

Erledigt

DSDT unter Ozmosis

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 18:16

Wie kann ich DSDT in Ozmosis Bios einsetzen/einpflanzen !?
Sonnst bekomme ich kein HDMI Audio hin, oder ?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 7. Dezember 2013, 18:25

Du musst die Efi Partition sichtbar machen und dann die DSDT hierhin legen:
`\Efi\Quo\Acpi\Load\`

Zitat

Also die [EFI-Partition mounten](#) (recht einfach über das Festplattendienstprogramm, wenn ihr das "Debug"-Menü freigeschaltet habt und dort dann "jede Partition einblenden" anwählt, dann Partition (ausgegraut) anwählt und den Button "Aktivieren" drückt), dort findet ihr den Ordner "Efi", darunter QUO/Acpi/Load/ -> hier kann eine DSDT abgelegt werden, unter QUO/Darwin/Extensions -> benötigte KEXTE.

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 18:26

Das habe ich auch schon gelesen aber was bedeutet Debug-Menü freischalten, wie mach ich das .. ?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 7. Dezember 2013, 18:28

Code

1. `sudo defaults write com.apple.DiskUtility DUDebugMenuEnabled -bool YES`

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 18:30



Edit: EFI Partition ist immer noch unsichtbar !

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 7. Dezember 2013, 18:34

jetzt oben auf "Debug" und "jede Partition einblenden"

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 18:35

Wo oben, ich sehe nichts 😞

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 18:40

"defaults write com.apple.DiskUtility DUDebugMenuEnabled -bool YES" im Terminal (su, sudo).

Im Festplattendienstprogramm (neu starten) gibt es ein Debug-Menü. Hier findest du "jede Partition einblenden". Das bitte anhaken. Nun links die ausgeblendete EFI-Partition anwählen und mit dem Button "Aktivieren" in der Buttonleiste (oben im Programm) aktivieren.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 7. Dezember 2013, 18:41

Da:

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 18:44

Befehl aus Post 4 stimmt nicht so ganz, jetzt gehts !



Code

1. `sudo defaults write com.apple.DiskUtility DUDebugMenuEnabled -bool YES`

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 7. Dezember 2013, 18:45

wieso? Ist doch der selbe Befehl. So hat es bei mir geklappt...

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 19:03

hab ich auch bemerkt, musste wahrscheinlich Festplattendienstprogramm neu starten !

Bei mir schaut das ganze aber etwas anders aus s.Bild !

Edit:

QUO/Acpi/Load/

oder

QUO/Darwin/Extensions Order habe ich nicht ... 😞

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 19:12

Ok, hattest du OSX nicht erst nach Firmwareupdate gemacht?

Egal, ich hatte ja meine Festplatte auch nicht direkt am Hack gemacht, sondern an einem Mac und dann in den Hack gesteckt – kann also auch nicht sein. Habe derzeit keinen Zugriff auf meinen Hack, kann gerade damit nicht helfen, lass dir doch mal die kompletten Pfade geben von einem Ozmosis-Nutzer (korrekte Bezeichnung inkl. Groß/Kleinschreibung).

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 19:14

BIOS habe ich nochmals installieren müssen ...

Das ganze schaut schon sehr Spartanisch aus, oder ?

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 19:22

Ja sicher, aber wenn's läuft vermisse ich doch nix. 😊

In einem anderen Forum habe ich gelesen, wird CLOVER genutzt als Bootmanager. CLOVER also auch in EFI installieren und ALLE weiteren Treiber von CLOVER löschen. Also nur als reinen Bootmanager, lässt sich mit Themen auch bissel aufhübschen. Darüber hinaus mit Bootargumenten starten, falls man's benötigt.

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 19:37

Clover ist doch wieder was anderes, wie soll ich das verstehen, bleibt Ozmosis als Bootloader oder habe ich danach Clover !?

Ich Sichere mal mein System und versuche das .. 🤔

Edit: Alternativ wäre rEFInd Boot Manager 👍

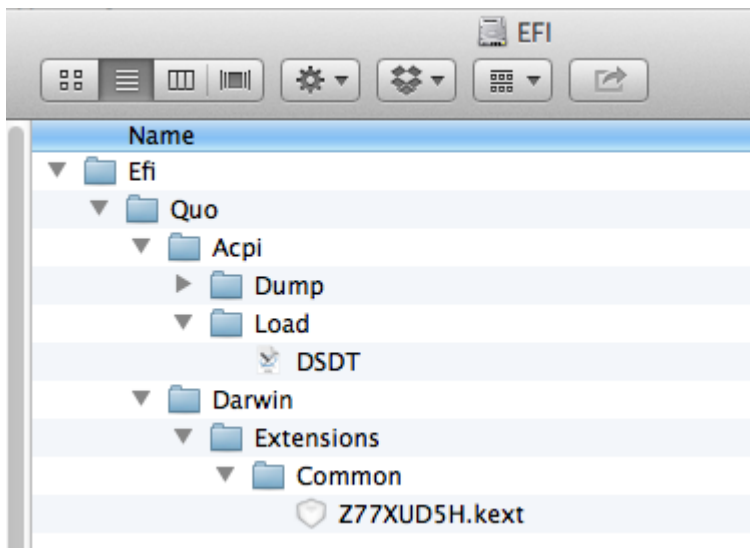
Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 19:44

