SSDT in die DSDT integrieren und Power Nap Nutzen.

Beitrag von "thomaso66" vom 24. Mai 2014, 12:54

Hier mal eine Anleitung wie man sich eine SSDT erstellt und diese dann in die DSDT Integrieren kann, und damit <u>Power Nap</u> in der Systemeinstellung freizuhalten, je nach System Definition sie dazu den Link, oder am ende der Anleitung.

Benötigte Programme/Tools

maciASL gibt es hier im DLC oder ein anderer DSDT Editor eurer Wahl.

ssdtPRGen.sh von Piker-Alpha

Im Terminal geben wir dieses ein, das läd die aktuelle Revision und speichert sie im Benutzer Verzeichnis.

Code

1. curl -o ~/ssdtPRGen.sh https://raw.githubusercontent.com/Piker-Alpha/ssdtPRGen.sh/master/ssdtPRGen.sh

Danach müssen wir das Shell Strippt noch ausführbar machen (+x), dieses geht mit dem Terminal Befehl

Code

1. $chmod +x \sim /ssdtPRGen.sh$

Die Hilfe Information läst sich via aufrufen

Code

1. ~/ssdtPRGen.sh -h

für diejenigen Interessant die Übertakten möchten, für uns an dieser stelle nicht.

So nun erstellen wir uns unsere eigene SSDT passend zum Rechner in dem wir das Skript einfach Starten

Code

1. ~/ssdtPRGen.sh

Da es Root rechte erfordert geben wir nun unser Passwort ein, die beiden fragen beantworten wir einfach mit n (nein) danach sollte sich auf dem Desktop/Schreibtisch eine ssdt.aml und eine ssdt.dsl befinden.

```
thomas — bash — 109×31
ssdtPRGen.sh v0.9 Copyright (c) 2011-2012 by † RevoGirl
            v6.6 Copyright (c) 2013 by † Jeroen
             v13.5 Copyright (c) 2013-2014 by Pike R. Alpha
Bugs > https://github.com/Piker-Alpha/ssdtPRGen.sh/issues <</pre>
System information: Mac OS X 10.9.3 (13D65)
Brandstring 'Intel(R) Core(TM) i7-4770K CPU @ 3.50GHz'
Scope (_PR_) {220 bytes} with ACPI Processor declarations found in the DSDT (ACPI 1.0 compliant)
Generating ssdt.dsl for a 'iMac14,2' with board-id [Mac-1
Haswell Core i7-4770K processor [0x306C3] setup [0x0701]
With a maximum TDP of 84 Watt, as specified by Intel
Number logical CPU's: 8 (Core Frequency: 3500 MHz)
Number of Turbo States: 4 (3600-3900 MHz)
Number of P-States: 32 (800-3900 MHz)
Injected C-States for CPU0 (C1,C3,C6,C7)
Injected C-States for CPU1 (C1,C2,C3)
Intel ACPI Component Architecture
ASL Optimizing Compiler version 20130117-64 [Jan 19 2013]
Copyright (c) 2000 - 2013 Intel Corporation
ASL Input:
              /Users/thomas/Desktop/ssdt.dsl - 327 lines, 9975 bytes, 71 keywords
             /Users/thomas/Desktop/ssdt.aml - 2178 bytes, 28 named objects, 43 executable opcodes
Compilation complete. 0 Errors, 0 Warnings, 0 Remarks, 0 Optimizations
Do you want to copy /Users/thomas/Desktop/ssdt.aml to /Extra/ssdt.aml? (y/n)? n
Do you want to open ssdt.dsl (y/n)? n
Thomass-Mac-Pro:~ thomas$
```

Nun öffnen wir unsere DSDT.aml und die ssdt.aml im DSDT Editor unserer Wahl ich nutze wie eingangs schon geschrieben maciASL

