

Erledigt

Probleme Mavericks

Beitrag von „bojic“ vom 30. Oktober 2013, 15:46

Hallo,

kann mir jemand helfen stehe gerade auf dem schlauch
Habe Mav installiert und Multibeast drüber laufen lassen standard mit bootloader netzwerk usw.

Meiner Meinung nach habe ich eigentlich alles drauf nur kriege ich immer wieder Probleme

habe mit flag -v und dann die bekannten durchlaufen lassen nur tut sich keine Besserung

Vielleicht hat ja einer eine Idee

Nicht das Ihr denkt ich hätte nix gemacht habe kext wizard und den Chameleon Wizard und Multibeast und sämtliche Flags benutzt!

```
" wcf_src="http://hackintosh-forum.de/
```

Kostenlose XXL Bilder bei TRIXUM.DE

```
" alt="div>" title="div>" />
```

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. Oktober 2013, 16:06

Was GENAU hadt du in Multibeast alles angeklickt?
Hätte erst mal nur den Bootloader installiert und dann geguckt was geht un was nicht.

Kommst du mit -v -x in dein System rein?
Oder versuch mal das hier
GraphicsEnabler=Yes oder No

Beitrag von „bojic“ vom 30. Oktober 2013, 16:38

Hallo,

habe sound, netzwerk, ps2/Trackpad, grafik habe ich rein gemacht unter System habe ich FakeSMC+Plugins gemacht dann unter Customize 1080p, KernelCache, Generate CPU States und Hibernate Mode Desktop!

Habe eigentlich die gleichen Einstellungen wie im ML genommen damals

<http://hackintosh-forum.de/ind...ntryID=216#profileContent>

Bin damals nach diesen Einstellungen gegangen weil ja das gleiche Board ist wie beim Gandalf

Mit GraphicEnabler habe ich beides ausprobiert und hat nicht geklappt

Ich komme ins System mit -x dauert zwar ein bischen aber klappt!

mfg

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 30. Oktober 2013, 16:58

test mal noch den dart=0 flag

Beitrag von „bojic“ vom 30. Oktober 2013, 18:54

Hallo,

das werde ich mal nach meiner Schicht ausprobieren! Wenn garnix mehr geht bügel ich halt das System nochmal neu drüber und fang mal mit dem Bootloader erst mal an

Beitrag von „Griven“ vom 30. Oktober 2013, 20:26

Welche Systemdefinition wird verwendet?

Auf dem Screenshot ist zu erkennen, dass der Rechner versucht die CPU interne Grafik zu starten und zudem einen Versionskonflikt/Fehler bei der AppleFramebufferCapri.kext meldet. Fazit hier passt einiges nicht zusammen 😊

Versuch mal folgende Flags:

Code

1. UseKernelCache=No IGPEabler=No -f -v

Falls Du NPCI=0x2000 oder 0x3000 brauchst musst Du natürlich ergänzen.

Beitrag von „bojic“ vom 31. Oktober 2013, 10:34

Hallo,

habe erst Heute Morgen dran können eure Tipps haben mir auch leider nix gebracht mache gerade neuinstallation werde dann nachher nur den Bootloader installieren und melde mich dann wieder wenn es Neuigkeiten gibt

Gruß

Beitrag von „bojic“ vom 2. November 2013, 11:47

Hallo,

konnte nichts früher unternehmen war 2 Tage lang krank im Bett!

So habe ja Mac neu drüber gebügelt. Dann den Bootloader drauf und FakeSMC, NullCPU, Evoreboot, Use KernelCache und die Basis Boot Optionen!

Dann hat es immer noch nicht gefunzt!

Dann habe ich -v PCIrootUID=1 gestartet und es hat gefunzt der Boot!

Danach Rechner aus Grafikkarte rein ins Bios und OnBoard Grafik aus und siehe da er bootet ohne Probleme!

Nach mehreren Tagen Kampf endlich Erfolg

Manchmal ist es eben besser mal nix zu machen dann funktioniert es manchmal schneller!

Trotzdem Danke an alle ihr seid Klasse