Ja, aber rEFInd ist alt und hässlich. 😄

Ok, war aber auch eine andere Baustelle, hat mit deiner DSDT nix zu tun. Meinte es nur zu deinem "Das ganze schaut schon sehr Spartanisch aus".

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 19:45

Nein einfach die Ordner per hand nachträglich anlegen...



Beitrag von „Baerhund“ vom 7. Dezember 2013, 19:51

@ Thomaso Wird bei dir die Dsdt so auch wirklich geladen? Bei mir klappt das nicht

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 20:14

Ich installiere Mac nochmals, hoffentlich sind die Ordner danach wieder da...

Gesendet von meinem HTC One mit Tapatalk

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 20:16

Sie soll ja, ich habe sie mir gleich ins Bios gepackt. Aber laut den englischen Foren soll es ja gehen.

Beitrag von „Baerhund“ vom 7. Dezember 2013, 20:18

Achso ok, hab sie zwar auch im Bios aber im Efi ordner könnte man halt noch mehr patches unterbringen

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 21:05

Wieso habe ich die Ordner nicht, also ich habe Ozmosis und Mac nochmals installiert, keine Veränderung ?

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 21:08

Bei mir waren sie auch nicht da, habe sie per hand angelegt...ist vielleicht der unterschied zwischen der 738 und der aktuellen 828 Ozmosis Version.

Pack die DSDT doch einfach wieder ins bios...ist recht einfach.

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 21:21

Kannst du mir mal deine EFI Partition hier hochladen ?

Edit: wie meinst du das mit DSDT in BIOS packen, wie geht das ???

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 21:22

<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=12858>

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 21:27

Da hab ich aber was verpasst ... genau so was hab ich gesucht, Danke !

Edit: geht das auch unter Mac, wenn ja mit welchem Tool !?

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 21:28

Hier meine [EFI.dmg](#)

Beitrag von „Baerhund“ vom 7. Dezember 2013, 21:32

Also Hex Editor kannst du jeden nehmen, etwas wie PhoenixTool für Mac kenne ich nicht, kannst ja mal PhoenixTool mit Wine versuchen

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 21:35

@Thomasso

ist das 1:1 Kopie von deine EFI Verzeichnis, APPLE Ordner ist ja auch dabei, ist das bei dir so !?

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 21:37

Einen HexEditor findest du auch für OS X, das PhönixTool läuft nur unter Windows, leider nicht unter Wine. Allerdings bin ich mir nicht sicher, ob das nun überhaupt benötigt wird. Mit AMI MMTTool sollte das auch gehen, das läuft auch unter Wine.

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 21:42

jepp gerade frisch erstellt 1:1 Kopie

Also ich setze immer PhönixTool ein....

welches Bios setzt du ein das aus der Datenbank? und du brauchst Sound in der DSDT ? Habe die tools eh alle noch auf, vorhin erst eins fertig gemacht...

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 21:59

Die hier, mit HDMI Patch für HD 6870 !!!

Code

1. Device (PEGP)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00030000)
4. Name (_PRW, Package (0x02))
5. {
6. 0x09,
7. 0x05
8. })
9. Device (GFX0)
10. {
11. Name (_ADR, Zero)
12. Name (_SUN, One)
13. Method (_DSM, 4, NotSerialized)

```
14. {
15. Store (Package (0x06)
16. {
17. "@0,connector-type",
18. Buffer (0x04)
19. {
20. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
21. },
22.
23.
24. "@1,connector-type",
25. Buffer (0x04)
26. {
27. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
28. },
29.
30.
31. "hda-gfx",
32. Buffer (0x0A)
33. {
34. "onboard-2"
35. }
36. }, Local0)
37. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
38. Return (Local0)
39. }
40. }
41.
42.
43. Device (HDAU)
44. {
45. Name (_ADR, One)
46. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
47. {
48. Store (Package (0x02)
49. {
50. "hda-gfx",
51. Buffer (0x0A)
52. {
53. "onboard-2"
54. }
55. }, Local0)
```

```
56. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
57. Return (Local0)
58. }
59. }
60. }
61. }
```

Alles anzeigen

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 22:22

Hast du die sauber direkt aus dem BIOS herausgelöst, oder nur aus dem laufenden System mittels Software extrahiert? Letzteres ist nicht so pfiffig, da diese schon geringe Unterschiede zum Original aufweist, teils durch Bootvorgang schon verfremdet.

