

Erledigt

Probleme mit Adobe Premiere und GTX780

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 30. Dezember 2013, 12:56

Hallo liebe Hackintosh-Freunde!

Über Weihnachten habe ich meinen ersten Hackintosh zusammengebaut. Dank der Hilfe und Unterstützung per PNs von snowleo hat das auch wirklich recht problemlos geklappt. Der Hackintosh läuft echt sehr stabil. Zwei Probleme habe ich aber noch... Adobe Premiere stürzt beim Starten immer ab und lässt sich somit nicht öffnen. Habe im Internet schon gelesen, dass das an der GTX780 liegen kann aber habe noch keine wirkliche Lösung gefunden. Hat hier jemand eine Idee? Cuda-Driver habe ich installiert und GPU lässt sich in After Effects auch aktivieren.

Was vielleicht auch noch einen Unterschied macht: ich habe noch keinen Treiber (außer Cuda) für die Graka installiert und OSX erkennt sie als "NVIDIA GK11x 3072 MB".

Hier mal mein GeekBench-Ergebnis: <http://browser.primatelabs.com/geekbench3/297236>

Beitrag von „thomaso66“ vom 30. Dezember 2013, 14:27

Schau mal in der Konsole nach ob Premiere ein Log an gelegt hat warum es Abstürzt.

Also es gibt vom GK110 Chip die Versionen A und B letztere ist wohl ab dem Sommer im Handel, diese verursacht wohl im Moment noch Probleme mit openCL auch unter 10.9.1 ein ähnliches Problem trat mit dem Programm Capture One auf, das zwar startete aber keine openCL Beschleunigung hatte da der Part des Programmes immer abstürzte, mit der 10.9.2 Beta scheint es nun gefixt worden zu sein.

Habe mir gerade mal die Testversion auf meiner Test-Installation installiert und da läuft es, die Auswahl des Redners ob nun Cuda/OpenCL/Software brachte mir unter OpenCL zwar auch den Hinweis ein das da wohl was nicht stimmt, aber via Cuda lief es dann einwandfrei, mit meiner

GTX 760.



Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 30. Dezember 2013, 14:48

was ich noch vergessen habe: ich verwende CS6

hier mal die Infos aus der Konsole:

```
30.12.13 14:46:42,139 spindump[1631]: Adobe Premiere Pro CS6  
[1618] didn't gather any samples due to audio running
```

30.12.13 14:46:42,145 com.apple.launchd.peruser.501[205]:
([0x0-0x97097].com.adobe.AdobePremierePro[1618]) Exited: Terminated: 15

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 1. Januar 2014, 19:59

keine idee was da los sein könnte? :help:

Beitrag von „thomaso66“ vom 1. Januar 2014, 20:12

Ist die CS 6 version frisch also ohne Zusatz Programme und oder Plugins? wen nein löschen und Neu Installieren schon mal ausprobiert?

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 2. Januar 2014, 16:00

habe es gerade mal deinstalliert und nochmal neu installiert... problem besteht weiterhin 😞

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 4. Januar 2014, 11:08

sollte ich vielleicht mal auf mavericks updaten? geht das denn einfach über den appstore oder bekomme ich dann probleme mit treibern etc.?
da ich premiere sehr häufig nutze wäre es wirklich wichtig, dass das funktioniert

Beitrag von „DoeJohn“ vom 4. Januar 2014, 16:51

Einfach updaten kann, muß aber nicht funktionieren. Bei einem richtigen Mac geht es, das man von Mountain Lion direkt auf Mavericks updaten kann. Bei einem Hackintosh kann es zu Problemen kommen. Deswegen immer eine Clear-Installation, also neu!

Beitrag von „John Doe“ vom 4. Januar 2014, 21:41

würde ich auch so machen also Mavericks laden und mit Unibeast nen Stick erstellen und davon installieren CLEAN 😊

Beitrag von „DiaDex“ vom 6. Januar 2014, 21:29

Viel Erfolg dabei :=)

Würde aber das bestehende Mountain Lion drauf lassen 😊

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 7. Januar 2014, 19:56

ja das wäre mir auch lieber, da es echt gut läuft... müsste dann nur wissen wie ich Adobe Premiere zum laufen bekomme 😊

Beitrag von „Griven“ vom 8. Januar 2014, 22:31

[Zitat von WhatsAfterMac](#)

30.12.13 14:46:42,139 spindump[1631]: Adobe Premiere Pro CS6
[1618] didn't gather any samples due to audio running

30.12.13 14:46:42,145 com.apple.launchd.peruser.501[205]:
([0x0-0x97097].com.adobe.AdobePremierePro[1618]) Exited: Terminated: 15

Mag es vielleicht daran liegen, dass die Audio Hardware nicht korrekt eingebunden ist? Wie hast Du Deinen Sound eingebunden und benutzt Du die OnBoard Lösung vom Mainboard oder eine externe Lösung? Funktioniert der Sound überhaupt und falls ja, welche Sampleraten zeigt das Audio/Midi Setup an für die Ausgänge/Eingänge?

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 8. Januar 2014, 23:12

da könnte in der tat das problem sein: habe nämlich festgestellt, dass nur der audioausgang direkt vom case (front) fehlerfrei funktioniert. versuche ich den ausgang vom mainboard zu verwenden, dann stockt der ton immer wieder. wie checke ich die Sampleraten?

Beitrag von „thomaso66“ vom 9. Januar 2014, 07:07

Wie stockten die Mainboard Ausgänge ?

Welchen Bootloader setzt du ein, wie den Sound Installiert?

Sample Rate gehe nach Programme ->Dienstprogramme-> Audio-Midi-Setup aufrufen.

