14:21

versuch mal die angehängte DSDT in verbindung mit dem angehängten kext! müsste zusammen funktionieren!
nicht vergessen das originale kext zuerst sichern 😊

Beitrag von „stackbage“ vom 27. Mai 2014, 17:14

JAWOLL!!! :):) Läuft bestens! Dankedankedanke 😊

Jetzt noch den Sleep und das hackbook wäre perfekt. 👍 😊

Beitrag von „keiner99“ vom 27. Mai 2014, 17:51

gern wenn du willst kannst du dich oben bedanken 😊 sleep geht auch mit dsdt kann ich dir machen 😊 hast du intel 6 oder 7 chipsatz? usb 2 oder 3? wenn du mir das sagen kannst mach ich es dir 😊

Beitrag von „stackbage“ vom 27. Mai 2014, 17:56

Ich weiß jetzt nicht was du mit Chipsatz 6 oder 7 meinst. Wie finde ich das heraus? 😊

USB hab ich 2x 3.0 und 1x 2.0. 😊

Beitrag von „keiner99“ vom 27. Mai 2014, 18:34

lass mal system info drüber laufen und stell ein foto hier rauf

Beitrag von „stackbage“ vom 27. Mai 2014, 18:58

bitte schön 😊

Ich war auch nochmal kurz unter Windows drin und im Geräte-Manager stand das:

Beitrag von „keiner99“ vom 27. Mai 2014, 19:07

danke ja ist intel 7 chipsatz! werd dir nachher die dsdt erweitern 😊

Beitrag von „stackbage“ vom 27. Mai 2014, 19:11

Super lieb. :):)



