

Erledigt

Installation mit bestehendem OS

Beitrag von „DGS“ vom 30. August 2013, 15:41

hey,

ich bin gerade dabei mir einen Hackintosh-System zusammenzubestellen/schrauben.

Da ich derzeit schon ein OS X System laufen habe, hab ich mich gefragt, ob man nicht einfach die bestehende Festplatte so wie sie ist in den neuen Rechner einbauen könnte.

Dann noch mit Unibeast/Multibeast den Bootloader/Treiber nachinstallieren und alles sollte passen, oder?

Ist das möglich?

#ne Neuinstallation wäre vielleicht "schöner", aber vielleicht ist das ja gar nicht nötig?

Beste Grüße!

Beitrag von „TuRock“ vom 30. August 2013, 15:55

Das hängt davon ab, was du zusätzlich an Treiber installiert hast !

Oder, welche BootFlags du benutzt hast !?

Grundsätzlich ist das möglich, davor solltest du die Festplatte mit OSX für die neu Hardware anpassen !

Sprich Extra Ordner und S/L/E Ordner anpassen!

Beitrag von „Baerhund“ vom 30. August 2013, 16:11

So wie Turock das beschreibt hab ich das auch schon mal gemacht als ich mein Mainboard gewechselt hab. Ich hab erst alles was zum alten Mainboard gehört gelöscht (DSDT, SSDT, VoodooHDA) dann das Mainboard getauscht und es lief und läuft immer noch

Beitrag von „DGS“ vom 31. August 2013, 13:29

hmmm - ich bin grad verwirrt.

Das aktuelle System arbeitet noch mit nativer Apple-Hardware. Das hat noch nie was von einem Hackintosh gesehen.

Da gibts doch keine Extra Order/DSDT/... zu löschen, oder?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 31. August 2013, 14:07

Naja, dann solltest du auch in deinem ersten Post schreiben, das das Betriebssystem auf einem Original-Mac läuft! Um welches Betriebssystem handelt es sich? Das wird übrigens nicht funktionieren, von einem Mac die Festplatte in einen Hackintosh zu bauen.

Wenn du Mac OS X auf einen PC installieren willst, brauchst du die Snow Leopard DVD, hier:

<http://store.apple.com/de/prod...mac-os-x-106-snow-leopard>

Original DVD`s, die den Mac`s beiliegen funktionieren nicht! Dann mußt du Snow Leopard auf dem PC installieren, danach auf 10.6.8 updaten und dir dann Mountain Lion im AppStore kaufen. Dann erstellst du dir einen UniBeast- oder MyHack-Stick und installierst Mountain Lion!

Beitrag von „DGS“ vom 31. August 2013, 15:26

Derzeit habe ich Mountain Lion laufen.

Einen USB-Stick mit Uni-Beast und Mountain Lion hab ich mir schon erstellt.

Wieso wird das nicht funktionieren? Ich könnte doch auch erst Mountain Lion installieren und

dann via Bootcamp das System zurückspielen. Das einzige, was geändert wird ist doch einmal das Booten mit Unibeast und die Kext-Installation mit Multibeast.

Warum sollte das nicht funktionieren? Hast du da schon Erfahrung mit gemacht?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 31. August 2013, 15:36

Rein rechtlich gesehen brauchst Du für Deinen Hackintosh eine eigene OS X Lizenz, die Du mit dem Kauf der DVD dann hast.

Beitrag von „DGS“ vom 31. August 2013, 15:38

Ich hab doch eine legale OS X Lizenz. Und Snow Leopard hatte ich auch damals gekauft, als es rauskam.

Technisch gesehen kann ich aber doch den Schritt mit der Snow-Leopard Installation überspringen.

Ich würde nur gern wissen, ob ich die FEstplatte, die derzeit in einem nativen OS X System läuft, direkt so in einem Hackintosh verwenden kann.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 31. August 2013, 15:43

Richtig: Technisch gesehen, aber nicht rechtlich, wurde hier schon etliche male im Forum diskutiert. Was die Festplatte betrifft, sollte es wohl gehen, (sofern es hardwaremäßig passt) wenn sie mit einem Bootloader und den notwendigen Kexten, etc ausgestattet wird.

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 16:55

hey,
ich hab gerade versucht mittels eines bootloaders direkt von meiner ursprünglichen Festplatte zu laden.

Dabei kriege ich diesen Screen:

Kann man das noch fixen, oder ist da alle Hoffnung verloren?
Danke euch!

Beitrag von „DoeJohn“ vom 5. September 2013, 17:12

Hast du denn mit MultiBeast die erforderlichen Kexte (FakeSMC.kext usw.) vorher installiert!