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 22:44

Also, so siehts bis jetzt aus, ich denke das DSDT nicht geladen wird ...

Edit: @Thomaso

Die EFI Partition kann nicht 1:1 Kopie sein, musste Load Ordner in Acpi Ordner Kopieren !

Edit: bei dir z.B. auch keine APPLE Ordner zu sehen ... ?

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 22:45

Der oberste EFI-Ordner ist zuviel. In der EFI-Partition gibt es ein Efi-Ordner (beachte Groß/Kleinschreibung).

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 22:48

Schau dir das Bild vom Post 18 und vergleiche das mal mit der EFI.dmg aus Post 28 !

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 22:49

Post18 ist richtig, Post35 falsch.

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 22:53

ähm die Kopie ist 1:1 (Festplattend... und dann EFI Partition und neues Image erstellen ist doch richtig oder?) nur hatte ich wie schon geschrieben, die Ordner per Hand angelegt....

Deine DSDT ist immer noch zu groß ...grrrr...

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 22:54

Post 28 EFI.dmg öffnen, das sieht auch wieder anders aus !

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 22:59

jo da habe ich auf meiner EFI Partition mist gemacht.

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 23:01

So sollte es ja sein, oder !

(s.Bild)

Aber keine Veränderung, ich kann auch nicht mit Sicherheit sagen ob DSDT geladen wird oder nicht ... 😞

Beitrag von „Baerhund“ vom 7. Dezember 2013, 23:06

Kannst dann ja einfach mal deine Dsdt im laufenden System extrahieren und gucken ob deine Patches enthalten sind, dann weißt ob sie geladen wird oder nicht

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 23:12

So sieht es bei mir aus, BOOT ist rEFInd, ein alternativer Bootloader. Was in Apple liegt, tut hier nix zur Sache. Die Hierarchie zu Quo ist interessant.
Bleibe dabei, Bild aus Post18 ist richtig.

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 23:19

Das habe ich doch schon versucht, ich wollte das jetzt so wie bei dir versuchen ... 😄

Edit: Und immer noch keine Veränderung, System bootet ganz Normal !

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2013, 23:26

Normal klingt doch gut. Und die interne DSDT innerhalb des BIOS zu patchen, ist natürlich der Königsweg.

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Dezember 2013, 23:34

Ja, aber ich bin mir nicht so sicher ob DSDT bei mir geladen wird ...

Edit: bin mir sicher das DSDT nicht geladen wird, DSDT im laufenden System extrahiert und HDMI patch ist nicht dabei !

Beitrag von „thomaso66“ vom 7. Dezember 2013, 23:39

So hier das gepatschte [BIOS](#)

Musste es wieder etwas verkleinern, also musste da speck weg 😊 Ich habe noch die Original DSDT und die Veränderte DSDT hinzu gepackt....

Das habe ich aus kommentiert. (Stammt aus einem englischen Board) und von Baerhund

Code

1. /* If (LEqual (ECON, One))
2. {
3. Store (_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B1CC, B1SC)
4. Store (_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B1ST, B1SS)
5. Store (_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B2CC, B2SC)
6. Store (_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B2ST, B2SS)
7. If (LGreaterEqual (OSYS, 0x07D6))
8. {
9. Notify (_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT0, 0x81)

```

10. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT1, 0x81)
11. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT2, 0x81)
12. }
13. Else
14. {
15. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT0, 0x80)
16. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT1, 0x80)
17. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT2, 0x80)
18. }
19. }
20. */
21. /code]
22.
23.
24. Sowie die Unterscheidung rausgenommen.
25.
26.
27. [code] /* If (_OSI ("Windows 2001"))
28. {
29. Store (0x07D1, OSYS)
30. }
31.
32.
33. If (_OSI ("Windows 2001 SP1"))
34. {
35. Store (0x07D1, OSYS)
36. }
37.
38.
39. If (_OSI ("Windows 2001 SP2"))
40. {
41. Store (0x07D2, OSYS)
42. }
43.
44.
45. If (_OSI ("Windows 2001.1"))
46. {
47. Store (0x07D3, OSYS)
48. }
49. */

```

Alles anzeigen

Also solltest Du nicht gerade noch Win Xp oder älter einsetzen (native) sollte es keine Probleme mit dem Bios geben.

Ansonsten hätte die DSDT nicht ins Bios gepasst.