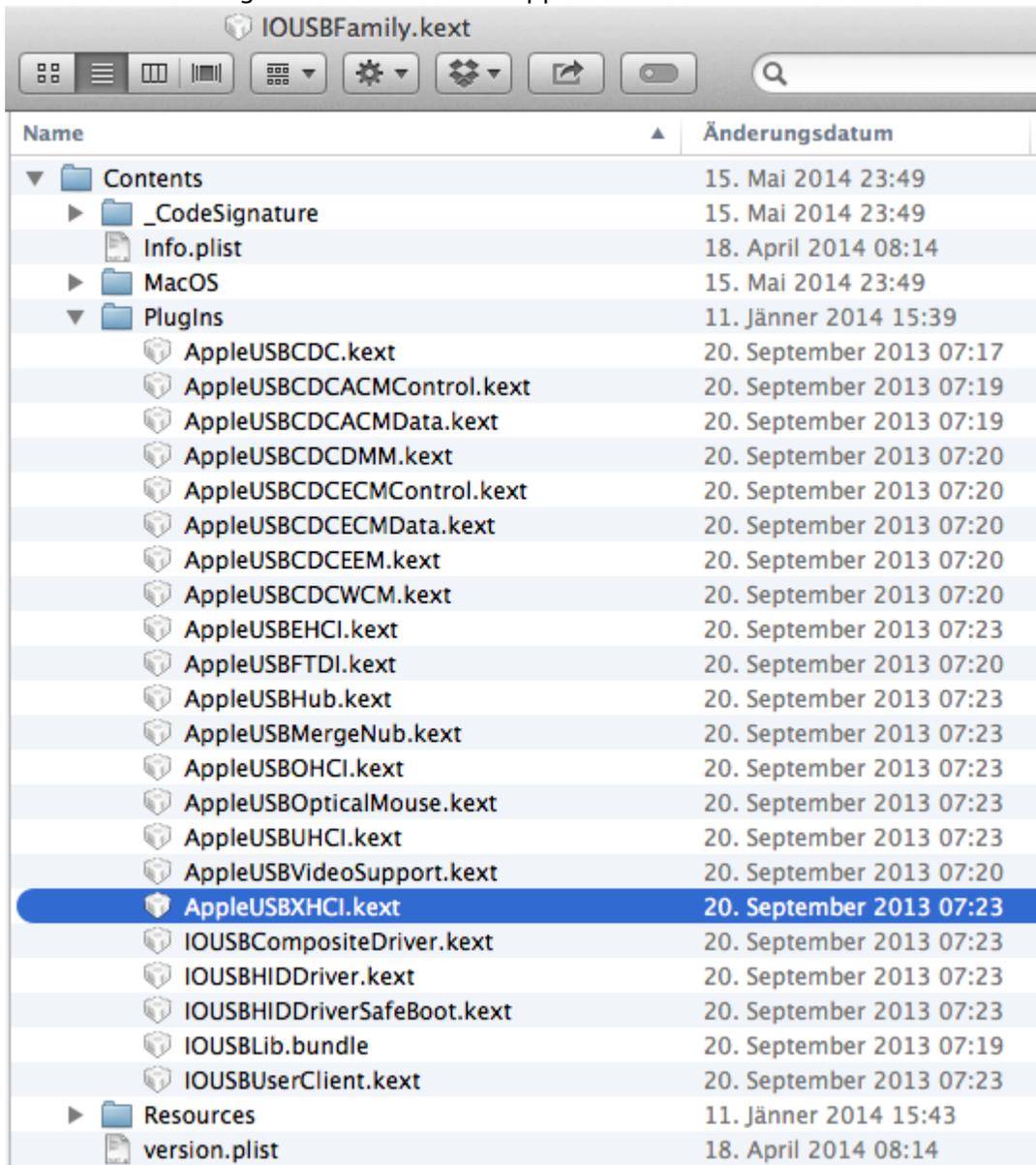
schon mal für alles. 😊😊

Beitrag von „keiner99“ vom 27. Mai 2014, 20:28

bei meinem laptop funktioniert sleep nur wenn ich usb2 verwende und usb3 kext lösche..
probiers mal auf die weise, hast dann zwar alle usb nur als usb2 aber kann man am laptop
verkraften 😊

kopier dir das IOUSBFamily.kext aus S/L/E auf den Desktop mach einen Rechtsklick

"Paketinhalt anzeigen" und lösche das AppleUSBXHCI.kext raus:



Name	Änderungsdatum
Contents	15. Mai 2014 23:49
_CodeSignature	15. Mai 2014 23:49
Info.plist	18. April 2014 08:14
MacOS	15. Mai 2014 23:49
Plugins	11. Jänner 2014 15:39
AppleUSBCDC.kext	20. September 2013 07:17
AppleUSBCDCACMControl.kext	20. September 2013 07:19
AppleUSBCDCACMData.kext	20. September 2013 07:19
AppleUSBCDCDMM.kext	20. September 2013 07:20
AppleUSBCDCECMControl.kext	20. September 2013 07:20
AppleUSBCDCECMData.kext	20. September 2013 07:20
AppleUSBCDCEEM.kext	20. September 2013 07:20
AppleUSBCDCWCM.kext	20. September 2013 07:20
AppleUSBHCI.kext	20. September 2013 07:23
AppleUSBFTDI.kext	20. September 2013 07:20
AppleUSBHub.kext	20. September 2013 07:23
AppleUSBMergeNub.kext	20. September 2013 07:23
AppleUSBOHCI.kext	20. September 2013 07:23
AppleUSBOpticalMouse.kext	20. September 2013 07:23
AppleUSBUHCI.kext	20. September 2013 07:23
AppleUSBVideoSupport.kext	20. September 2013 07:20
AppleUSBXHCI.kext	20. September 2013 07:23
IOUSBCompositeDriver.kext	20. September 2013 07:23
IOUSBHIDDriver.kext	20. September 2013 07:23
IOUSBHIDDriverSafeBoot.kext	20. September 2013 07:23
IOUSBLib.bundle	20. September 2013 07:19
IOUSBUserClient.kext	20. September 2013 07:23
Resources	11. Jänner 2014 15:43
version.plist	18. April 2014 08:14

danach installierst du die gerade veränderte IOUSBFamily.kext und probierst mit der DSDT aus dem Anhang 😊

Beitrag von „stackbage“ vom 28. Mai 2014, 14:04

Sooo, erst einmal Danke nochmal. 😊

Ich habe den Sleep jetzt sowohl mit als auch ohne USB3 Kexte getestet.

Folgendes kam dabei raus.

Vorab, bei beidem funktioniert das zu klappen nicht. 🤔 Wenn ich den Lappi zu klappe passiert einfach gar nichts.