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 17:29

nein. ich dachte das könnte man nach dem ersten starten mit dem bootloader machen 🤔

Beitrag von „DoeJohn“ vom 5. September 2013, 17:38

Entweder man hat einen USB-Installationsstick mit UniBeast oder MyHack, dann kann man das OS von dort aus booten und alle Kexte installieren. Oder, wie in deinem Falle ,hättest du in dem Moment, wo du auch den Bootloader installiert hast, auch die Kexte installieren müssen. Jetzt wird es schwer ohne Installationsstick!

Wdit: Ich sehe gerade, du hast ja einen UniBeast-Stick. Dann von dort das System booten und die Kexte installieren!

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 17:45

Ja - ich habs grad auch hingekriegt mit den optionen:

```
-x -v -f apci=off cpus=1 PCIRootUID=1 busratio=20
```

Da konnte ich dann Multibeast starten und installieren.

Jetzt wollte ich neustarten und ich kriege die Fehlermeldung:

"failed to locate SMC driver" 🤔

Beitrag von „DoeJohn“ vom 5. September 2013, 17:57

Welche Kexte hast du denn mit MultiBeast installiert? Man muß schon genau die passenden nehmen. Ganz wichtig ist immer die FakeSMC.kext bei einem Hackintosh!
Und hast du auch im Bios alle Einstellungen vorgenommen?

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 18:00

FakeSMC hab ich leider vergessen. 🤔

Gibt es eine Möglichkeit nochmal in das System zu kommen und das nachzuinstallieren?

Beitrag von „ProfA12345“ vom 5. September 2013, 18:03

Boote nochmal mit: -x -v -f apci=off cpus=1 PCIRootUID=1 busratio=20

Beitrag von „DoeJohn“ vom 5. September 2013, 18:05

Evtl. noch mal mit dem Stick und den Bootparametern!

Die FakeSMC.kext dann aber ohne Plugins installieren, die machen auch oft Probleme!

Wenn du dir noch sehr unsicher bist in Bezug auf Hackintosh-Instllation, dann schau dir das hier als erstes mal an: <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=10754>

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 18:09

@[ProfA12345](#)

damit lande ich immer bei

APCI_SMC_PlatformPlugin::registerLPCDriver - failed to locate SMC driver
nspc-handler-set-snapshopt-time:

das scheint nicht mehr zu funktionieren

*edit: stimmt gar nicht - der hatte da nur lange verharrt - jetzt ist er grad bei HDAEnabler...

@Trainer: was kann der Stick denn jetzt noch tun? Der Bootloader ist ja auf dem System schon installiert...

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. September 2013, 18:27

Auf dem Stick ist die FakeSMC im Extra Ordner, die brauchst Du um Dein System zu starten um dann die FakeSMC mit MultiBeast nachzuinstallieren, oder um den Extra Ordner des Sticks auf die Platte kopieren.

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 18:30

wie ist denn dann das vorgehen, um die FakeSMC zu installieren?

BootStick in den Rechner. Und dann vom Stick booten? Aber dann komm ich doch zum Lion-Installer, oder nicht?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. September 2013, 18:35

Nein, den Stick in den Computer, aber den Bootvorgang sofort durch Tastendruck unterbrechen, und anstatt den Stick auszuwählen, dann Deine Festplatte wählen und booten.

edit: im [Dateianhang](#) ein Kextpaket für Dein Board.

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 18:38

also ins bootmenü und mit angeschlossenem Stick von der Festplatte booten?

Dann bleibe ich bei

HDAEnabler: 03/07/2009 Compiled for 32/64 bit by Taruga

hängen.... 🤔

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. September 2013, 18:42

Du musst mit -x booten, dann werden die Audiokexte nicht geladen.

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 18:49

hab ich 🤔

der bleibt da trotzdem hängen.

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 18:53

Kannst du mal mit -v booten ein Foto davon machen ?

Was für Hardware hattest du davor ?

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 19:00

so sieht das im moment bei mir aus

Vorher war die Festplatte in einem MacBook Pro Mid 2009.
2.8 GHz Intel Core 2 Duo
8GB 1067 MHz DDR3
NVIDIA GeForce 9400M 256MB

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 19:27

Also, in einem Original Mac. !?

Leider wird das nicht funktionieren, dein System ist nur für MacBook Pro Mid 2009 !

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 19:28

Ok - vielen Dank.

Aber ein Rückspielen via TimeMachine müsste doch möglich sein, oder?

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 19:30

Also, Programme und Benutzer, ja !
Aber lass die anderen Dateien weg !