Beitrag von „TuRock“ vom 8. Dezember 2013, 00:16

Ich glaube ich werde ohne HDMI Audio leben müssen...

DSDT lässt sich nicht so einfach integrieren !

Wenn ich mit Multibeast With DSDT ALC898 installiere, bekomme keine Ton Ausgabe !

Also, muss ich immer noch Without DSDT installieren ...

Beitrag von „thomaso66“ vom 8. Dezember 2013, 00:28

ähm mit dem bios von mir?

Beitrag von „TuRock“ vom 8. Dezember 2013, 00:38

Ja, Bios ist von dir, aber Super Arbeit !



Beitrag von „thomaso66“ vom 8. Dezember 2013, 01:43

So hier mal Versuch 2 🤔 [TuRock-1](#) habe mal direkt die repo von Toleda genommen

Beitrag von „TuRock“ vom 8. Dezember 2013, 13:03

[thomaso66](#)

So muss das sein... 👍



Jetzt funktioniert das mit HDMI-Audio, was genau hast du an DSDT verändert !?

Ich musste Audio nicht erneut installieren, also With DSDT habe ich noch nicht installiert, funktioniert auch mit HDAEnabler1.kext !

(muss ich noch schauen ob das auch ohne funktioniert)

DSDT habe ich trotzdem in Efi Ordner Kopiert, für alle fälle, du hast die sicherlich wieder in BIOS Kopiert, oder !?

Edit: Jetzt funktioniert das auch wenn ich With DSDT installiere !

HDAEnabler1.kext gelöscht und ALC898 With DSDT installiert und das funktioniert !

(Z87XUD3H+HD6870+HDMI-Audio) s.Anhang Funktionieren, für alle die das gleiche Problem haben ! 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 8. Dezember 2013, 13:16

Ja, die originale DSDT, die immer im UEFI-BIOS steckt, die wurde direkt exklusiv für dich angepasst. Auf Platte benötigst du keine mehr.

Beitrag von „thomaso66“ vom 8. Dezember 2013, 16:07

Schön zu hören das es läuft. Nein die DSDT braucht es nicht mehr in der EFI Partition da ja die verändert direkt ins BIOS übernommen wurde.

Ich hatte nur im ersten Versuch den von dir vorgeschlagenen DSDT-Patch mit eingebaut, in der jetzigen habe ich einen Universellen für HDMI genommen, geht also mit ATI und Nvidia Grafikkarten.

Da ich die DSDT aus dem BIOS-File Extrahiert und wieder re intrigiert habe, ist das sie nun universell einsetzbar, also für alle mit dem selben Board nutzbar.

Was habe ich verändert? Also wenn die DSDT extrahiert ist sieht das beim ersten compile Durchlauf so aus.

Compiler Summary		
Line	Code	Message
3240	1105	Possible operator timeout is ignored
4269	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
4270	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
4526	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
4527	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
4783	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
4784	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
5040	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
5041	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
5297	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
5298	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
6330	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
6331	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
6587	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
6588	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
6844	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
6845	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
7316	1088	Not all control paths return a value (RDGI)
7333	1088	Not all control paths return a value (RDGP)
7720	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
7808	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
7896	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
7984	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
8206	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
8294	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
8449	1099	Unknown reserved name (_DEP)
8449	1099	Unknown reserved name (_DEP)
8449	1099	Unknown reserved name (_DEP)
8463	5072	Effective AML package length is zero
9710	1099	Unknown reserved name (_DEP)
9710	1099	Unknown reserved name (_DEP)
9710	1099	Unknown reserved name (_DEP)
9724	5072	Effective AML package length is zero
10296	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
10363	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
10751	4096	syntax error, unexpected PARSEOP_ARG0
10751	1100	Statement is unreachable
11222	1088	Not all control paths return a value (SPL1)
11614	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)
11768	1093	Called method may not always return a value
12810	1099	Unknown reserved name (_WDG)
12831	1088	Not all control paths return a value (_HID)
12831	1081	Reserved method must return a value (Integer/Strin...
12892	5111	Use of compiler reserved name (_T_1)
12893	5111	Use of compiler reserved name (_T_0)

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/12996-dsdt-unter-ozmosis/>

So lässt sie sich auf Grund des Fehlers nicht Compilieren also allgemeine Behebung des Fehlers und den Rest merzt man gleich mit aus, Warnings und Remarks kann man zwar so lassen, aber wenn man schon dabei ist 😊. Anschliessend noch ein paar allgemeine Patches die hauptsächlich dazu dienen die DSDT Apple freundlicher zu machen, aber unter den Restlichen BS dieser Welt nicht stören.

Dann wurden folgende Patches für Audio hinzugefügt.

