

Erledigt

Problemlösung für nVidia Grafikkarten unter Mavericks - Hardware-Erkennung und Hardware-Beschleunigung

Beitrag von „ironman“ vom 26. November 2013, 20:41

!!!!!! Problem gelöst !!!!!

Ich habe die NVDA-Kexte aus Mavericks-DP8 in das aktuelle OS X 10.9.0 mit Kextutility installiert.

Jetzt funktioniert alles prima mit der Hardwarebeschleunigung.

Getestet habe ich drei Graka's: nVidia 450 GTS, 9800 GT und 630 GT

Würde die verwendeten Daten gerne zum Download bereitstellen, sind aber 5,38 MB.
Ich bitte um Hilfe für den Upload.

Ironman

Beitrag von „ProfA12345“ vom 26. November 2013, 20:41

Du könntest doch Dropbox nutzen, oder?

Beitrag von „TuRock“ vom 26. November 2013, 21:48

Oder, du benutzt [Copy](#) wie ich ... (15GB oder mehr...umsonst) 😊

Beitrag von „ironman“ vom 27. November 2013, 09:35

Vielen Dank TuRock,

die Daten liegen nun auf - <https://copy.com/2ZIZGYldITVk> - Viel Vergnügen

Ein kleiner Tip von mir für alle, die bei der Installation mit Unibeast trotz Flags: -v GraphicsEnabler=No nicht bis zum Installations-Bildschirm kommen, weil der Rechner abstürzt, oder auch die Installation auf einem Notebook versuchen, in dem man die nVidia-Graka nicht deaktivieren kann:

Die NVDA*.kexte von Stick löschen und nach der Installation des Bootloaders die Kexte im Datenpaket mit dem neuesten KextUtility installieren.
Anschließend in der "org.chameleon.boot.plist" GraphicsEnabler=Yes oder GFX-String eintragen.
Dann sollte die Grafikbeschleunigung funktionieren.

Ironman

Beitrag von „Fab“ vom 27. November 2013, 09:51

nicht Smbios sondern Boot.plist.

Hast du denn noch eine Bestimmte Smbios.plist verwendet?

Beitrag von „ironman“ vom 27. November 2013, 10:41

Ach sorry, ich meine natürlich die org.chameleon.boot.plist.

Ich habe es oben ausgebessert.