Stick erstellen mit Unibeast o. MyHack und Frisch installieren !
Melde wieder wenn du soweit bist

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 22:03

hey,
ich hab das jetzt gemacht.

Nach der Installation mit Multibeast, hält das System beim rebooten nun bei folgender Zeile an:

Sound assetion in AppleHDACodecGeneric at line 360

Was kann man da tun?

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 22:12

Was hast du alles mit Multibeast installiert ?

Edit: wenn du nicht booten kannst immer in verbose mode -v booten und ein Foto davon machen, Danke !

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 22:15

UserDSDT or DSDT-Free Installation

Drivers&Bootloaders -> Audio -> Realtek ALC8xx -> Without DSDT -> ALC887/88b ->current

Miscellaneous -> FakeSMC v5.2.725

NullCPUPowerManagement

Network -> Atheros

Bootloaders -> Chimera v1.11.1 r1394

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 22:39

Und schon mal mit GraphicsEnabler=No versucht zu booten ?

Eedit: oder, du installierst ohne die GTX660, die kannst du später wieder einbauen !

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 23:13

So - nochmal von vorne.

Ich habe jetzt in Multibeast verwandt:

Multibeast

UserDSDT or DSDT-Free Installation
Drivers & Bootloaders
Drivers
Audio
Realtek ALC8xx
Without DSDT
ALC887/888b
v100302 Current

FakeSMC v.5.2.725
NullCPUPowerManagement

Network
Atheros

Sandy Bridge Core i5

Das führt mich zu folgendem Screen:

Die Grafikkarte ist noch nicht eingebaut.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. September 2013, 23:18

Schau mal meinen Post 22..... Aber AppleHDA vorher löschen.

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 23:18

woher hast du das mit NullCPUPowerManagement.kext !?

Hier ein Bild, falls du mit GTX660 installierst, natürlich mit GraphicsEnabler=No

Beitrag von „DGS“ vom 5. September 2013, 23:22

soll ich das .pkg einmal auf dem System laufen lassen?

Muss ich dann nicht alles wieder rückgängig machen, was ich mit Multibeast gemacht hab?

*edit: das mit dem PowerManagement hab ich hierher: S. Punkt 14:
<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=10754>

Zitat

Ja, es gibt eine Hand voll Kexte, die man bei jeder Hardware benötigt, damit OSX überhaupt laufen kann.

Alle Systeme:

- FakeSMC.kext -> gaukelt OSX einen SMC Baustein vor und ermöglicht so erst das OSX überhaupt auf dem PC läuft.
 - NullCPUPowermanagement.kext -> Legt das Apple eigenen Powermanagement lahm und gibt die Kontrolle ans Bios/UEFI zurück (Wird zur Installation benötigt und im weiteren Verlauf ersetzt).
-

Beitrag von „DoeJohn“ vom 5. September 2013, 23:45

Hier gibt es auch eine Installationsanleitung für das Board. Vielleicht hilft das ja weiter!

<http://hackintosh-forum.de/ind...ntryID=234#profileContent>

Beitrag von „DGS“ vom 6. September 2013, 15:19

ich probiers grad mal mit der Anleitung.

Da steht unter den Bios-Einstellungen, man solle folgendes vornehmen:

Grafik --> XGCI

Was bedeutet das? Ich kann das im Bios nicht finden 🤔

*edit: was mir auch auffällt: ich konnte bisher auch noch nie mit dem USB-Stick booten, wenn ich nicht -x als bootflag genutzt habe... bedeutet das irgendwas?

*edit2:

So - ich habs nun geschafft.

Das System bootet auch mit Grafikkarte.

Wichtig war wohl, dass ich VD-E im Bios deaktivieren musste.

Wie gehe ich nun weiter vor, wenn ich mein System mit Timemachine rückspielen will?

Ich würde jetzt wieder vom BootStick booten, übers Installationsmenü das System rückspielen und dann wieder mit Multibeast die Kexkte usw. installieren.

Stell ich mir das richtig vor?

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 15:32

Du kannst deine Programme und Benutzer mit Migrationsassistent wiederherstellen !

Beitrag von „DGS“ vom 6. September 2013, 19:03

So - paar Stunden hats gedauert -aber jetzt scheint das System wunderbar zu laufen.

Alles ist so wie es sein sollte und wie ichs kenne 😊

Vielen herzlichen Dank euch für eure Hilfe! Hätte das ohne euch sicher nicht so schnell geschafft 😊
Einen schönen Abend euch!

Beitrag von „ProfA12345“ vom 6. September 2013, 19:09

Perfekt, dann kann hier ja geschlossen werden.