Für HDMI Audio und das normale Audio

Code

1. # Maintained by: toleda for: github.com/toleda/audio_hdmi
2. # File: uefi1-hdmi_audio-1_v2.0
3. # Credit: PikeRAlpha, PJALM, RehabMan, SL_UnderWater
4. #
5. #
6. # Desktop AMD/Nvidia HDMI audio dsdt edits (Audio ID: 1). HD3K/HD4K HDMI audio disabled.
7. # Enables HD3K/AMD and HD4K/AMD/Nvidia AirPlay Mirroring.
8. # SB/Framebuffer: 0003 0010 MacMini5,1 - FB/HDMI connector/port 0x7
9. # IB/Framebuffer: 0166 001A Macmini6,1 - FB/HDMI connector/port 0x7
10. # NOTE: Run this patch file only once on a dsdt.
11. # If you must run this patch again: delete Steps 1, 2 and 3,
12. # patch with Steps 4, 5 and 6 only.
13. #
14. # Tasks:
15. # 1. Remove PEGP device - if present
16. # 2. Rename GFX0 devices to IGPU - Verify IOREG/GFX0@2
17. # 3. Rename device PEG0 to device PEGP - Verify IOREG/PEG0@1
18. # 4. Insert device GFX0 and device HDAU into device PEGP (Nvidia/AMD HDMI audio)
19. # 5. Insert HDMI audio injection into device IGPU (HD3K/HD4K HDMI audio - Part 1/2)
20. # 6. Insert HDMI audio injection into device HDEF (HD3K/HD4K HDMI audio - Part 2/2)
21. #
22. # Run this patch once for any dsdt.
23. # Delete/Comment out to Step 4 to patch the same dsdt again.
24. #

```

25. # 1. Remove PEGP device
26. into device label PEGP remove_entry;
27. # 2. Rename GFX0 devices to IGPU
28. into device label GFX0 set_label begin IGPU end;
29. into_all all code_regex GFX0 replaceall_matched begin IGPU end;
30. into scope label _SB.PCI0.GFX0 set_label begin _SB.PCI0.IGPU end;
31. into scope label \_SB.PCI0.GFX0 set_label begin \_SB.PCI0.IGPU end;
32. # 3. Rename device PEG0 to device PEGP
33. into scope label _SB.PCI0.PEG0.PEGP set_label begin _SB.PCI0.PEGP.GFX0 end;
34. into_all all code_regex PEGP replaceall_matched begin GFX0 end;
35. into device label PEG0 set_label begin PEGP end;
36. into scope label _SB.PCI0.PEG0 set_label begin _SB.PCI0.PEGP end;
37. into_all all code_regex PEG0 replaceall_matched begin PEGP end;
38. #
39. # To patch more than once, delete from "Run this patch once ..." (above) to here.
40. #
41. # 4. Insert device GFX0 and device HDAU (Nvidia/AMD HDMI audio)
42. into method label _DSM parent_adr 0x00010000 remove_entry;
43. into device name_adr 0x00010000 insert
44. begin
45. Device (GFX0)\n
46. {\n
47. Name (_ADR, Zero)\n
48. Name (_SUN, One)\n
49. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
50. {\n
51. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n
52. Return (Package())\n
53. {\n
54. "@0,connector-type", Buffer() { 0x00, 0x08, 0x00, 0x00 },\n
55. "@1,connector-type", Buffer() { 0x00, 0x08, 0x00, 0x00 },\n
56. "@2,connector-type", Buffer() { 0x00, 0x08, 0x00, 0x00 },\n
57. "@3,connector-type", Buffer() { 0x00, 0x08, 0x00, 0x00 },\n
58. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-2" },\n
59. }\n
60. }\n
61. }\n
62. Device (HDAU)\n
63. {\n
64. Name (_ADR, One)\n
65. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n

```

```

66. {\n
67. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n
68. Return (Package())\n
69. {\n
70. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-2" },\n
71. })\n
72. }\n
73. }\n
74. end;
75. # 5. Insert HDMI audio injection into device IGPU (HD3K/HD4K HDMI audio - Part 1/2)
76. into method label _DSM parent_adr 0x00020000 remove_entry;
77. into device name_adr 0x00020000 insert
78. begin
79. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
80. {\n
81. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n
82. Return (Package())\n
83. {\n
84. "AAPL,snb-platform-id", Buffer() { 0x10, 0x00, 0x03, 0x00 },\n
85. "AAPL,ig-platform-id", Buffer() { 0x0A, 0x00, 0x66, 0x01 },\n
86. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-1" },\n
87. })\n
88. }\n
89. end;
90. # 6. Insert HDMI audio injection into device HDEF (HD3K/HD4K HDMI audio - Part 2/2)
91. into method label _DSM parent_adr 0x001B0000 remove_entry;
92. into device name_adr 0x001B0000 insert
93. begin
94. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
95. {\n
96. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n
97. Return (Package())\n
98. {\n
99. "layout-id", Buffer() { 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 },\n
100. "PinConfigurations", Buffer(Zero) {},\n
101. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-1" },\n
102. })\n
103. }\n
104. end;
105. into definitionblock code_regex . insert