In der SSDT.aml brauchen wir den Kopf nicht sondern nur den Score (_PR.CPU0) bis Score (_PR.CPU7) im meinen Fall siehe Bilder

```
000
                                                                                                                                                                             ssdt.aml
A
                                                   ▼ 📄 \ PR.CPU0
            A INI
             ACST
            DSM _DSM
    ► □ \_PR.CPU1
   ▶ 🗎 \ PR.CPU2
   ► 📄 \_PR.CPU3
     ► □ \_PR.CPU4
    ► 📄 \_PR.CPU5
    ► 📋 \_PR.CPU6
   ► 📄 \_PR.CPU7
                                                                                     Store ("satPRGen version...: 13.5 / Mac OS X 10.9.3 (13D65)", Debug)

Store ("target processor....: 17-4778K", Debug)

Store ("target processor...: 17-4778K", Debug)

Store ("baseFrequency...: 880", Debug)

Store ("baseFrequency...: 880", Debug)

Store ("pusFrequency...: 180", Debug)

Store ("pusFrequency...: 180", Debug)

Store ("maximum TDP....: 84", Debug)

Store ("maximum TDP...: 84", Debug)

Store ("turboStates...: 4", Debug)

Store ("rurboStates...: 4", Debug)

Store ("maxImbGrequency...: 3980", Debug)

Store ("maxImbGrequency...: 3980", Debug)

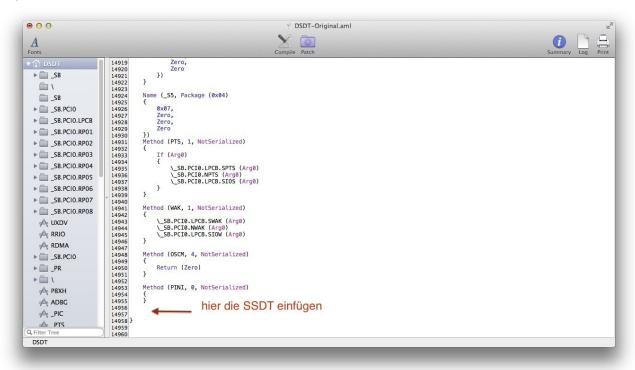
Store ("machdep.xcpm.mode...: 1", Debug)
Q Filter Tree
   SSDT
```

```
000
                                                                                    ssdt.aml
 A
Fonts
                                      Method (APSS, 0, NotSerialized)
                         ▼ 📄 \_PR.CPU0
                                          Store ("Method _PR_.CPU5.APSS Called", Debug)
Return (\_PR.CPU0.APSS)
     A INI
                                      Method (ACST, 0, NotSerialized) {
      ACST
      DSM _DSM
                                         Return (\_PR.CPU1.ACST ())
  ► □ \_PR.CPU1
                                     }
                                }
 ▶ 📄 \_PR.CPU2
                                 Scope (\_PR.CPU6)
{
 ► 📄 \_PR.CPU3
                                     Method (APSS, 0, NotSerialized)
  ► 📄 \_PR.CPU4
 ► 📄 \_PR.CPU5
                                         Store ("Method _PR_.CPU6.APSS Called", Debug)
Return (\_PR.CPU0.APSS)
  ▶ 🚞 \_PR.CPU6
                                     Method (ACST, 0, NotSerialized) {
  ► 📄 \_PR.CPU7
                                         Return (\_PR.CPU1.ACST ())
                                 Scope (\_PR.CPU7)
{
                                     Method (APSS, 0, NotSerialized) {
                                         Store ("Method _PR_.CPU7.APSS Called", Debug)
Return (\_PR.CPU0.APSS)
                                     Method (ACST, 0, NotSerialized)
{
                                         Return (\_PR.CPU1.ACST ())

    bis hier zum Kopieren Markieren

Q Filter Tree
```

In unser DSDT gehen wir nun ganz an Ende, denn hier muss die SSDT eingefügt werden, siehe Bild