Mit Kext: Da funktioniert der Sleep in der Regel schon, halt über den Apfel und dann "Ruhezustand". Allerdings funktioniert der Sleep dann nicht mehr, wenn man den Rechner neustartet. Ich muss den Lappi also komplett herunterfahren und wieder anschalten, damit der Sleep wieder läuft.

Ohne Kext: Hier das gleiche bis auf, dass der Sleep auch nach einem normalen Neustart funktioniert. 😊

Wie es sich im reinen Akkubetrieb verhält habe ich noch nicht getestet, da ich zu Hause den Akku immer draußen habe und der Lappi nur über Strom läuft. Habe leider keinen Desktop-PC.



Edit: Selbstständig scheint er auch nicht schlafen zu wollen. 🙄 Ich habe in den Energieoptionen alles auf eine Minute gestellt, aber auch nach 2 oder 3 Minuten passiert nichts. Es geht lediglich der Bildschirm aus.

Beitrag von „toemchen“ vom 28. Mai 2014, 14:14

teste diese mal bitte

Beitrag von „stackbage“ vom 28. Mai 2014, 14:52

[toemchen](#): Danke auch dir erstmal für die tolle Hilfe. 😊

Seltsam. 😬 Also, in der Regel habe ich einen zweiten Monitor über den HDMI Ausgang angeschlossen. Wenn ich den Laptop zu klappe, dann wechselt der Desktop auf den zweiten Bildschirm, was ja auch ganz cool ist. Wenn ich den zweiten Bildschirm aber nicht angeschlossen habe, scheint beim zu klappen wieder nichts zu passieren. Und selbstständig in den Sleep will er auch noch immer nicht.

Ich hoffe, dass war einigermaßen verständlich. 😊

Beitrag von „toemchen“ vom 28. Mai 2014, 15:00

hast du die gepatchte "IntelCPUPowerManagement" via Multibeast installiert? Wenn nein, dann bitte nachholen.

Bei jeglicher DSDT Anpassung (Sleep) werden keine weiteren Kexte benötigt. Sprich, alles runter was du für den Ruhemodus installiert hast.

Beitrag von „stackbage“ vom 28. Mai 2014, 15:18

Die gepatchte "IntelCPUPowerManagement.kext" ist installiert. Und ansonsten sind keine Kexte installiert die in Richtung Sleep helfen sollen.

Installiert sind:

- Multibeast (5.5.5) UserDSDT

- AppleSmartBatteryManager
 - VoodooHDA 2.8.1
 - ACPIBacklight
 - ApplePS2ElanTouchpad
-

Beitrag von „toemchen“ vom 28. Mai 2014, 15:38

öffne mal bitte das terminal und gib folgendes ein

Code

1. `syslog | grep -i "wake reason"`

anschließend einmal die Enter Taste betätigen und das Resultat hier posten

Beitrag von „stackbage“ vom 28. Mai 2014, 15:42

Kein Thema. 😊

Beitrag von „toemchen“ vom 28. Mai 2014, 15:46

bitte testen

Beitrag von „stackbage“ vom 28. Mai 2014, 19:29

Beim zu klappen keine Veränderung.

Und wenn er eigentlich selbstständig in den Sleep gehen soll macht er nu nicht mal mehr den Bildschirm aus. 😞

Edit: Okay, jetzt ging der Bildschirm doch gerade von alleine aus. Allerdings hat das jetzt definitiv länger gedauert als die eigentlich eingestellten 3 Minuten.

Edit 2: Okay, mit diesem Patch, den ich in einem Thread von Schneelöwe gefunden habe, geht er schlafen wenn ich den Deckel zu klappe. Nur aufwachen will er nicht wenn ich ihn wieder aufklappe. 😞 Das ist im Grunde genommen natürlich klagen auf hohem Niveau. 😄 Ich kann ihn ohne Probleme mit z.B. dem PB aufwecken. Aber wäre schon schön wenn das alles reibungslos klappen würde. 😊

Zitat

```
Device (PNLF)
{
  Name (_HID, EisaId ("APP0002"))
  Name (_CID, "backlight")
  Name (_UID, 0x0A)
  Name (_STA, 0x0B)
}
```

Alles anzeigen

Edit 3: Oooooookay, mit dem Patch hab ich mir scheinbar aber wieder das Thema mit der Helligkeit kaputt gemacht. 😡 Mir wird der Regler in den Optionen angezeigt und ich kann ihn auch schieben. Auch mit der Tastatur kann ich die Helligkeit "einstellen", nur passieren tut nichts.

