

**Erledigt**

## **Mac Version VGA**

### **Beitrag von „Dodo“ vom 26. September 2013, 13:11**

Hi ich weiß ist vielleicht ne blöde Frage , aber gab es jemals eine Mac OS X Version die VGA noch unterstützte ? Oder war es schon seid langem DVI? 😎

---

### **Beitrag von „ProfA12345“ vom 26. September 2013, 13:43**

Nein, nur etwa digitales.

---

### **Beitrag von „Frankylan“ vom 26. September 2013, 16:03**

Snow Leopard und Leopard auf jeden Fall.

Hängt aber auch von der Graka ab.

Bei einem Freund hängt z.B. ein LED-TV an einer Gforce GT9800 via VGA dran unter 10.6.8.

---

### **Beitrag von „cheat\_“ vom 26. September 2013, 16:15**

Also bei mir läuft ml über vga

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 26. September 2013, 17:41**

Direkt oder mit DVI-VGA-Adapter?

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 26. September 2013, 17:54**

Das Problem mit dem VGA ist ja eher ein Problem der Treiber für die Intel HD Karten mit der alten GeForce 8600 lief der VGA auch unter ML noch stressfrei.

---

### **Beitrag von „HackMacDani“ vom 26. September 2013, 18:28**

Bei mir läuft mein alter 19" Monitor direkt via vga ohne sonstige adapter als zweitmonitor mit einem 24" dvi Monitor (hab ich vor nem monat gekauft)

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 26. September 2013, 19:16**

Ich glaube, das auch vielmehr die Internen Grafikkarten gemeint sind, die nicht über VGA laufen!

---

### **Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 26. September 2013, 22:36**

Zitat

Direkt oder mit DVI-VGA-Adapter?

Hi, ich nutze solch DVI-VGA-Adapter, da mein HPW2007v kein DVI-Eingang hat. Läuft alles bestens. GaKa ist eine GTX660 die voll unterstützt wird auf ML 10.8.5

Mobile mit    Gesendet "Tapatalk HD"

---

## Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. September 2013, 00:10

@ octaviaxxl

Dein Monitor hat auch kein HDMI anschluss ?

---

## Beitrag von „grt“ vom 27. September 2013, 02:04

bei meinen geht jeweils auch der externe Monitor über vga - SL auf dem t60p, lion/ml auf dem w520 (graka: ati x1700 (firegl) und nvidia quadro 1000m)

unter 10.7.3(&4) unproblematisch, -> systemeinstellungen>monitor, monitore erkennen -> alles paletti, 10.7.5 nur, wenn der monitor beim starten bereits angeschlossen ist (monitore erkennen produziert freeze)

MI ignoriert später angeschlossene monitore (getestet mit 10.8.3/5) komplett, hier sollte der monitor schon beim hochfahren angeschlossen sein. evtl. ist das anders mit "nicht-steinzeit-monitoren" die ihre Identität an den computer übertragen, teste ich morgen, und berichte.

bei integrierten grafiken (hd3000 o.ä) soll es die möglichkeit geben, den vga-anschluss durch hex-editieren der entsprechenden .kext freizuschalten, hab ich von tante google erfahren. da meine hd3000 schlicht herstellerbedingt überhaupt keinen externen monitorausgang besitzt, konnte ich das leider nicht ausprobieren.

---

## Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 27. September 2013, 09:03

[Zitat von Dr.Stein](#)

@ octaviaxxl

Dein Monitor hat auch kein HDMI anschluss ?

Nein leider nicht, nur VGA.

---

### **Beitrag von „Dodo“ vom 27. September 2013, 11:21**

Mir ging es hauptsächlich darum, ob eine interne Grafikkarte die nur VGA besitzt OS X fähig ist egal ob 10.4 oder 10.8 ... wahrscheinlich nicht oder kann es sein das man Kexte findet ?

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 27. September 2013, 13:27**

Um welche Karte geht es denn?

---

### **Beitrag von „amiga4everx“ vom 27. September 2013, 14:14**

Ich nutze unter Mountain Lion die Nvidia GT 630, läuft ebenfalls über VGA an nem Flat TV, HDMI und DVI hab ich nie getestet.

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 27. September 2013, 14:19**

schon klar, es geht hier aber um onboard Grafik.