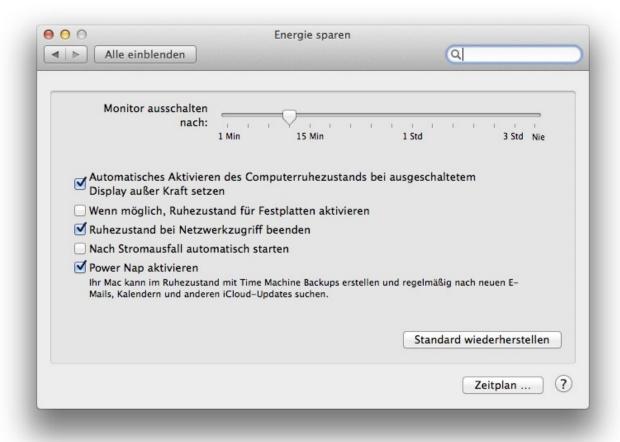
einfügen sollte nach dem das dann SO aussehen 000 System DSDT A Fonts BRTN _SB.PCI0.LPCB.SIOS (Arg0) ► 📋 _GPE 1 ► 📄 _TZ Method (WAK, 1, NotSerialized) { 14993 14994 ► WCAM _SB.PCI0.LPCB.SWAK (Arg0) _SB.PCI0.NWAK (Arg0) _SB.PCI0.LPCB.SIOW (Arg0) 14994 14995 14996 14997 14998 14999 15000 15001 ► SB.PCIO.LPCB ► SB.PCIO ► SB.TPM ► 🚞 _SB.TPM Method (OSCM, 4, NotSerialized)
{ ▶ 🛅 _SB Return (Zero) ► SB.PCIO.LPCB 15003 15004 15005 15006 15007 15008 15009 15010 Method (PINI, 0, NotSerialized)
{
} ▶ ■ _SB.PCIO.DOCK ▶ 🚞 _SB PTS Scope (_PR.CPU0) { WAK 15010 15011 15012 15013 15014 15015 15016 15017 15018 Method (_INI, 0, NotSerialized) OSCM PINI ▶ 📋 _PR.CPU ▶ PR.CPU1 ▶ ☐ _PR.CPU2 ▶ 📄 _PR.CPU3 15022 15023 15024 15025 15026 15027 15028 15029 ▶ 📋 _PR.CPU4 ▶ ☐ _PR.CPU5 ▶ m _PR.CPU6 Name (APLF, Zero) Name (APSN, 0x04) Name (APSS, Package (0x20) ▶ ☐ _PR.CPU7 DSDT > PR.CPU0

So das war es schon, wenn wir alles Richtig gemacht haben, lässt sie sich einfach als DSDT.aml abspeichern und wie gewohnt einsetzen.

Der ein oder andere fragt sich warum sollte ich mir die Arbeit machen? Läuft doch auch so ohne SSDT, das ist Richtig nur mit läuft es halt noch bessen und man kann dann auch in der System Einstellung unter Energie Power Nap wie beim echten Mac Nutzen, sollte man seinen Rechner mit der Passenden Systemdefinition betreiben, meine beiden Rechner laufen als iMac 14,2 möglich ist es laut der oben verlinkten Seite mit folgenden Modellen.

Modell	
MacBook Air (Anfang 2014)	
MacBook Air (Mitte 2013)	
MacBook Air (Mitte 2012)	
MacBook Air (Mitte 2011)	
MacBook Air (Ende 2010) mit	OS X Mountain Lion 10.8.2 oder neuer
MacBook Pro (Retina, 13", End	le 2012 und neuer)
MacBook Pro (Retina, Mitte 20	012)
MacBook Pro (Retina, 15", Anf	fang 2013 und neuer)
Mac mini (Ende 2012)	
iMac (21,5", Ende 2012 und n	euer)
iMac (27", Ende 2012 und neu	uer)
Mac Pro (Ende 2013)	

So sieht das dann in der System Einstellung aus.



Wer dieses nun in sein BIOS Integrieren möchte dazu habe ich ja hier schon eine sehr einfache Anleitung geschrieben, bietet sich für Ozmosis Nutzer auf jeden fall an.

So das war es auch schon wieder, vielleicht hilft es ja dem ein oder anderen Leser.

Beitrag von "KarlDieter" vom 24. Mai 2014, 13:00

Tolle Anleitung!

Das hört sich ja sehr interessant an...funktionert PowerNap dann auch so wie es gedacht ist? Also ohne dass der Bildschirm angeht und die Lüfter los gehen?

Grüße

Beitrag von "thomaso66" vom 24. Mai 2014, 13:24

Was ich sagen kann, ja...habe ihn gestern in den Ruhezustand versetzt und in der Nacht lief via Time Maschine das Backup und heute morgen war er noch im Sleep/Ruhemodus. ich war also nicht dabei Austesten..ist ja kein großer Aufwand.

