

**Erledigt**

## **GeForce GTX 590 unter ML/Mavericks**

**Beitrag von „zErec“ vom 11. November 2013, 21:14**

Hi, ich bin neu hier im Forum und bin dabei mir ein Hackintosh zusammen zu bauen.

In meinem System soll eine GeForce GTX 590 3GB sein Dienst verrichten.

Ist diese Karte unter Mountain Lion bzw. Mavericks überhaupt nutzbar.

Mir ist klar das wenn überhaupt nur einer der beiden GPUs genutzt werden kann.

Was muss ich bei der Installation beachten?

Ich nutze folgendes:

- Gigabyte GA-Z77X UP5 TH
- Intel I7 3770K
- 16GB Corsair Dominator 1866MHz
- Commodore 750Watt Netzteil
- Commodore Gaming Gehäuse

Danke & Gruss  
zErec

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 11. November 2013, 21:19**

Mein letzter Stand war, dass es damit nur Probleme gibt

---

### **Beitrag von „zErec“ vom 11. November 2013, 21:21**

Hmmm das hört sich garnicht so gut an 😞

Sent from my iPhone using [Tapatalk](#)

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 11. November 2013, 21:22**

Hallo und :allewillkommen: im Forum,  
es empfiehlt sich immer eine Nvidia vor der Installation auszubauen und mit der onboard HD4000 zu installieren. Anschliessend kannst Du sie wieder einbauen. Oder was meinst Du ansonsten mit bei der Insatllation beachten? Starte die Installation mit -x -f -v UseKernelCache=No. Hast Du überhaupt schon einen Mac oder Hackintosh? Ansonsten musst Du natürlch mit iBoot und Snow Leopard DVD beginnen.

@Dr.Ukeman , was meinst Du genau? Board oder Grafik?

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 11. November 2013, 21:25**

Das die DualGPU Karte meines wissens nicht läuft.  
Kann aber auch sein, dass das mit den aktuellen Treibern überholt ist.  
Google ist sehr widersprüchlich was die 590 angeht.

---

### Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 11. November 2013, 21:33

[zErec](#) Trag doch bitte mal Deine Hardware in Deine Signatur ein.

@Dr.Ukeman, laut MacBreaker ist die Karte mit etwas basteln zur Hardwrebeschleunigung zu bewegen, vielleicht unter Mavericks geht es OOB.Die ganze Nvida Struktur hat sich ab 10.9 geändert...

---

### Beitrag von „svene90“ vom 11. November 2013, 22:13

Hi,

nur zur Information ich habe eine 590 bei mir laufen. Es laufen sogar beide Kerne unter Mountain Lion. Habe auch erst mit HD4000 installiert. Falls du sie unter Maverick zum laufen bekommst wäre ein Feedback cool. Habe das gleiche Board ohne thunderbold und nur den 3750K.

Viel Erfolg.

---

### Beitrag von „zErec“ vom 15. November 2013, 20:07

So mein erster Hachintosh Erfolg :muhahaha:

Was habe ich gemacht:

Ich habe mit dem UNIBeast für ML ein 8GB USB Stick vorbereitet

Als Basis diente mir OSX 10.8.0 von meinem MacBookPro.

Ich habe mir dann noch Multibeast sowie das OSX Update auf 10.8.5

Auf den Stick gezogen.

In meinem System habe ich die GTX590 stecken gelassen.  
Nun habe ich im BIOS die integrierte Grafik als primär deklariert.  
Dann habe ich die ML Installation über USB gestartet.  
Nach der Installation und einem Neustart bootete ich mit  
Hilfe von UniBeast von der frischen OSX Installation.

So der HD4000 meines I7 machte ein Bild (1024x768).  
Das war übrigens auch die einzige Auflösung die mir  
OSX anbot.

Ich habe die OSX 10.8.5 Update Installation gestartet.  
Dieser verlangt nach Beendigung ein Neustart um  
entsprechend die Installation fortzusetzen.

Bei mir hing dann das System nach dem reboot beim AppleLogo.

Ich habe das System dann mit dem BootBefehl "-x"

zum Starten bewegt.

Über Multibeast habe ich dann die folgenden Komponenten scharf gemacht:

Für AUDIO / **Realtek 898**

Für GRAFIK/ **Nvidia 2GB patch & Graphics Enabler=Yes**

Für SSD / **TrimEnabler**

So an diesem Punkt habe ich dann im Bios die Primäre Grafik auf  
PCI-E gestellt.

Resultat:

Schwarzer Bildschirm :chameleon:

Dann bin ich durch Zufall über den BootParameter

**"IGPEnabler=YES/NO"** gestoßen.

Diesen habe ich auf **"NO"** gesetzt.

Und siehe da mein HackPro läuft mit der GTX 590.

Um nun in Anwendungen beide GPUs zu nutzen muss man die aktuellsten CUDA Treiber von Nvidia installieren.

Anwendungen wie  
CUDA-Z, LUX Benchmark 2.x sowie Blender3D finden beide  
Rechenwerke  
und nutzen diese auch.

Ich bin happy!!!  
Jungs Danke für eure Anregungen!!!

Gruss  
z!Erec

---

**Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 15. November 2013, 20:08**

Dann können wir davon ausgehen, dass Dein System läuft und hier schliessen?

---

**Beitrag von „zErec“ vom 15. November 2013, 20:13**

@IBM

GTX 590 unter ML 10.8.5 läuft!  
GTX 590 unter Mavericks 10.9 steht noch aus.