

**Erledigt**

## **Gigabyte GeForce GTX 650Ti**

**Beitrag von „ronnycsharp“ vom 18. Februar 2014, 01:12**

Hallo,

habe im Moment die NVidia GTX460 (1GB) verbaut, da diese Karte schon ein paar Jährchen auf dem Buckel hat

möchte ich auf ein neueres Modell wechseln. Lohnt sich der Umstieg auf die [Gigabyte GeForce GTX 650Ti](#)? (Für ein paar aktuelle Games, Gelegenheitsgaming + Videobearbeitung)

Sie liegt im Budget, sollte nicht teurer werden und möglichst nativ vom System erkannt werden, ohne kexte etc.

LG

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. Februar 2014, 01:22**

Ich würde lieber zu einer GTX 650 Ti Boost greifen.

Die ist um einiges schneller. 😊

---

**Beitrag von „EpicRoulzZ“ vom 18. Februar 2014, 01:26**

Bei der GTX er reihe werden fast alle nativ erkannt siehe Hardware Center die GTX 650ti hatte ich auch mal sie reicht für gelegenths gamer, videoediting aus meiner Meinung nach

Edit: dr. Stein ich hatte da kein wirklichen Unterschied gemerkt. Aber naja die is ja auch nich wirklich teurer

---

### **Beitrag von „ronnycsharp“ vom 18. Februar 2014, 01:31**

okay, und diese sollte dann normal mit dem Hacki laufen, also ohne Kexte etc.?

Im Moment habe ich beim hochfahren mit meiner 460 einen schwarzen Rahmen um das Apple-Logo.

Bei meiner 1920x1080 Auflösung. Ich hoffe das dieser Rahmen bei der neuen Grafikkarte nicht mehr vorhanden ist. Also quasi als schöner Nebeneffekt.

Edit: Ist das ein lohnenswerter Geschwindigkeitsgewinn? Im Vergleich zur 460, also ich meine jetzt nicht so 10% schneller, also Lohnenswert, wenn die Karte jetzt doppelt so schnell ist 😊

Grüße

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 18. Februar 2014, 08:20**

Der Rahmen wird bei der neuen auch da sein.

<http://www.tomshardware.de/gef...,testberichte-241120.html>

---

### **Beitrag von „ronnycsharp“ vom 18. Februar 2014, 10:29**

Mist, ich will den Rahmen weg haben, mit einer vernünftigen Grafikkarte.  
Gibt es da noch eine Alternative ohne Irgendwas zu patchen.

Grüße