Beitrag von "KarlDieter" vom 24. Mai 2014, 13:32

was mir gerade auffällt: Ich habe ja gar keine DSDT

funktioniert das auch wenn ich die SSDT einfach in Clover/patched einfüge?

Beitrag von "Griven" vom 24. Mai 2014, 13:35

Sollte funktionieren, da Clover neben der DSDT auch eine SSDT ausliest und ins System einfügt. Clover übernimmt das anfügen an die DSDT damit also quasi "on the fly"

Beitrag von "KarlDieter" vom 24. Mai 2014, 13:50

jap! hab die SSDT einfach mal eingefügt und Power Nap erscheint nun in den Einstellungen!

Werde mal beobachten wie es so läuft :p

Einziger Nachteil ist nur, dass ich jetzt Monitor-Ruhezunstand und Computer-Ruhezustand nicht mehr getrennt einstellen kann

Beitrag von "Fab" vom 24. Mai 2014, 16:44

Ich möchte das auch gerne Machen allerdings find ich bei mir kein "PINI" Vielleicht könnt ihr ja mal freundlicherweise hineinschauen und mir sagen wo ich es einsetzten soll.

Beitrag von "thomaso66" vom 24. Mai 2014, 16:54

Einfach vor der letzten "}" klammer eintragen...Das da Pini bei mir steht ist Gigabyte geschuldet.

Hier die zusammengeführte DSDT mit deiner SSDT

Beitrag von "Fab" vom 24. Mai 2014, 19:39

DAnke schonmal allerdings erscheint bei mir kein PowerNap mit MBP 8.1 ich werd nachher mal eine der anderen Systemdefinitionen Testen.

Die Info ist Interessant:

Mac-Computer, die Power Nap verwenden können

Die folgenden Mac-Computer können Power Nap verwenden. Einige dieser Computer benötigen ggf. eine SMC-Aktualisierung, um diese Funktion verwenden zu können.

Auf <u>Notebook-</u>Computern ist <u>OS X Mountain Lion 10.8</u> oder neuer erforderlich. Auf Desktop-Computern ist OS X Mavericks 10.9 oder neuer erforderlich.

Wieso unterstützen die es nicht auf 10.9.x mit Notebooks?

Noch etwas von mir:

Der CPU Taktet jetzt viel Zackiger, also bringt es auf jeden fall etwas.

Ach und ich starte das System Ohne Drop SSDT und ohne generate P/ C States oder ähnlichen.

Auch wenn ch in Systemeinstellungen das App Nap nicht finde zeigt er mir Trotzdem an was wieviel Strom zieht bei der Aktivitätsanzeige.

Beitrag von "KarlDieter" vom 26. Mai 2014, 15:25

irgendwie funktioniert es doch nicht...habe es gestern mit SSDT in clover/patched und heute mit einer bearbeiten DSDT in clover/patched versucht...das Ergebnis bleibt das selbe:

Ich wache morgens auf und sehe, dass der PC läuft...allerdings nur der PC..die USB-Geräte sind aus/bekommen keinen Strom...beim versuch ihn per Tastatur zu wecken passiert nichts...also Redet-Knopf drücken...es passiert immer noch nichts...nichtmal der Bios-Beep ist zu hören

das einzige was dann hilft, ist die Bios-Batterie für 30min zu entfernen und anschließend das Backup(dual) Bios aufzuspielen Jemand eine Idee was das sein könnte?

Wake on Lan ist aus, bei drakwake=no kein Unterschied, RC6-Render-Standby ist aus	
Danke	

Beitrag von "Erdenwind Inc." vom 15. Dezember 2019, 20:33

diese Vorgehensweise ist aber nicht auf den i9 9900k anzuwenden oder?

Beitrag von "al6042" vom 15. Dezember 2019, 20:41

Dadurch, dass sich der Bedarf von manuell gepatchten DSDTs in den letzten Jahren verdünnisiert hat, ist diese Methode tatsächlich für neuere Systeme nicht mehr zeitgemäß.

Na ja,,, was sich in 5,5 Jahren so alles ändern kann... 🤨

