

Erledigt

Mausprobleme unter Java

Beitrag von „SystemFehler“ vom 5. Dezember 2013, 23:41

Hey,

Ich habe ein Problem mit meiner Maus,
gerade in Java Anwendungen kann ich nur mit der Linken Maustaste klicken wenn ich die rechte zusätzlich halte. Manchmal hab ich die Probleme auch unter OSX selbst.

Hat jemand eine Idee?

Danke schonmal

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. Dezember 2013, 01:18

Dein Java ist aber auf dem Aktuellsten stand oder?

Beitrag von „SystemFehler“ vom 6. Dezember 2013, 01:20

Ja 😊

Konkret geht es hier um Minecraft.

Ich hab auch schon einen Thread in einem anderen Forum gefunden aber da wurde nicht geantwortet.

Meine Maus ist nicht kaputt

Gesendet von meinem iPhone mit [Tapatalk](#)

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 6. Dezember 2013, 06:21

Welche Version hast du drauf? OSX nutzt immer noch 1.6 als Standard.

Gesendet vom iPhone via
[Tapatalk](#)

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Dezember 2013, 09:35

Java für OS X 2013-005 Java SE 6 (1.6.0_65):

http://support.apple.com/kb/DL...locale=de_DE&locale=de_DE

Das ist das aktuellste von Apple für OS X vorgesehene Version.

Direkt von Oracle kann man statt Java SE 6 auch Version 7 ziehen:

http://www.java.com/de/download/mac_download.jsp?locale=de

Bitte vorher prüfen, ob benötigt. Von Apple nicht freigegeben, und sehr problematisch wieder zu entfernen!

Also ein "Downgrade" schwer durchführbar.

Beitrag von „SystemFehler“ vom 6. Dezember 2013, 09:43

Danke 😊

Ich hab die 1.6 und die 1.7 aber für MC wird 1.6 benutzt.

Nach einem reinstall ergab sich leider keine Besserung

Beitrag von „DoeJohn“ vom 6. Dezember 2013, 11:18

Hast du vielleicht eine besondere Maus, die evtl. noch einen Treiber benötigt. Ich weiß nur, das einige Logitech Mäuse spezielle Treiber brauchen!

Beitrag von „SystemFehler“ vom 8. Dezember 2013, 03:39

Hey,

ne ich hab ne normale Maus, auch mit anderen Mäusen geht es leider nicht