

Erledigt

Erster Hackintosh bleibt beim Apfel Logo hängen

Beitrag von „WuZa“ vom 27. Mai 2014, 11:27

Hallo,

schon länger versuche ich mich daran einen Hackintosh zu "bauen" aber leider klappt das nicht so ganz.

Aktueller Stand:

i7 2600k auf Asus P8p67 deluxe mit einer GTX570

UniBeast Stick erstellt

mit GraphicsEnabler=Yes vom Stick gebootet

Nach der OSX installation mit GraphicsEnabler=Yes über den Stick von der HDD gebootet

Soweit lief alles Problemlos.

Ich hab dann Multibeast runtergeladen und mit dem DSDT von Tony + GraphicsEnabler=Yes durchlaufen lassen.

Wenn ich jetzt allerdings ohne Stick von der HDD booten will bleibt er beim Apfel Logo hängen.

Wenn ich beim Booten die Leertaste drücke (kommt man ja in das Menü als würde man vom Stick booten) und -v booten lasse bleibt er hängen bei:

...

TSC Deadline Timer supported and enabled

FakeSMCKeystore: Started

AppleKeyStore starting (BUILT: Apr 17 2014 23:36:27)

Softwareversionen:

OSX Mavericks

MultiBeast und UniBeast jeweils das neuste.

Langsam verzweifel ich.

Gestern ging ich davon aus, es sei die Grafikkarte und habe mir eine EVGA GT640 bestellt, glaube aber mittlerweile nicht mehr dran weil ja mit dem GraphicsEnabler=Yes alles lief bisher.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 27. Mai 2014, 11:59

Du schreibst, "Ich hab dann Multibeast runtergeladen und mit dem DSDT von Tony + GraphicsEnabler=Yes durchlaufen lassen."

Was meinst du mit DSDT von Tony? Aus MultiBeast? Wenn ja, kann das schon der Fehler sein. Die DSDT einfach mal weglassen, hat doch vorher fauch ohne funktioniert!

Beitrag von „WuZa“ vom 27. Mai 2014, 12:32

muss ich dann nur das graphicsEnabler=Yes einstellen im Multibeast?

Edit:

Ich hab jetzt EasyBeast und das GraphicsEnabler=Yes in Multibeast eingestellt - wunderbar endlich bootet die Kiste.

Danke.