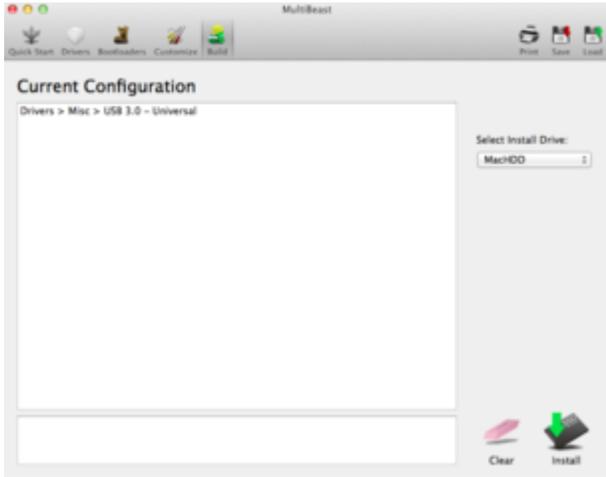
Edit 4: Liegt wohl daran, dass in der DSDT die toemchen hochgeladen hat, der brightness fix fehlt den keiner99 auf der ersten Seite gepostet hat. Ich lade mal die DSDT hoch in der der Sleep mit zuklappen und allem funktioniert aber der Brightnessregler wieder nicht.

Beitrag von „toemchen“ vom 29. Mai 2014, 06:11

Ups, in der Tat hat dieser gefehlt. Ich bitte um Entschuldigung.

Hier nochmal die DSDT.

Bitte installiere via Multibeast noch den USB3 Kext. XHC -welcher scheinbar das aufwecken verhindert- deutet auf den fehlenden Treiber hin.



Beitrag von „stackbage“ vom 29. Mai 2014, 11:47

Das macht nichts. Kann passieren. 😊

Aber die USB3 Kext verhindert doch auch wieder rum das einschlafen? 😞

Beitrag von „toemchen“ vom 29. Mai 2014, 12:03

nein. habe es auch am laufen und bei mir funktioniert alles

Beitrag von „stackbage“ vom 2. Juni 2014, 17:28

Also ich habe es gerade ausprobiert. Mit der USB3 Kext habe ich wieder das Problem, dass er nach einem normalen Neustart nicht mehr schlafen will. Und aufwachen tut er trotzdem nicht von alleine, beim aufklappen. 😞

Edit: Also das wecken durch aufklappen des Laptops werde ich wohl so ohne weiteres nicht hinbekommen. Das mag er wohl nicht machen. Aber gut, dass ist ja eine Sache mit der man erstmal so leben kann. 😊

Jetzt habe ich aber noch zwei weitere Sachen. 😞

1. Ich bekomme Bluetooth irgendwie nicht zum laufen. Habe es schon nach der ([AR5B95 Mini-PCIe Combo-Karte Bluetooth Fix](#)) Anleitung probiert, aber irgendwie will das alles nicht so recht.

~~2. Aus irgendeinem Grund will Mac die richtige Auflösung meines zweiten Bildschirms nicht mehr erkennen. Ich hab ihn über einen HDMI to VGA Adapter angeschlossen und bisher hat das auch alles reibungslos geklappt. Nu funzt das aber von einem Start auf den anderen einfach nicht mehr. Ich weiß nicht ob das vllt auch an der neuen DSDT liegt oder so. 😞~~
Eig. müsste der mit 1280x768 Auflösen. 😞

Edit 2: Okay. Das mit dem Adapter scheint am Adapter selbst zu liegen. Scheint schon kaputt zu sein. Dabei habe ich den erst ein paar Monate. 😞
Habe gerade geguckt ob er denn unter Windows alles normal anzeigt, aber da hat er wohl dasselbe Problem.