```

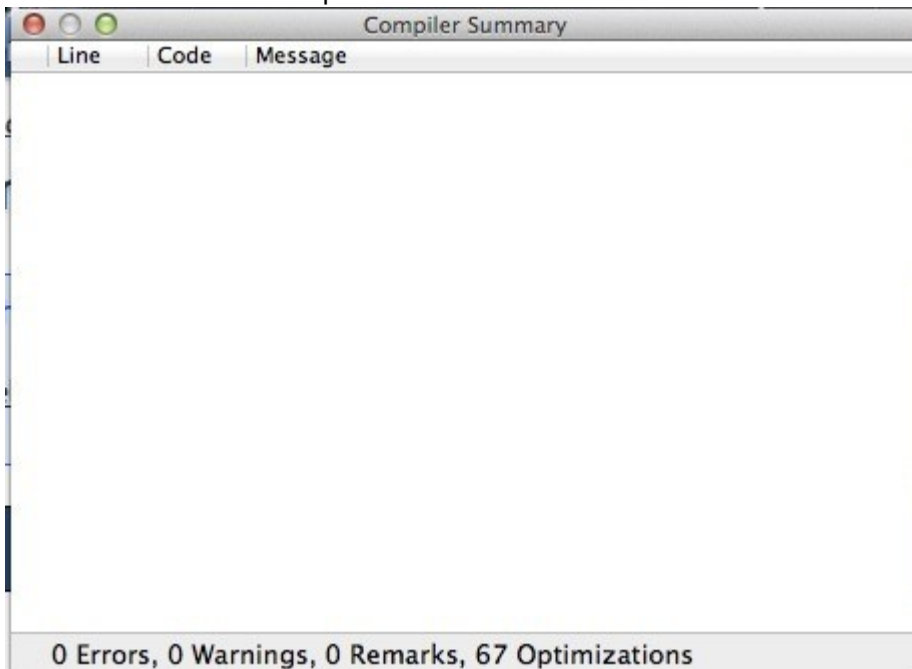
106. begin Store ("uefi1-hdmi_audio-1.txt_v2.0 dsdt edits, github.com/toleda", Debug) end

Alles anzeigen

[quelle](#)

Zeile 104 und 105 kann und sollte weggelassen werden, da es nur Platz belegt den man nicht hat in der DSDT wenn man sie wieder ins Bios einbauen möchte, da die Datei nicht größer werden darf!

Da die DSDT nun größer geworden ist noch die Änderungen von Posting 48 vorgenommen und der schlussendlich Compiler lauf.



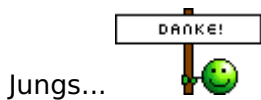
So Code ist sauber große passt auch, also wieder Einbau ins Bios wie hier schon im Board beschrieben.

Das wars auch schon 🤔

Beitrag von „TuRock“ vom 8. Dezember 2013, 22:11

Super, Universell einsetzbar ist doch ne menge... sollte interessant für viele User sein 👍
Also, für Nvidia und ATi Karten !

(wollte sowieso auf Nvidia umsteigen ... 😊)



Edit:

Aktuelle Ozmosis Bios für GA-Z87X-UD3H s.Anhang (z87xud3hf7-turock-2.fd) !

Code

1. DSDT (HDMI-Audio ATi und NVidia), FakeSMC 5.3.8+HWMonitor und LAN sind integriert

Vielen Dank [thomaso66](#) ohne deine Hilfe wäre das nicht möglich gewesen!

Beitrag von „Rossi“ vom 26. Dezember 2013, 17:13

Hallo allerseits,

ich habe mein Board mit dem BIOS aus der Ozmosis BIOS Mod Datenbank geflasht, einen USB Stick mit Diskmaker X erstellt und anschließend eine Neuinstallation durchgeführt. Hat auch alles super geklappt, ich kann Mavericks einwandfrei starten, allerdings habe ich keine Netzwerkkarte 😞

Meine Frage ist nun, ob das BIOS aus der Datenbank evtl. ohne den erforderlichen LAN Kext ist oder ob ich evtl. nur etwas falsch mache?

Rossi

EDIT:

Schon gut, klappt alles 😄

Beitrag von „QRZ4711“ vom 12. Januar 2014, 10:27

So wie es aussieht, hat es noch keiner geschafft unter Ozmosis die DSDT aus der EFI Partition nachzuladen (so wie bei xparamadeus), oder?

