

Erledigt 10.9.2 mit AMD Hawaii

Beitrag von „Voodoo90“ vom 19. Februar 2014, 18:55

Hi,

hat schon jemand der Leute, die die Developer version des neuen OSX Updates nutzen schon mitbekommen, ob das Update dann die neuen AMD Karten r9 290 und 290X unterstützt?

Nur aus Interesse.

Beitrag von „ProfA12345“ vom 19. Februar 2014, 19:04

Steht im HWC.

Beitrag von „Voodoo90“ vom 19. Februar 2014, 19:18

Da muss ich ehrlicherweise sagen, dass ich es nicht finde. Sehe nur etwas über die 270X, die ja noch einen Tahiti Kern hat.

Beitrag von „ProfA12345“ vom 19. Februar 2014, 19:24

Sorry, habe mich vorhin schlecht ausgedrückt. Was im HWC steht, ist voll kompatibel. Und die 290 steht noch nicht drinnen, da sie noch (gar) nicht kompatibel ist...

Beitrag von „Voodoo90“ vom 19. Februar 2014, 19:34

Dass sie im Moment nicht kompatibel ist, habe ich rauslesen können.
Ich dachte vielleicht hat jemand, der die Beta Version des Updates benutzt da schon mehr weiß, was eine zukünftige Unterstützung angeht.

Beitrag von „khe91“ vom 19. Februar 2014, 20:18

Apple Developer kostet 99 USD pro Jahr und dann hast Du immer die aktuellsten Beta Versionen ...

Beitrag von „toemchen“ vom 20. Februar 2014, 06:58

Bleibt beim Thema, würde er sich einen Developeraccount kaufen, müsste er nicht fragen!
Gebt eine Antwort oder lasst es bleiben.

Ich kann dir leider nix dazu sagen, sry

Sent from my iPhone 4s using Tapatalk

Beitrag von „khe91“ vom 20. Februar 2014, 19:23

Die R9 290/290X wird bis zur aktuellen 10.9.2. Beta 62 nicht unterstützt. Daran wird sich auch mit dem Release von 10.9.2. nichts ändern, da ein Testschwerpunkt der 10.9.2. Betaversionen Graphicdriver war und nachdem die Tests (Betaphase) abgeschlossen ist, der Treiber nicht verändert werden wird.

Der ATI 7xxx Treiber ist erneuert, da im MacPro6,1 zwei 7870/D300, 7950/D500 bzw. 7970/D700 verbaut sind.

Z.B. meine 7970/280X, die mit 10.9.1., mit mehreren Monitoren, OOB funktioniert bringt bei 10.9.2. sofort eine Kernelpanic ...

Beitrag von „Quagmire25“ vom 24. Februar 2014, 19:21

Jemand vielleicht ne Idee ob man ne plist Datei oder so bearbeiten kann das die R9 290x doch lauffähig ist ??

Beitrag von „thomaso66“ vom 24. Februar 2014, 20:49

Bis Dato ist dazu nichts im Netz zu finden.

Beitrag von „khe91“ vom 25. Februar 2014, 07:41

Die R9 290X ist eine andere Hardwarearchitektur (Hawaii) als die 280X (Tahiti), somit ist ein erweiterter oder neuer Treiber notwendig. Eine Anpassung über eine Konfigurationsdatei ist nicht möglich.

Beitrag von „Voodoo90“ vom 2. März 2014, 11:05

Eigentlich ging es in dem anderen Thread um eine 280x, nicht tun die 290er, aber vielleicht kann es hier jemand beantworten: <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=15096>

Beitrag von „dosrolux“ vom 25. März 2014, 11:51

[Zitat von Thomaso66](#)

Bis Dato ist dazu nichts im Netz zu finden.

[Zitat von khe91](#)

Die R9 290X ist eine andere Hardwarearchitektur (Hawai) als die 280X (Tahiti), somit ist ein erweiterter oder neuer Treiber notwendig. Eine Anpassung über eine Konfigurationsdatei ist nicht möglich.

Es ist aber möglich den originale Kex

Ist aber möglich im laufen zu bekommen

Mann muss nur sein HW-ID kennen und diese in den ATI4000....kext eingeben.

Am besten bootet man mit Windows 7 mit AIDA X64 dort steht der HARDWARE-ID in der Grafikkarte sektion.

Bin am testen mit den Sapphire R290X OC ob alle ports funktionieren, sage euch bald bescheid. Es gibt sogar eine anleitung in English im netz, nur zu probe

Der R280X auch von Sapphire funktioniert OOB mit GraphicsEnabler=No. Das einzige problem ist der schwarze Bild am ende. Man muss den stecker rausziehen und wieder reinstecken. Bei multi-monitor muss nur ein stecker rausgezogen/reingestecken und die andere werde direkt erkannt