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 9. Januar 2014, 10:10

habe am case vorne einen kopfhörerausgang. der funktioniert ohne probleme. versuche ich allerdings den ton hinten am mainboard abzugreifen stockt der ton (also setzt immer wieder kurz aus).

habe mein board mit osmosis geflashed. weiß jetzt nicht genau welcher bootloader das ist. habe mit einem unibeast-stick mein osx installiert.

Audio-Treiber habe ich folgende mit MultiBeast gewählt:

ALC898

HDAEnabler

beim Audio-Midi-Setup werden mit drei Ausgänge angezeigt. Habe die Bilder mal angehängt.

Beitrag von „thomaso66“ vom 9. Januar 2014, 22:15

:popcorn: und da waren sie schon seine Probleme, Du hast Osmosis als Bootloader und dann mit Unibeast Installiert...das beist sich im Zweifelsfall...

Dieses [Bios Flashen Z87XUD3H-F7-OZM-DSDT-G.fd.zip](#)

[Bios Einstellungen.](#)

SATA auf AHCI

Extreme Memory Profile : Profile1

Initial Display Output : IGFX oder den Slot einstellen in dem eure GK steckt!

XHCI Mode : Auto

Audio Controller : Enabled

Intel Processor Graphics : Enabled

Intel Prozessor Graphics Memory: 32M <- Wichtig mehr führten bei mir zu Problemen im Zweifelsfall austesten mit 64/96

[DVMT](#)

Total Memory Size : MAX
XHCI Hand-Off : Enabled
EHCI Hand-Off : Enabled
Secure Boot : Disable

Mit Diskmaker X Bootstick erstellen, installieren.

Mit Multibeast mit **with DSDT** ALC898 nicht mehr.

Trimm für die SSD wenn vorhanden rest sollte OOB laufen.

Wenn HDMI/DP Sound an der HD4600 gewünscht bitte
<https://www.dropbox.com/s/ckdn...lFramebufferAzul.kext.zip> nach /S/L/E Installieren.

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 26. März 2014, 20:40

Hallo Leute,

sry dass ich das Thema nochmal ausgraben muss. Habe jetzt alles so gemacht, wie von Thomaso66 beschrieben und will gerade Mavericks installieren. Allerdings hängt die Vorbereitung zur Installation seit ca. 30 Minuten kurz vor dem Neustart. Der Balken ist am Ende und unten drunter steht "noch ungefähr eine Sekunde". Im Protokoll wird mir folgendes angezeigt: "cannot connect to /var/run/systemkeychaincheck.socket"

Was mache ich falsch?

Beitrag von „Griven“ vom 26. März 2014, 20:49

Eigentlich gar nichts. Das Ganze braucht einfach seine Zeit. Bis zu 45 Minuten ist noch voll im Rahmen.

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 27. März 2014, 10:30

Super, die Installation war erfolgreich! Auch Premiere geht jetzt! 😊

Allerdings habe ich jetzt zwei Probleme:

- Der AutoSleep nach 15 Minuten funktioniert nicht: die Lüfter zeigen erhöhte Frequenz (wie beim Starten des Rechners) und das immer wieder

- Sleep funktioniert, wenn ich ihn manuell anwähle allerdings geht dann der Sound nicht mehr

Habe wie von Thomaso beschrieben mit Multibeast nur ALC898 (**with DSDT**) installiert.

Was kann ich da machen?

Beitrag von „thomaso66“ vom 27. März 2014, 18:24

Autosleep

Im BIOS EIST(speedsteep) aus stellen. Unter M.I.T erweiterte Prozessor Einstellungen zu finden.

Das Sound Problem tritt wohl seit 10.9.2 auf also entweder alte AppleHDA einspielen, und dann wieder patschen oder einfach den automatischen sleep deaktivieren.

So habe ich es gemacht, da sich die boot Zeiten zum aufwachen ja nun nicht wirklich groß unterscheiden.

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 27. März 2014, 20:08

Das mit den BIOS-Einstellungen werde ich probieren.

Ich habe jetzt festgestellt, dass der Ton auch ohne Sleep nach einer gewissen Zeit nicht mehr geht...egal welchen Ausgang ich vom Mainboard nutze. Nach einem Neustart geht der Ton dann wieder... der ALC898 (with DSDT) war aber schon der richtige oder?

Beitrag von „TuRock“ vom 27. März 2014, 20:22

Welche Version von AppleHDA hast du installiert, hier die sollte funktionieren s.Anhang !

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 27. März 2014, 20:33

sry..muss nochmal fragen...kann ich die jetzt einfach mit multibeast drüber installieren bzw. wie installiere ich die .kext?

Beitrag von „TuRock“ vom 27. März 2014, 20:38

Am besten mit [Kext Wizard](#) installieren!

Danach noch die zugriffsrechte reparieren und cache neu aufbauen lassen !

s.Bilder ...

Beitrag von „WhatsAfterMac“ vom 28. März 2014, 14:01

AUDIO scheint jetzt zu gehen, allerdings sind mir gerade weitere Probleme aufgefallen:

- sobald ich eine USB 3.0 Festplatte anschlieÙe, spinnen die USB-Ports etwas...meistens geht dann meine Tastatur plötzlicn nicht mehr - kurz aus- und wieder einstecken und dann geht alles wieder

- eben wollte ich ihn aus dem Sleep rausnolen aber die USB-Ports gingen auch nicht (weder Maus noch Tastatur (Caps Lock lässt sich nicht aktivieren) haben funktioniert)...hier hat ein aus- und wieder einstecken nichts gebracht... ich musste neustarten