Beitrag von „thomaso66“ vom 12. Januar 2014, 10:33

ich habe die versuche erstmal aufgegeben, braucht es ja in der Regel auch nicht.

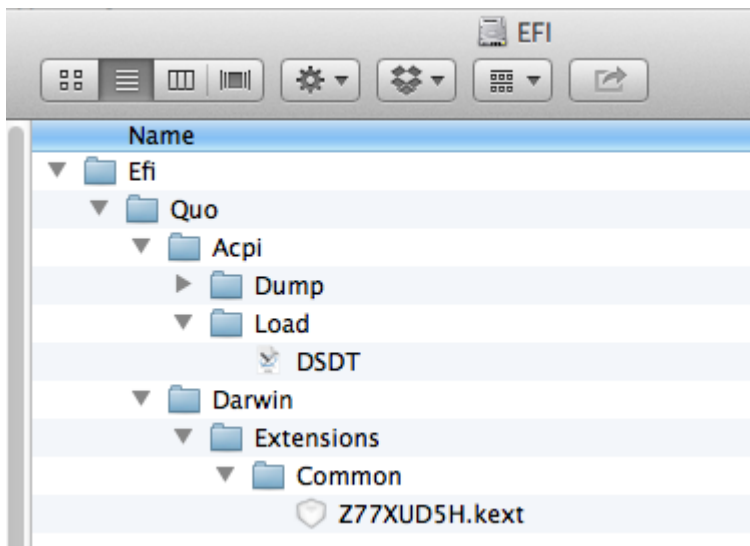
Beitrag von „QRZ4711“ vom 12. Januar 2014, 10:44

Tja, ich bin mit dem Entfernen des "Specks" leider noch nicht auf die ursprüngliche Größe der DSDT gelangt.

Ich finde das Nachladen der DSDT (gerade wenn mann noch daran bastelt) ohne Flashen eigentlich effizienter ...

Beitrag von „thomaso66“ vom 12. Januar 2014, 10:55

jo das stimmt natürlich schon, also hier noch mal der Richtige Pfad



Wobei es bei deinem Beta Bios ja einfach ist 😊 wie ich schon schrieb nimm die DSDT der F2 und baue sie in die amiboardinfo.fff der F3b ein, da hast du dann mehr platz als es sinnvolle Pasches gibt.

Beitrag von „QRZ4711“ vom 12. Januar 2014, 11:49

Ich hatte sowie auf deinen Rat gehört und die F2 DSDT bearbeitet. Also :

1. Fehler und Warnings soweit wie möglich entfernt
2. Mainboard Patch PJAML
3. Audio / Video Patch von Toleda (8-Serie)
4. Export als AML

Deine Hinweise zum Patchen der DSDT waren wirklich hilfreich - die Hinweise in den anderen Boards sind doch recht verstreut ...

Die aktuellen Patche von PJAML und Toleda beinhalten schon größtenteils deine diesbezüglichen Erweiterungen, aber man lernt ja nie aus.

Und gerade eben - nach einem schlichten Einfall: "ich schau mal eben ins BIOS" - habe ich dort

Audio und Intel GFX von Auto auf enabled gestellt und ...

schon sind sie da. D.h. meine DSDT.aml in der EFI Partition scheint doch geholfen zu haben.

Beitrag von „thomaso66“ vom 12. Januar 2014, 12:50

Schön zu hören das mein Hinweise helfen, Danke

Ja die Hinweise sind recht verstreut, und oftmals nicht kommentiert, so kann man nichts verstehen und lernen, deshalb auch der Versuch von mir das etwas zu Dokumentieren.

Beim Mainboard Patch vom PJALM aber den Sound Patch rausnehmen wenn Du auch den Audio /Video Patch von Toleda anwendest, das führt sonst zu Fehlern, auch ist der Code von Toleda schlanker.

Wenn Du noch Warnings hast die Du nicht weg bekommst, immer 😊 damit die bekommen wir auch noch klein.

Beitrag von „QRZ4711“ vom 12. Januar 2014, 13:35

Tja, dafür dass das Mainboard bzw. die restlichen Komponenten nur ein paar Tage alt sind und dies mein erster "Mac" ist, würde ich sagen:
Ganz großes Lob an dich und deine Infos!

Ich habe tatsächlich noch Defizite beim Verstehen der DSDT. Die Syntax und die Struktur ist mir noch etwas fremd. Darum sind gerade Fragen wie "was kann ich da löschen" noch nicht sofort von mir selbst zu beantworten.

Darum nehme ich dein Angebot gerne an und verlinke mal meine aktuelle DSDT. Wie gesagt, dort ist noch nichts gelöscht, sondern nur gepatched. Vielleicht kannst du mir auch den genannten Sound Patch zeigen ...

[DSDT](#)

Beitrag von „thomaso66“ vom 12. Januar 2014, 13:41

Also

Code

1. _DEP einfach euch DEP ersetzen genauso mit _WDG

So PJALMS Soundpatch

Code

1. # Fix HDEF device for the Realtek ALC898 audio codec, edits thanks to Toleda
2. into method label _DSM parent_label HDEF remove_entry;
3. into device label HDEF insert begin
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
5. {
6. Store (Package (0x0E) {
7. "AAPL,slot-name", "Built In",
8. "name", "Realtek Audio Controller",
9. "model", Buffer () {"Realtek ALC898 Audio Controller"},
10. "device_type", Buffer (0x10) {"Audio Controller"},
11. "layout-id", Buffer (0x04) {0x01,0x00,0x00,0x00},
12. "PinConfigurations", Buffer (Zero) {},
13. "hda-gfx", Buffer (0x0A) {"onboard-1"}
14. }, Local0)
15. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
16. Return (Local0)
17. }

18. end;

Alles anzeigen

und hier der part von Toleda

Code

```
1. # 6. Insert HDMI audio injection into device HDEF (HD3K/HD4K HDMI audio - Part 2/2)
2. into method label _DSM parent_adr 0x001B0000 remove_entry;
3. into device name_adr 0x001B0000 insert
4. begin
5. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
6. {
7. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }
8. Return (Package()
9. {
10. "layout-id", Buffer() { 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 },
11. "PinConfigurations", Buffer(Zero) {},
12. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-1" },
13. })
14. }
15. end;
```

Alles anzeigen

Der von PJALM benutzt halt die DTGP Methode ist damit schon länger, im Grunde ist es egal wenn man mit einer Externen DSDT arbeitet, nur bei einer die ins BIOS soll kommt es halt auf jedes Byte an.

Bei den Biosen in der Datenbank passt nur mit dem bekannten ausklammern, gerade so der gesamte Patch von Toleda noch rein.

Beitrag von „QRZ4711“ vom 12. Januar 2014, 14:12

OK.

Aber weil ich lernen möchte: warum?

~~Die Warnings gehen dadurch zumindest nicht weg ...~~

Die Compiler-Warnings sind bei mir auch nur in der ACPI 5.0 Version vorhanden. Dennoch zu berücksichtigen?

Und, vielleicht kannst du dir auch die iASL Warnings (im Kommentar-Kopf) am Anfang mal anschauen?

Beitrag von „thomaso66“ vom 12. Januar 2014, 16:40

Du meinst die Remarks unter ACPI 5.0...einfach vergessen...einer ist zum Beispiel (Zero) soll zu (0xffff) werden ist das selbe.... ich schaue eigentlich nur noch nach 4.0

iasl Warnings die sich auf Extern beziehen...

Deshalb extrahier ich mir immer die DSDT aus dem Bios da treten diese Fehler nicht auf, das liegt daran das die DSDT sich zum Teil verändert, im laufenden System, durch welche Programme auch immer die wird beim Booten ja in den Speicher geladen...wenn da nun noch irgendwelche Treiber daran herrumschreiben...bin da auch etwas überfragt, deshalb immer aus dem BIOS Extrahieren das ist die Sauberste Lösung.

Beitrag von „QRZ4711“ vom 12. Januar 2014, 17:13

Du wirst lachen, aber ich habe mich an deine Vorgaben gehalten und das manuell (mit einen Hex-Editor) extrahiert.

Dann habe ich noch eine Frage wg. Audio (das scheint ja auch im Forum eine weitreichendes Problemumfeld zu sein):

Ich meinen Systeminfos taucht zwar jetzt das Intel-High-Definition-Audio Device auf, aber es ist keine Soundkarte zu finden. Ich habe jetzt mal zu Multibeast gegriffen und den Patch für AppleHDA installiert - aber kein Erfolg.

Beitrag von „thomaso66“ vom 13. Januar 2014, 06:15

Habe dir hier mal 2 DSDT angehängt einmal die Original aus dem F2 und die andere als Full-Mod sprich Toleda+PJAIM Probier die Letztere aus damit sollte der Sound auf jedenfalls gehen, Multibeast with DSDT ist natürlich weiterhin nötig da ansonsten die appleHDA ja nicht gepatcht ist.

[Archiv.zip](#)

Beitrag von „QRZ4711“ vom 13. Januar 2014, 08:26

Danke, aber gleiches Bild: kein Audio Gerät unter Intel HDA, unter Geräte nur Airplay.

Ich suche mich jetzt mal durch BIOS und logs ...